




Neil Ruiz Dorador












Full Stack Developer

Last update: marzo 16, 2023

Up-to-date version of CV is available at

<https://nkaoz.github.io/cv>

Residence	Lima, Peru
GitHub	 nkaoz
Twitter	 nkaruz0
Email	 nruizd.developer@gmail.com

JavaScript  HTML  CSS  scss  Reactjs  Git 
PHP  nodejs  Python  Bash  SQL  MySQL 
HTTP
And 
REST

Presentación:

Considero que soy un artista de la programación, disfruto convirtiendo las ideas en código y haciendo que los proyectos se materialicen. Me gusta desafiarme constantemente para mejorar mi rendimiento y superar los objetivos establecidos.

Tengo la capacidad de trabajar de manera autónoma y en equipo me adapto a los cambios.

Objetivo:

Mi objetivo principal es estar al día con las últimas tecnologías y tendencias en el diseño de soluciones informáticas. Quiero aprender constantemente y trabajar duro para ser un miembro valioso del equipo, contribuyendo al éxito de la empresa con mi experiencia y conocimientos.

Me gusta buscar nuevos desafíos y oportunidades para mejorar, porque disfruto superando mis propios límites. Soy una persona proactiva, innovadora y comprometida con mi trabajo y mi equipo. En resumen, mi objetivo es ser el mejor en lo que hago, crecer profesionalmente y ser parte de un equipo exitoso y apasionado.

Experiencia Profesional

Setiembre 2016 – Actualmente.

LIQUID Digital Business

Proyecto: Halcón Renovación, Portal Interbank

Administración del Portal Interbank

Migración de contenidos de la antigua plataforma.

Creación, Actualización y Publicación de contenidos en la Plataforma Liferay

Estandarización de contenidos, para fácil implementación

Control de versiones : Git

Bitbucket.

Gulp, Webpack :configuración y creacion de plugins

Convenciones de codificación y directrices: HTML, CSS (BEM), JavaScript.


HTML, HTML5

CSS: CSS3, Framework Bootstrap, Foundation, Material Design

Preprocesadores: SASS, PostCSS, Jade, Babel ES6.

Desarrollo de Landing Externos.

Backend con Laravel.

Liferay 

Julio 2014 – Agosto 2016.

WUNDERMAN PHANTASIA

Proyectos: Portal Movistar, Catalogo Movistar, Blog HablaSmart 2016

Administración del Portal Movistar

Migración de contenidos de la antigua plataforma.

Creación, Actualización y Publicación de contenidos en la Plataforma

Liferay

Uso de versionamiento de pagina en liferay

Creación de micro sites en Liferay (campañas, pre ventas, simuladores)

Estandarización de contenidos, para fácil implementación

Control de versiones : Git Flow, SVN, Team Foundation

Grunt, Gulp, Webpack :configuración y creacion de plugins

Automatización : integración continua con Jenkins

Convenciones de codificación y directrices: HTML, CSS (BEM), JavaScript. Desarrollo basado en componentes Reactjs.

Administración de paquetes: npm, bower, git.

HTML, HTML5

CSS: CSS3, Framework Bootstrap, Foundation, Material Design

Desarrollo Responsive: (incluye la depuración remota dispositivo y pruebas)

Preprocesadores: SASS, Stylus, PostCSS, Coffeescript, Jade

Javascript nativo, jQuery, AlloyUI Liferay, Mootools, Backbone.js, OOP, MVC/MV*, JSHint, AJAX, JSON, REST, APIs.

Optimización de rendimiento y depuración Web.

Usabilidad.

Accesibilidad Web.

[Capacitación en Liferay](#)

Mastering Liferay Fundamentals

Developing for the Liferay Platform 2

Developing for the Liferay Platform 1

Liferay

git

Setiembre 2012 – Julio 2014.

INFONET CONSULTING / INGENIA

Proyecto: Para Ti

Implementación de porlet's para Liferay 6.1, Lenguaje Java, IDE Eclipse, Spring framework, Spring MVC

Desarrollo y mantenimiento de theme, layout y hook.

Tecnologías Web 2.0 (HTML5, XML, JSON, RSS, ATOM, CSS, JavaScript, JQuery, PHP, AJAX, Web Semántica).

Análisis de usabilidad, accesibilidad y funcionalidad.

Preparación del código para SEO.

Implementación de patrones de diseño de POO.

Proyectó Halcón:

Adaptación al estándar XHTML del W3C

Maquetación y creación de código XHTML , HTML5 y CSS.

Programación UI con JavaScript y CSS

Preparación del código para SEO.

Tecnologías Web 2.0 (XHTML, XML, JSON, RSS, ATOM, CSS, JavaScript, MooTools, PHP, AJAX, Web Semántica).

Análisis de usabilidad, accesibilidad y funcionalidad.

Apoyo al área de desarrollo Web en la implementación de UI en Porlet's para Liferay 6.1

Implementación de patrones de diseño de POO.

Liferay

git

Octubre 2010 - Junio 2012.

EPICTRIM

Cargo: Programador Web

Desarrollo de aplicaciones web para sitios nacionales e internacionales de web de distintas dimensiones. Análisis de funcionalidades y diseño de modelo de base de datos Creación y administración de bases de datos. Empleo de tecnologías Web 2.0. Adaptación al estándar XHTML del W3C

Desarrollo integral de proyectos web con Integración de CMS

Análisis, diseño, maquetación y creación de código XHTML y CSS.

Programación en PHP

Preparación del código para SEO.

Tecnologías Web 2.0 (XHTML, XML, JSON, RSS, ATOM, CSS, JavaScript, MooTools, JQuery, PHP, AJAX, Web Semántica). Análisis de usabilidad, accesibilidad y funcionalidad.

Implementación de patrones de diseño de POO.

Liferay

git

Educación Superior

Ingeniería de Sistemas Computacionales

UPN Universidad Privada del Norte

Técnico en Computación e Informática

I.S.T. San Ignacio de Monterrico

Av. Circunvalación 653 Mz.J Lt.23 Urb. San Ignacio de Monterrico

Técnico en Computación e Informática.

Instituto Superior SISE

Av. Arequipa 934 - Santa Beatriz