

getIntersectionInfo (для сферы)
Вход: direction - вектор взгляда,
center - центр, r - радиус,
min_dist, max_dist - ограничения поиска
start_point - начальная точка луча.
Выход: intersection - точка пересечения,
t - параметр, normal - нормаль
к точке пересечения.

