# 爆速でプロダクトをリリースしようと思ったらマイクロフロントエンドを選んでいた

# 自己紹介

- 株式会社カケハシ
- ソフトウェアエンジニア
- Nokogiri (@nkgrnkgr)

# 今日話すこと

- 生成AIの価値を早く届けるために、アーキテクチャ的な正しさよりもスピードと現 実解を優先した。
- 既存のAngular製基幹システムにReact製の新機能を組み込み、チームとシステムの 境界を保ちながら連携する構成とした。
- 本発表では、その背景、実装上のポイント、実装時の課題、得られた知見を共有 する。

# プロダクトの歩みと現在地

#### 創業からPMFまで

- カケハシは医療系SaaSを展開し、主に薬局向けの業務システムを提供。
- 創業時のプロダクトが Musubi。
- 薬剤師は患者とのやりとりを薬歴として記録(医師のカルテに相当)。
- 手書きの 薬歴 をシステム化し、Musubi はPMFを達成。

## 市場の状況

- Musubi は今では市場の **20%** の薬局で利用されている。
- ただしリリースしてから、後発の競合のプロダクトがリリースされており、以前ほど市場での優位性を失っている。
- 生成AI関連機能では、他社に後れを取っている状態。
- カケハシとしてはユーザーにとって価値のある生成AIプロダクトを市場に投入して 優位性を取り戻したい。

## 開発の制約

- Musubi はリリースして既に10年近く経っており、プロダクトとして安定はしているが、技術的負債が貯まっていたり、素早く機能開発ができる状態ではなくなっている。
- 特にリリースサイクルは月に1回で、薬局の基幹システムでもあるため障害発生時の影響も大きい。
- ユーザー操作の慣れもあるため、UIを大きく変えることも簡単ではない。
- PharmacyAI(新しい生成AIプロダクト) は実験的な機能であり、素早くユーザーに 提供してフィードバックサイクルを高速に回したい。
- MusubiはAngular製のプロダクトで、PharmacyAIチームのメンバーはReactでの開発に慣れている。

#### リリースサイクルの速度差が最大の課題。

- 素早く価値を提供し高速にイテレーションを回したいPharmacyAl
- ゆっくりでも確実にリリースをしていきたいMusubi

このため、両者が独立して開発・リリースできる体制・仕組みを採用。

# マイクロフロントエンドという技術・組織的戦略

アプリケーションのフロントエンドを、独立して開発、デプロイ、テスト、保守 できる小さな部分に分割するアーキテクチャ

## 戦略

- 体制: Musubiの開発チームとは別で、PharmacyAlの開発チームを作る。
- **デリバリー**: 機能開発のリリースもMusubiとは別で行い、PharmacyAl単体でリリース可能にする。
- 技術: AngularではなくReactに長けたメンバーがReactで開発する。
- **UI**: Musubiの上に配置する独立したUIにすることで、Musubi側の変更の影響を受け づらく、またPharmacyAI側もMusubiに影響を与えづらい見た目にする。

#### コンウェイの法則に帰結

システムを設計する組織は、その組織のコミュニケーション構造をそのまま反映 した設計を生み出す

#### 想定される疑問

- Musubi内にAngularで生成AI機能を実装する選択肢は?
  - 選択肢はあった。ただし、実験的な生成AIをリリースサイクルの長いMusubi 内に入れると価値検証が難しくなる。
  - 独立して作るなら、Angularにこだわる必要はないと判断。
- 別プロダクトとして独立提供する選択肢は?
  - 日常的にMusubiを使うユーザーにシームレスに届けたかった。

# マイクロフロントエンドの具体的な技術

#### アーキテクチャ

- vite でビルドした Reactアプリの JS と CSS を事前にホスティング
- Angular のアプリにあらかじめ <div id="react-component" /> を用意し、JS、CSS ファイルをロードしてレンダリング

#### iframe も選択肢にあったか?

- ユーザーから見てMusubiとPharmacyAIは一つのアプリ
- 認証機能を別で作る必要はなく、むしるMusubi側に任せたい
- ロードされるJSファイルにバージョン管理も不要だった

## 独立したUI

- Musubiの画面の上に配置する独立したチャットのような見た目
- Musubi本体からUI的にも独立しているため、お互いに影響を受けづらい

## アプリケーション間の通信

• アプリケーション間の通信には CustomEvent を利用

#### CustomEventの利用方法

- 具体的なやりとりの一つをサンプルとして紹介
- Angular (親) とReact (子) のアプリケーション間で相互に通信する方法
- コンテキストの同期。Musubi側でページ遷移があった場合にPharmacyAl側もページ遷移に追従する。(逆のパターンも)
- チーム間のインターフェースをそろえるための型定義
- 認証トークンの有効期限切れチェック、通信時の再認証など

## 実際にマイクロフロントエンドを採用して出た課題

このアーキテクチャを採用したことで出てきた課題や、泥臭い対応などを紹介

#### 開発・デバッグ環境

- MusubiとPharmacyAlのどちらで不具合が起きているかの切り分けが難しかった。
- CustomEvent のやり取りのデバッグが難しく、イベントの流れを可視化するために専用のChrome拡張機能を作成したエピソードを話す。
- Musubiのローカル開発環境を準備しなくても開発ができるように読み込むURLを 差し替えるChrome拡張機能を作成した。

## 実装の泥臭い対応

- PharmacyAlが生成した薬歴をMusubi側に自動挿入する際、Musubi側の画面遷移に 追いつけず、**3回までリトライする**という泥臭い実装になった。
- コミュニケーションコストを減らすために、PharmacyAIチームが自らMusubi側のコードを修正し、PRを投げた経験を共有する。

## UIの複雑性

• MusubiのグローバルなCSSがPharmacyAlに影響を与えたり、 z-index の管理が複雑になったりした。

## まとめ

#### • この選択の成果:

- 多くの苦労はあったものの、この選択によって開発から4か月でリリースできた。
- 異なる技術スタックを持つチームが独立して開発を継続できる体制が整った。

#### 結論:

- このアーキテクチャは、「美しい」アーキテクチャを目指したものではなく、 ビジネスの成長を最大化するための現実的な選択だった。
- 。フロントエンドエンジニアは、ビジネスの要求に応えるために、このような 選択肢もあるということを理解してほしいというメッセージで締めくくる。
- ビジネスとして達成したいゴールがあるからアーキテクチャを選ぶ