

ねこはうす ルールブック

マナー, 禁止事項について

- 以下のマナーの遵守にご協力ください. よろしくお願ひします.
 - 当店(?)は集合住宅の一部です. 隣室や下階にも住人がおります. 過度な強打, 引きツモ, 大声, 放歌などはご遠慮ください.
 - 牌や点棒を投げる, 先ツモ, 過度な小手返し, 手牌に関する発言, 打牌批判, 和了批判はご遠慮ください.
 - ロン, ツモ, ポン, チー, カン, 立直の発声ははっきりとお願ひいたします.
 - 点棒の授受は卓上を経由して行い, 直接の手渡しは避けてください.
 - 牌山が上がってきたら牌山を前に出していただきますようお願ひします.
 - 捨牌は6枚切りでお願ひします.
(ブー麻雀の場合はそうでなくても問題ありません.)
 - 初心者の方に対しては積極的なサポートをお願ひいたします.
- 当店(?)での以下の行為はお断りします.
 - 室内での喫煙
 - 泥酔状態での対局
 - イカサマ

自動卓設定表 (AMOS JP-EX COLOR)

番号	仕様	枚数	番号	仕様	枚数
00	チェックモード		05	3人花	112
01	四人標準	136	06	三人花花	116
02	四人花	140	07	100枚上がり	100
03	四人花花	144	08	64枚上がり	64
04	三人標準	108			

- ゲームを変更する場合は, 電源を切り, 規定の点棒を入れ, 再度電源を入れ, 卓下の上下スイッチを長押しして上の表からゲームを選び, リセット操作 (サイコロスイッチを2か所同時に長押し) をしてからゲームを開始してください.

ねこはうす 四人打ち半荘戦Aルール

- 25000点持ち3万点返しの四人打ち半荘戦です。馬は10-20です。
- 南4局終了時全員が3万点未満のとき西入し、1人以上が3万点以上となるか西4局が終了した時点でゲーム終了となります。
- 途中で1人以上の持ち点が0点未満となった場合ゲーム終了です。
- 聴牌連荘です。形式聴牌も有効です。
- オースの親が単独トップの場合、和了やめおよび聴牌やめは強制です。2着以下の場合および同点者がいる場合はできません。
- ゲーム終了時同点の場合はすべて同順位とします。供託された点数は1着のプレイヤー全員で等分するものとします。
- 喰いタン、後付け。平和ツモ有りです。
- 一発、裏ドラあり。赤伍萬、赤伍筒、赤伍索は各1枚です。
- 新ドラは暗槓の場合即めくり、明槓の場合後めくりです。嶺上開花の場合や明槓直後の捨牌で放銃した場合は新ドラは無効です。
- 聴牌料は場に3000点、積符は300点です。
- 持ち点が1000点未満の場合、持ち点をすべて供託して立直が可能です。
- 立直後の暗槓は送りカン、聴牌が崩れるカン以外はすべて可です。
- 30符4翻、60符3翻は満貫として計算します。
- 連風牌の雀頭は4符として計算します。
- 嶺上開花の場合もツモの2符を加えて計算します。
- ダブロン、トリロンあり。親権、積符、供託点は頭ハネです。
- 途中流局は九種九牌、四風連打、四槓散了、四家立直に適用します。無条件に連荘となります。
- 流し満貫あり。鳴いても可ですが、自身の捨牌を鳴かれた場合は不可です。
- 単独役でのダブル役満はありません。複数の役満が複合した場合は複合した個数分の得点となります。
- 包則は大三元、大四喜、四槓子に適用します。ただし、包責は同時に成立したほかの役満には及びません。
- 国士無双の暗槓ロンは可能です。
- 七対子の4枚使いはできません。
- 人和は役満とします。

四人打ち半荘戦Aルール（続き）

- 以下の行為はチョンボとなります。チョンボは親、子にかかわらず3000オールの支払いとします。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除し、もしくは流局時チョンボ、和了放棄、1000点供託のいずれかに変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言し、1牌でも倒牌した場合
 - 立直を宣言し、流局時にノーテンであった場合
 - 送りカンをした場合
 - 山を崩す、全自動卓の誤操作などの結果、ゲームの続行が不可能となった場合
- 以下の行為は和了放棄となります。和了放棄の際はロン、ツモ、ポン、チー、カン、立直、流局時の聴牌宣言ができません。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除し、もしくは1000点供託に変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言したが倒牌しなかった場合
 - ポン、チー、カンができない状態でこれらの発声を行い、1牌でも手牌を公開した場合
 - 喰い替えを行った場合（手牌がすべて喰い替えの対象牌である場合を含む）
 - 多牌、少牌の場合
- 以下の行為は1000点供託となります。発覚した時点で持ち点が1000点未満の場合は持ち点すべての供託となります。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除できます。
 - ポン、チー、カンの発声を行ったが手牌を公開せず取り消した場合（立直の取り消しはできません。）
- 以上に明記されている以外の反則、繰り返しのマナー違反については同卓者を中心として都度裁定することとします。

ねこはうす 四人打ち半荘戦Bルール

- 35000点持ち4万点返しの四人打ち半荘戦です。西入はありません。馬は10-20です。
- 途中で1人以上の持ち点が0点未満または7万点以上となった場合ゲーム終了です。
- 聴牌連荘です。形式聴牌も有効です。
- オーラスの親が単独トップの場合、和了やめおよび聴牌やめは強制です。2着以下の場合および同点者がいる場合はできません。
- ゲーム終了時同点の場合はすべて同順位とします。供託された点数は1着のプレイヤー全員で等分するものとします。
- 喰いタン、後付け、平和ツモ有りです。
- 喰い替えが可能です。
- 一発、裏ドラあり。赤伍萬、赤伍筒、赤伍索は各1枚です。
- 新ドラは常に即めくりです。
- 聴牌料は場に3000点、積符は場に1500点です。
- 持ち点が1000点未満の場合、持ち点をすべて供託して立直が可能です。
- 立直後の暗槓は送りカン、聴牌が崩れるカン以外はすべて可です。
- ダブロン、トリロンあり。親権、積符、供託点は頭ハネです。
- 途中流局は九種九牌のみに適用します。無条件に連荘となります。
- 流し満貫あり。鳴いても可ですが、自身の捨牌を鳴かれた場合は不可です。
- 単独役でのダブル役満はありません。複数の役満が複合した場合は複合した個数分の得点となります。
- 包則は大三元、大四喜、四槓子に適用します。ただし、包責は同時に成立したほかの役満には及びません。
- 国士無双の暗槓ロンは可能です。
- 七対子の4枚使いが可能です。

四人打ち半荘戦Bルール(続き)

- 点数計算は以下の取り決め(リニア方式)に従います。
符計算はありません。
 - 子: 1翻につきロン2000, ツモ500-1000(上限16翻)
親: 1翻につきロン3000, ツモ1000オール(上限16翻)
 - 役満は16翻(子32000点, 親48000点)とします。
 - 単独役でのダブル役満はありません。複数の役満が複合した場合は複合した個数分の得点となります。
 - 人和は役満とします。
 - 流しは5翻とします。鳴いても可ですが, 自身の捨牌を鳴かれた場合は不可です。
- 以下の行為はチョンボとなります。チョンボは親, 子にかかわらず4000オールの支払いとします。ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除し, もしくは流局時チョンボ, 和了放棄, 1000点供託のいずれかに変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言し, 1牌でも倒牌した場合
 - 立直を宣言し, 流局時にノーテンであった場合
 - 送りカンをした場合
 - 山を崩す, 全自動卓の誤操作などの結果, ゲームの続行が不可能となった場合
- 以下の行為は和了放棄となります。和了放棄の際はロン, ツモ, ポン, チー, カン, 立直, 流局時の聴牌宣言ができません。ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除し, もしくは1000点供託に変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言したが倒牌しなかった場合
 - ポン, チー, カンができない状態でこれらの発声を行い, 1牌でも手牌を公開した場合
 - 多牌, 少牌の場合
- 以下の行為は1000点供託となります。発覚した時点で持ち点が1000点未満の場合は持ち点すべての供託となります。ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除できます。
 - ポン, チー, カンの発声を行ったが手牌を公開せず取り消した場合(立直の取り消しはできません。)
- 以上に明記されている以外の反則, 繰り返しのマナー違反については同卓者を中心として都度裁定することとします。

ねこはうす 三人打ち半荘戦Aルール

- 35000点持ち4万点返しの三人打ち半荘戦です。馬は0-20です。
- 南3局終了時全員が4万点未満のとき西入し、1人以上が4万点以上となるか西3局が終了した時点でゲーム終了となります。
- 途中で1人以上の持ち点が0点未満となった場合ゲーム終了です。
- 聴牌連荘です。形式聴牌も有効です。
- オースの親が単独トップの場合、和了やめおよび聴牌やめは強制です。2着以下の場合および同点者がいる場合はできません。
- ゲーム終了時同点の場合はすべて同順位とします。供託された点数は1着のプレイヤー全員で等分するものとします。
- 喰いタン、後付け。平和ツモ有りです。ツモ損ありです。
- 一発、裏ドラあり。赤伍筒、赤伍索は各1枚です。二萬～八萬、花牌は使用しません。
- チーはできません。
- 北は抜きドラです。手牌でも使えます。河に切ることもできます。抜かれた北に対してロンは可能ですが、ポンはできません。北を抜いてもフリテンにはなりません。北を抜くと一発、天和、地和、人和の権利は消滅します。北を抜いて補充した嶺上牌によるツモ上がりの場合、嶺上開花が成立します。
- 王牌は18枚残しです。嶺上牌は8枚です。親の配牌は並び取りです。
- 新ドラは暗槓の場合即めくり、明槓の場合後めくりです。嶺上開花の場合や明槓直後の捨牌で放銃した場合は新ドラは無効です。
- 聴牌料は場に3000点、積符は場に200点です。
- 持ち点が1000点未満の場合、持ち点をすべて供託して立直が可能です。
- 立直後の暗槓は送りカン、聴牌が崩れるカン以外はすべて可です。
- 30符4翻、60符3翻は満貫として計算します。
- 連風牌の雀頭は4符として計算します。嶺上開花の場合はツモの2符を加えて計算します。
- ダブルロン、トリロンあり。親権、積符、供託点は頭ハネです。
- 途中流局は九種九牌、四風連打、四槓散了、四家立直に適用します。無条件に連荘となります。
- 流し満貫あり。鳴いても可ですが、自身の捨牌を鳴かれた場合は不可です。
- 単独役でのダブル役満はありません。複数の役満が複合した場合は複合した個数分の得点となります。
- 包則は大三元、大四喜、四槓子に適用します。ただし、包責は同時に成立したほかの役満には及びません。
- 人和は役満とします。国士無双の暗槓ロンは可能です。
- 七対子の4枚使いはできません。

三人打ち半荘戦Aルール（続き）

- 以下の行為はチョンボとなります。チョンボは親、子にかかわらず6000オールの支払いとします。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除し、もしくは流局時チョンボ、和了放棄、1000点供託のいずれかに変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言し、1牌でも倒牌した場合
 - 立直を宣言し、流局時にノーテンであった場合
 - 送りカンをした場合
 - 山を崩す、全自動卓の誤操作などの結果、ゲームの続行が不可能となった場合
- 以下の行為は和了放棄となります。和了放棄の際はロン、ツモ、ポン、カン、立直、流局時の聴牌宣言ができません。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除し、もしくは1000点供託に変更できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言したが倒牌しなかった場合
 - ポン、カンができない状態でこれらの発声を行い、1牌でも手牌を公開した場合
 - チーの発声を行い、1牌でも手牌を公開した場合
 - 喰い替えを行った場合
 - 多牌、少牌の場合
- 以下の行為は1000点供託となります。発覚した時点で持ち点が1000点未満の場合は持ち点すべての供託となります。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除できます。
 - ポン、チー、カンの発声を行ったが手牌を公開せず取り消した場合（立直の取り消しはできません。）
- 以上に明記されている以外の反則、繰り返しのマナー違反については同卓者を中心として都度裁定することとします。

ねこはうす 三人打ち半荘戦Bルール

- 35000点持ち4万点返しの三人打ち半荘戦です。西入はありません。馬は0-20です。
- 途中で1人以上の持ち点が0点未満となった場合ゲーム終了です。
- 聴牌連荘です。形式聴牌も有効です。
- オースの親が単独トップの場合、和了やめおよび聴牌やめは強制です。2着以下の場合および同点者がいる場合はできません。
- ゲーム終了時同点の場合はすべて同順位とします。供託された点数は1着のプレイヤー全員で等分するものとします。
- 喰いタン、後付け。平和ツモ有りです。ツモ損はありません。
- 一発、裏ドラあり。赤伍筒、赤伍索は各4枚です。二萬～八萬は使用しません。花牌4枚(春夏秋冬)と白ポッチ1枚を使用します。
- チーはできません。ポンの場合喰い替えが可能です。
- 花牌は抜きドラです。河に切ったり手牌で使うことはできません。花牌を抜いても一発、天和、地和、人和の権利は消滅しません。花牌を抜いて補充した嶺上牌によるツモ上がりの場合、嶺上開花が成立します。
- 北は常時役牌です。
- 白ポッチは立直後にツモった場合のみオールマイティとなります。この場合、誤って河に切った場合も強制的に上がりとなります。
- 王牌はツモり切りです。残り山牌が1枚以下でのカンはできません。親の配牌は並び取りです。
- 新ドラは常に即めくりです。
- 聴牌料は場に3000点、積符はドラとして扱います。
- オープン立直(2翻)あり。「オープン立直」と発声して1000点を供託し、手牌をすべて公開してください。他家は誤って上がり牌を切った際は手牌に戻してください。手詰まりの場合は役満となります。
- 持ち点が1000点未満の場合、持ち点をすべて供託して立直(またはオープン立直)が可能です。
- 立直後の暗槓は送りカン、聴牌が崩れるカン以外はすべて可です。
- ダブロン、トリロンあり。親権、積符、供託点は頭ハネです。
- 途中流局は九種九牌のみに適用します。無条件に連荘となります。
- 包則は大三元、大四喜、四槓子に適用します。ただし、包責は同時に成立したほかの役満には及びません。
- 七対子の4枚使いが可能です。
- 国士無双の暗槓ロンは可能です。

三人打ち半荘戦Bルール(続き)

- 点数計算は以下の取り決め(リニア方式)に従います.
符計算はありません.
 - 子: 1翻につきロン1500, ツモ500-1000(上限16翻)
親: 1翻につきロン2000, ツモ1000オール(上限16翻)
 - 役満は16翻(子24000点, 親32000点)とします.
 - 単独役でのダブル役満はありません. 複数の役満が複合した場合は複合した個数分の得点となります.
 - チャンタ, 純チャン, 混老頭は通常の四人麻雀の2倍の翻数を与えます. 人和は役満とします.
 - 流しは10翻とします. 鳴いても可ですが, 自身の捨牌を鳴かれた場合は不可です.
- 以下の行為はチョンボとなります. チョンボは親, 子にかかわらず6000オールの支払いとします. ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除し, もしくは流局時チョンボ, 和了放棄, 1000点供託のいずれかに変更できます.
 - 和了できない状態で和了を宣言し, 1牌でも倒牌した場合
 - 立直を宣言し, 流局時にノーテンであった場合
 - 送りカンをした場合
 - 山を崩す, 全自動卓の誤操作などの結果, ゲームの続行が不可能となった場合
- 以下の行為は和了放棄となります. 和了放棄の際はロン, ツモ, ポン, カン, 立直, 流局時の聴牌宣言ができません. ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除し, もしくは1000点供託に変更できます.
 - 和了できない状態で和了を宣言したが倒牌しなかった場合
 - ポン, カンができない状態でこれらの発声を行い, 1牌でも手牌を公開した場合
 - チーの発声を行い, 1牌でも手牌を公開した場合
 - 多牌, 少牌の場合
- 以下の行為は1000点供託となります. 発覚した時点で持ち点が1000点未満の場合は持ち点すべての供託となります. ただし, 同卓者全員の合意のもとこれを免除できます.
 - ポン, チー, カンの発声を行ったが手牌を公開せず取り消した場合(立直の取り消しはできません.)
- 以上に明記されている以外の反則, 繰り返しのマナー違反については同卓者を中心として都度裁定することとします.

ねこはうす ブー麻雀ルール

- 8000点持ち四人打ち半荘戦です. 原点は浮きとして扱います.
- 1人以上の持ち点が16000点以上または0点未満となるか, 南4局が終了すればゲーム終了となります. 4人沈みの場合は持ち点の多い順に3人を浮きとして扱います. 同点者がいる場合は起家優先となります.
- 上がり連荘です.
- 一翻縛りなし. 役なしでも上がれます. 場に2翻 (バンバン) が付きます.
- フリテンは自分の捨てた現物と立直後に他家の捨てた牌 (点数状況のためにロン上がり禁止されている場合も含む) の現物に適用します. 現物以外の待ち牌はロン上がり可能です. 同巡フリテンありません. フリテンであってもツモ上りに制限はありません.
- 喰いタン, 平和ツモ無しです. 一発, 裏ドラ, 槓ドラもありません.
- 聴牌料はなく, 立直していても流局時に手牌を公開する義務はありません.
- 立直料は100点です. 持ち点が0点の場合, 供託なしで立直が可能です.
- 立直後の暗槓は送りカン以外はすべて可です.
- 連風牌の雀頭は4符として計算し, 嶺上開花の場合はツモの2符を加えて計算します.
- ダブルロン, トリロンはいずれも頭ハネです.
- 途中流局は九種九牌, 四風連打, 四槓散了, 四家立直に適用します. 無条件に連荘となります.
- 流し満貫はありません.
- 七対子の4枚使いが可能です. 国士無双は暗槓ロンが可能です.
- 点数計算は以下の取り決めに従います. これ以外の取り決めは通常の4人麻雀に準じます.
 - 喰い平和のロン上がりは20符として計算します.
 - 満貫は子8000点, 親12000点で, 跳満以上の点数はありません. 切り上げ満貫はありません.
 - 以下の役は通常の4人麻雀と異なる扱いをします. それ以外の役はすべて通常の4人麻雀に準じます.
 - 平和: 鳴いても成立します. 平和ツモはありません.
 - 混一色: 2翻. 喰い下がりはありません.
 - 小三元, 混老頭, 三色同刻, 三槓子, 二盃口, 清一色: 満貫.
 - 赤牌: ドラではなく1翻役として扱います. 赤伍筒1枚のみです.
 - 人和: 役満.
 - ドラは役ではなく, 1枚につき場に1500点です.
 - 積符は場に1500点です. ただし, 0翻の上がりには積符は加算されず, 流局時と同様に次局の積符が増えます.
 - 役満は無条件にゲーム終了となり, 達成者のダブルマルAとします. 包則は大三元, 大四喜, 四槓子に適用します.

ブー麻雀ルール（続き）

- 複数のゲームの通算成績を計算する場合は以下の表に示す勝利点を合計する方法によります。また、トップ者は次のゲームの起家となります。さらに、マルA以上を獲得した場合は次のゲームでも続けてマルAを獲得した際ダブルマルAとして計算されます。（ダブ権）

ゲーム結果	トップ	浮き	沈み
ダブルマルA	+18	0	-6
マルA	+9	0	-3
マルB	+4	0	-2
マルC	+1	0	-1

- 包則が適用された場合、ツモ上がりの場合は包責者がトップの収入分の全額を支払うものとします。ロン上がりの場合はトップの収入分のうち12勝利点を包責者の支払いとし、6勝利点を放銃者の支払いとします。
- 以下の行為はチョンボとなります。チョンボは通算成績を計算する場合は他家に各1勝利点の支払い、それ以外の場合は親、子にかかわらず1500オール支払いとします。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除し、もしくは和了放棄に変更できます。
 - 自身の点数状況によって以下の上がりを行った場合
 - 上がる直前に沈みの場合
 - 自分の沈みを確定させてゲーム終了となる上がり
 - 上がる直前に浮きの場合
 - 自分がトップになれずゲーム終了となる上がり
 - 自分のマルCを確定させてゲーム終了となる上がり（例外として、オーラスのみ反則となりません。）
 - 和了できない状態で和了を宣言し、1牌でも倒牌した場合
 - 山を崩す、全自動卓の誤操作などの結果、ゲームの続行が不可能となった場合
- 以下の行為は和了放棄となります。和了放棄の際はロン、ツモ、ポン、チー、カン、立直ができません。ただし、同卓者全員の合意のもとこれを免除できます。
 - 和了できない状態で和了を宣言したが倒牌しなかった場合
 - 送りカンをした場合
 - ポン、チー、カンができない状態でこれらの発声を行ったり、発声を取り消した場合
 - 喰い替えを行った場合（手牌がすべて喰い替えの対象牌である場合を含む）
 - 多牌、少牌の場合
- 以上に明記されている以外の反則、繰り返しのマナー違反については同卓者を中心として都度裁定することとします。

ねこはうす 点数表 (符計算あり/子の場合)

子	0翻 [*1]	1翻	2翻	3翻	4翻
20符	400 100-200	700 200-400	1300 400-700	2600 700-1300	5200 1300-2600
25符			1600 400-800	3200 800-1600	6400 1600-3200
30符	500 200-300	1000 300-500	2000 500-1000	3900 1000-2000	7700 [*2] 2000-3900
40符	700 200-400	1300 400-700	2600 700-1300	5200 1300-2600	8000 (満貫) 2000-4000
50符	800 200-400	1600 400-800	3200 800-1600	6400 1600-3200	8000 (満貫) 2000-4000
60符	1000 300-500	2000 500-1000	3900 1000-2000	7700 [*2] 2000-3900	8000 (満貫) 2000-4000
70符	1200 300-600	2300 600-1200	4500 1200-2300	8000 (満貫) 2000-4000	8000 (満貫) 2000-4000
80符	1300 400-700	2600 700-1300	5200 1300-2600	8000 (満貫) 2000-4000	8000 (満貫) 2000-4000
90符	1500 400-800	2900 800-1500	5800 1500-2900	8000 (満貫) 2000-4000	8000 (満貫) 2000-4000
100符	1600 400-800	3200 800-1600	6400 1600-3200	8000 (満貫) 2000-4000	8000 (満貫) 2000-4000
110符	1800 500-900	3600 900-1800	7100 1800-3600	8000 (満貫) 2000-4000	8000 (満貫) 2000-4000

満貫	跳満	倍満	三倍満	役満
5翻	6-7翻	8-10翻	11-12翻	13翻以上
8000 2000-4000	12000 3000-6000	16000 4000-8000	24000 6000-12000	32000 8000-16000

各項目の上段はロン上がり, 下段はツモ上がり時の点数を表します.

[*1] 当店(?)で0翻 (役なし) の上がりができるのはブー麻雀ルールのみです.

[*2] 切り上げ満貫を採用するルールでは満貫として扱います.

ねこはうす 点数表 (符計算あり/親の場合)

親	0翻 [*1]	1 翻	2 翻	3 翻	4 翻
20符	500 200オール	1000 400オール	2000 700オール	3900 1300オール	7700 2600オール
25符			2400 800オール	4800 1600オール	9600 3200オール
30符	800 300オール	1500 500オール	2900 1000オール	5800 2000オール	11600 [*2] 3900オール
40符	1000 400オール	2000 700オール	3900 1300オール	7700 2600オール	12000 (満貫) 4000オール
50符	1200 400オール	2400 800オール	4800 1600オール	9600 3200オール	12000 (満貫) 4000オール
60符	1500 500オール	2900 1000オール	5800 2000オール	11600 [*2] 3900オール	12000 (満貫) 4000オール
70符	1700 600オール	3400 1200オール	6800 2300オール	12000 (満貫) 4000オール	12000 (満貫) 4000オール
80符	2000 700オール	3900 1300オール	7700 2600オール	12000 (満貫) 4000オール	12000 (満貫) 4000オール
90符	2200 800オール	4400 1500オール	8700 2900オール	12000 (満貫) 4000オール	12000 (満貫) 4000オール
100符	2400 800オール	4800 1600オール	9600 3200オール	12000 (満貫) 4000オール	12000 (満貫) 4000オール
110符	2700 900オール	5300 1800オール	10600 3600オール	12000 (満貫) 4000オール	12000 (満貫) 4000オール

満貫	跳満	倍満	三倍満	役満
5翻	6-7翻	8-10翻	11-12翻	13翻以上
12000 4000オール	18000 6000オール	24000 8000オール	36000 12000オール	48000 16000オール

各項目の上段はロン上がり, 下段はツモ上がり時の点数を表します.

[*1] 当店(?)で0翻 (役なし) の上がりができるのはブー麻雀ルールのみです.

[*2] 切り上げ満貫を採用するルールでは満貫として扱います.

ねこはうす 点数表 (リニア方式)

四人打ち

翻数	子	親	翻数	子	親
1翻	2000 500-1000	3000 1000オール	9翻	18000 4500-9000	27000 9000オール
2翻	4000 1000-2000	6000 2000オール	10翻	20000 5000-10000	30000 10000オール
3翻	6000 1500-3000	9000 3000オール	11翻	22000 5500-11000	33000 11000オール
4翻	8000 2000-4000	12000 4000オール	12翻	24000 6000-12000	36000 12000オール
5翻	10000 2500-5000	15000 5000オール	13翻	26000 6500-13000	39000 13000オール
6翻	12000 3000-6000	18000 6000オール	14翻	28000 7000-14000	42000 14000オール
7翻	14000 3500-7000	21000 7000オール	15翻	30000 7500-15000	45000 15000オール
8翻	16000 4000-8000	24000 8000オール	16翻以上	32000 8000-16000	48000 16000オール

三人打ち

翻数	子	親	翻数	子	親
1翻	1500 500-1000	2000 1000オール	9翻	13500 4500-9000	18000 9000オール
2翻	3000 1000-2000	4000 2000オール	10翻	15000 5000-10000	20000 10000オール
3翻	4500 1500-3000	6000 3000オール	11翻	16500 5500-11000	22000 11000オール
4翻	6000 2000-4000	8000 4000オール	12翻	18000 6000-12000	24000 12000オール
5翻	7500 2500-5000	10000 5000オール	13翻	19500 6500-13000	26000 13000オール
6翻	9000 3000-6000	12000 6000オール	14翻	21000 7000-14000	28000 14000オール
7翻	10500 3500-7000	14000 7000オール	15翻	22500 7500-15000	30000 15000オール
8翻	12000 4000-8000	16000 8000オール	16翻以上	24000 8000-16000	32000 16000オール

各項目の上段はロン上がり, 下段はツモ上がり時の点数を表します。
役満は16翻として計算します。