

Flappy Bird Game

Ich habe als mein erstes Spiel ein Flappy Bird Game gemacht, indem man entweder auf den Bildschirm klicken oder die Tab-bar drücken muss, um zu flattern. Flappy Bird ist einfach zu spielen und vertreibt die Langeweile.

Ausgangslage

Im Praxistraining bei Frau Schluep haben wir die Aufgabe bekommen, mit JavaScript ein einfaches Spiel zu programmieren. Ich konnte mich nicht schnell entscheiden und habe viel gesucht und kam auf die Idee, ein Flappy Bird Game zu programmieren.

Ziel

Das Ziel ist es, dass das Spiel flüssig und ohne Fehler laufen sollte. Ein weiteres Ziel ist es, mehr Wissen über JavaScript zu erarbeiten, damit ich in der Zukunft noch andere Projekte mit JavaScript entwickeln kann.

Umsetzung

Ich habe als Erstes angefangen, eine Recherche über JavaScript zu machen, da ich an diesem Zeitpunkt

nur wenig Kenntnis über JavaScript hatte. Als Nächstes, habe ich im Internet nachgeschaut, wie man überhaupt ein Spiel programmiert und habe mit einem einfachen Spiel meine Kenntnisse getestet. Danach habe ich angefangen, das main_sprite zu gestalten, welches den Charakter, Hintergrund, Röhren usw. enthalten. Als Letztes habe ich angefangen, das Spiel zu programmieren.

Ergebnis

Ich habe ein funktionales JavaScript Spiel entwickelt, welches Spass macht und die Langeweile vertreibt.

Erkenntnisse

Ich habe Erkenntnisse über JavaScript gesammelt und habe dazu auch einen tieferen Einblick über JavaScript bekommen.



```
document.addEventListener("keydown", function(evt) {  
  // Check ob spacebar (keyCode 32)  
  if (evt.keyCode === 32) {  
    switch (state.current) {  
      case state.getReady:  
        state.current = state.game;  
        SWOOSHING.play();  
        break;  
      case state.game:  
        if (bird.y - bird.radius <= 0) return;  
        bird.flap();  
        FLAP.play();  
        break;  
      case state.over:  
        break;  
    }  
  }  
});
```