

Brawlstars Datenbank

Ich und Herr Schropp haben uns entschieden, eine Brawlstars Datenbank mit MySQL zu gestalten. In dieser Datenbank haben wir Daten wie Charakter, Skill, Seltenheit, Waffen, Schnelligkeit, ultimativer Angriff, Gadgets und Skins abgespeichert.

Ausgangslage

Wir haben den Auftrag bekommen, eine Datenbank mit MySQL zu erstellen. Da wir sehr grosse Fans von Brawlstars und Supercell sind, haben wir nicht lange gezögert und wussten schnell, dass wir eine Brawlstars Datenbank wir erstellen wollen. Wir mussten aber einige Daten auslassen, da Brawlstars ein sehr grosses Spiel ist.

Ziel

Die Datenbank sollte einwandfrei funktionieren, damit die Benutzer schnell und einfach die benötigten Daten abrufen können. Ein weiteres Ziel ist es, mehr Wissen über MySQL zu erarbeiten, um in Zukunft mit MySQL arbeiten zu können.

Umsetzung

Wir haben als erstes mit draw.io ein konzeptionelles Datenmodell erstellt, die verschiedene Tabellen und Beziehungen enthalten. Danach haben wir mit MySQL Workbench angefangen, die Datenbank zu erstellen.

Ergebnis

Wir konnten nicht alle Daten speichern, die wir vorgehabt haben. Jedoch konnten wir die wichtigsten Daten wie Name, Seltenheit etc. speichern.

Erkenntnisse

Ich habe Erkenntnisse mit MySQL gesammelt und weiss jetzt, wie man eine Datenbank erstellt. Ausserdem habe ich auch einen kleinen Einblick über CSV Dateien mit MySQL bekommen.

