12. Динамично оптимиране - І

Задача за раницата [8.2.1]

Дадена е раница с вместимост M килограма и N предмета, всеки от които се характеризира с две числа - тегло m_i и стойност c_i . Да се избере такова множество от предмети, чиято стойност е максимална, а сумата от теглата не надвишава M.

Дефинираме рекурентна целева функция:

$$F(0) = 0$$
; $F(i) = \max \{ c_j + F(i - m_j), j = 1, 2, ..., N, m_j \le i \}, i > 0$

Методът на динамичното оптимиране изисква последователно пресмятане на стойностите на F(i), като за това пресмятане се използват вече пресметнатите стойности за по-малки i.

Програма на С++ за решаване на задачата.

Да разгледаме примера:

```
N = 8;
index 1 2 3 4 5 6 7 8
m[8] 3, 7, 6, 1, 2, 4, 5, 5
c[8] 5, 3, 9, 1, 1, 2, 5, 2
M = 8;
Fn[0] = 0;
Fn[1] = max\{c[4]+Fn[0]\} = 1;
       set[1][4]=1; set[1] = \{0,0,0,1,0,0,0\}
Fn[2] = max\{c[4]+Fn[1], c[5]+Fn[0]\} = 1
       set[2][5]=1; set[2] = \{0,0,0,0,1,0,0\}
Fn[3] = max\{c[1]+Fn[0], c[4]+Fn[2], c[5]+Fn[1]\} =
       \max\{5 + 0, 1 + 1, 1 + 1\} = 5
      set[3][1]=1; set[3] = \{1,0,0,0,0,0,0,0\}
Fn[4] = max\{c[1]+Fn[1], c[4]+Fn[3], c[5]+Fn[2], c[6]+Fn[0]\} =
       \max\{5 + 1, 1 + 5, \frac{1}{1}, \frac{1}{1}, 2 + 0\} = 6
      set[4][1]=1; set[4] = \{1,0,0,1,0,0,0\}
Fn[5] = \max\{c[1]+Fn[2], c[4]+Fn[4], c[5]+Fn[3], c[6]+Fn[1], c[7]+Fn[0], c[8]+Fn[0]\} =
       \max\{5 + 1, 1 + 6, 1 + 5, 2 + 1, 5 + 0, 2 + 0\} = 6
       set[5][1]=1; set[5] = \{1,0,0,0,1,0,0\}
```

Варианти на алгоритъма за решаване на задчата:

- с пресмятане на решението за всички стойности на капацитете
- без пресмятане на всички стойности на капацитета

Варианти на задачата за раницата:

- с определен брой предмети от всеки вид
- с неограничен брой предмети от всеки вид

"Лесна" задача

Зайче в беда

Веднъж малкото бяло зайче, гонено от един ловец попаднало в лабиринт, които имал форма на квадратна дъска $N \times N$. В него чакал големия лош вълк, които предварително изкопал дупки, където зайчето да падне и той да го хване по-лесно. В последния момент зайчето с ужас разбрало, че може да се движи само в посока надолу и надясно и че изхода от лабиринта е чак в долния десен ъгъл на дъската.

Зайчето трябвало да разбере каква е вероятността да излезе от лабиринта без да падне в някоя дупка. За целта трябвало да изчисли броя пътища от входа до изхода на лабиринта, като успяло да се снабди с картата на този лабиринт. Картата е зададена с размер N, като местата на дупките са означени с 0, а проходимите места с 1. Напишете програма, която пресмята търсения брой пътища.

Най-дълга обща подредица [8.2.6]

Дадени са две редици (от числа или символи):

$$X = (x_1, x_2, ..., x_m)$$
 w $Y = (y_1, y_2, ..., y_n)$

Търси се най-дълга редица $Z = (z_1, z_2, ..., z_k)$, която е подредица на X и Y едновременно. Z е подредица на X, ако Z може да бъде получена чрез премахване на (0 или няколко) членове на X.

Най-напред ще търсим само дължината на най-дългата обща подредица. Ще приложим метода на динамичното оптимиране, като F(i,j) е търсената дължина за първите i члена на редицата X и първите j члена на редицата Y. Очевидно

$$F(i,0) = 0$$
 за всяко $i, F(0,j) = 0$ за всяко j .

$$F(i, j) = F(i - 1, j - 1) + 1$$
 sa $x_i = y_j$,

 $F(i, j) = \max \{F(i-1, j), F(i, j-1)\}$ в противен случай.

Намираме последователно стойностите на F(i,j) и последната намерена стойност F(m,n) е решението на задачата.

Намирането на една най-дълга подредица (може да не е една) става по същия начин, като тръгваме от последния елемент и следим откъде идва максималната стойност.

Пример: acbcacbcaba abacacacababa

		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
		""	a	С	b	С	a	С	b	С	a	b	a
0	""	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	a	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1		1
2	b	0	1	1	<u>2</u>	2	2	2	2	2	2	2	2
3	a	0	1	1	2	2	<u>3</u>	3	3	3	3	3	3
4	С	0	1	<u>2</u>	2	<u>3</u>	3	4	4	4	4	4	4
5	a	0	1	2	2	3	4	4	4	4	<u>5</u>	5	5
6	С	0	1	2	2	3	4	<u>5</u>	5	5	5	5	5
7	a	0	1	2	2	3	4	5	5	5	<u>6</u>	6	6
8	С	0	1	2	2	3	4	5	5	<u>6</u>	6	6	6

9	a	0	1	2	2	3	4	5	5	6	7	7	7
10	b	0	1	2	<u>3</u>	3	4	5	<u>6</u>	6	7	<u>8</u>	8
11	a	0	1	2	3	3	4	5	6	6	7	8	9
12	b	0	1	2	3	3	4	5	6	6	7	8	9
13	a	0	1	2	3	3	4	5	6	6	7	8	9