



Test task Junior Frontend Developer

Тестовое задание включает два подзадания, которые позволят вам продемонстрировать ваши навыки.

1. Сверстать форму создания Клиента

Используемые технологии:

- Vue.js
- Vuelidate
- Sass

Атрибуты формы:

- Фамилия*
- Имя*
- Отчество
- Дата рождения*
- Номер телефона (11 цифр. Начинается с 7)
- Пол
- Группа клиентов*. (Мульти-selector). Значения: [VIP, Проблемные, ОМС]
- Лечащий врач. (Селектор). Значения: [Иванов, Захаров, Чернышева]
- Не отправлять СМС. (Чекбокс)

Адрес:

- Индекс
- Страна
- Область
- Город*
- Улица
- Дом

Паспорт:

- Тип документа*. (Селектор). Значения: [Паспорт, Свидетельство о рождении, Вод. удостоверение]
- Серия
- Номер
- Кем выдан
- Дата выдачи*

*Поле обязательное для заполнения.

Описание задания:

- Дизайн и внешний вид формы вы выбираете самостоятельно.
- Использовать какие-либо сторонние (CSS/JS/Vue/Etc) библиотеки, кроме указанных в задании не разрешается.
- Необходимо осуществлять валидацию данных формы и выводить ошибки пользователю при их наличии. Место выведения, формат и текст вы определяете самостоятельно.
- При отсутствии ошибок, необходимо показать сообщение о том, что новый клиент успешно создан.
- Форма должна быть адаптивной.



2. Написать игру Simon The Game

Используемые технологии:

- Vue.js

Правила игры

- Игровое поле состоит из 4 квадратов / кнопок, каждый из которых производит определенный тон и «загорается» при нажатии.
- Раунд в игре состоит из устройства, освещающего одну или несколько кнопок в случайном порядке. После чего игрок должен воспроизвести этот порядок, нажимая кнопки.
- Если игрок успешно воспроизводит последовательность, то они переходят к следующему раунду.
- Если игрок не воспроизводит последовательность, то игра окончена (уведомление должно отображаться для пользователя).
- С каждым раундом количество кнопок (последовательность) увеличивается.

Дополнительная информация об игре

Пример игры в действии

Функциональность

- При воспроизведении последовательности кнопки / квадрат должны «загореться».
- Каждая кнопка / квадрат должны издавать уникальный звук во время игры - вы можете использовать те же аудиофайлы, которые используются для [этой версии игры Simon](#)

Должно быть 3 уровня сложности - легкий, нормальный и сложный

- Легкий: время между каждой кнопкой в последовательности должно быть 1,5 сек
- Средний: время между каждой кнопкой в последовательности должно быть 1,0 сек.
- Сложный: время между каждой кнопкой в последовательности должно быть 0,4 сек.

Дизайн

Время на это задание должно быть потрачено на функциональность, а не на дизайн, поэтому, пожалуйста, следуйте [основному дизайну игры](#).

Результаты

- Два завершенных проекта следует выложить на GitHub и задеплоить на GitHub Pages.
- Результатом выполнения будут четыре ссылки, которые нужно отправить нам.