

球座標の導出

よく知っている

2次元極座標

$$x^2 + y^2 = r^2 \ (r \geq 0) \longleftrightarrow \begin{cases} x = r \cos \theta \\ y = r \sin \theta \end{cases}, \ 0 \leq \theta \leq 2\pi$$

がある。ここから導出することができる。

まず、3次元 (x, y, z) 座標の球の式は

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \ (r \geq 0)$$

である。

ここで $l = \sqrt{x^2 + y^2}$ とおくと $l^2 = x^2 + y^2$ である。これを上の式に当てはめると

$$l^2 + z^2 = r^2$$

である。

これはよくよくみてみると2次元と同じである。

ただし、 $l \geq 0$ としているので

$$\begin{cases} l = r \sin \theta \\ z = r \cos \theta \end{cases}, \ 0 \leq \theta \leq \pi$$

となる。

$l = r \sin \theta$ を $x^2 + y^2 = l^2$ に代入すると

$$x^2 + y^2 = (r \sin \theta)^2$$

となる。これは2次元そのものである ($x^2 + y^2 = r^2$ の r が $r \sin \theta$ になっただけである) から、

$$\begin{cases} x = (r \sin \theta) \cos \varphi \\ y = (r \sin \theta) \sin \varphi \end{cases}, \ 0 \leq \varphi \leq 2\pi$$

となる。

よって3次元極座標(球座標)は

球座標

$$x^2 + y^2 + z^2 = r^2 \ (r \geq 0) \longleftrightarrow \begin{cases} x = r \sin \theta \cos \varphi \\ y = r \sin \theta \sin \varphi \\ z = r \cos \theta \end{cases}, \begin{matrix} 0 \leq \theta \leq \pi \\ 0 \leq \varphi \leq 2\pi \end{matrix}$$