

### **PRACTICA 1 CON CICLO WHILE**

- 1.-Hacer un programa que calcule el sumatorio de números ingresados hasta cuando el usuario lo decida. (cuando ingresa el cero, deja de sumar y muestra resultados)
- 2.-Realice un programa para registrar la votación para municipalidad, el sistema mostrará el resultado final y proclama al ganador. Considerar las restricciones de la mayoría de edad y considerará votos válidos, nulos y blancos.
- 3.- Determinar la clave y usuario para ingreso al sistema, en donde sólo es posible 3 intentos, el programa debe señalar y avisar al usuario el número de intento que ha realizado en cada corrida.
- 4.-Ingresar una cantidad de estudiantes al sistema y solicitar 3 notas, el sistema debe mostrar el promedio y nombre del estudiante al que corresponde. Terminará cuando el usuario ingresa No a la pregunta: ¿desea ingresar otro? La salida final mostrará el promedio y la cantidad de estudiantes ingresados.
- 5.-Realice un programa que simule un cajero automático, terminará el uso cuando de respuesta a la pregunta: Desea realizar otra transacción sea No. Deberá mostrar los saldos actualizados según la operación realizada.