### [UDP-查] 未讀資料筆數

積木用途:檢查暫存區是否有未讀取的資料。

#### \_\_ [UDP-取] 取出一筆資料

積木用途:取出暫存區中最早傳入的一筆資料,並自暫存器中移除。

通常需搭配【UDP-查】積木使用,當未讀資料筆數>0時才取出資料。

## [UDP-讀] 欄位 辨識碼 ▼

積木用途:在取出的資料中讀取指定的欄位值。

# [UDP-清] 清空暫存

積木用途:清空資料暫存區。

## 標籤類型 1.數位腳 ▼

積木用途:提供各種感測器偵測項目的標籤,以區分資料種類。

### 讀取資料的建議流程:



程式範例:接收 Sensor\_station1 傳送的資料,並繪製即時監控折線圖。 (傳送站)

```
童 ■ 被點擊

重複無限次

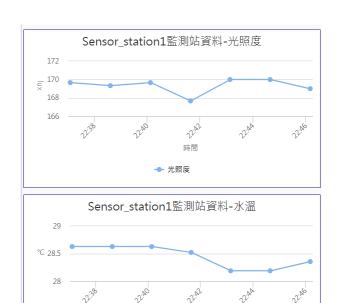
[UDP-發] 識別碼 Sensor_station1 ,標簽 6.光照度 ▼ ,數值 光照度感應器 I2C腳位 到 接收站的電腦IP : 4446

[UDP-發] 識別碼 Sensor_station1 ,標簽 7.水溫 ▼ ,數值 讀水溫 腳位 2 ▼ 第 1 個 到 接收站的電腦IP : 4446

等待 60 秒
```

## (接收站)

```
當 🏲 被點擊
[UDP-清] 清空暫存
建立 折線圖 → 標題 Sensor_station1監測站資料-光照度 Y軸名稱 光照度 單位 Lux X軸名稱 時間軸 単位 當前時間 X軸模式 時間 ▼
建立 折線圖 ▼ 標題 Sensor_station1監測站資料-水溫 Y軸名稱 (水溫) 單位 © X軸名稱 (時間軸) 單位 當前時間 X軸模式 時間 ▼
重複無限的
如果 [UDP-查] 未讀資料筆數 > 0 那麼
 [UDP-取] 取出一筆資料
 變數 key ▼ 設為 [UDP-請] 欄位 標箋 ▼
  如果 key = 標籤類型 6.光照度 ▼ 那座
   變數 lux ▼ 設為 [UDP-讀] 欄位 數值 ▼
  插入數值到,圖表 Sensor_station1監測站資料-光照度 數值 lux
                                        X軸座標(
  如果 key = 標籤類型 7.水溫 ▼ 那塵
   變數 water_temp ▼ 設為 [UDP-讀]欄位 數值 ▼
  插入數值到,圖表 Sensor_station1監測站資料-水溫 數值 water_temp
                                            X軸座標 1
```



時間

→ 水溫