## 2.1.8 版本以上 (2.1.7 以下版本請往下找到該段落)



積木用途:指定統計圖類、圖表標題、Y 軸資料名稱與單位、X 軸資料名稱與單位、X 軸模式與排序方式,建立空白統計圖。目前提供折線圖、折線區域圖、散佈圖與柱狀圖四種統計圖類型,X 軸模式則有時間、遞增、遞減與不排序四種。

### X軸模式介紹

模式	X軸數值
時間	可不填入或填入流水號 1,2,3 依照當前時間為 X 軸數值
遞增	只可填入數字·X軸會自動為遞增顯示
遞減	只可填入數字·X軸會自動為遞減顯示
不排序	可填入文字或數字,不排序



積木用途:在指定圖表中增加資料點,畫出統計圖,當統計圖的X軸設定為時間模式, X軸數值欄可省略不填。



積木用途:刪除指定圖表,並清空圖表所佔記憶體。

# 說明:

- 1. 當 X 軸設定為時間模式 · NKNUBLOCK 會每 3 筆資料計算一次平均值 · 然後再將平均值加進統計圖中 · 因此資料點的間隔時間也會是程式中插入數值間隔時間的 3 倍,同時資料點所呈現的數值是 3 筆資料的平均數而不是原始資料。
- 2. 若 X 軸設定為自訂模式, 會將每筆原始資料放置在指定的 X 軸上。
- 3. 可搭配檔案積木將原始資料存進檔案中做進一步的分析。

#### 程式範例:

程式一:使用隨機數例比較時間模式與自訂模式的差別。在時間模式中,建立圖表積木的 X 軸單位欄與插入數值積木的 X 軸數值欄無效,不需輸入資料。程式中執行 15 次插入數值積木,統計圖中只會出現 5 個資料點。在自訂模式中,一樣執行 15 次插入數值積木,統計圖中出現 15 個資料點,且放置在所對應的 X 軸上。



2 4 6 6 6 6 6 6 6 6 8

時間軸 實驗時間

程式二:展示其他三種統計圖類型。

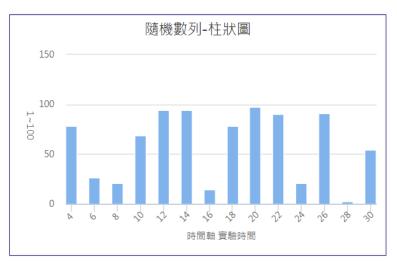
1. 折線區域圖,X軸自訂模式,排序方式:遞減。





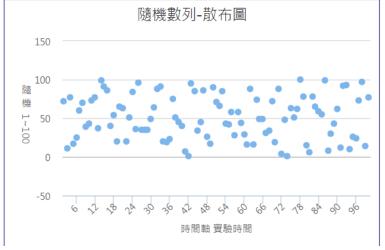
### 2. 柱狀圖

```
融除圖表 隨機數列-柱狀圖
建立 柱狀圖 ▼ 標題 隨機數列-柱狀圖 Y軸名稱 隨機 單位 1~100 ,X軸名稱 時間軸 單位 實驗時間 X軸模式 遞増 ▼
要數 X ▼ 設為 0
重複 15 次
等待 1 秒
要数 X ▼ 改變 2
插入數值到,圖表 隨機數列-柱狀圖 數值 隨機取數 1 到 100 X軸座標 X
```



3. 散佈圖:當同一個 X 座標有多筆資料時,需使用散佈圖。





#### 2.1.7 版本以下



積木用途:指定統計圖類、圖表標題、Y軸資料名稱與單位、X軸資料名稱與單位、X 軸模式與排序方式,建立空白統計圖。目前提供折線圖、折線區域圖、散佈圖與柱狀圖 四種統計圖類型·X軸模式則有時間與自訂兩種。



積木用途:在指定圖表中增加資料點,畫出統計圖,當統計圖的X軸設定為時間模式, X軸數值欄可省略不填。



積木用途:刪除指定圖表,並清空圖表所佔記憶體。

### 說明:

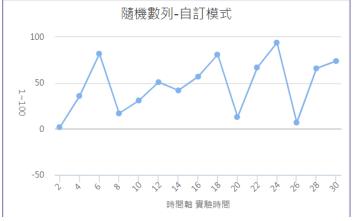
- 4. 當 X 軸設定為時間模式 · NKNUBLOCK 會每 3 筆資料計算一次平均值 · 然後再將平 均值加進統計圖中,因此資料點的間隔時間也會是程式中插入數值間隔時間的3倍, 同時資料點所呈現的數值是3筆資料的平均數而不是原始資料。
- 5. 若 X 軸設定為自訂模式, 會將每筆原始資料放置在指定的 X 軸上。
- 6. 可搭配檔案積木將原始資料存進檔案中做進一步的分析。

#### 程式範例:

程式一:使用隨機數例比較時間模式與自訂模式的差別。在時間模式中,建立圖表積木的 X 軸單位欄與插入數值積木的 X 軸數值欄無效,不需輸入資料。程式中執行 15 次插入數值積木,統計圖中只會出現 5 個資料點。在自訂模式中,一樣執行 15 次插入數值積木,統計圖中出現 15 個資料點,且放置在所對應的 X 軸上。



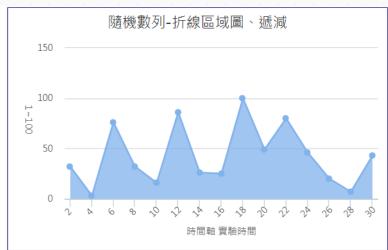




程式二:展示其他三種統計圖類型。

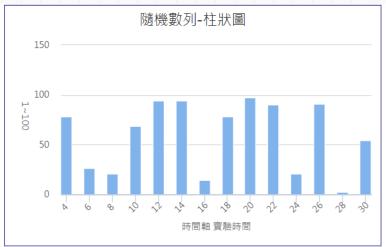
4. 折線區域圖,X軸自訂模式,排序方式:遞減。





### 5. 柱狀圖





6. 散佈圖:當同一個 X 座標有多筆資料時,需使用散佈圖。



