

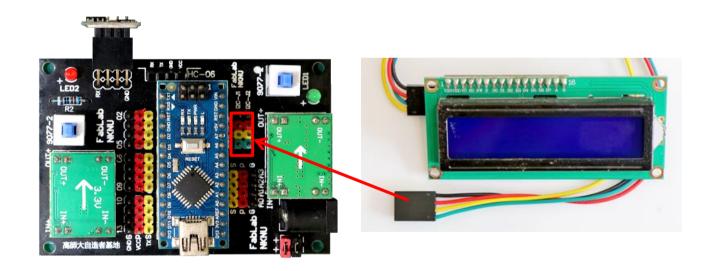
積木用途:在LCD 1602 上指定的位置顯示訊息。



積木用途:清除 LCD 畫面、開啟/關閉 LCD 背光、向左/向右捲動 LCD 畫面。

說明:

- 1. LCD 1602 畫面分成 2 列,每列可顯示 16 個英文、數字,模組採用 I^2C 通訊界面, 連接線必須接到 NKNU 電路板的 I^2C 插槽。
- 2. I²C 界面的模組需要有正確的位址才能收發訊息,積木有自動偵測 I²C 位址的功能,但如果要同時在一個電路板上使用兩個 LCD,則必須自己指定位址,市面上的 LCD1602 有 0X3F、0X20、0X27 這 3 種不同的位址,如果您的 LCD 1602 無法顯示訊息,除了檢查接線外,也可使用不同的位址試試看。



3. LCD 必須開啟背光才能看得到內容,打開電源後,螢幕應該會自動開啟背光,但有 時候清除畫面後也會把背光關掉,如果發現螢幕不亮,可以用底下積木開啟背光。



4. 覺得螢幕上的文字不夠亮或只出現白色四方格卻看不到文字時,可轉動模組背面的可變電阻來調整亮度。



5. 雖然螢幕上每列只有 16 格的空間,但其實每一列可以顯示 40 個字元,可以利用左移或右移的功能來捲動螢幕上的訊息,製作跑馬燈的效果。



程式範例:在LCD 1602 中顯示溫度與溼度。

