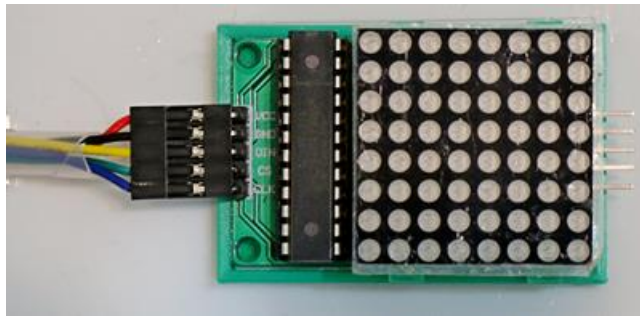


設LED 8x8陣列  ,DIN 12 CS A4 CLK A5

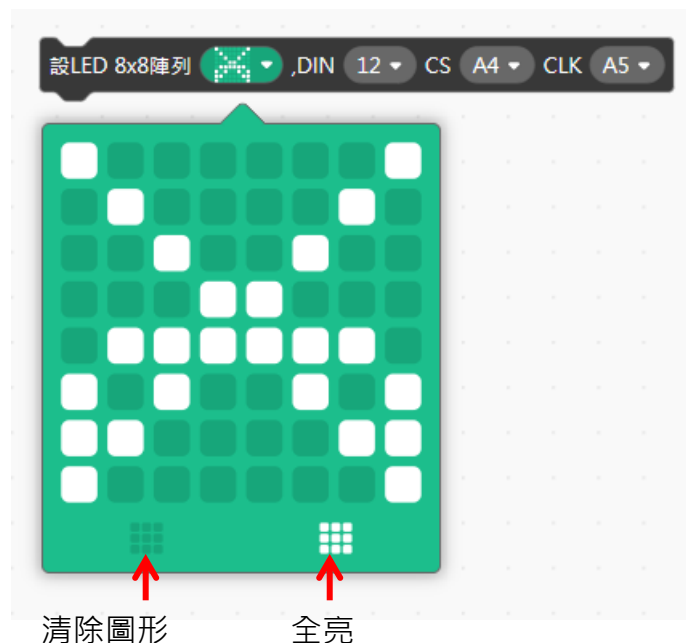
積木用途：讓 8x8 LED 矩陣模組顯示積木中繪製的圖形。

說明：

1. 「馬達與感測器數控學習平台」中的 8x8 LED 矩陣模組線路分成兩組，第一組黃、黑、紅線接在積木預設的 D12，第二組綠、藍線接在 I²C 插槽的 A4 與 A5。(註)



2. 積木內建繪圖板，繪圖板下方有清除圖形與全亮按鈕，可以輕鬆的設計圖形。



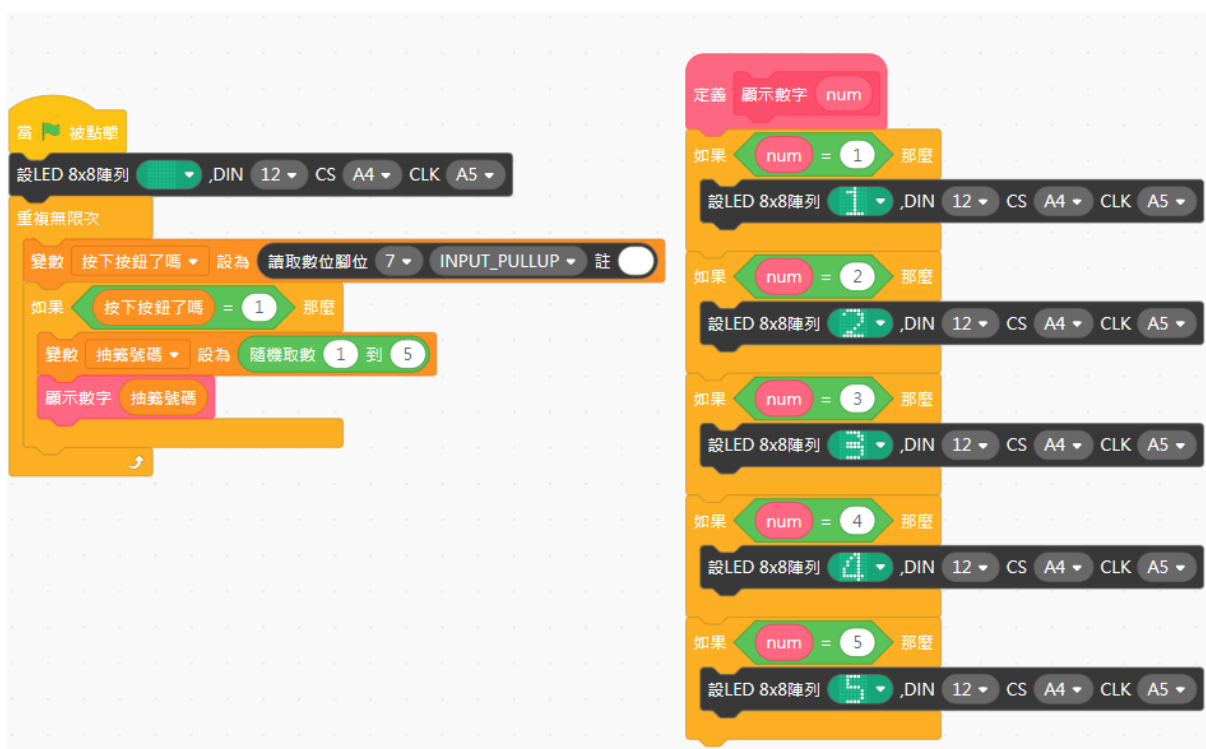
註：8x8 LED 矩陣模組並不是 I²C 界面，而是 SPI 界面，因為平台上已無其他腳位可用，才接到 A4 與 A5，這麼作會影響 I²C 界面的運作，所以 8x8 LED 矩陣模組不可和 I²C 界面模組(例如 LCD、OLED、光照度感測器.....)同時使用。

程式範例：

程式一：使用「馬達與感測器數控學習平台」中的搖桿與 8x8 LED 矩陣模組設計猜拳機。
說明：先設計剪刀、石頭、布三個圖形，並準備一個空白圖形的積木，讀取搖桿 X 軸(左右搖，接在 A0)與 Y 軸(前後搖，接在 A1)的值，自己決定搖動方向與圖形的搭配，例如往右搖時出剪刀，往左搖時出石頭，往上搖時出布，放開搖桿時就清除圖形。



程式二：使用「馬達與感測器數控學習平台」中的搖桿與 8x8 LED 矩陣模組製作抽籤機。
說明：先設計好數字圖形(1-5)，按下搖桿按鈕(接到 D7)時，LED 上開始切換隨機取的數字，直到放開搖桿按鈕時才停止。



程式三：使用「馬達與感測器數控學習平台」中的搖桿與 8x8 LED 矩陣模組製作計數器。
說明：先設計好數字圖形(1-5)，讀取搖桿 X 軸(左右搖，接在 A0)的值，搖動搖桿時切換 8x8 LED 上的數字，往右搖數字加 1，往左搖數字減 1。

這裡有幾個問題要先想想如何解決：

1. 怎樣才算是有搖動搖桿呢？可以用一個變數(x)來記錄搖桿的數值，當這個數值 >700 或 <400 時就算是搖動了，搖動的狀態也用一個變數(is_change)記錄起來，1 代表搖動了，0 代表放開搖桿了。
2. 搖動搖桿時要改變數字，所以也要用一個變數(num)來記錄數字的變化，搖桿往右搖 ($x > 700$) 時， $num+1$ ；搖桿往左搖 ($x < 400$) 時， $num-1$ 。
3. 如果搖動搖桿後，不放開搖桿，數字可以一直改變嗎？不可以喔，搖動一次搖桿只能改變一次數字，必須放開搖桿再次搖動才能再改變，而且數字不可 >5 ，也不可 <1 。

