## 設MAX7219 8\*8LED矩陣, 列 1 行 1 值 1

積木用途:設定 MAX7219 8\*8 LED 矩陣模組中單獨一顆 LED 亮或滅的狀態。

欄位數值範圍:行1-8、列1-8、值1或0

## 說明:

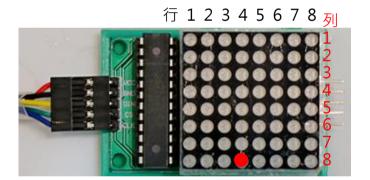
1. 此積木沒有設定 8\*8 LED 矩陣模組連接的腳位·使用之前必須先執行底下這個積木 進行初始化。



使用「5012 智慧數控教育平台」時需更改 CS 與 CLK 腳位



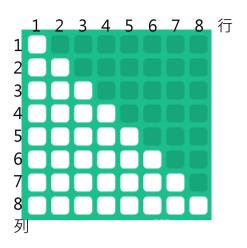
2. 8\*8 LED 矩陣模組中 LED 的排列由上往下共 8 列·由左至右共 8 行·下圖中紅燈位 置為第 4 行、第 8 列。





程式範例:

程式一:用程式「畫」出指定圖形



## 說明:

- 1. 先想想要怎麼畫?從第一列畫到第八列?或者從第一行畫到第八行?
- 2. 如果要從第一列畫到第八列,從圖上可看到第一列亮 1 顆燈,第二列亮 2 顆燈…… 第八列亮 8 顆燈,每一列都是從第一顆燈開始畫,我們需要兩個變數 row 與 col 來 記錄亮燈的位置。row 與 col 的關係如下:

row	col	
1	1~1, 亮 1 顆燈	
2	1~2, 亮 2 顆燈	
3	1~3, 亮 3 顆燈	1
4	1~4,亮 4 顆燈	1~row
5	1~5, 亮 5 顆燈	重複 row 次,或 重複 col 次
6	1~6,亮6顆燈	里後 (0) 大
7	1~7 · 亮 7 顆燈	
8	1~8·亮8顆燈	

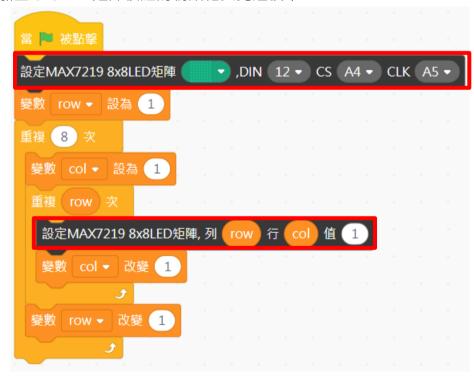
3. 先處理 row 部分



## 4. 接著處理 col 部分



5. 最後再加上 8\*8LED 矩陣模組的初始化與亮燈積木。



6. 如果要從第一行畫到第八行呢? col 與 row 的關係又是如何?

col		row
1	1~8,畫8顆燈	
2	2~8,畫7顆燈	
3	3~8,畫6顆燈	col~8 重複畫 9-row 次, 或 9-col 次
4	4~8,畫5顆燈	
5	5~8,畫4顆燈	
6	6~8,畫3顆燈	
7	8~8,畫2顆燈	
8	8~8,畫1顆燈	

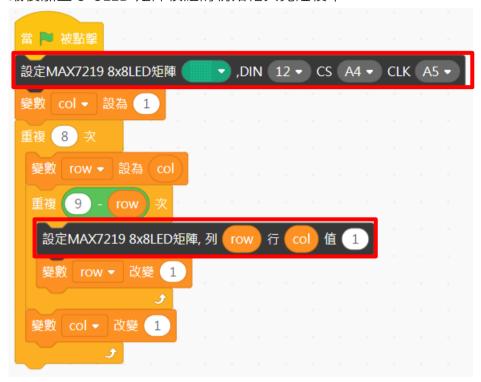
7. 先處理 col 部分



8. 接著處理 row 部分



9. 最後加上 8\*8LED 矩陣模組的初始化與亮燈積木。



10. 還有其他畫法嗎?