

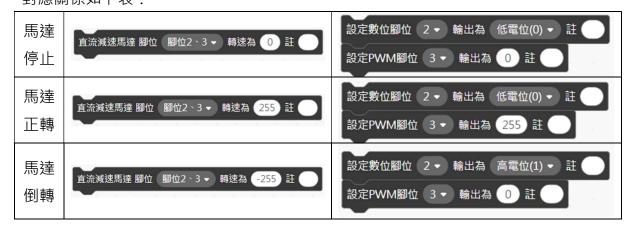
積木用途:設定直流馬達的轉速與轉動方向。

說明:

- 直流馬達必須使用兩個腳位,其中一個必須有 PWM 功能才能控制馬達的轉速與轉向,因此腳位欄中有 6 組選項,分別是(2、3)、(4、5)、(3、5)、(6、7)、(8、9)、(11、12)。
- 2. 直流馬達在公版教具(4060、5016B)中使用的是腳位(2、3),而在公版教具(5016A) 使用的是腳位(3、5)。
- 3. 轉速設為 0 時馬達停止·轉速>0 時馬達逆時針轉·數字越大轉速越快·最大值 255;轉速<0 時馬達順時針轉·數字越小轉速越快·最小值-255。
- 4. 直流馬達啟動最低轉速建議為 80~100(PWM)。若轉速過低,則直流馬達將無法轉動,且直流馬達驅動板會發出警告聲(實際因個別元件差異而有別)。
- 5. 本積木的功能是由底下兩個積木組成。



對應關係如下表:



6. Arduino Nano 雖然可以決定馬達的轉速與轉向,但往往因為腳位輸出的功率太低而無法驅動馬達,因此需要在馬達與 Nano 之間加入一個馬達控制模組,以便驅動馬達,同時也可避免馬達啟動、反轉、瞬停、堵轉……等狀況產生的電流過大損壞 Nano。「公版教具(4060、5012、5016A/B)」使用 L9110S 做為馬達控制模組,可同時控制兩個直流馬達。



程式範例:使用「公版教具(4060、5012、5016A/B)」的搖桿 Y 軸(前後搖,接到 A1)來控制輪框的轉速與轉動方向,搖桿往前推時,馬達正轉,搖桿推到底,速度最快;搖桿往後拉時,馬達反轉,搖桿拉到底,速度最快。

說明:這個例子中用 button 來記錄搖桿 Y 軸的數值,用 speed 來記錄馬達的轉速。 button 的範圍是 $0\sim1023$ · speed 的範圍是 $-255\sim255$ · 可以利用底下的式子將 button 值對應到 speed

speed=(button/1023)*510-255



或使用 Map 積木來處理數值對應。



FabLab-University數位跨域教育基地 教育部 PBL-STEM+C 跨域統整學習扎根計畫