



積木用途：讀取類比腳位(Analog pin, A0~A3)的傳回值，數值範圍 0~1023。

說明：

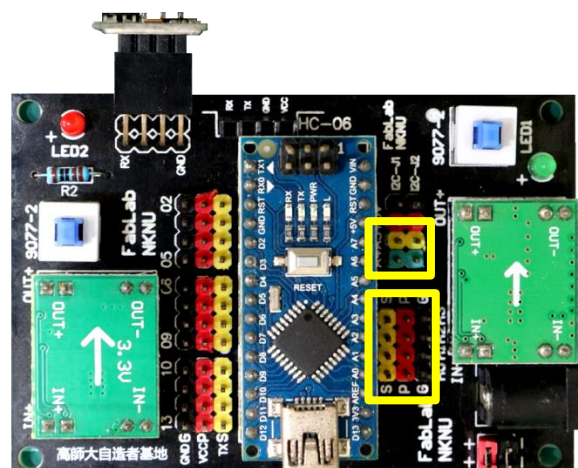
1. PWM 讓數位腳可以有 0~255 的輸出，但數位腳的輸入訊號仍然只有 0 與 1 兩種狀態，如果模組測量的對象是有強弱程度的，就要使用類比腳位。
2. Arduino Nano 有 8 個類比腳位，編號 A0~A7，也可以接續數位腳的號碼，數位腳編號是 0~13，類比腳編號就是 14~21。NKNU 電路板上的類比腳位區只有 A0~A3，A4 與 A5 做成 I²C 界面的排列方式以方便連接 I²C 界面模組，不過仍可做為類比輸入。
3. 想要用 A5 來讀取類比訊號，可是積木的腳位選單中卻沒有 A5，可使用底下的程式。



4. 當數位腳不夠用時，A0~A5 也可當作數位腳來用。
5. 想要把類比腳位當作數位腳來用，可是數位積木的腳位選單中沒有列出類比腳位，可使用底下程式。



6. A6、A7 這兩支腳位只能做為類比輸入，無法當做數位腳位來用，第一批 NKNU 電路板也沒有引出這兩支腳的線路，在新的 NKNU 電路板上就可以看到這兩支腳位的插槽。



程式範例：使用搖桿來控制 LED 亮度。

這個範例使用「多功能數控學習平台」中的搖桿與 RGB LED。

程式中使用搖桿 Y 軸(前後搖，接到 A1)來控制綠燈(接到 D10)的亮度。不過類比輸入的範圍是 0~1023，PWM 的範圍只有 0~255，需要經過轉化才能將搖桿的數值拿來控制 LED 的亮度。

