

LCD 第 1 列 第 1 格顯示 a I2C位址 0x3F ▼

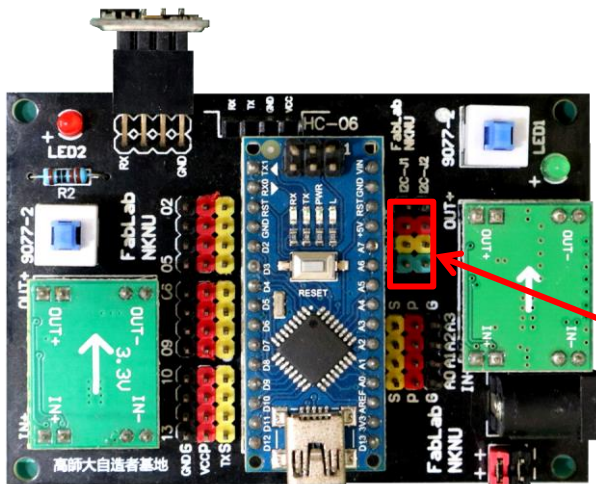
積木用途：在 LCD 上指定的位置顯示訊息。

LCD 清除畫面 ▼ I2C位址 0x3F ▼

積木用途：清除 LCD 畫面、開啟/關閉 LCD 背光、向左/向右捲動 LCD 畫面。

說明：

1. LCD 1602 畫面分成 2 列，每列可顯示 16 個英文、數字，模組採用 I<sup>2</sup>C 通訊界面，線必須接到 NKNU 電腦板的 I<sup>2</sup>C 插槽。I<sup>2</sup>C 界面的模組需要有正確的位址才能收發訊息，市面上的 1602 LCD 有 0X3F、0X20、0X27 這 3 種不同的位址，如果您的 1602 LCD 無法顯示訊息，除了檢查接線外，也可使用不同的位址試試看。



2. LCD 必須開啟背光才能看得到內容，打開電源後，螢幕應該會自動開啟背光，但有時候清除畫面後也會把背光關掉，如果發現螢幕不亮，可以用底下積木開啟背光。

LCD 開啟背光 ▼ I2C位址 0x3F ▼

3. 覺得螢幕上的文字不夠亮時，可轉動模組背面的可變電阻來調整亮度。



4. 雖然螢幕上每列只有 16 格的空間，但其實每一列可以顯示 40 個字元，可以利用左移或右移的功能來捲動螢幕上的訊息，製作跑馬燈的效果。



程式範例：在 LCD 1602 中顯示溫度與溼度。

