設定PWM腳位 3 ▼ 輸出為 0 註

積木用途:設定 PWM 腳位(D3、D5、D6、D9、D10、D11)的輸出值 (0~255),可以用來控制燈光的強弱、馬達的轉速......,使數位腳不再是只有開與關兩種狀態。

說明:

- 1. PWM 全稱是 Pulse-Width Modulation (PWM),就是對腳位不斷切換"有電"、" 沒電"的狀態,假設在 1ms 中對 D13 做 1000 次切換,其中 100 次有電,有電的 比率是 10%,這樣就可以模擬出 5V*10%=0.5V 的電壓,和 D13 並聯的 LED 亮度 會變暗。
- 2. 上述模擬方式有個很大的缺點,就是一個腳位在模擬時,其他腳位通通不能工作了, 所以最好將控制閃燈的頻率的工作交給計時器(Timer), Arduino Nano 共有 3 個計 時器,每個計時器控制兩個 PWM 腳位, Timer 0 控制 D5、D6, Timer 1 控制 D9、 D10, Timer 2 控制 D3、D11。
- 3. 有些模組也需要用到 Timer·這時 Arduino Nano 部分腳位的 PWM 功能就會失效,例如使用伺服馬達時,D9、D10 的 PWM 功能失效,使用蜂鳴器與紅外線模組時,D3、D11 的 PWM 功能失效。

程式範例:使用 PWM 腳位與 RGB LED 調出炫麗的顏色。

這個範例使用「公版教具(4060)」中的 RGB LED · R · G · B 分別接到 D9 · D10 · D11 。

随意調整程式中 3 個腳位的輸出值(0~255)並觀察顏色的變化。

