

設定MAX7219 8x8LED矩陣, 列 1 行 1 值 1

積木用途：設定 MAX7219 8x8 LED 矩陣模組中單獨一顆 LED 亮或滅的狀態。

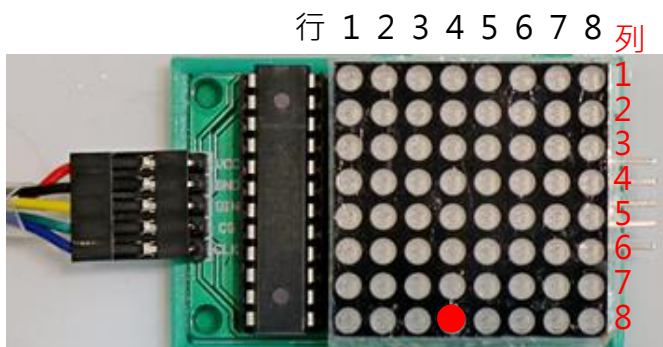
欄位數值範圍：行 1-8、列 1-8、值 1 或 0

說明：

1. 此積木沒有設定 8x8 LED 矩陣模組連接的腳位，使用之前必須先執行底下這個積木進行初始化。

設定MAX7219 8x8LED矩陣, DIN 12 CS A4 CLK A5

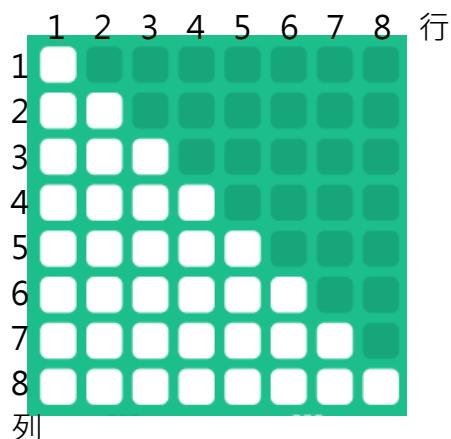
2. 8x8 LED 矩陣模組中 LED 的排列由上往下共 8 列，由左至右共 8 行，下圖中紅燈位置為第 4 行、第 8 列。



設LED 8x8陣列, 行 4 列 8 值 1

程式範例：

程式一：用程式「畫」出指定圖形



說明：

1. 先想想要怎麼畫？從第一列畫到第八列？或者從第一行畫到第八行？
2. 如果要從第一列畫到第八列，從圖上可看到第一列亮 1 顆燈，第二列亮 2 顆燈.....
第八列亮 8 顆燈，每一列都是從第一顆燈開始畫，我們需要兩個變數 row 與 col 來記錄亮燈的位置。row 與 col 的關係如下：

row	col	
1	1~1，亮 1 顆燈	1~row 重複 row 次，或 重複 col 次
2	1~2，亮 2 顆燈	
3	1~3，亮 3 顆燈	
4	1~4，亮 4 顆燈	
5	1~5，亮 5 顆燈	
6	1~6，亮 6 顆燈	
7	1~7，亮 7 顆燈	
8	1~8，亮 8 顆燈	

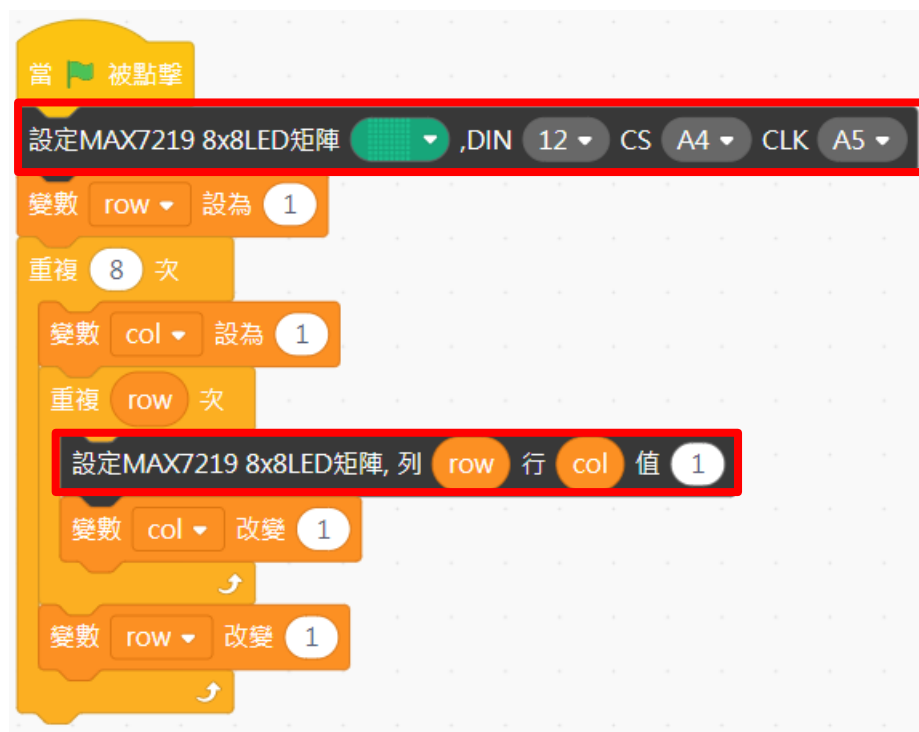
3. 先處理 row 部分



4. 接著處理 col 部分



5. 最後再加上 8x8LED 矩陣模組的初始化與亮燈積木。



6. 如果要從第一行畫到第八行呢？col 與 row 的關係又是如何？

col	row	
1	1~8 · 畫 8 顆燈	$col \sim 8$ 重複畫 $9 - row$ 次, 或 $9 - col$ 次
2	2~8 · 畫 7 顆燈	
3	3~8 · 畫 6 顆燈	
4	4~8 · 畫 5 顆燈	
5	5~8 · 畫 4 顆燈	
6	6~8 · 畫 3 顆燈	
7	8~8 · 畫 2 顆燈	
8	8~8 · 畫 1 顆燈	

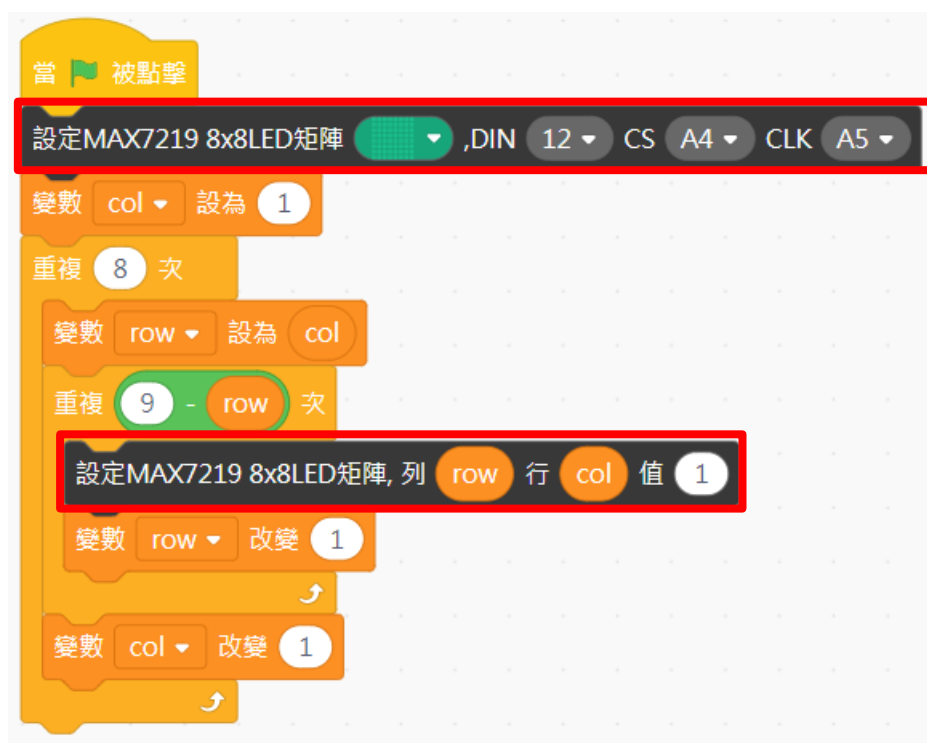
7. 先處理 col 部分



8. 接著處理 row 部分



9. 最後加上 8x8LED 矩陣模組的初始化與亮燈積木。



10. 還有其他畫法嗎？