

# Задания 11

## Задания

Создайте класс, который представляет собой поток. Класс должен работать аналогично `std::thread`, но без возможности передавать аргументы вызываемой внутри потока функции. Для реализации воспользуйтесь следующими системными вызовами:

- [`clone\(2\)`](#),
- [`waitpid\(2\)`](#),
- [`kill\(2\)`](#).

В классе должны работать, по крайней мере, следующие методы:

- конструктор,
- деструктор,
- оператор присваивания с перемещением,
- метод `join`,
- метод `joinable`,
- метод `get_id`,
- метод `swap`.

Правильные опции системного вызова `clone(2)` есть в презентации. Страницы руководства на русском (более старые): [`clone\(2\)`](#), [`waitpid\(2\)`](#), [`kill\(2\)`](#).

Для принудительного завершения потока используйте сигнал `SIGTERM`. Список всех сигналов есть в руководстве [`signal\(7\)`](#).