

Геометрическая алгебра

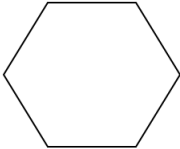
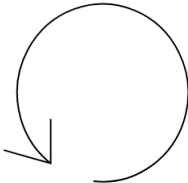
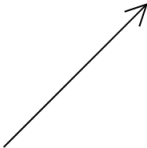
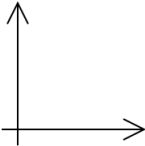
	<p>Базис группы движений:</p> <p>1 симметрия + все повороты</p>	<p>конечные группы</p>	<p>понятие группы, базиса</p>
	<p>Базис группы движений:</p> <p>1 симметрия + все повороты</p>	<p>конечные группы, группы типа \mathbb{Z} по сложению</p>	<p>число π и арифметика остатков $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$</p>
	<p>Базис группы движений:</p> <p>1 симметрия + все сдвиги</p>	<p>группы типа \mathbb{Z}, \mathbb{R} по сложению</p>	<p>гомотетии и кольцо $(\mathbb{R}, +, \times)$</p>
	<p>Базис группы движений:</p> <p>1 симметрия + все переносы + все повороты</p>	<p>группа типа \mathbb{C} по сложению, группа корней из 1</p>	<p>поворотные гомотетии и кольцо $(\mathbb{C}, +, \times)$ число e</p>
<p>Евклидовы кольца</p>	<p>Норма и деление с остатком, алгоритм Евклида</p>	<p>ОТА</p>	<p>числа Гаусса и Эйзенштейна</p>

Рис. 1.1: Вехи арифметики.

1.1 Диздральные группы

Аннотация.

Цель: знакомство с языком алгебры.

1.1.1 План

1. Группа симметрий правильного треугольника, ее таблица Кэли.
2. Группа симметрий ромба (четверная группа Клейна), ее таблица Кэли.
3. Группа симметрий правильного многоугольника (снежинки).
4. *Почему можно обойтись только одной симметрией для описания всех движений?*
5. Понятие группы (G, \circ) и подгруппы, смежные классы, порядок элемента.
6. Несколько слов о базисе группы, порождающие элементы, эквивалентные базисы.
7. Базисы S_3 и V_4 .

1.1.2 Группа симметрий правильного треугольника

Представим себе, что есть дверь и в ней замок треугольной формы (треугольник правильный). Чтобы открыть дверь, нужно вставить в замок ключ (формы треугольной призмы) в правильном положении. Причем, вставить его можно как с одной стороны двери, так и с другой. Каковы шансы открыть дверь с первого раза?

Чтобы это описать математическим языком, рассмотрим все возможные соединения ключа и замка, которые сводятся к следующим действиям:

- а) вставить ключ так, что его бородка вертикальна,
- б) вынуть и повернуть ключ до совмещения следующих углов, снова вставить, и так далее,
- с) те же действия с другой стороны двери.

Таким образом, на треугольнике вводятся следующие элементарные операции, переводящие треугольник в себя (со сменой номеров вершин):

- id — тождественное преобразование (ничего не меняем),

- R_φ — поворот на угол φ , где $\varphi \in \{120^\circ, 240^\circ\}$,
- S_1 — симметрия относительно биссектрисы, проходящей через 1-ю вершину треугольника (верхнюю).

Итого имеем 4 преобразования. Вопрос: *могут ли быть еще какие-то преобразования и сколько их?*

45 минут |

1.2 Движения окружности

Аннотация.

Цель: разобраться с группой $O(2)$ и ее подгруппами.

Определение: преобразование пространства (прямой/плоскости), сохраняющее размеры (попарные расстояния), называется **движением** (изометрией).

План:

1. Классификация движений окружности: лемма о гвоздях.
2. Почему можно обойтись только одной симметрией? Все движения есть композиция вращений и одной выделенной симметрии.
3. Эквивалентность базисов группы движений: все вращения + одна симметрия, все симметрии.
4. Конечные подгруппы, соответствующие диэдральным и циклическим группам.
5. Бесконечные подгруппы: иррациональность числа π и группа $(\mathbb{Z}, +)$ (вращение на несоизмеримый с π угол).
6. Арифметика остатков: конечные циклические группы и факторизация $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$.

1.3 Движения и гомотетии вещественной прямой

Аннотация.

Цель: найти кольцо $(\mathbb{R}, +, \times)$.

План:

1. Классификация движений прямой: аналог теоремы Шаля.
2. *Почему можно обойтись только одной симметрией?* Все движения есть композиция смещений и одной выделенной симметрии (умножение на -1).
3. Эквивалентность базисов: все сдвиги + одна симметрия, все симметрии.
4. Все сдвиги образуют группу, изоморфную $(\mathbb{R}, +)$.
5. Действие группы \mathbb{Z} на прямой. Понятие орбиты.
6. **Определение:** гомотетией с заданным центром и коэффициентом называется преобразование пространства (прямой/плоскости), при котором все векторы с началом в этом центре удлиняются на заданный коэффициент. Подобие на прямой — это гомотетия + сдвиг.
7. Подобия на прямой можно описать с помощью кольца $(\mathbb{R}, +, \times)$.

1.4 Движения и подобия на плоскости

Аннотация.

Цель: найти кольцо $(\mathbb{C}, +, \times)$.

План:

1. Классификация движений плоскости: теорема Шаля.
 2. *Почему можно обойтись только одной симметрией?* Все движения есть композиция параллельных переносов, поворотов и одного выделенного отражения (умножение на -1 вдоль одной оси).
 3. Эквивалентность базисов: все параллельные переносы + все повороты + одна симметрия, все отражения.
 4. Все параллельные переносы образуют группу, изоморфную $(\mathbb{C}, +)$.
 5. Формула Эйлера и число e . Группа корней из 1. Связь умножения комплексных чисел со сложением в группе вычетов.
 6. Мультипликативная группа $|z| = 1$, ее действие на комплексной плоскости. Орбиты.
 7. Подобия на плоскости — это поворотные гомотетии + параллельные переносы.
 8. Подобия на плоскости описываются арифметикой кольца $(\mathbb{C}, +, \times)$.
-

1.5 Делимость в евклидовых кольцах

Аннотация.

Цель: общий вывод основной теоремы арифметики и ее следствий.

План:

1. Понятие кольца.
2. Понятие нормы и обратимых элементов кольца.
3. Алгоритм Евклида деления с остатком.
4. Представление НОД двух чисел в виде линейной комбинации этих чисел.
5. Основная теорема арифметики. Факториальное кольцо.
6. Приложение к кольцам: многочленов, гауссовых чисел.
7. Примеры нефакториальных колец.
8. Несколько теорем теории делимости: МТФ, РТФ,...