Определение 1. Часто каждому возможному исходу соответствует какое-то число. Например, число, написанное на выпавшей грани игрального кубика. Или сумма денег, которую мы получим от казино в случае выпадения комбинации. Тогда можно поинтересоваться, какое же число выпадает в среднем. Математики называют это «в среднем» матоэкиданием выпавшего числа.

Задача 1. Вам предлагают сыграть в игру. Вы платите 100 рублей и дважды бросаете игральную кость. Если сумма равна 12, то вам возвращают 1000 рублей. Стоит ли соглашаться?

Задача 2. Каждый из двух игроков пишет на бумажке число 1 или 2, после чего они одновременно открывают бумажки. Если числа совпали, то первый платит второму столько рублей, каковы эти числа; если нет — второй платит первому a рублей. При каком значении a эта игра будет честной? Разберите три случая:

- а) Каждый игрок равновероятно выбирает 1 или 2.
- **б)** Первый выбирает 1 с вероятностью p, а второй выбирает 1 с вероятностью q (где $0 \le p, q \le 1$).
- **в)*** Каждый игрок может использовать любую стратегию, при которой вероятность его выигрыша будет максимальной.

Определение 2. Пусть (Ω, \mathbb{A}, P) — вероятностное пространство. Случайной величиной называется любая функция $\xi: \Omega \to \mathbb{R}$ (читается «функция кси из множества омега в действительные числа»), для которой для любого числа $t \in \mathbb{R}$ множество таких исходов $\omega \in \Omega$, что $\xi(\omega) \leqslant t$ является событием, то есть $\{\omega \in \Omega \mid \xi(\omega) \leqslant t\} \in \mathbb{A}$. Вероятность этого события обозначается через $P(\xi \leqslant t)$.

Обратите внимание: каждая случайная величина— это вполне конкретная функция. Случайного в ней только то, что она ставит в соответствие число каждому случайному исходу.

Функция $F_{\xi}(t) = P(\xi \leqslant t)$ называется функцией распределения случайной величины.

Cумма ∂ вух cлучайных величин на одном и том же $B\Pi$ — это просто сумма функций.

Задача 3 • Нарисуйте график функции распределения: **a)** случайной величины, равной числу, выпадающему на игральном кубике; **б)** случайного числа на отрезке [0,1]; **в)** расстояние до центра мишени радиуса 1 от точки попадания точечной пули. **r)** Докажите, что функция распределения монотонно неубывает.

Определение 3. Пусть (Ω, \mathbb{A}, P) — конечное или счётное вероятностное пространство. Математическим ожиданием случайной величины ξ называется число $E\xi = \sum_{\omega \in \Omega} \xi(\omega) P(\omega)$ (от слова expectation).

Задача 4^{\varnothing} . В пакете лежат n вкусных и m невкусных конфеток, которые можно брать не глядя. Чему равно матожидание количества извлечённых конфет до получения первой вкусной, если **a)** n=1 и m=1; **б)** n=1 и m=2; **в)** n=2 и m=3? **r)** Выразите это матожидание через аналогичное для меньшего числа конфет.

Задача 5. Предположим, случайная величина ξ принимает значения в \mathbb{N} . Покажите, что формулу для её матожидания можно переписать так: $E\xi = \sum_{i=1}^{\infty} i \cdot P(\xi = i)$ или $E\xi = \sum_{i=1}^{\infty} P(\xi \geqslant i)$.

Задача 6 (Линейность матожидания) Пусть случайная величина ξ раскладывается в сумму некоторого числа более простых случайных величин: $\xi = \xi_1 + \xi_2 + \ldots + \xi_k$. Докажите что тогда $E\xi = E\xi_1 + E\xi_2 + \ldots + E\xi_k$.

Задача 7. 50 мужчин и 50 женщин случайно рассаживаются за круглый стол. Назовем мужчину довольным, если рядом с ним сидит женщина. Для каждого мужчины введем случайную величину равную 1, если он окажется доволен, и 0 иначе. Найдите матожидание **a)** такой случайной величины; **б)** числа довольных мужчин.

Задача 8. Проводятся n опытов, в каждом опыте может произойти определенное событие («успех») с вероятностью p (или не произойти — «неудача» — с вероятностью q=1-p). Найдите матожидание числа смен успеха на неудачу и неудачи на успех.

1	2 a	2 6	2 B	3 a	3 6	3 B	3 г	$\begin{vmatrix} 4 \\ a \end{vmatrix}$	4 6	4 B	$\frac{4}{\Gamma}$	5	6	7 a	7 б	8

Листок №38 Страница 2

Задача 9 $^{\circ}$. В магазин послали n школьников, вручив список из m нужных предметов. Школьники потеряли список. Школьник помнит конкретный нужный предмет с вероятностью p. Найдите математическое ожидание количества нужных предметов, которые школьники смогут коллективно вспомнить.

- **Задача 10.** Собралось k случайных людей. Найдите матожидание числа пар людей с совпадающими днями рождения (для простоты можно считать, что никто не родился 29 февраля).
- Задача 11. Если человек стоит в очереди минуту, будем говорить, что бесцельно затрачена одна человекоминута. В очереди в банке стоит восемь человек, из них пятеро планируют простые операции, занимающие 1 минуту, а трое планируют операции, занимающие 10 минут. Рассмотрим суммарное количество бесцельно затраченных человеко-минут, найдите его а) наименьшее и наибольшее возможное значения; б) математическое ожидание, при условии, что порядок людей в очереди случаен.
- **Задача 12.** Игра в «супершахматы» ведётся на доске размером 100×100 , и в ней участвует 20 различных фигур, каждая из которых ходит по своим правилам. Известно, что любая фигура с любого места бьет не более 20 полей. Докажите, что можно расставить на доске все 20 фигур так, чтобы ни одна из них не била другую.
- Задача 13 $^{\circ}$. Монетка падает орлом вверх **a)** с вероятностью 1/2; **б)*** с вероятностью p. Найдите матожидание числа подбрасываний этой монетки до выпадения первого орла.
- **Задача 14.** Школьнику нужно правильно ответить на вопрос с n вариантами ответа. Он ничего не знает и каждый раз даёт случайный ответ. Найдите матожидание числа его попыток до правильного ответа, если он **a)** запоминает, какие ответы он уже давал; **б)*** даже не запоминает.
- Задача 15. *п* претендентов на должность в случайном порядке приходят на собеседование. Если в результате собеседования выясняется, что новый претендент лучше того, кто в данный момент занимает должность, первого нанимают, а последнего увольняют. а) С какой вероятностью *k*-й по силе претендент будет нанят в какой-либо момент. б) Найдите матожидание числа увольнений.
- Задача 16. Чтобы сгенерировать перестановку чисел от 1 до n, возьмём число 1 и случайно выберем число, в которое оно переходит. Потом случайно выберем число, в которое переходит только что выбранное число и т.д., пока цикл не замкнётся. Будем строить этим методом цикл за циклом, начиная с наименьшего из ещё не выбранных чисел. а) Докажите что все перестановки получатся с равной вероятностью. б) Чему равна вероятность того, что первый цикл имеет длину m. в) Найдите матожидание числа циклов в случайной перестановке. г) Найдите матожидание числа пассажиров, сидящих не на своих местах, в задаче про сумашедшую старушку.
- **Задача 17*.** Пачка жевачки содержит один из n разных, но равновероятных вкладышей. Сколько пачек нужно в среднем купить, чтобы собрать полную коллекцию вкладышей? Чему равно число для n = 30?
- **Задача 18*.** На отрезке длины 1 случайным образом выбирают две точки, которые делят его на 3 части. Найдите матожидание координаты самой левой из них.

9	10	11 a	11 6	12	13 a	13 6	14 a	14 б	15 a	15 б	16 a	16 б	16 B	16 г	17	18