Template-Engine

Funktion & Funktionsweise

Die Template-Engine macht die Trennung von Design & Layout und Programmteil (PHP) möglich. Das Template selber besteht aus (X)HTML, mit sogenannten Template-Elementen. Diese werden von der Engine durch zugewiesenen Code (meist auch (X)HTML) ersetzt. So entsteht das (X)HTML-Dokument, das schliesslich zum Browser gesendet wird. Der eingefügte Code kann automatisch aus Codefragmenten zusammengefügt werden, oder direkt als Code eingesetzt werden.

Anwendungsbereich

Soll Anwendung finden bei folgenden Applikationen:

- small core content management system (sccms)
- project 24523 alias NKSArea

Methoden der Klasse

denyAutoCreate\$deny = true

ethoden der Klasse		
•	construct	
	\$path	der Pfad zum Template (relativ oder absolut)
	\$file = "index.html"	die Root-Datei
•	destruct	erstellt das absolute Dokument und gibt es aus (via create), falls create() noch nicht aufgerufen wurde
•	assign	fügt Code an einen Ort ein
	○ \$place	der Ort (Name)
	∘ \$code	(str): der Code / (obj): Template-Objekt
	\$position = null	die Position (Int)
•	addJS	Fügt eine JS-Datei hinzu
	∘ \$source	Pfad zur Datei
•	addCSS	Fügt eine CSS-Datei hinzu via addLink
	∘ \$source	Pfad zur Datei
•	addLink	Fügt ein Link-Element hinzu
	○ \$attrib	Attribute (assoc)
•	addMeta	Fügt ein Meta-Element hinzu
	∘ \$name	name-Attribut
	∘ \$value	value-Attribut
	\$nameisequiv = false	ob \$name ein http-aquiv-Attribut sein soll
•	setTitle (kein muss)	Setzt einen Titel (title-Tag)
	○ \$title	der Titel
•	create	Erstellt das Dokument und sendet es
	\$return = false	falls true, wird das Dokument nicht gesendet, sondern zurück gegeben
	\$rmnrt = true	\r\n\t wird entfernt

verhindert dass __destruct create aufruft