

Simple Drawing FrameWork

Y.Nakaue

2022 年 3 月 7 日

1 描画のための設定

1.1 ウィンドウの作成

```
int32_t openWindow(uint32_t width, uint32_t height)
```

引数 width: 横幅, height: 高さ

返回值 作成したウィンドウ ID

描画を行うためのウィンドウを作成し、画面前面に表示する。引数には作成するウィンドウの横幅と高さを指定する。1 つのプログラムの中で複数のウィンドウを作成することが可能で、返回值として作成したウィンドウに割り当てられたウィンドウ ID を返す。基本的に、作成した順に 0 からの連番で整数値が返される。