Use Pretrained ResNet for Picture Embedding in Transformer

林子清

2212279@mail.nankai.edu.cn

1 Dataset Construction

2 1.1 Base Dataset

- 3 基础的数据集包含 80 个数据点,成功与失败各 40 个,我们将其中的 75% 作为训练集,其
- 4 余作为验证集。

5 1.2 Data Augment

- 6 我们使用了数据增强的方法将80个数据增广成2560个数据,这样可以扩大数据的规模以便
- 7 进行迁移学习。输入的数据为一个八帧的视频,我们进行数据增强时对同一个视频采用相同
- 8 的增广参数以保证提取特征的对应,同时也因为即使在测试数据中,八张图像的位置依然可
- 9 以保持一致性。
- 10 增广的流程如下:
- 11 1. 以 50% 的概率进行 🖁 的旋转
- 12 2. 以 50% 的概率进行 ^{3π}/₂ 的旋转
- 13 3. 以 50% 的概率进行 $[-\frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{4}]$ 的随机旋转
- 14 4. 以 50% 的概率进行 [-0.5, 0.5] 的随机倾斜
- 15 5. 以 50% 的概率进行 [-1,1] 的随机扭曲
- 16 6. 以 50% 的概率进行 $[-\frac{\pi}{5}, \frac{\pi}{5}]$ 的随机剪切
- 17 7. 以 50% 的概率进行左右翻转

18 2 Framework

19 2.1 Overview

- 20 对于序列数据我们往往使用 RNN、LSTM 等模型处理, 但已经有实验证明 transformer 在
- 21 序列数据和分类任务上的优越性,同时其并行性也可以改善推理速度,因此我们这里采用
- 22 transformer 架构。值得说明的是,我们依然采用 CNN 作为提取 feature map 的手段而并不使
- 23 用 ViT,这里只使用 transformer 作为处理序列数据的方法。

25 2.2 Picture Embedding

- 26 在 transformer 中存在 Word Embedding 层,这里我们设计了类似的 Picture Embedding 层,这
- 27 层中我们将一张图片嵌入到 256 维的向量空间中。
- 28 正如 Word Embedding 层需要在大量本文中进行预训练一样, 我们的 Picture Embedding 层也
- 29 需要在大量图片中进行预训练,这里我们选择采用 ImageNet 数据集,鉴于图片特征的提取
- 30 相较于文本更难,并且往往需要使用卷积层,我们选择 ResNet-18 作为嵌入层的架构。

31 2.3 Positional Encoding

- 32 在一般情况下,对于图片,其位置信息并不像文本那样重要,因为文本的相同词在不同位置
- 33 有不同含义, 但图片的内容中天然地包含了时序信息, 但在这里我们为了保证模型的鲁棒性,
- 34 我们依然采用了 RoPE 位置编码。

35 2.4 Classify Layer

- 36 最终 transformer 输出结果为 8 个向量,其中每个向量都包含了全局的信息,因此我们只需
- 37 要利用其中一个,并在其上架设分类器就可以进行分类。但我们为了保证分类器能够充分
- 38 的利用全局的信息,我们将8个向量进行连接,将连接后的向量输入进分类器中。分类器架
- 39 构:
- 40 1.256 输出全连接层
- 41 2. ReLU 层
- 42 3. 20% 概率丢弃的 Dropout 层
- 43 4.2 输出的全连接层
- 44 5. LogSoftmax 层

45

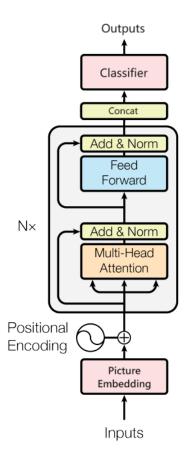


图 1: 网络结构

46 3 Training

47 这里我们采用 NNLoss 作为损失函数:

$$\text{NLLLoss} = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \log(\text{output}[i][\text{target}[i]]) \tag{1}$$

- 48 选取 Encoder 层数为 2,注意力头数为 8,注意力维度为 64,前向传播维度为 256,同时采用
- 49 AdamW 优化器和 1e-5 的学习率,以 32 为 batch_size,共训练 100 个 epoch。在训练过
- 50 程中我们使用了单张 RTX4090 显卡,共训练 8h,在验证集上得到了超过 99% 的准确率。

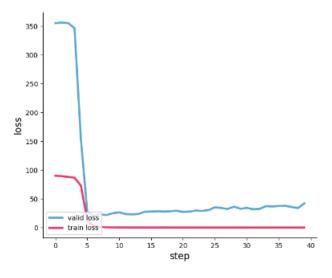


图 2: loss(前 40epoch)

References

- 52 [1] He, K., Zhang, X., Ren, S., & Sun, J. (2016). Deep residual learning for image recognition.
- In Proceedings of the IEEE conference on computer vision and pattern recognition (pp. 770-778).
- 54 Cambridge, MA: IEEE Press.
- 55 [2] Vaswani, A., Shazeer, N., Parmar, N., Uszkoreit, J., Jones, L., Gomez, A. N., Kaiser, ., &
- Polosukhin, I. (2017). Attention is all you need. In Advances in neural information processing
- systems (pp. 5998-6008). Long Beach, CA: Curran Associates, Inc.