



深蓝学院
shenlanxueyuan.com

第七次作业思路分享



主讲人 张松鹏



纲要

➤ 第一题

➤ 第三题

第一题：误差状态滤波

- 任务：补全以下文件中的TODO部分

lidar_localization/src/model/kalman_filter/error_state_kalman_filter.cpp

- 代码结构

滤波算法主要包括预测（**Update**函数）和观测（**Correct**函数）两个部分：

- 1) 预测部分接收imu数据，基于惯性解算更新名义值，基于状态方程更新误差值。
- 2) 观测部分同时接收imu数据和定位数据，首先利用imu数据进行预测保证状态与定位数据时间同步，然后基于观测方程计算误差值，最后利用误差值对名义值进行修正，并将误差值清零。

第一题：误差状态滤波

●初始化：Init

这里特别注意，框架是基于第一期课程，其中的旋转误差放在了导航系（n系）下，而第三期将旋转误差放在了机器人坐标系（b系）下，所以公式有所不同，特别是状态方程所用到的加速度应该是在b系下，也就是UpdateProcessEquation函数传入的linear_acc_mid应该是在b系下。所有调用到这个函数的地方都应该进行修改。

Init函数中传入的linear_acc_init修改如下：

```
// covert to navigation frame:
linear_acc_init = linear_acc_init - accl_bias_;
angular_vel_init = GetUnbiasedAngularVel(angular_vel_init, C_nb);

// init process equation, in case of direct correct step:
UpdateProcessEquation(linear_acc_init, angular_vel_init);
```

第一题：误差状态滤波

●预测：Update

主流程如下：

包括更新名义值UpdateOdomEstimation
和误差值UpdateErrorEstimation两部分

```
bool ErrorStateKalmanFilter::Update(const IMUData &imu_data) {  
    //  
    // TODO: understand ESKF update workflow  
    //  
    // update IMU buff:  
    if (time_ < imu_data.time) {  
        // update IMU odometry:  
        Eigen::Vector3d linear_acc_mid;  
        Eigen::Vector3d angular_vel_mid;  
        imu_data_buff_.push_back(imu_data);  
        UpdateOdomEstimation(linear_acc_mid, angular_vel_mid);  
        imu_data_buff_.pop_front();  
  
        // update error estimation:  
        double T = imu_data.time - time_;  
        UpdateErrorEstimation(T, linear_acc_mid, angular_vel_mid);  
  
        // move forward:  
        time_ = imu_data.time;  
  
        return true;  
    }  
  
    return false;  
}
```

第一题：误差状态滤波

●预测：Update

1) 更新名义值

UpdateOdomEstimation

这部分是上一章惯性导航解算的内容，如右所示。

这里需要注意，GetVelocityDelta函数中的linear_acc_mid应该返回在b系下的测量值，如下

```
void ErrorStateKalmanFilter::UpdateOdomEstimation(
    Eigen::Vector3d &linear_acc_mid, Eigen::Vector3d &angular_vel_mid) {
    //
    // TODO: this is one possible solution to previous chapter, IMU Navigation,
    // assignment
    //
    // get deltas:
    Eigen::Vector3d angular_delta;
    GetAngularDelta(1, 0, angular_delta, angular_vel_mid);
    // update orientation:
    Eigen::Matrix3d R_curr, R_prev;
    UpdateOrientation(angular_delta, R_curr, R_prev);
    // get velocity delta:
    double T;
    Eigen::Vector3d velocity_delta;
    GetVelocityDelta(1, 0, R_curr, R_prev, T, velocity_delta, linear_acc_mid);
    // save mid-value unbiased linear acc for error-state update:

    // update position:
    UpdatePosition(T, velocity_delta);
}
```

```
linear_acc_mid = (linear_acc_prev + linear_acc_curr) / 2 - accl_bias;
```

第一题：误差状态滤波

●预测：Update

2) 更新误差值UpdateErrorEstimation

首先调用UpdateProcessEquation计算状态方程中的F和B，该函数进一步调用SetProcessEquation函数，对应课件中的公式如右上角所示。

$$F_t = \begin{bmatrix} 0 & I_3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -R_t[\bar{a}_t]_{\times} & -R_t & 0 \\ 0 & 0 & -[\bar{\omega}_t]_{\times} & 0 & -I_3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \begin{aligned} \bar{a}_t &= a_t - b_{a_t} \\ \bar{\omega}_t &= \omega_t - b_{\omega_t} \end{aligned}$$

$$B_t = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ R_t & 0 & 0 & 0 \\ 0 & I_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & I_3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & I_3 \end{bmatrix}$$

```
void ErrorStateKalmanFilter::UpdateErrorEstimation(
    const double &T, const Eigen::Vector3d &linear_acc_mid,
    const Eigen::Vector3d &angular_vel_mid) {
    static MatrixF F_1st;
    static MatrixF F_2nd;
    // TODO: update process equation:
    UpdateProcessEquation(linear_acc_mid, angular_vel_mid);
}
```

```
void ErrorStateKalmanFilter::UpdateProcessEquation(
    const Eigen::Vector3d &linear_acc_mid,
    const Eigen::Vector3d &angular_vel_mid) {
    // set linearization point:
    Eigen::Matrix3d C_nb = pose_.block<3, 3>(0, 0);

    // set process equation:
    SetProcessEquation(C_nb, linear_acc_mid, angular_vel_mid);
}
```

```
void ErrorStateKalmanFilter::SetProcessEquation(const Eigen::Matrix3d &C_nb,
                                                const Eigen::Vector3d &f_b,
                                                const Eigen::Vector3d &w_b) {
    // TODO: set process / system equation:
    // a. set process equation for delta vel:
    F_.setZero();
    F_.block<3, 3>(kIndexErrorPos, kIndexErrorVel) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    F_.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexErrorOri) = -C_nb * Sophus::SO3d::hat(f_b).matrix();
    F_.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexErrorAccel) = -C_nb;
    F_.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexErrorOri) = -Sophus::SO3d::hat(w_b).matrix();
    F_.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexErrorGyro) = -Eigen::Matrix3d::Identity();
    // b. set process equation for delta ori:
    B_.setZero();
    B_.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexNoiseAccel) = C_nb;
    B_.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexNoiseGyro) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    B_.block<3, 3>(kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    B_.block<3, 3>(kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro) = Eigen::Matrix3d::Identity();
}
```


第一题：误差状态滤波

●预测：Update

2) 更新误差值UpdateErrorEstimation

然后按照采样时间进行离散化，公式如下

$$\delta \mathbf{x}_k = \mathbf{F}_{k-1} \delta \mathbf{x}_{k-1} + \mathbf{B}_{k-1} \mathbf{w}_k$$

其中

$$\mathbf{F}_{k-1} = \mathbf{I}_{15} + \mathbf{F}_t T$$

$$\mathbf{B}_{k-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ \mathbf{R}_{k-1} T & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{I}_3 T & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{I}_3 \sqrt{T} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \mathbf{I}_3 \sqrt{T} \end{bmatrix}$$

其中， T 为 Kalman 的滤波周期。

```
void ErrorStateKalmanFilter::UpdateErrorEstimation(
    const double &T, const Eigen::Vector3d &linear_acc_mid,
    const Eigen::Vector3d &angular_vel_mid) {
    static MatrixF F_1st;
    static MatrixF F_2nd;
    // TODO: update process equation:
    UpdateProcessEquation(linear_acc_mid, angular_vel_mid);
    // TODO: get discretized process equations:
    F_1st = T * F_;
    MatrixF F = MatrixF::Identity() + F_1st;
    MatrixB B = MatrixB::Zero();
    B.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexNoiseAccel) = T * B_.block<3, 3>(kIndexErrorVel,
    kIndexNoiseAccel);
    B.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexNoiseGyro) = T * B_.block<3, 3>(kIndexErrorOri,
    kIndexNoiseGyro);
    B.block<3, 3>(kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel) = std::sqrt(T) * B_.block<3, 3>
    (kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel);
    B.block<3, 3>(kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro) = std::sqrt(T) * B_.block<3, 3>
    (kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro);
    // TODO: perform Kalman prediction
    // X_ = F * X_ + B * n;
    P_ = F * P_ * F.transpose() + B * Q_ * B.transpose();
}
```

最后计算滤波的前2个公式（第1个公式均是0在传递，只有方差进行了计算）

$$\delta \tilde{\mathbf{x}}_k = \mathbf{F}_{k-1} \delta \hat{\mathbf{x}}_{k-1} + \mathbf{B}_{k-1} \mathbf{w}_k$$

$$\tilde{\mathbf{P}}_k = \mathbf{F}_{k-1} \hat{\mathbf{P}}_{k-1} \mathbf{F}_{k-1}^T + \mathbf{B}_{k-1} \mathbf{Q}_k \mathbf{B}_{k-1}^T$$

第一题：误差状态滤波

●观测：Correct

主流程如下：

包括预测Update，计算误差值

CorrectErrorEstimation，修正名义值

EliminateError，清零误差值

ResetState共四部分。预测已经介绍过，下面介绍剩余三个部分。

```
bool ErrorStateKalmanFilter::Correct(const IMUData &imu_data,
                                     const MeasurementType &measurement_type,
                                     const Measurement &measurement) {
    static Measurement measurement_;

    // get time delta:
    double time_delta = measurement.time - time_;

    if (time_delta > -0.05) {
        // perform Kalman prediction:
        if (time_ < measurement.time) {
            Update(imu_data);
        }

        // get observation in navigation frame:
        measurement_ = measurement;
        measurement_.T_nb = init_pose_ * measurement_.T_nb;

        // correct error estimation:
        CorrectErrorEstimation(measurement_type, measurement_);

        // eliminate error:
        EliminateError();

        // reset error state:
        ResetState();

        return true;
    }
}
```

第一题：误差状态滤波

●观测：Correct

1) 计算误差值CorrectErrorEstimation

首先调用CorrectErrorEstimationPose计算Y, G, K

观测中, δp 的计算过程为:

$$\delta \tilde{p} = \tilde{p} - p$$

其中 \tilde{p} 为 IMU 解算的位置, 即预测值。 p 为雷达与地图匹配得到的位置, 即观测值。

$\delta \tilde{\theta}$ 的计算过程稍微复杂, 需要先计算误差矩阵,

$$\delta \tilde{R}_t = R_t^T \tilde{R}_t$$

其中 \tilde{R}_t 为 IMU 解算的旋转矩阵, 即预测值。 R_t 为雷达与地图匹配得到的旋转矩阵, 即观测值。

由于预测值与观测值之间的关系为

$$\tilde{R}_t \approx R_t(I + [\delta \tilde{\theta}]_{\times})$$

因此

$$\delta \tilde{\theta} = (\delta \tilde{R}_t - I)^{\vee}$$

计算滤波第3个公式

$$K_k = \tilde{P}_k G_k^T (G_k \tilde{P}_k G_k^T + C_k R_k C_k^T)^{-1}$$

```
void ErrorStateKalmanFilter::CorrectErrorEstimation(
    const MeasurementType &measurement_type, const Measurement &measurement) {
    //
    // TODO: understand ESKF correct workflow
    //
    Eigen::VectorXd Y;
    Eigen::MatrixXd G, K;
    switch (measurement_type) {
        case MeasurementType::POSE:
            CorrectErrorEstimationPose(measurement.T_nb, Y, G, K);
            break;
        default:
            break;
    }
}
```

```
void ErrorStateKalmanFilter::CorrectErrorEstimationPose(
    const Eigen::Matrix4d &T_nb, Eigen::VectorXd &Y, Eigen::MatrixXd &G,
    Eigen::MatrixXd &K) {
    //
    // TODO: set measurement:
    //
    Eigen::Vector3d dp = pose_.block<3, 1>(0, 3) - T_nb.block<3, 1>(0, 3);
    Eigen::Matrix3d dR = T_nb.block<3, 3>(0, 0).transpose() * pose_.block<3, 3>(0, 0);
    Eigen::Vector3d dtheta = Sophus::SO3d::vee(dR - Eigen::Matrix3d::Identity());
    YPose_.block<3, 1>(0, 0) = dp;
    YPose_.block<3, 1>(3, 0) = dtheta;
    Y = YPose_;
    // TODO: set measurement equation:
    GPose_.setZero();
    GPose_.block<3, 3>(0, kIndexErrorPos) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    GPose_.block<3, 3>(3, kIndexErrorOri) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    G = GPose_;
    CPose_.setZero();
    CPose_.block<3, 3>(0, 0) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    CPose_.block<3, 3>(3, 3) = Eigen::Matrix3d::Identity();
    // TODO: set Kalman gain:
    K = P_ * G.transpose() * (G * P_ * G.transpose() + CPose_ * RPose_ * CPose_.transpose()).
        inverse();
}
```

第一题：误差状态滤波

●观测：Correct

1) 计算误差值CorrectErrorEstimation

然后计算滤波的第4，5个公式

$$\hat{P}_k = (I - K_k G_k) \check{P}_k$$

$$\delta \hat{x}_k = \delta \check{x}_k + K_k (y_k - G_k \delta \check{x}_k)$$

```
void ErrorStateKalmanFilter::CorrectErrorEstimation(  
    const MeasurementType &measurement_type, const Measurement &measurement) {  
    //  
    // TODO: understand ESKF correct workflow  
    //  
    Eigen::VectorXd Y;  
    Eigen::MatrixXd G, K;  
    switch (measurement_type) {  
        case MeasurementType::POSE:  
            CorrectErrorEstimationPose(measurement.T_nb, Y, G, K);  
            break;  
        default:  
            break;  
    }  
  
    // TODO: perform Kalman correct:  
    P_ = (MatrixP::Identity() - K * G) * P_;  
    X_ = X_ + K * (Y - G * X_);  
}
```

第一题：误差状态滤波

●观测：Correct

2) 修正名义值EliminateError

修正平移，速度，旋转和零偏，修正方式是预测值减去误差值，注意框架中的零偏加号改成减号。

3) 清零误差值ResetState

```
void ErrorStateKalmanFilter::ResetState(void) {  
    // reset current state:  
    X_ = VectorX::Zero();  
}
```

```
void ErrorStateKalmanFilter::EliminateError(void) {  
    //  
    // TODO: correct state estimation using the state of ESKF  
    //  
    // a. position:  
    // do it!  
    pose_.block<3, 1>(0, 3) -= X_.block<3, 1>(kIndexErrorPos, 0);  
    // b. velocity:  
    // do it!  
    vel_ -= X_.block<3, 1>(kIndexErrorVel, 0);  
    // c. orientation:  
    // do it!  
    Eigen::Matrix3d dtheta_cross = Sophus::SO3d::hat(X_.block<3, 1>(kIndexErrorOri, 0));  
    pose_.block<3, 3>(0, 0) = pose_.block<3, 3>(0, 0) * (Eigen::Matrix3d::Identity() -  
    dtheta_cross);  
    Eigen::Quaterniond q_tmp(pose_.block<3, 3>(0, 0));  
    q_tmp.normalize();  
    pose_.block<3, 3>(0, 0) = q_tmp.toRotationMatrix();  
    // d. gyro bias:  
    gyro_bias_ -= X_.block<3, 1>(kIndexErrorGyro, 0);  
    // if (IsCovStable(kIndexErrorGyro)) {  
    // }  
  
    // e. accel bias:  
    accl_bias_ -= X_.block<3, 1>(kIndexErrorAccel, 0);  
    // if (IsCovStable(kIndexErrorAccel)) {  
    // }  
}
```

纲要

➤ 第一题

➤ 第三题

第三题：不考虑随机游走模型

●公式

不考虑随机游走的公式如下

$$\delta \dot{\mathbf{p}} = \delta \mathbf{v}$$

$$\delta \dot{\mathbf{v}} = -\mathbf{R}_t[\mathbf{a}_t - \mathbf{b}_{a_t}]_{\times} \delta \boldsymbol{\theta} + \mathbf{R}_t(\mathbf{n}_a - \delta \mathbf{b}_a)$$

$$\delta \dot{\boldsymbol{\theta}} = -[\boldsymbol{\omega}_t - \mathbf{b}_{\omega_t}]_{\times} \delta \boldsymbol{\theta} + \mathbf{n}_{\omega} - \delta \mathbf{b}_{\omega}$$

$$\delta \dot{\mathbf{b}}_a = 0$$

$$\delta \dot{\mathbf{b}}_{\omega} = 0$$

比较便捷的方法是直接把B和Q的最后2行2列矩阵块置为0，注意bias仍然是需要更新的。

$$B_t = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ R_t & 0 & 0 & 0 \\ 0 & I_3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad B_{k-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ R_{k-1}T & 0 & 0 & 0 \\ 0 & I_3T & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

第三题：不考虑随机游走模型

●代码

在构造函数中将噪声项Q相关部分设置为0

```
Q_.block<3, 3>(kIndexNoiseBiasAccel, kIndexNoiseBiasAccel) = Eigen::Matrix3d::Zero();  
Q_.block<3, 3>(kIndexNoiseBiasGyro, kIndexNoiseBiasGyro) = Eigen::Matrix3d::Zero();
```

在SetProcessEquation函数和UpdateErrorEstimation函数中将B相关矩阵块置0。

```
// b. set process equation for delta ori:  
B_.setZero();  
B_.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexNoiseAccel) = C_nb;  
B_.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexNoiseGyro) = Eigen::Matrix3d::Identity();  
// B_.block<3, 3>(kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel) = Eigen::Matrix3d::Identity();  
// B_.block<3, 3>(kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro) = Eigen::Matrix3d::Identity();
```

```
MatrixB B = MatrixB::Zero();  
B.block<3, 3>(kIndexErrorVel, kIndexNoiseAccel) = T * B_.block<3, 3>(kIndexErrorVel,  
kIndexNoiseAccel);  
B.block<3, 3>(kIndexErrorOri, kIndexNoiseGyro) = T * B_.block<3, 3>(kIndexErrorOri,  
kIndexNoiseGyro);  
// B.block<3, 3>(kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel) = std::sqrt(T) * B_.block<3, 3>  
(kIndexErrorAccel, kIndexNoiseBiasAccel);  
// B.block<3, 3>(kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro) = std::sqrt(T) * B_.block<3, 3>  
(kIndexErrorGyro, kIndexNoiseBiasGyro);
```



感谢各位聆听 !
Thanks for Listening

