# 实验3-4 基于UDP服务设计可靠传输协议并编程实现

### 一、实验要求

基于给定的实验测试环境,通过改变延迟时间和丢包率,完成下面3组性能对比实验:

- 停等机制与滑动窗口机制性能对比
- 滑动窗口机制中不同窗口大小对性能的影响
- 有拥塞控制和无拥塞控制的性能比较

#### 注:

router转发会有较大延时,文件传输速率不作为评分依据;

控制变量法;

性能测试指标: 吞吐率、时延, 给出图形结果并进行分析。

## 二、报告说明

本次实验采用控制变量法,做三组对比实验(停等机制与滑动窗口,滑动窗口大小的影响,有无拥塞控制),通过分别控制延迟时间和丢包率,以吞吐率为指标得出实验结果(这里不以传输时间作为指标,因为每次传输的内容都一样,所以仅仅以吞吐率作为指标即可)。最终产生6个折线统计图(3\*2)。选择图片3(11.4 MB)作为本次实验的测试传输文件。

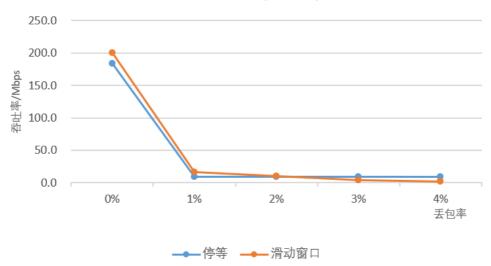
由于有时时延为0吞吐率为0时,与后面的结果相差太大,从图中看不出效果,所以我将后面四组数据又做了一张图。

- 对比停等机制与滑动窗口性能(两条折线,分别代表停等和滑动窗口,窗口大小为4)
- 对比不同滑动窗口对性能的影响(三条折线,代表不同窗口大小)
- 有无拥塞控制 (两条折线,分别代表无拥塞控制和有拥塞控制)
  - 。 时延为0, 改变丢包率
    - 以吞吐率为指标
  - 。 丢包率为0, 改变时延
    - 以吞吐率为指标

#### 三、对比停等机制与滑动窗口性能

改变丢包率,对比停等和滑动窗口

#### 图1停等与滑动(时延=0s)



#### 结论

丢包率较小时,滑动窗口比停等机制效率更高。

随着丢包率变大,滑动窗口和停等机制效率下降,滑动窗口机制效率比停等机制低。

因为滑动窗口机制允许连续发送几个报文,而不是等到回复报文回复之后才继续发送下一个报文, 所以在丢包率较小时,效率更高。

当丢包率变大时,由于丢包过多,接收方接不到报文,一直回复同一个ack报文,导致滑动窗口一直重发,所以效率会变低。

#### 改变时延,对比停等和滑动窗口

图2-1 停等与滑动 (丢包率=0)

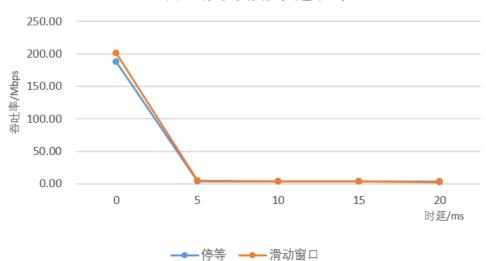
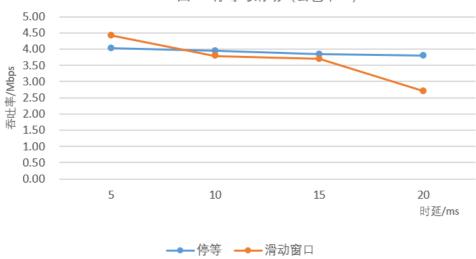


图2-2 停等与滑动 (丢包率=0)



当时延较小时,滑动窗口比停等机制效率更高。

随着时延增大,滑动窗口和停等机制效率下降,但滑动机制下降更快。

时延较小时,因为滑动窗口机制允许连续发送几个报文,而不是等到回复报文回复之后才继续发送下一个报文,效率更高。

但时延对滑动窗口机制影响较大, 时延较大时, 窗口内报文重发的几率更大, 导致效率下降快。

### 四、对比不同滑动窗口对性能的影响

#### 改变丢包率,对比窗口大小不同

图3-1 不同窗口 (时延=0s)

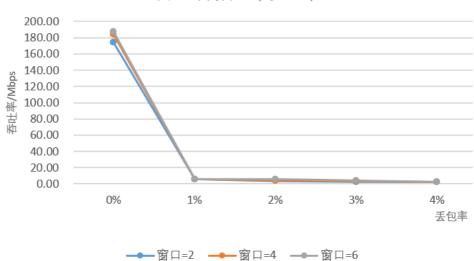
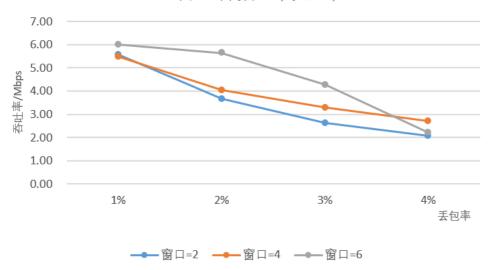


图3-2 不同窗口 (时延=0s)



当丢包率较小时,滑动窗口越大效率越高。

随着丢包率变大,不论窗口多大,效率都会下降,但窗口越大下降幅度越大,特别是到达4%的丢包率时,窗口大的反而效率更低。

因为滑动窗口越大,允许连续发送报文个数越多,所以在丢包率较小时,窗口越大效率越高。

当丢包率变大时,由于丢包过多,接收方接不到报文,一直回复同一个ack报文,窗口无法滑动,只能等到超时重传。此时窗口越大,重发窗口内报文越多,所以效率会变低。

#### 改变时延, 对比窗口大小不同

图4-1 不同窗口(丢包率=0)

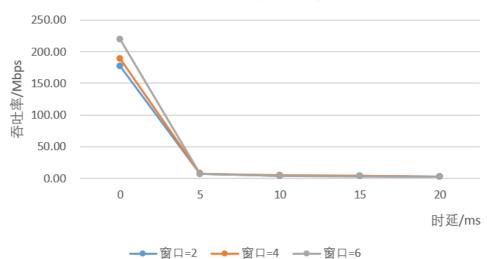
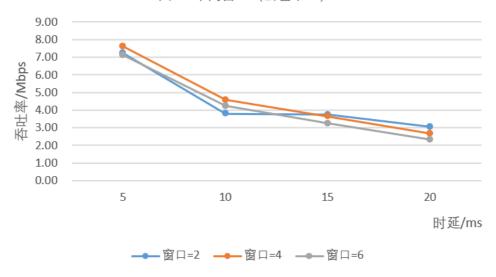


图4-2 不同窗口(丢包率=0)



时延较小时,窗口越大效率越大,但随着时延增多,不论窗口多大,效率都会降低,而窗口越大的效率降低幅度越大。

当时延变大时,由于时延过大,接收方接到报文时间长,可能导致超时重发。一旦超时,窗口内所有报文都要重发,此时窗口越大,重发窗口内报文越多,所以效率会变低。

## 五、有无拥塞控制

#### 改变丢包率,对比有无拥塞控制

图5-1 有无拥塞(时延=0)

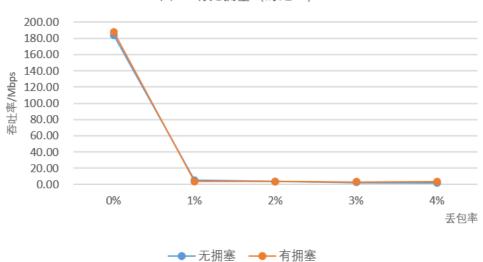
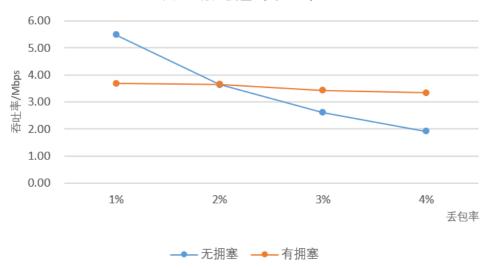


图5-2 有无拥塞 (时延=0)



当丢包率较小时,无拥塞机制比有拥塞机制效率更高,随着丢包率增大,二者效率都降低,但无拥塞机制受影响更大,有拥塞受到的影响非常小。

因为丢包率越大,无拥塞控制的只能重发窗口内的报文,而有拥塞控制能够控制窗口大小,当丢包时会降低窗口大小,有利于后续重发报文的数量降低。

#### 改变时延, 对比有无拥塞控制

图6-1 有无拥塞 (丢包率=0)

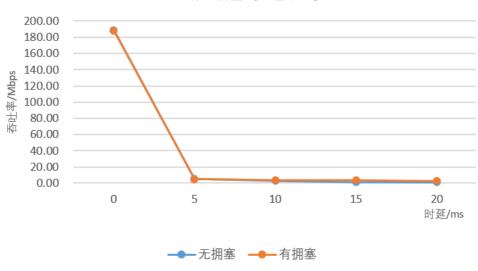
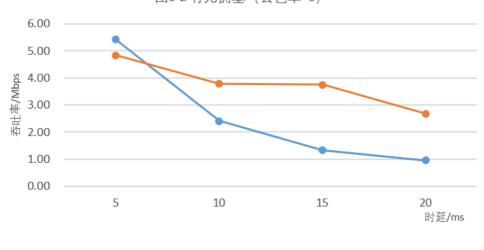


图6-2 有无拥塞(丢包率=0)



──无拥塞 ──有拥塞

随着时延增大,无论有无拥塞控制,二者的吞吐率都降低。但有拥塞机制比无拥塞机制要效率更高。

因为有拥塞机制能够根据网络状态调整自己的窗口大小,当时延较大时,窗口较小,相较于固定窗口,重发报文更少。