

시발비용, 넌 머니?

냥! 머니?



SSAFY 14기 광주 4반 나경원, 이영은

# ★ 발표 순서

1 문제 상황

2 아이디어

3 기능 소개

4 기대 효과

5 개발 계획





# 문제 상황



시발 비용

스트레스를 받아 지출하게 된 비용

이제부터 냜 비용이라고 부르겠습니다!

설문 결과

80%의 응답자가 냜 비용 지출 경험 ◦

스트레스: 23.5만원, 외로움: 19.5만원, 부주의: 16.7만원

기존 한계점

냜 비용을 골라내는 기능 존재 X

사용자는 직관적으로 얼마를 냜 비용에 소비했는지 알 수 없음

2030의 냜 비용!

스트레스로 인한 추가적인 지출이 빈번하게 나타나고 있습니다.  
하지만 비주기적이고, 금액이 크지 않아 추적과 관리가 어렵습니다.



# 냥! 머니?

★Check

지갑 순찰 고양이!

냥 비용을 찾아  
지출을 똑똑하게 관리하게 도와요!



1 기능 소개

2 기대 효과

3 개발 계획

# 기능 소개



“  
냥! 머니?를  
소개합니다!”  
”

✓ 결제 내역 등록

✓ 냐 머니 분석

✓ 절약 챌린지

✓ 커뮤니티





# 절약 챌린지



챌린지를 통해 절약에 도전해보세요!

규칙

사용자가 직접 절약 목표와 규칙 설정 가능

보상

목표 달성 시 포인트 획득

재미

절약 행동을 게임화



# 커뮤니티



여러 사람들과 남 비용 줄이는 방법, 기분 업하는 방법을 나누어요  
함께 얘기하며 스트레스도 풀어보아요

기능1

남 머니 썰, 절약 후기, 금융 팁 등을 공유해요

기능2

절약 랭킹에서 친구와 경쟁해요



부자를 축하합니다~

# 기대 효과

사용 결과 집계

절약 비용: 20만원 / 챌린지 수익: 5만원 / 부드함: 9999만원

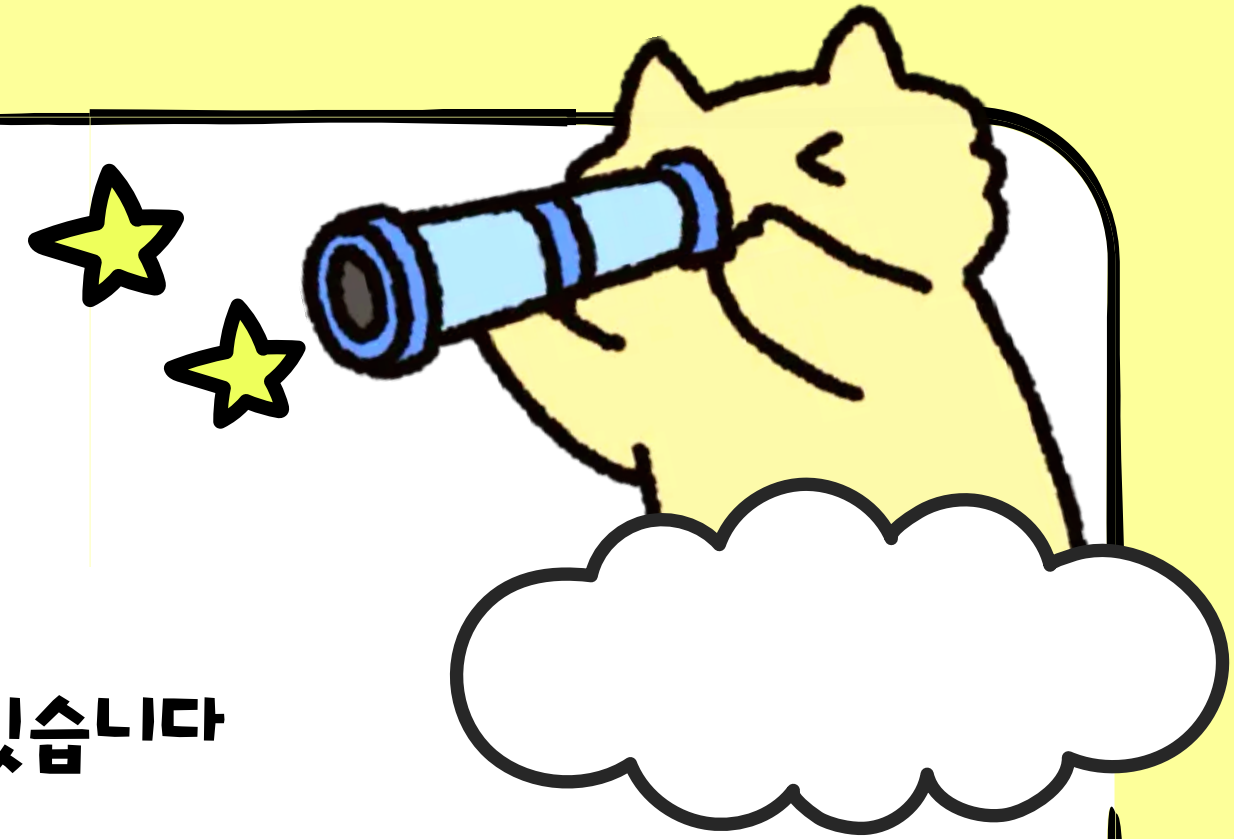
총 이득: 100억

지갑 지키기 성공!





# 기대 효과



남 비용을 찾고 분석해, 불필요한 지출을 막을 수 있습니다

## 기대 1

### 소비 습관 개선

줄여야 할 지출과 절약  
목표 안내

## 기대 2

### 재정 계획 편의성

결제 내역 조회 및  
남머니 분석으로  
한눈에 보는 금융 관리

## 기대 3

### 심리적 만족감

AI코칭과 챌린지로 목표  
달성 경험 강화



# ☆ 개발 계획

1 프로젝트 설계, 기능 상세화 11/14 ~ 11/20

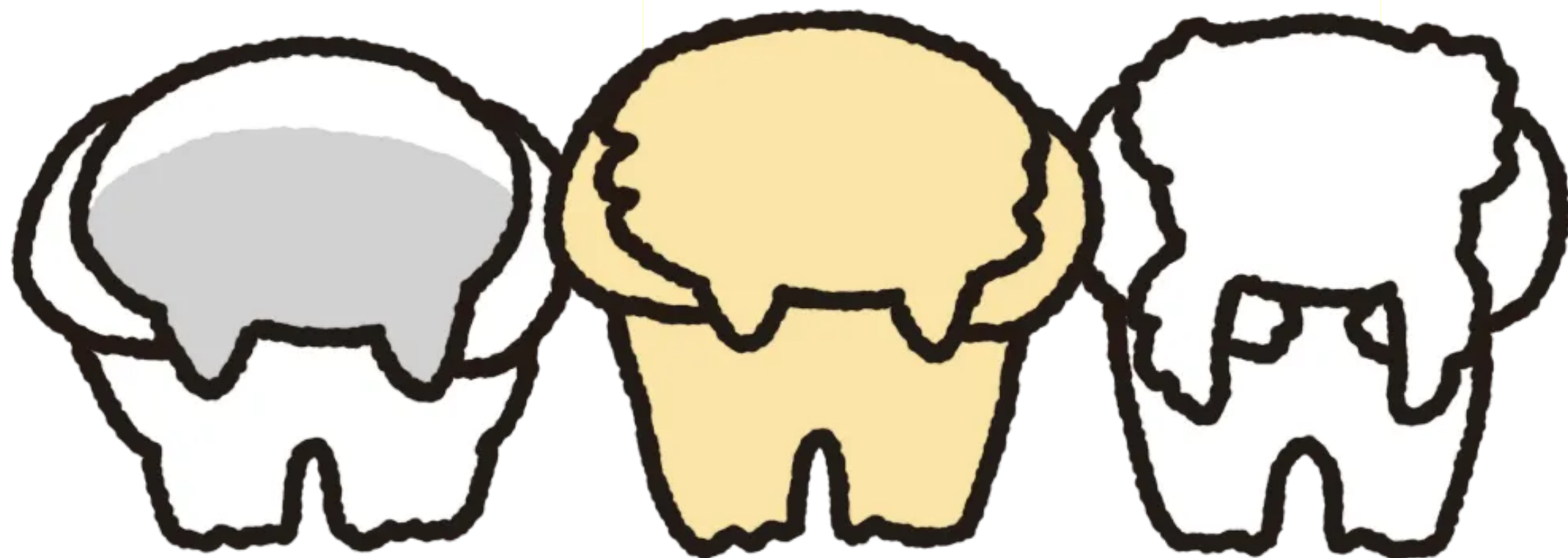
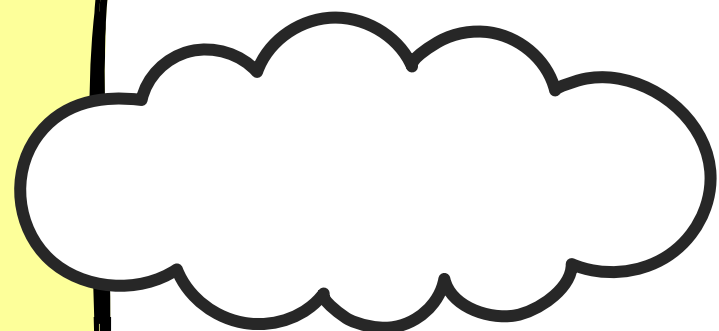
2 백엔드 개발 11/21 ~ 12/04

3 AI 개발 및 연동 12/05 ~ 12/09

4 프론트 개발 12/12 ~ 12/21

5 테스트 및 배포 12/22 ~ 12/25





감사합니다!

