

オンライン
アイデア発想ツール

Ideash



Member

中山怜也(リーダー)
情報工学科4年



是末真志(副リーダー) 酒井春華
情報工学科4年 情報システム専攻科3年



小嶋大地
情報工学科4年



仲龍之介
情報工学科4年



Ideash

Agenda

- ・作品概要
- ・開発経緯
- ・使用技術
- ・開発プロセス
- ・進捗管理
- ・通信の流れ
- ・アピールポイント
- ・機能
- ・デモ動画
- ・ユーザ分析
- ・展望
- ・反省

作品概要



様々な発想手法をWeb上で使用可能にする

距離

人数

経験

知識

に関わらず、
誰でもアイデアを思いつくことができる
アイデア発想ツール

作品概要

ターゲットユーザ

- 卒業制作などの課題でアイデアを出す必要のあるPCが使える学生

利用目的

- オンライン上で、一人または複数人でアイデアを出す

導入効果

- リモート時などのグループでもアイデア手法が使えるようになる
- 準備など発想の妨げを減らし、発想力を引き出す

開発経緯

リモートでの卒業制作

作品のコンセプトが決まらない
対面での話し合いができない

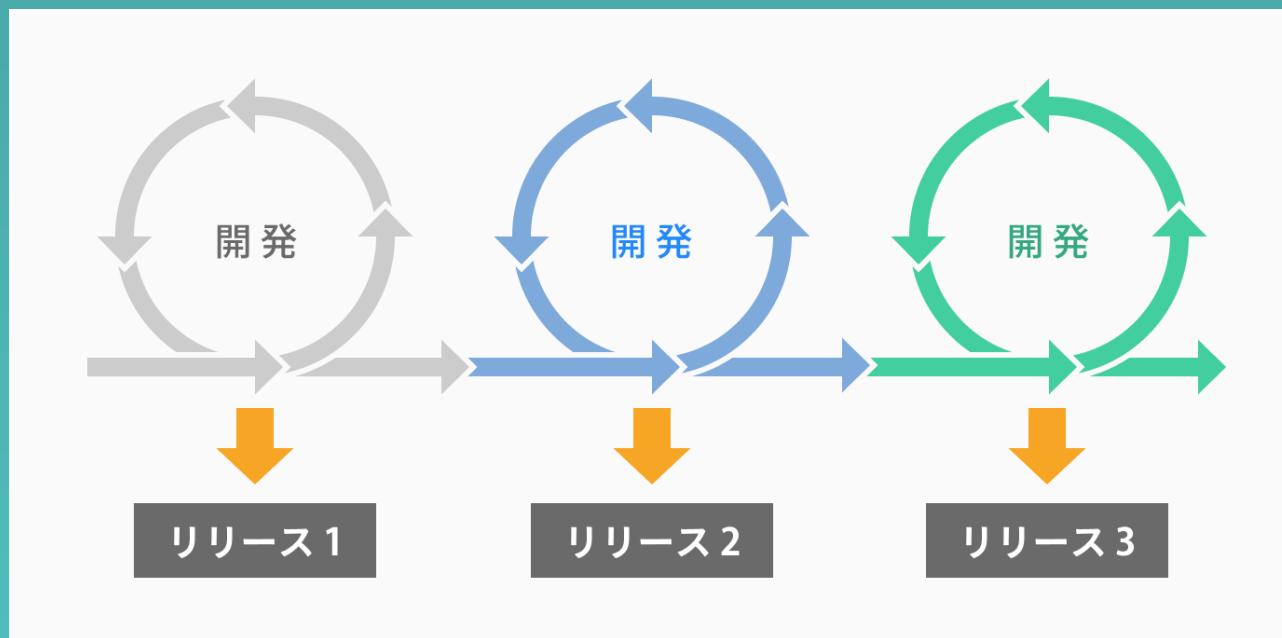
卒業制作で何を作るか決まらない



学生のためのアイデア発想ツールが欲しい！

開発手法

アジャイル開発



- ・ 小さい機能単位で細かく開発
- ・ チームでの共通認識
- ・ スピード感のあるアップデート

使用技術

言語:  **Ruby (2.7.1)**

フレームワーク:  **Ruby on Rails 6**

データベース:  **SQLite 3**

JavaScriptフレームワーク:  **jQuery**

jQuery拡張ライブラリ:  **jQuery UI**

WebUIフレームワーク:  **Fomantic-UI**

開発プロセス

Githubを活用

- ・ Issueの有効活用
- ・ ブランチ名はIssue番号+α
- ・ MasterへのPushはプルリクエスト必須
- ・ 互いにコードレビュー
- ・ Discordへの自動通知



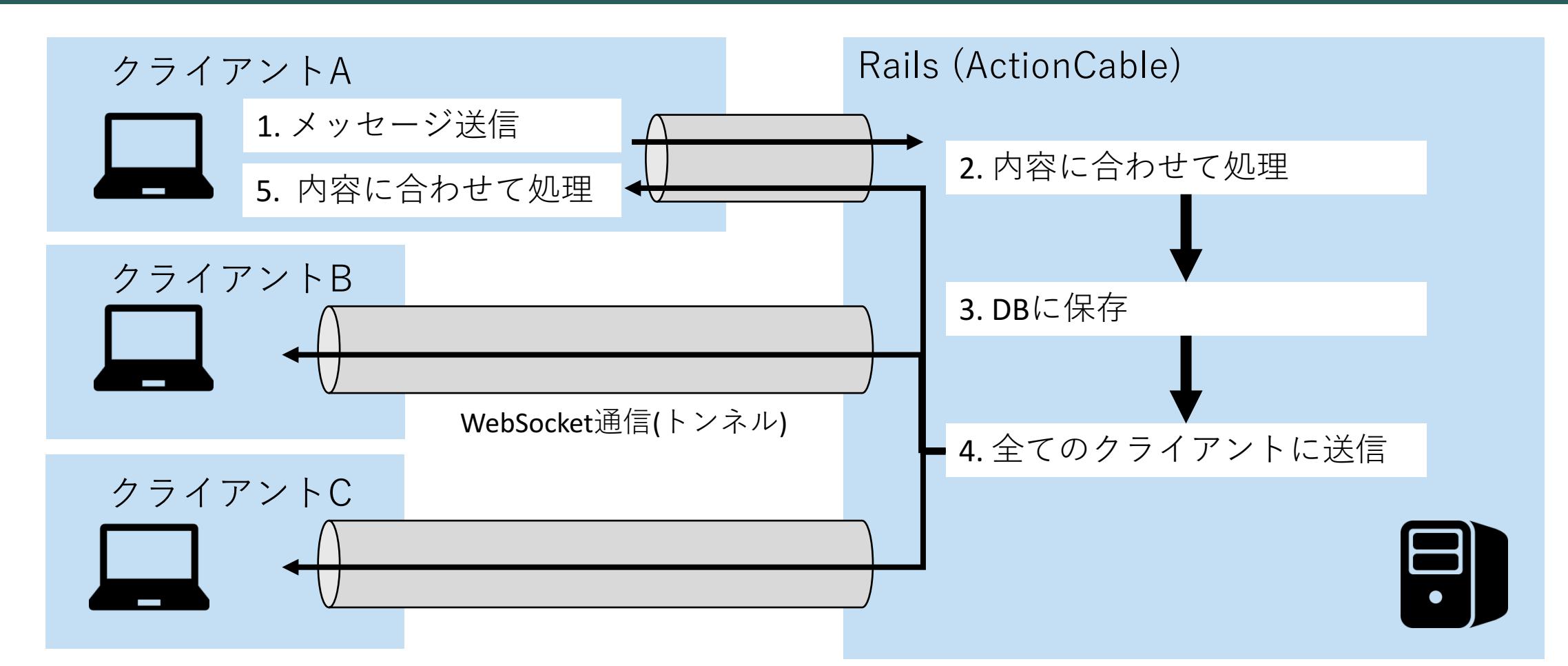
進捗管理



進捗管理に **Zenhub** を採用

- ・ Chromeの拡張機能としてインストール
- ・ Github上で使えるカンバン方式
- ・ 作業量予測などのレポート機能が豊富
- ・ 動作が軽快
- ・ IssueなどがCloseされると自動で移動される

通信の流れ



アピールポイント

- ・情報の少ないRails6を使用
- ・非同期処理(ActionCable)
- ・シンプルでスタイリッシュなデザイン
- ・誰でも使えるようなUI
- ・ユーザーの意見を取り入れた改良
- ・プロダクトとして進化させやすい構造



機能

ユーザ管理機能

 メモ機能

 ブレスト機能β



ブレスト機能正規版

マンダラート

単語ガチャ・スロット

履歴機能

デモ動画



ユーザ分析



ユーザ獲得戦略

- ① Twitterアカウント運営
→ 新しいアカウントなので影響力が小さい
- ② SEO対策
→ 競合が強すぎて順位が高くない
- ③ フライヤー配布(12月)
→ 学校関係者ユーザ増加

現状ユーザはほとんど学校関係者の30アカウント

展望

アカウント登録の簡略化

ゲストモード実装

モバイル向けUIの実装



反省

アジャイル開発

- ・拡張を前提とした設計を行えた
- ・来週には動くものを意識するためスケジュールのズレが小さかった

全体

- ・各チームメンバが協力しGithubを学び効果的に使えた
- ・ホウレンソウの徹底により作業重複などが無かった



ご清聴ありがとうございました
ぜひ Ideash をお試しください