

bevoegdheid	v 2.0	nieuw in v 2.1	nieuw in v 2.2	nieuw in v 2.3
playground-redacteur	* beheren van de playground objecten van de standaard playground map (i.c. Cyberdam)	* beheren van meerdere playgrounds (intern of extern); * importeren/exporteren van playground	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window	* verbeterde interactie en graphics design * beheren van de playground objecten van een tweede standaard playground map (i.c. Digidam) * beheren van een eigen playground map (image) (zonder pannen en zoomen)
game-auteur	* beheren van game-modellen (metadata, rollen, spelstappen, activiteiten, bijlagen, activiteitenrooster)	* importeren/exporteren van game-modellen	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window; * definiëren van model- en rol-attributen; * toekennen van waarden aan attributen; * nieuw activiteit-type: het formulier; * waarden van attributen invoegen in instructies aan deelnemers	* verbeterde interactie en graphics design: activiteitenrooster komt centraal te staan; * specificeren van status display en heads-up-display (beide rijke tekst met invoegen van waarden van attributen); * toekennen van een conditie aan activiteiten; toekennen van een script voor rekenwerk en/of automatisch wijzigen spelstap aan einde van activiteit, begin van spelstap, begin van game-sessie; * nieuw activiteit type: event.
game-manifest-opsteller	* beheren van game-manifesten (koppeling tussen de rollen van een game-model en een object uit de standaard playground Cyberdam)	* koppelen van rollen aan playground objecten uit meerdere playgrounds	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window	* verbeterde interactie en graphics design
game master	* beheren van game-sessie (game-manifest plus een opgave van de deelnemers en de rol die zij vervullen)	* verbeterde interactie	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window; * inzien van sessie-logboek; * verwijderen van een game-sessie	* verbeterde interactie en graphics design; * registreren van deelnemers via uploaden van bestand * verbeterde ondersteuning voor koppeling aan externe communicatiekanalen (chat, forum, wiki)
deelnemer	* deelnemen aan een game-sessie (rolafhankelijk berichtenverkeer en -bestandenmap, rol- en spelstap-afhankelijke activiteiten, inzien van de standaard playground (i.c. Cyberdam)	* inzien van voor game-sessie relevante playgrounds	* inzien van voor game-sessie relevante playgrounds in apart window; * verbeterde instructies bij activiteiten: kunnen waarden van attributen bevatten; * nieuw activiteit type: formulier.	* aanpassen van de beschrijving van het eigen playground object en toevoegen van bestanden * inzien van reeds uitgevoerde activiteiten en bijbehorende bestanden * verbeterd status display (linksboven) en nieuw heads-up-display: kunnen waarden van attributen bevatten; * nieuw activiteit type: event.
gebruikers-administratie	* beheren van gebruikers en van gebruikersgroepen	* verbeterde interactie	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window	
systeem beheer	* beheren van systeemparameters, systeemlogboek en taalpakketten (dialogteksten I NL en EN)	* beheren van flashmodules (playground plattegrond)	* inzien van alle beschikbare playgrounds in apart window; * importeren/exporteren van taalpakketten (NL en EN)	
alle	* Nederlandse en Engelse dialogteksten	* verbeterde interactie	* verbeterd: alle tabellen krijgen een filter; hyperlinks worden vervangen door pictogrammen	* wijzigen van eigen wachtwoord * opvragen van nieuw wachtwoord

playground = plattegrond (kaart), adresgids en achtergrondbeschrijving

beheren = creëren, bewerken, kopiëren, verwijderen