

BOUWVERGUNNING

Hogeschool Leiden

Wat maakt de game leuk en leerzaam :

Groepen studenten moeten op elkaar reageren. Ze moeten zich houden aan de data/tijdstippen waarop de stukken moeten worden verzonden aan de andere partij.

Tevens moeten studenten in deze game al hun kennis en vaardigheden concreet toepassen.

Korte beschrijving van het scenario :

In deze casus wordt de aanvraag van een bouwvergunning behandeld van aanvraag tot de beslissing op bezwaar.



Naam game : Bouwvergunning voor moskee: beslissing & bezwaar

Contact persoon: Drs. A. (Joost) in 't Groen (groen.it.j@hsleiden.nl), Mr. T. (Thijs) Akkerman (akkerman.t@hsleiden.nl)

Developersteam : Thijs Akkerman, Joost in 't Groen, Marten Lemstra

Doelgroep game : Studenten HBO-rechten (propedeuse)

Onderwijskundige doelen : Binnen het blok bestuursrecht (incl. bijzonder bestuursrecht m.b.t. vergunningen) vormt deze game het afsluitend project. In de game worden alle kennis en vaardigheden concreet toegepast op een concrete casus.

Fases :

Aanvraag bouwvergunning,
beschikking bouwvergunning,
bezwaarschrift, verweerschrift,
advies van adviescommissie.

Rollen :

Moskeebestuur, College van B&W, Adviescommissie

Studielast :

2 EC
(gedurende
twee weken
wordt voltijds
aan het project
gewerkt).

Taken :

Het schrijven van diverse juridische stukken, waarbij de partijen steeds op elkaar moeten reageren.

Quote :

De virtuele stad Cyberdam maakt de theorie meer praktisch. Leuk om zaken te spelen vanuit concrete personen / instanties in Cyberdam. En uitdagend om onder een tijdsdruk stukken in te moeten leveren. Studenten moeten goed met elkaar samenwerken.