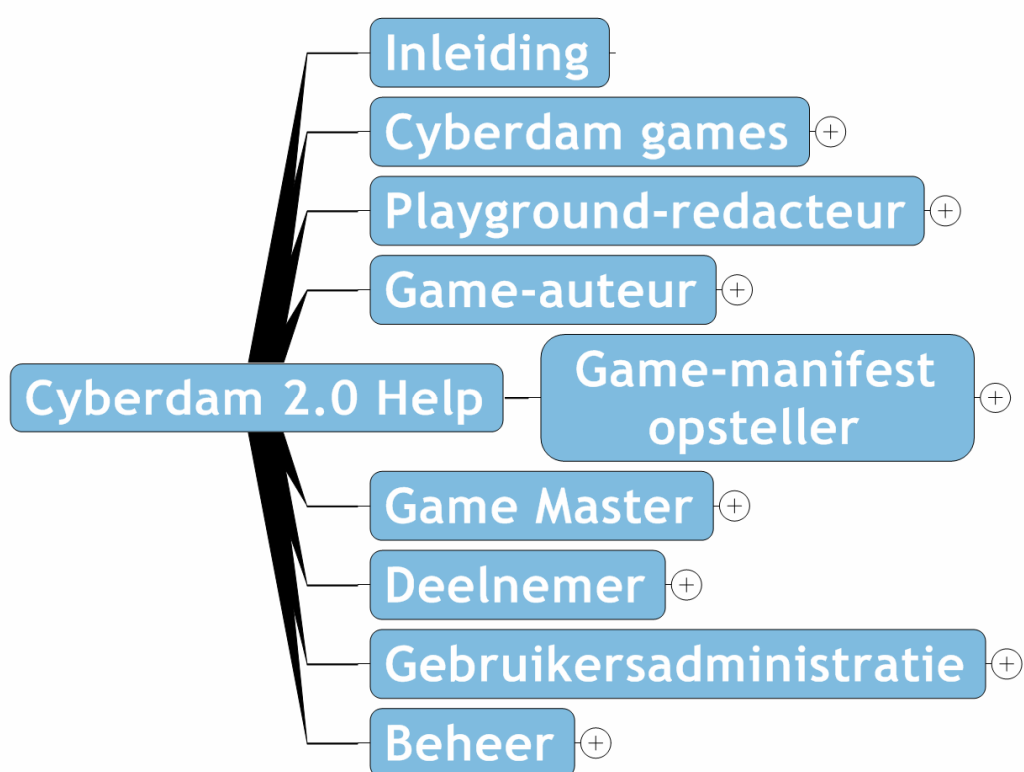




Stichting RechtenOnline

Project Leren in een Virtuele Wereld

Cyberdam 2.0 Help



Concept d.d. 6 mei 2008 - Pieter van der Hijden

Projectleiding:

Diny Peters
Pieter van der Hijden

Projectpartners:

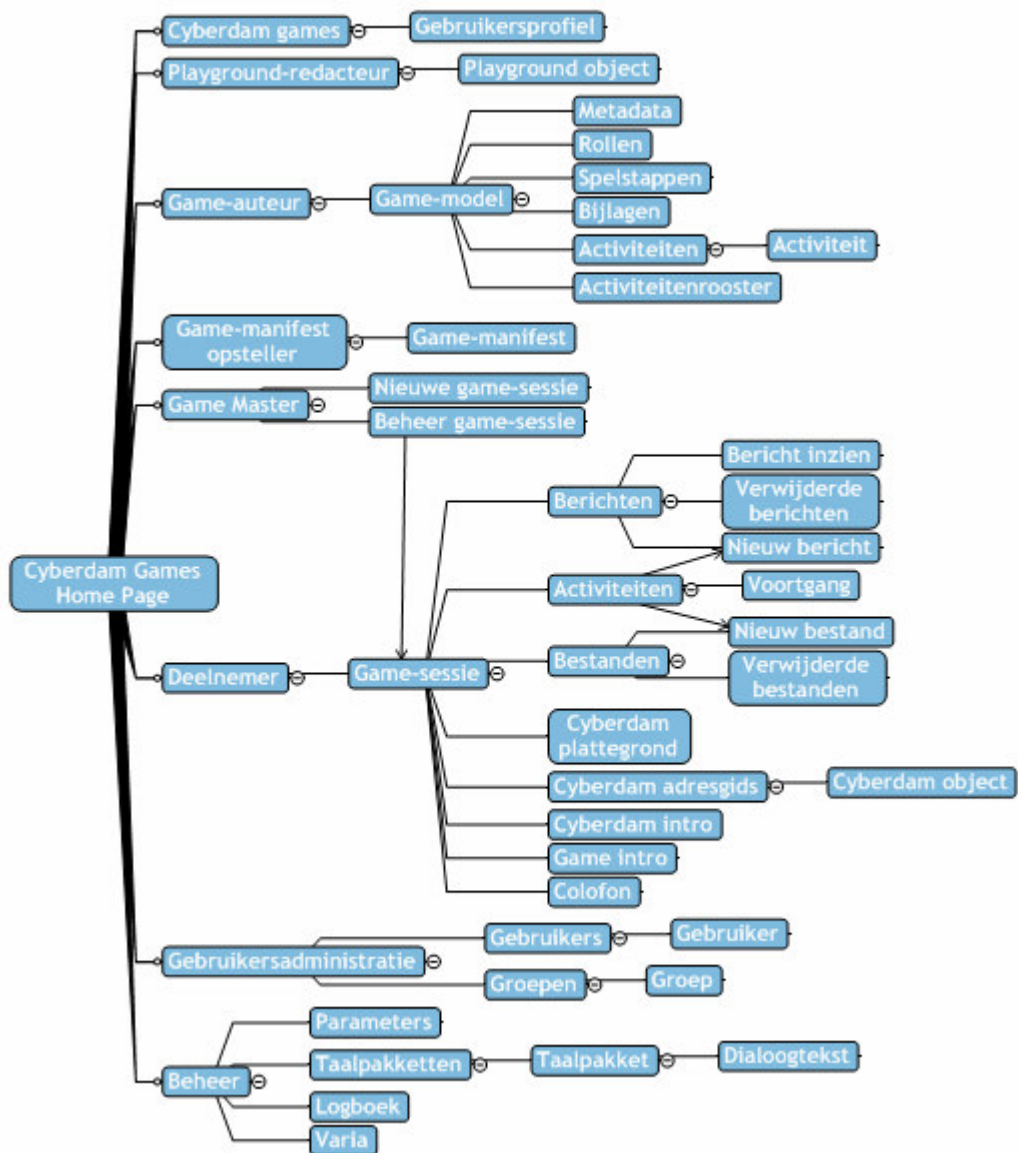
E-Merge
Hogeschool Rotterdam
Hogeschool Utrecht
Strathclyde University Glasgow
TU-Delft
Universiteit Leiden
Thieme Meulenhoff
IJsfontein

Inhoudsopgave

1 Inleiding.....	3
2 Cyberdam games	4
2.1 Gebruikersprofiel	5
3 Playground-redacteur.....	6
3.1 Playground object.....	7
4 Game-auteur	8
4.1 Game-model	9
4.1.1 Metadata	10
4.1.2 Rollen.....	11
4.1.3 Spelstappen.....	12
4.1.4 Bijlagen	13
4.1.5 Activiteiten	14
4.1.6 Activiteitenrooster	16
5 Game-manifest opsteller	18
5.1 Game-manifest	19
6 Game Master	20
6.1 Nieuwe game-sessie	21
6.2 Beheer game-sessie.....	22
7 Deelnemer	23
7.1 Game-sessie.....	24
7.1.1 Berichten.....	26
7.1.2 Activiteiten	28
7.1.3 Bestanden.....	29
7.1.4 Cyberdam plattegrond	30
7.1.5 Cyberdam adresgids	31
7.1.6 Cyberdam intro	33
7.1.7 Game intro.....	34
7.1.8 Colofon	35
8 Gebruikersadministratie.....	36
8.1 Gebruikers.....	37
8.1.1 Gebruiker	38
8.2 Groepen	40
8.2.1 Groep.....	41
9 Beheer	42
9.1 Parameters.....	43
9.2 Taalpakketten	44
9.2.1 Taalpakket.....	45
9.3 Logboek.....	47
9.4 Varia	48

1 Inleiding

Iedere scherpagina in Cyberdam 2.0 is voorzien van een toelichting (helptekst). Dit document bevat al die toelichtingen. Het is ingedeeld volgens onderstaande figuur. Daarin staat aangegeven welke schermbellden er zijn en hoe die onderling samenhangen.



2 Cyberdam games

Welkom bij de Cyberdam Games (versie 2.0 - testomgeving)

The screenshot shows the Cyberdam Games website. At the top, the title 'Cyberdam Games' is displayed in large blue letters. Below it, a navigation bar contains 'Cyberdam Games' on the left and 'Pieter van der Hijden (Uitloggen)' on the right. A left sidebar lists roles: Playground Redacteuren, Game-Auteurs, Game-Manifest Opstellers, Game Masters, Deelnemers, Gebruikersadministratie, and Beheer. The main content area features a 'CYBERDAM' logo with a cube icon, followed by the text 'Welkom bij de Cyberdam Games (versie 2.0 - productieomgeving)' and a welcome message. Version and copyright information are in the top right. The footer includes 'Home Help' links and copyright details for Stichting RechtenOnline.

Cyberdam Games

Cyberdam Games Pieter van der Hijden (Uitloggen)

Versie: 2.0 build 20080313
copyright: Stichting RechtenOnline

CYBERDAM

Welkom bij de Cyberdam Games (versie 2.0 - productieomgeving)

Afhankelijk van uw bevoegdheid, ziet u links één of meer ingangen tot deze site staan. Maak daaruit uw keuze.

[Home](#) [Help](#) © 2008 - Stichting RechtenOnline
www.cyberdam.nl

Dit is de home-pagina van Cyberdam Games. Afhankelijk van uw bevoegdheid, ziet u hier één of meer ingangen tot deze site staan. Maak daaruit uw keuze.

- **Playground redacteuren** kunnen de virtuele stad Cyberdam bijwerken en uitbreiden.
- **Game-auteurs** kunnen een game-model creëren of aanpassen.
- **Game-manifest opstellers** leggen de relatie tussen een game- model en de playground vast.
- **Game Masters** starten en beheren game-sessies.
- **Deelnemers** kunnen rollen spelen binnen game- sessies; iedere geregistreerde gebruiker heeft deze bevoegdheid en ziet deze ingang.
- **Gebruikersadministratie**; dit zijn degenen die gebruikers registreren en gebruikersgroepen samenstellen.
- **Beheer**; dit zijn degenen die de Cyberdam- programmatuur beheren.

2.1 Gebruikersprofiel

Inzien en aanpassen van het eigen gebruikersprofiel

Algemeen	
Voornaam	Pieter
Achternaam	van der Hijden
Gebruikersnaam	pvdhyden
Wachtwoord	...
Status	Actief

Rechten	
Game(-sessie) Master	<input type="checkbox"/>
Game-manifest opsteller	<input type="checkbox"/>
Game(-model)-auteur	<input type="checkbox"/>
Playground redacteur	<input type="checkbox"/>
LCMS-beheerder	<input type="checkbox"/>
LMS-beheerder	<input type="checkbox"/>
VLE-beheerder	<input type="checkbox"/>
Gebruikersadministratie	<input type="checkbox"/>
Beheerder	<input checked="" type="checkbox"/>

Groepen

Voorkeuren	
Taal	nl ▼
E-mail adres	pvdh@sofos.nl
E-mail bij nieuwe stap in game-sessie	<input checked="" type="checkbox"/>
E-mail bij nieuw bericht in game-sessie	<input checked="" type="checkbox"/>

Statistieken	
Laatste login	6-mei-2008 9:55

Een gebruikersprofiel bestaat uit:

- **Algemene gegevens**
- **Rechten** (uw bevoegdheden)
- **Groepen** (de gebruikersgroepen waarvan u lid bent)
- **Voorkeuren** - deze instellingen kunt u wijzigen; bijv. de gebruikte dialogtaal.
- **Statistieken** - momenteel alleen het meest recente inlog- moment.

Wijzigingen hebben pas effect als u opnieuw inlogt.

3 Playground-redacteur

Startpagina voor playground-redacteuren

Pagina vernieuwen					
URI	Naam	Categorie	Op plattegrond / In adreslijst	Status	Laatst bijgewerkt
sd-098	Access4EveryOne	onderneming	Nee/Ja	Publiek	21-feb-2008 12:02
sd-001	Achterhaven	infrastructuur	Ja/Ja	Publiek	21-feb-2008 10:42
sd-093	Adviesbureau TBM	onderneming	Ja/Ja	Publiek	21-feb-2008 11:17
sd-096	Advocatenkantoor Peters & Van Gorp	onderneming	Nee/Ja	Publiek	21-feb-2008 15:22
sd-112	Annette Boersma	particulieren	Nee/Ja	Publiek	21-feb-2008 15:01
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste					
Rijen [1 - 5] / 157 Pagina 1 / 32 5 per pagina ▼					
<input type="button" value="Nieuw playground-object"/>					
<input type="button" value="Terug"/>					

Playground-redacteuren kunnen de playground (in Cyberdam 2.0 is dat alleen de virtuele stad Cyberdam) bijwerken en uitbreiden. Zij creëren en bewerken de playground objecten die op de plattegrond en/of de adresgids van de playground staan.

Deze pagina bevat een lijst van playground-objecten. U kunt bestaande objecten inzien, bewerken, verwijderen en kopiëren. U kunt ook een nieuw object toevoegen. Een object dat de status "Publiek" heeft kan al dan niet zichtbaar zijn op de interactieve plattegrond en/of in de bijbehorende adresgids. Wijzigingen in deze objecten zijn onmiddellijk zichtbaar voor deelnemers aan lopende game-sessies.

3.1 Playground object

Specificeren van een playground object

Playground object

[Cyberdam Games](#) > [Playground-redacteur](#) > Playground object

[Pieter van der Hijden](#) ([Uitloggen](#))

Specificeren van een playground object

Een playground object bestaat uit een URI, naam, bijschrift, categorie, beschrijving, miniatuur-afbeelding, afbeelding, coördinaten (horizontaal, vertikaal), selectievakjes en status. Klik op Help voor meer informatie.

URI	<input type="text"/>
Naam	<input type="text"/>
Bijschrift	<input type="text"/>
Adres	<input type="text"/>
Categorie	overig
Beschrijving	<div><div>Code</div><div>Stijl</div><div>B <i>I</i> ABC \times_2 \times^2 $\frac{1}{x}$ $\frac{1}{x^2}$ $\frac{1}{x^3}$ $\frac{1}{x^4}$ $\frac{1}{x^5}$ $\frac{1}{x^6}$ $\frac{1}{x^7}$ $\frac{1}{x^8}$ $\frac{1}{x^9}$ $\frac{1}{x^{10}}$ $\frac{1}{x^{11}}$ $\frac{1}{x^{12}}$ $\frac{1}{x^{13}}$ $\frac{1}{x^{14}}$ $\frac{1}{x^{15}}$ $\frac{1}{x^{16}}$ $\frac{1}{x^{17}}$ $\frac{1}{x^{18}}$ $\frac{1}{x^{19}}$ $\frac{1}{x^{20}}$ $\frac{1}{x^{21}}$ $\frac{1}{x^{22}}$ $\frac{1}{x^{23}}$ $\frac{1}{x^{24}}$ $\frac{1}{x^{25}}$ $\frac{1}{x^{26}}$ $\frac{1}{x^{27}}$ $\frac{1}{x^{28}}$ $\frac{1}{x^{29}}$ $\frac{1}{x^{30}}$ $\frac{1}{x^{31}}$ $\frac{1}{x^{32}}$ $\frac{1}{x^{33}}$ $\frac{1}{x^{34}}$ $\frac{1}{x^{35}}$ $\frac{1}{x^{36}}$ $\frac{1}{x^{37}}$ $\frac{1}{x^{38}}$ $\frac{1}{x^{39}}$ $\frac{1}{x^{40}}$ $\frac{1}{x^{41}}$ $\frac{1}{x^{42}}$ $\frac{1}{x^{43}}$ $\frac{1}{x^{44}}$ $\frac{1}{x^{45}}$ $\frac{1}{x^{46}}$ $\frac{1}{x^{47}}$ $\frac{1}{x^{48}}$ $\frac{1}{x^{49}}$ $\frac{1}{x^{50}}$ $\frac{1}{x^{51}}$ $\frac{1}{x^{52}}$ $\frac{1}{x^{53}}$ $\frac{1}{x^{54}}$ $\frac{1}{x^{55}}$ $\frac{1}{x^{56}}$ $\frac{1}{x^{57}}$ $\frac{1}{x^{58}}$ $\frac{1}{x^{59}}$ $\frac{1}{x^{60}}$ $\frac{1}{x^{61}}$ $\frac{1}{x^{62}}$ $\frac{1}{x^{63}}$ $\frac{1}{x^{64}}$ $\frac{1}{x^{65}}$ $\frac{1}{x^{66}}$ $\frac{1}{x^{67}}$ $\frac{1}{x^{68}}$ $\frac{1}{x^{69}}$ $\frac{1}{x^{70}}$ $\frac{1}{x^{71}}$ $\frac{1}{x^{72}}$ $\frac{1}{x^{73}}$ $\frac{1}{x^{74}}$ $\frac{1}{x^{75}}$ $\frac{1}{x^{76}}$ $\frac{1}{x^{77}}$ $\frac{1}{x^{78}}$ $\frac{1}{x^{79}}$ $\frac{1}{x^{80}}$ $\frac{1}{x^{81}}$ $\frac{1}{x^{82}}$ $\frac{1}{x^{83}}$ $\frac{1}{x^{84}}$ $\frac{1}{x^{85}}$ $\frac{1}{x^{86}}$ $\frac{1}{x^{87}}$ $\frac{1}{x^{88}}$ $\frac{1}{x^{89}}$ $\frac{1}{x^{90}}$ $\frac{1}{x^{91}}$ $\frac{1}{x^{92}}$ $\frac{1}{x^{93}}$ $\frac{1}{x^{94}}$ $\frac{1}{x^{95}}$ $\frac{1}{x^{96}}$ $\frac{1}{x^{97}}$ $\frac{1}{x^{98}}$ $\frac{1}{x^{99}}$ $\frac{1}{x^{100}}$ $\frac{1}{x^{101}}$ $\frac{1}{x^{102}}$ $\frac{1}{x^{103}}$ $\frac{1}{x^{104}}$ $\frac{1}{x^{105}}$ $\frac{1}{x^{106}}$ $\frac{1}{x^{107}}$ $\frac{1}{x^{108}}$ $\frac{1}{x^{109}}$ $\frac{1}{x^{110}}$ $\frac{1}{x^{111}}$ $\frac{1}{x^{112}}$ $\frac{1}{x^{113}}$ $\frac{1}{x^{114}}$ $\frac{1}{x^{115}}$ $\frac{1}{x^{116}}$ $\frac{1}{x^{117}}$ $\frac{1}{x^{118}}$ $\frac{1}{x^{119}}$ $\frac{1}{x^{120}}$ $\frac{1}{x^{121}}$ $\frac{1}{x^{122}}$ $\frac{1}{x^{123}}$ $\frac{1}{x^{124}}$ $\frac{1}{x^{125}}$ $\frac{1}{x^{126}}$ $\frac{1}{x^{127}}$ $\frac{1}{x^{128}}$ $\frac{1}{x^{129}}$ $\frac{1}{x^{130}}$ $\frac{1}{x^{131}}$ $\frac{1}{x^{132}}$ $\frac{1}{x^{133}}$ $\frac{1}{x^{134}}$ $\frac{1}{x^{135}}$ $\frac{1}{x^{136}}$ $\frac{1}{x^{137}}$ $\frac{1}{x^{138}}$ $\frac{1}{x^{139}}$ $\frac{1}{x^{140}}$ $\frac{1}{x^{141}}$ $\frac{1}{x^{142}}$ $\frac{1}{x^{143}}$ $\frac{1}{x^{144}}$ $\frac{1}{x^{145}}$ $\frac{1}{x^{146}}$ $\frac{1}{x^{147}}$ $\frac{1}{x^{148}}$ $\frac{1}{x^{149}}$ $\frac{1}{x^{150}}$ $\frac{1}{x^{151}}$ $\frac{1}{x^{152}}$ $\frac{1}{x^{153}}$ $\frac{1}{x^{154}}$ $\frac{1}{x^{155}}$ $\frac{1}{x^{156}}$ $\frac{1}{x^{157}}$ $\frac{1}{x^{158}}$ $\frac{1}{x^{159}}$ $\frac{1}{x^{160}}$ $\frac{1}{x^{161}}$ $\frac{1}{x^{162}}$ $\frac{1}{x^{163}}$ $\frac{1}{x^{164}}$ $\frac{1}{x^{165}}$ $\frac{1}{x^{166}}$ $\frac{1}{x^{167}}$ $\frac{1}{x^{168}}$ $\frac{1}{x^{169}}$ $\frac{1}{x^{170}}$ $\frac{1}{x^{171}}$ $\frac{1}{x^{172}}$ $\frac{1}{x^{173}}$ $\frac{1}{x^{174}}$ $\frac{1}{x^{175}}$ $\frac{1}{x^{176}}$ $\frac{1}{x^{177}}$ $\frac{1}{x^{178}}$ $\frac{1}{x^{179}}$ $\frac{1}{x^{180}}$ $\frac{1}{x^{181}}$ $\frac{1}{x^{182}}$ $\frac{1}{x^{183}}$ $\frac{1}{x^{184}}$ $\frac{1}{x^{185}}$ $\frac{1}{x^{186}}$ $\frac{1}{x^{187}}$ $\frac{1}{x^{188}}$ $\frac{1}{x^{189}}$ $\frac{1}{x^{190}}$ $\frac{1}{x^{191}}$ $\frac{1}{x^{192}}$ $\frac{1}{x^{193}}$ $\frac{1}{x^{194}}$ $\frac{1}{x^{195}}$ $\frac{1}{x^{196}}$ $\frac{1}{x^{197}}$ $\frac{1}{x^{198}}$ $\frac{1}{x^{199}}$ $\frac{1}{x^{200}}$ $\frac{1}{x^{201}}$ $\frac{1}{x^{202}}$ $\frac{1}{x^{203}}$ $\frac{1}{x^{204}}$ $\frac{1}{x^{205}}$ $\frac{1}{x^{206}}$ $\frac{1}{x^{207}}$ $\frac{1}{x^{208}}$ $\frac{1}{x^{209}}$ $\frac{1}{x^{210}}$ $\frac{1}{x^{211}}$ $\frac{1}{x^{212}}$ $\frac{1}{x^{213}}$ $\frac{1}{x^{214}}$ $\frac{1}{x^{215}}$ $\frac{1}{x^{216}}$ $\frac{1}{x^{217}}$ $\frac{1}{x^{218}}$ $\frac{1}{x^{219}}$ $\frac{1}{x^{220}}$ $\frac{1}{x^{221}}$ $\frac{1}{x^{222}}$ $\frac{1}{x^{223}}$ $\frac{1}{x^{224}}$ $\frac{1}{x^{225}}$ $\frac{1}{x^{226}}$ $\frac{1}{x^{227}}$ $\frac{1}{x^{228}}$ $\frac{1}{x^{229}}$ $\frac{1}{x^{230}}$ $\frac{1}{x^{231}}$ $\frac{1}{x^{232}}$ $\frac{1}{x^{233}}$ $\frac{1}{x^{234}}$ $\frac{1}{x^{235}}$ $\frac{1}{x^{236}}$ $\frac{1}{x^{237}}$ $\frac{1}{x^{238}}$ $\frac{1}{x^{239}}$ $\frac{1}{x^{240}}$ $\frac{1}{x^{241}}$ $\frac{1}{x^{242}}$ $\frac{1}{x^{243}}$ $\frac{1}{x^{244}}$ $\frac{1}{x^{245}}$ $\frac{1}{x^{246}}$ $\frac{1}{x^{247}}$ $\frac{1}{x^{248}}$ $\frac{1}{x^{249}}$ $\frac{1}{x^{250}}$ $\frac{1}{x^{251}}$ $\frac{1}{x^{252}}$ $\frac{1}{x^{253}}$ $\frac{1}{x^{254}}$ $\frac{1}{x^{255}}$ $\frac{1}{x^{256}}$ $\frac{1}{x^{257}}$ $\frac{1}{x^{258}}$ $\frac{1}{x^{259}}$ $\frac{1}{x^{260}}$ </div></div>

Een playground object bestaat uit:

- **URI** - een unieke code voor het object (bijv. sd- 101) die de redacteurs van een playground onderling afspreken.
- **Naam** - naam van het object zoals die op de plattegrond en in de adresgids verschijnt.
- **Bijscript** - de tekst die in het popup-venster op de plattegrond verschijnt.
- **Categorie** - het type object dat leidt tot een bepaalde kleur van de stip op de plattegrond.
- **Miniatuur** - een kleine afbeelding die in het popup venster op de plattegrond verschijnt.
- **Afbeelding** - de afbeelding die in de adresgids staat opgenomen.
- **Horizontaal en Vertikaal** - coördinaten van de positie op de plattegrond; 0,0 staat midden op de kaart 700,700 staat in de hoek rechts onderaan.
- **Plattegrond en adresgids** - aanvinken betekent dat het object zichtbaar is op plattegrond, resp. adresgids (onder voorwaarde dat de status "Publiek" is).
- **Status** - de status van het object kan zijn: "In bewerking", "Publiek" en "Buiten gebruik"; als de status "Publiek" is kan het object zichtbaar zijn op de plattegrond en/of de adresgids.

4 Game-auteur

Startpagina voor game-auteurs

Pagina vernieuwen						
Game-model	Status	Aantal rollen	Bijschrift	Versie	Auteur	
Aad's game	In ontwikkeling	13		9-apr-2008 17:12	aad (Aad Sloomaker)	Bewerken Verwijderen Kopiëren
test spel 280308_BG	Publiek	3	Een oefengame tijdens de docentendag	2-apr-2008 12:36	brio (Brio de Groen)	Bewerken Verwijderen Kopiëren
Kopie van: Solliciteer ze simulatie 1	In ontwikkeling	6	Oefen kopie van de simulatie tot en met 05-03-08 17:00	1-apr-2008 14:07	cas (Cas Gerritsen)	Bewerken Verwijderen Kopiëren
New Game	In ontwikkeling	3		25-mrt-2008 21:12	cas (Cas Gerritsen)	Bewerken Verwijderen Kopiëren
Solliciteer ze simulatie	Buiten gebruik	6	Oude versie kan verwijderd!	1-apr-2008 15:10	cas (Cas Gerritsen)	Bewerken Verwijderen Kopiëren
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 ... Laatste Rijen [1 - 5] / 32 Pagina 1 / 7 5 per pagina ▼						
Nieuw game-model						
Terug						

Game-auteurs kunnen een game-model creëren of aanpassen. Zij geven daarin aan welke rollen welke activiteiten gedurende welke spelstappen kunnen uitvoeren.

Deze pagina bevat een lijst van game-modellen. U kunt bestaande game-modellen inzien, bewerken, verwijderen en kopiëren. U kunt ook een nieuw game-model toevoegen.

Wanneer u een game-model de status "Persoonlijk" geeft, kunt u het in opnemen in een game-manifest en vervolgens game-sessies laten plaatsvinden. Zo lang die lopen, kunt u het game-model wél inzien en eventueel kopiëren, maar niet wijzigen. U kunt uw game-model ook de status "Publiek" geven. Daarmee draagt u het over aan de uitgever die het onder voorwaarden aan derden uitlevert of door hen laat gebruiken.

4.1 Game-model

Specificeren van een game-model

Metadata

Cyberdam Games > Game-auteur > Game-model - Metadata Pieter van der Hijden (Uitloggen)

- o Metadata
- o Rollen
- o Spelstappen
- o Bijlagen
- o Activiteiten
- o Activiteitenrooster

Specificeren van metadata en status

Klik op Help voor een algemene toelichting op het specificeren van een game-model.

De metadata en status-gegevens bestaan uit:

- **metadata** - de beschrijvende gegevens van een game, d.w.z. de gegevens zoals die in een game-catalogus

Een game-model bestaat uit:

- **metadata** - de beschrijvende gegevens van een game, d.w.z. de gegevens zoals die in een game-catalogus kunnen worden opgenomen.
- **status** - een game-model dat nog niet af is krijgt automatisch de status "In bewerking"; u meldt het gereed door het de status "Persoonlijk" te geven; u geeft het uit handen door het de status "Publiek" te geven.
- **rollen** - de namen van de rollen; kies bij voorkeur functionele namen, zoals verkoper of wethouder; bij het opstellen van een game-manifest wordt een rol aan een playground object gekoppeld (de motorshop, het gemeentehuis); bij het creëren van een game-sessie wordt een rol aan één of meer deelnemers gekoppeld.
- **spelstappen** - de namen van de spelstappen (ook wel fases, levels, stages genoemd).
- **activiteiten** - de activiteiten die vanuit de game tijdens een bepaalde spelstap aan een bepaalde rol worden aangeboden; het kan hierbij gaan om een individuele activiteit die uitmondt in het uploaden van een bestand, een sociale activiteit die eindigt in het versturen van een bericht aan een andere rol of een voortgangsactiviteit die een game-sessie naar een volgende/andere spelstap brengt.
- **activiteitenrooster** - een matrix van rollen en spelstappen; in iedere cel staat aangegeven welke activiteiten gedurende die spelstap aan de betreffende rol zullen worden aangeboden.
- **bijlagen** - bestanden die als bijlage bij één of meer activiteiten aan de deelnemers kunnen worden aangeboden.

Wanneer u een game-model de status "Persoonlijk" geeft, kunt u het in opnemen in een game-manifest en vervolgens game-sessies laten plaatsvinden. Zo lang die lopen, kunt het game-model wél inzien en eventueel kopiëren, maar niet wijzigen. U kunt uw game-model ook de status "Publiek" geven. Daarmee draagt u het over aan de uitgever die het onder voorwaarden aan derden uitlevert of door hen laat gebruiken.

4.1.1 Metadata

Specificeren van metadata en status

Naam	<input type="text" value="New Game"/>
Bijschrift	<div><div></div><div></div></div>
Beschrijving	<div> <div>Code</div> <div> </div> <div> <div>Stijl</div> <div> <div>B</div> <div>I</div> <div>ABC</div> <div>x₂</div> <div>x²</div> <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> </div> </div> <div> <div> <div></div> <div></div> </div> <div> <div></div> <div></div> </div> </div> </div>
Aantal rollen	0
Status	In ontwikkeling ▾
<div> <div>Vorige</div> <div>Volgende</div> <div>Opslaan en sluiten</div> <div>Annuleren</div> </div>	

De metadata en status-gegevens bestaan uit:

- **metadata** - de beschrijvende gegevens van een game, d.w.z. de gegevens zoals die in een game- catalogus kunnen worden opgenomen.
- **status** - een game-model dat nog niet af is krijgt automatisch de status "In bewerking"; u meldt het gereed door het de status "Persoonlijk" te geven; u geeft het uit handen door het de status "Publiek" te geven.

Wanneer u een game-model de status "Persoonlijk" geeft, kunt u het in opnemen in een game-manifest en vervolgens game-sessies laten plaatsvinden. Zo lang die lopen, kunt het game-model wél inzien en eventueel kopiëren, maar niet wijzigen. U kunt uw game-model ook de status "Publiek" geven. Daarmee draagt u het over aan de uitgever die het onder voorwaarden aan derden uitlevert of door hen laat gebruiken.

4.1.2 Rollen

Specificeren van rollen

Rollen

Dit game-model bevat rollen waaraan geen enkele activiteit is toegekend.

Naam	
<input type="text" value="Scholleiding"/>	Verwijderen Kopiëren Omlaag
<input type="text" value="Gemeentebestuur"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Discotheekmanageme"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Stadsredactie"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Feestcommissie"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Innovatiumdeelnemer"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Nieuwe rol"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog

U kunt op deze pagina de namen van de rollen van het game-model invoeren. De volgorde die u kiest ziet u terug bij het invullen van het activiteitenrooster. Dezelfde volgorde komt ook terug bij het opstellen van het game- manifest, het creëren/beheren van een game-sessie en het deelnemen aan een game-sessie.

4.1.3 Spelstappen

Specificeren van spelstappen

Spelstappen

Dit game-model bevat rollen waaraan geen enkele activiteit is toegekend.

Spelstap	
<input type="text" value="Aanloop"/>	Verwijderen Kopiëren Omlaag
<input type="text" value="Initiatieven"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Voorbereiding"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
<input type="text" value="Inbraakje plegen"/>	Verwijderen Kopiëren Omhoog

U kunt op deze pagina de namen van de spelstappen van het game- model invoeren. De volgorde die u kiest ziet u terug bij het invullen van het activiteitenrooster. Spelstappen worden ook wel fases, levels, stages of stadia genoemd.

4.1.4 Bijlagen

Beheren van bijlagen bij activiteiten

Naam bijlage	Bestandsnaam	Omvang	Laatst bijgewe
Sample Powerpoint Presentation.ppt	Sample Powerpoint Presentation.ppt	101376 bytes	5-mei-2008 18:
This is a sample word document.doc	This is a sample word document.doc	26112 bytes	5-mei-2008 18:

Het bestand is ge-upload.

Bestandsnaam:

Deze pagina bevat een lijst van bestanden die als bijlage bij één of meer activiteiten aan de deelnemers kunnen worden aangeboden. U kunt de bestanden inzien/downloaden, bewerken en verwijderen. Bewerken houdt in dit geval in, dat u de naam van het bestand zoals die tijdens gamesessies aan deelnemers getoond wordt kunt vervangen door uw eigen tekst. Ook kunt u een nieuw bestand uploaden.

4.1.5 Activiteiten

Specificeren van activiteiten

Activiteiten		
Activiteit	Type	
	fileupload	Bewerken Verwijderen Kopiëren Omlaag
	message	Bewerken Verwijderen Kopiëren Omhoog Omlaag
	progress	Bewerken Verwijderen Kopiëren Omhoog

U kunt via deze pagina de activiteiten invoeren/wijzigen die vanuit de game tijdens een bepaalde spelstap aan een bepaalde rol worden aangeboden. Cyberdam 2.0 kent drie typen activiteiten:

- een individuele activiteit die uitmondt in het uploaden van een bestand,
- een sociale activiteit die eindigt in het versturen van een bericht aan een andere rol
- een voortgangsactiviteit die een game-sessie naar een volgend/andere spelstap brengt.

U voegt een activiteit toe door op de betreffende knop te klikken. Kies vervolgens voor bewerken om de activiteit een naam te geven en verder te specificeren.

Activiteit

Specificeren van een activiteit

Naam:	publiceren van een nieuwsbulletin
Opdracht	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> Code </div> <div style="border-bottom: 1px solid black; padding: 5px;"> Stijl </div> <div style="padding: 5px;"> <p>Stel een nieuwsbulletin op over wat gaande is in de stad. U gaat uit van de informatie die u bereidt over wat er gebeurd is of gaat gebeuren; u laat verschillende betrokkenen aan het woord en u schroomt niet uw mening te geven, vooral in termen van wie wat hoort te doen of te laten.</p> <p>Uw nieuwsbericht gaat onmiddellijk per e-mail naar alle geïnteresseerde abonnees, komt na ongeveer een uur automatisch op de teletekst pagina's van het lokale tv-kanaal en staat morgenochtend in de krant.</p> </div> </div>
Bijlagen	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> Sample Powerpoint Presentation.ppt This is a sample word document.doc </div>

Een activiteit bestaat uit:

- **naam** - een omschrijving van de activiteit van slechts enkele woorden zoals die bij de deelnemers aan de game-sessie in beeld zal verschijnen.
- **toelichting** - een meer uitvoerige toelichting van de activiteit voor de deelnemers.
- **bijlagen** - documenten die als een bijlage bij de activiteit aan de deelnemers worden aangeboden; deze bijlagen maken deel uit van het game-model.
- **geadresseerden** - bij een bericht-activiteit kunt u een de rollen voor wie het bericht bestemd is aangeven.
- **standaard tekst** - bij een bericht-activiteit kunt u een standaard tekst voor het te verzenden bericht aangeven.
- **opties** - bij een voortgangsactiviteit kunt u één of meer opties aangeven en de spelstappen die op die opties dienen te volgen.

4.1.6 Activiteitenrooster

Specificeren van het activiteitenrooster

Dit game-model bevat rollen waaraan geen enkele activiteit is toegekend.

*	Aanloop	Initiatieven	Voorbereiding
Schoolleiding	opstellen van een begroting Verwijderen beslissing: tijd rijp voor initiatieven Verwijderen Toevoegen	uitnodigen met voorstellen te komen Verwijderen beslissing: feestprogramma vaststellen Verwijderen Toevoegen	Toevoegen
Gemeentebestuur	formuleren van evenementenbeleid Verwijderen Toevoegen	informerend over nieuw beleid Verwijderen Toevoegen	Toevoegen
Discotheekmanagement	opstellen van een evenementen prijslijst Verwijderen Toevoegen	rondsturen mailing Verwijderen Toevoegen	Toevoegen
Stadsredactie	publiceren van een nieuwsbulletin Verwijderen Toevoegen	publiceren van een nieuwsbulletin Verwijderen Toevoegen	Toevoegen
Feestcommissie	plannen maken voor een groot feest Verwijderen Toevoegen	aanvragen van subsidie voor studentenfeest Verwijderen Toevoegen	Toevoegen
Innovatiedeelner	Toevoegen	Toevoegen	Toevoegen
Nieuwe rol	Toevoegen	Toevoegen	Toevoegen

Een game-sessie start in spelstap

Aanloop ▾

Deze pagina toont een matrix van rollen en spelstappen; in iedere cel kunnen 0, 1 of meer activiteiten staan die gedurende de betreffende spelstap aan de betreffende rol zullen worden aangeboden.

U kunt in iedere cel van de matrix kiezen voor het toevoegen van activiteiten. Ook kunt u reeds toegevoegde activiteiten weer verwijderen. Als u een rol of spelstap wilt toevoegen of de lijst van beschikbare activiteiten wilt uitbreiden kan dat via andere pagina's. Tot slot kunt u aangeven in welke spelstap een game-sessie hoort te starten; doorgaans zal dat de eerstgenoemde spelstap

zijn. De game- sessie eindigt zodra een spelstap bereikt wordt waarin geen enkele rol meer enige activiteit krijgt aangeboden.

5 Game-manifest opsteller

Startpagina voor game-manifest opstellers

Pagina vernieuwen						
Manifest	Game-model	Playground	Aantal rollen	Status	Laatst bijgewerkt	Opsteller
Innovatium Cyberdam	Innovatium 2008, Innovatium 2008, Innovatium 2008, Innovatium 2008	Cyberdam	7	Publiek	3-mrt-2008 10:10	pvdhyo (Pieter van de Hijden)
MNP test 1	Managen Non Profit	Cyberdam	8	Persoonlijk	6-mrt-2008 11:42	leon (Leon Baal)
Solliciteer ze test	Kopie van: Solliciteer ze simulatie 1	Cyberdam	6	Persoonlijk	6-mrt-2008 12:18	cas (C Gerrits)
Solliciteer ze test II	Kopie van: Solliciteer ze simulatie 1	Cyberdam	6	Publiek	6-mrt-2008 13:39	cas (C Gerrits)
Test Game Cas 1	Test Game	Cyberdam	2	Publiek	6-mrt-2008 13:50	cas (C Gerrits)
Eerste ... 1 2 3 4 ... Laatste Rijen [1 - 5] / 20 Pagina 1 / 4 5 per pagina ▼ Nieuw game-manifest Terug						

Game-manifest opstellers leggen de relatie tussen game model en playground vast. Zij koppelen een game-model aan een bepaalde playground en geven aan welke rol verbonden is met welk playground object. Cyberdam 2.0 kent maar één playground, de virtuele stad Cyberdam.

Op deze pagina treft u een lijst van game-manifesten aan. U kunt bestaande game-manifesten inzien, bewerken, verwijderen en kopiëren. U kunt ook een nieuw game-manifest toevoegen. Wanneer u een game manifest de status "Persoonlijk" geeft, kunt u op basis daarvan een game-sessie laten plaatsvinden. U kunt uw game manifest ook de status "Publiek" geven. Daarmee draagt u het over aan de uitgever die het onder voorwaarden aan derden uitlevert of door hen laat gebruiken.

5.1 Game-manifest

Specificeren van een game-manifest

Naam	Innovatium Cyberdam				
Game-model	Innovatium 2008, Innovatium 2008, Innovatium 2008, Innovatium 2008				
Playground	Cyberdam				
Aantal rollen	7				
Status	Publiek ▼				
Rol	Object	Categorie	Bijschrift	URI	
Schoolleiding	Catharina College	overheid / instelling	Het Catharina College is de middelbare scholengemeenschap van Cyberdam.	sd-017	Catharina College
Gemeentebestuur	Stadhuis	overheid / instelling	Het gemeentehuis aan de Lapersweg 2-20 is elke dag voor het publiek geopend van 09.00 - 17.00 uur.	sd-063	Stadhuis
Discotheekmanagement	Discotheek Breakout	onderneming	Breakout is iedere zaterdagavond geopend en ook voor speciale evenementen. Kijk op onze E-pages	sd-023	Discotheek Breako

Een game-manifest bestaat uit:

- **naam** - de naam van het game-manifest; u kiest bijvoorbeeld de naam van het game- model in combinatie met de naam van de playground.
- **game-model** - de naam van het te gebruiken game-model; pas op: heeft u dit eenmaal gekozen dan kunt u dit om redenen van consistentie niet meer wijzigen; verwijder zo nodig het game- manifest en creëer een nieuw exemplaar.
- **playground** - de naam van de gebruikte playground; in Cyberdam 2.0 is dat altijd Cyberdam.
- **aantal rollen** - het aantal rollen dat in het gebruikte game- model voorkomt (wordt automatisch ingevuld).
- **status** - een game-manifest dat nog niet af is krijgt automatisch de status "In bewerking"; u meldt het gereed door het de status "Persoonlijk" te geven; u geeft het uit handen door het de status "Publiek" te geven (alleen mogelijk als het game-model óók de status "Publiek" heeft).
- **rollen** - zodra het game-model vastligt verschijnt een lijstje rollen in beeld; bij elke rol kunt u vervolgens een bijbehorend playground object selecteren.

Wanneer u een game-manifest de status "Persoonlijk" geeft, kunt u op basis daarvan game- sessies laten plaatsvinden. Zo lang die bestaan, kunt het game- manifest wél inzien en eventueel kopiëren, maar niet wijzigen. U kunt uw game- model ook de status "Publiek" geven. Daarmee draagt u het over aan de uitgever die het onder voorwaarden aan derden uitlevert of door hen laat gebruiken.

6 Game Master

Startpagina voor Game Masters

Pagina vernieuwen						
Game-sessie	Status	Sinds	Aantal rollen	Aantal deelnemers	Spelstap	Activiteiten
brio	In voorbereiding	26-mrt-2008 15:29	3	1		0/0
leonspeelt	In voorbereiding	26-mrt-2008 15:39	3	2		0/0
rene nijssen	Startklaar	4-mrt-2008 14:42	7	1	Aanloop	6/6
Test11	Startklaar	26-mrt-2008 15:42	7	1	Aanloop	6/6
wdka 3bTest	Gestart	9-apr-2008 13:44	3	1	oplossing	-3/2
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 ... Laatste Rijen [1 - 5] / 38 Pagina 1 / 8 5 per pagina ▼						
Nieuwe game-sessie						
Terug						

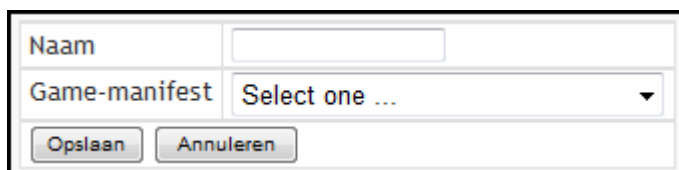
Game Masters starten en beheren game-sessies. Zij kiezen een game-manifest, kennen aan elke rol één of meer deelnemers toe en laten de game-sessie beginnen. Vervolgens kunnen zij de game-sessie beheren. Ze kunnen van een game-sessie voor elke rol de home page inzien (en gebruiken); ook kunnen ze de rol-toewijzing aanpassen en eventueel de game-sessie geforceerd stoppen.

Op deze pagina treft u een lijst van game-sessies aan. U kunt bestaande game-sessies inzien, bewerken, verwijderen en kopiëren. U kunt ook een nieuwe game-sessie creëren. Een game-sessie kan de volgende status-waarden aannemen: In voorbereiding, Startklaar, Gestart, Gestopt (normaal einde), Afgebroken (abnormaal einde), Geannuleerd (nooit gestart).

Als u meerdere parallele game-sessies wilt starten, maak dan eerst een nieuwe game-sessie aan en kopieer die zo vaak als nodig is. Maak vervolgens in elke game-sessie de rol-toekenning in orde en start elke game-sessie afzonderlijk.

6.1 Nieuwe game-sessie

Creëren van een nieuwe game-sessie



Naam	<input type="text"/>
Game-manifest	Select one ...
<input type="button" value="Opslaan"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

Een game-sessie bestaat uit:

- **naam** - de naam van de game-sessie; u kiest bijvoorbeeld de naam van het game-model in combinatie met een aanduiding van de gebruikersgroep en/of de periode waarin de game-sessie plaatsvindt; houd de naam kort en duidelijk; deze verschijnt namelijk als titel op de betreffende deelnemerspagina's.
- **game-manifest** - de naam van het te gebruiken game-manifest; pas op: heeft u dit eenmaal gekozen dan kunt u dit om redenen van consistentie niet meer wijzigen; verwijder zo nodig het game-manifest en creëer een nieuw exemplaar.
- **rollen-deelnemers** - zodra u een game-manifest gekozen heeft verschijnen de rollen automatisch in beeld met achter elke rol uw eigen naam als de beoogde deelnemer die deze rol gaat spelen; als u zelf een testrun wilt uitvoeren bent u daardoor meteen klaar met de rol-toekenning; is dat niet het geval dan kunt u uw eigen naam verwijderen en één of meer andere namen per rol toevoegen.
- **status** - een game-sessie is zodra u deze aanmaakt "In voorbereiding"; is uw rol-toekenning afgerond dan kunt u de game-sessie de status "Startklaar" geven. Wilt u vervolgens nog iets wijzigen ga dan eerst terug naar de status "In voorbereiding"; u start de game-sessie door deze de status "Gestart" te geven.

Merk op dat meerdere deelnemers samen een bepaalde rol kunnen spelen. Ook is het mogelijk dat een zelfde deelnemer meerdere rollen speelt.

6.2 Beheer game-sessie

Beheren van een game-sessie

Game-sessie	<input type="text" value="brio"/>		
Status	In voorbereiding		
Sinds	26-mrt-2008 15:29		
Sessie gestart	<input type="text"/>		
Sessie gestopt	<input type="text"/>		

Rol	Playground object	Deelnemers	
Klant	Try Out	brio Verwijderen	Nieuwe gebruiker
Winkelier	Bureau Jeugdzorg MNP	brio Verwijderen	Nieuwe gebruiker
Bemiddelaar	Station	brio Verwijderen	Nieuwe gebruiker

Status wijzigen

Deze pagina toont de actuele status van een game- sessie (Gestart, Gestopt, Afgebroken) en het tijdstip waarop de game-sessie gestart en eventueel gestopt is. In de lijst van rollen versus deelnemers kunt u de toekenning van rollen aan deelnemers desgewenst aanpassen. Ook kunt u een game-sessie vanuit een bepaalde rol inzien en eventueel de rol tijdelijk overnemen. Indien nodig kunt u de game-sessie afbreken.

Merk op dat meerdere deelnemers samen een bepaalde rol kunnen spelen. Ook is het mogelijk dat een zelfde deelnemer meerdere rollen speelt.

7 Deelnemer

Startpagina voor Deelnemers

Pagina vernieuwen				
Game-sessie	Status	Gestart d.d.	Rol (character)	Spelstap, Activiteiten (Niet gereed)
Innovatium Workshop	Gestopt	3-mrt-2008 10:11	Schoolleiding (Catharina College)	Voorbereiding, (-3/0)
Innovatium Workshop	Gestopt	3-mrt-2008 10:11	Gemeentebestuur (Stadhuis)	Voorbereiding, (0/0)
Innovatium Workshop	Gestopt	3-mrt-2008 10:11	Discotheekmanagement (Discotheek Breakout)	Voorbereiding, (0/0)
Innovatium Workshop	Gestopt	3-mrt-2008 10:11	Stadsredactie (Sieber Gazette)	Voorbereiding, (0/0)
Innovatium Workshop	Gestopt	3-mrt-2008 10:11	Feestcommissie (Mw. De Groot)	Voorbereiding, (0/0)
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste				
Rijen [1 - 5] / 130 Pagina 1 / 26 5 per pagina ▼				
<div>Terug</div>				

Deelnemers zijn degenen die een bepaalde rol kunnen spelen binnen een game- sessie.

Op deze pagina treft u een lijst van game-sessies aan waaraan u deelneemt. Een lopende game-sessie heeft als status "Gestart", een normaal geëindigde sessie heet "Gestopt". Heeft de Game Master het einde geforceerd dan heet de sessie "Afgebroken". Kies een lopende game-sessie om uw rol te spelen of een gestopte of afgebroken game-sessie om de eindsituatie in te zien. U gaat dan naar de voor uw rol bestemde home pagina van de game-sessie. Die verschaft informatie en maakt activiteiten mogelijk.

Merk op dat het mogelijk is dat u binnen een bepaalde game-sessie meerdere rollen speelt; u ziet die sessie dan meerdere keren in de lijst staan. Ook is het mogelijk dat u tegelijkertijd deelneemt aan meerdere game-sessies.

7.1 Game-sessie

Home-pagina van een game-sessie

Game-sessie Innovatium Workshop

Cyberdam Games > Deelnemer > Game-sessie

Pieter van der Hijden (Uitloggen)

Game-sessie: Innovatium Workshop
 Status: Gestopt
 Uw rol: Feestcommissie (Mw. De Groot)
 Spelstap: Voorbereiding

- Home Page
- Berichten
- Activiteiten
- Bestanden
- Cyberdam Plattegrond
- Cyberdam Adresgids
- Cyberdam Intro
- Game Intro
- Colofon

Contacten

- Schoolleiding (Catharina College)
- Gemeentebestuur (Stadhuys)
- Discotheekmanagement (Discotheek Breakout)
- Stadsredactie (Sieber Gazette)
- Feestcommissie (Mw. De Groot)

E-Mail Notificatie

☐ Bij Inkomend Bericht

☐ Bij Nieuwe Spelstap

[Terug](#)

Home page van uw game-sessie

Deze pagina stelt u in staat om deel te nemen aan een lopende game-sessie vanuit de aan u toegekende rol. Is de sessie afgelopen, dan heeft u inzage in de eindtoestand van de sessie. In de linker kolom van deze pagina staat de stand van zaken en een menu. Elk van de menu-opties brengt u naar een sub-pagina. Ook al deze subpaginas hebben een zelfde menu. Eén van de opties is terugkeren naar de Home page van de game-sessie. Voor meer informatie, klik op Help.

Berichten

[Nieuw bericht](#)

Van	Aan	Onderwerp	Spelstap	Datum + Tijd	Bijlagen
Schoolleiding (Catharina College)	Feestcommissie (Mw. De Groot)	uitnodiging	Initiatieven	4-mrt-2008 14:16	0 Inzien Verwijderen

Activiteiten

Type Activiteit Uitgevoerd?

Geen activiteiten gevonden

Bestanden

[Nieuw bestand](#)

Bestandsnaam	Spelstap	Datum + Tijd
Geen bestanden gevonden		

[Home](#) [Help](#)

© 2008 - Stichting RechtenOnline
www.cyberdam.nl

Deze pagina stelt u in staat om deel te nemen aan een bepaalde lopende game-sessie vanuit een aan u toegekende rol. Is de sessie afgelopen, dan heeft u inzage in de eindtoestand van de sessie.

In de linker kolom van deze pagina staat de stand van zaken en een menu. Elk van de menu-opties brengt u naar een sub-pagina. Ook al deze subpagina's hebben een zelfde menu. Eén van de opties is terugkeren naar de Home page van de game-sessie.

De onderdelen van de linker kolom zijn:

- **Stand van zaken** - de naam van de game- sessie, de actuele status (Gestart, Gestopt, Afgebroken), uw rol en de huidige spelstap.
- **Game-sessie Home** - terug naar de Home page van de game- sessie.
- **Berichten** - overzicht van ingekomen en uitgegane berichten, de mogelijkheid om een nieuw bericht op te stellen, om een bestaand bericht te verwijderen, de verwijderde berichten in te zien en eventueel terug te zetten.
- **Activiteiten** - aanbod aan activiteiten behorend bij de huidige spelstap en de huidige rol, mogelijkheid om de toelichting bij een activiteit in te zien en de activiteit uit te voeren.
- **Bestanden** - overzicht van bestanden die ge- upload zijn, de mogelijkheid om een nieuw bestand te uploaden,

- **Cyberdam Plattegrond** - toegang tot de visualisatie van playground via een plattegrond, i.c. de interactieve stadsplattegrond van Cyberdam.
- **Cyberdam adresgids** - toegang tot de adresgids behorend bij de playground, i.c. de interactieve adresgids van van Cyberdam.
- **Cyberdam Intro** - beschrijving van de virtuele stad Cyberdam.
- **Game Intro** - beschrijving van het gebruikte game-model.
- **Deze sessie** - beschrijving van de huidige game- sessie.
- **Contacten** - een lijst van de rollen uit de huidige game-sessie met bij elk het Cyberdam object waarmee de rol verbonden is; klikken op één van deze contacten toont de pagina met gedetailleerde informatie uit de Cyberdam adresgids voor dat object.
- **E-mail notificatie** - de optie om al dan niet automatisch een e- mail notificatie te krijgen bij 1) het ontvangen van een nieuw bericht, 2) het beginnen van een nieuwe spelstap.

In het rechter deel van de pagina staan drie lijsten: de meest recent ontvangen berichten, (een deel van) de huidige activiteiten en de meest recent ge-uploade bestanden.

7.1.1 Berichten

Ontvangen en verzonden berichten

Berichten

Ontvangen en verzonden berichten

Deze pagina bevat een overzicht van ingekomen en van uitgegane berichten; u kunt de inhoud van de berichten inzien en/of het bericht te verwijderen. Ook kunt u een nieuw bericht opstellen en verzenden. Verder is het mogelijk om naar een pagina met verwijderde berichten te gaan.

Berichten

Nieuw bericht

Van	Aan	Onderwerp	Spelstap	Datum + Tijd	Bijlagen
-----	-----	-----------	----------	--------------	----------

Geen berichten gevonden

Verzonden berichten

Van	Aan	Onderwerp	Spelstap	Datum + Tijd	Bijlagen	
Schoolleiding (Catharina College)	Feestcommissie (Mw. De Groot)	uitnodiging	Initiatieven	4-mrt-2008 14:16	0	Inzien Verwijderen

Verwijderde berichten

Deze pagina bevat een overzicht van ingekomen en van uitgegane berichten; u kunt de inhoud van de berichten inzien en/of het bericht te verwijderen. Ook kunt u een nieuw bericht opstellen en verzenden. Verder is het mogelijk om naar een pagina met verwijderde berichten te gaan.

Bericht inzien

Bericht inzien

Bericht

Bericht inzien

Deze pagina laat u een bestaand bericht zien. U kunt een eventuele bijlage openen en/of downloaden.

Van	Schoolleiding (Catharina College)
Aan	Feestcommissie (Mw. De Groot)
Onderwerp	uitnodiging
Bijlagen	

Tekst

uitnodiging

Deze pagina laat u een bestaand bericht zien. U kunt een eventuele bijlage openen en/of downloaden.

Verwijderde berichten

Verwijderde berichten

Verwijderde berichten

Deze pagina bevat een overzicht van verwijderde berichten. U heeft de mogelijkheid om de tekst van een bericht in te zien en/of het bericht terug te zetten, d.w.z. de verwijdering ongedaan te maken.

Verwijderde berichten

Van	Aan	Onderwerp	Spelstap	Datum + Tijd	Bijlagen
Geen berichten gevonden					

Verwijderde verzonden berichten

Van	Aan	Onderwerp	Spelstap	Datum + Tijd	Bijlagen
Geen berichten gevonden					

Deze pagina bevat een overzicht van verwijderde berichten. U heeft de mogelijkheid om de tekst van een bericht in te zien en/of het bericht terug te zetten, d.w.z. de verwijdering ongedaan te maken.

Nieuw bericht

Nieuw bericht opstellen en verzenden

[illegible]

U kunt een nieuw bericht opstellen en verzenden aan één of meer rollen uit de huidige game-sessie. De tekst van het bericht kunt u van opmaak voorzien. U kunt alleen afbeeldingen in het bericht opnemen door daar via een URL naar te verwijzen.

U kunt uw bericht van bijlagen voorzien. Daarbij hebt u de keuze uit de eerder ge-uploadede bestanden. Staat de bijlage die u wenst te verzenden daar niet bij, ga deze dan eerst als bestand uploaden en ga vervolgens uw bericht-met-bijlage opstellen en verzenden.

7.1.2 Activiteiten

Activiteiten voor de huidige spelstap

Activiteiten			
Type	Activiteit	Uitgevoerd?	
Upload-activiteit	opstellen van een begroting	Nee	Uitvoeren
Voortgangsactiviteit	beslissing: tijd rijp voor initiatieven	Nee	Uitvoeren

Deze pagina toont u de activiteiten die u tijdens de huidige spelstap kunt uitvoeren. Kiest u ervoor om een bepaalde activiteit uit te voeren dan gebeurt het volgende:

- **Individuele activiteit (bestand uploaden):** u gaat naar de pagina "Nieuw bestand", krijgt een toelichting te zien en kunt een bestand uploaden; als u dat gedaan heeft, wordt de betreffende activiteit als uitgevoerd aangeduid en keert u terug naar de Home page van de game-sessie.
- **Sociale activiteit (bericht versturen):** u gaat naar de pagina "Nieuw bericht", krijgt een toelichting te zien en kunt een bericht opstellen en verzenden; als u dat gedaan heeft wordt de betreffende activiteit als uitgevoerd aangeduid en keert u terug naar de Home page van de game-sessie.
- **Voortgangsactiviteit:** u gaat naar de pagina "Voortgang", krijgt een toelichting te zien en kunt een keuze maken uit een aantal opties; als u dat gedaan heeft, komt de game-sessie mogelijk in een andere spelstap en keert u terug naar de Home page van de game-sessie. Als de spelstap inderdaad gewijzigd is, zal dit overzicht van activiteiten er anders uit zien.

Voortgang

Voortgang van de game-sessie bepalen

beslissing: tijd rijp voor initiatieven

Opdracht

Hebt u uw begroting klaar en ge-upload? In dat geval kunt u bepalen dat de tijd rijp is om uw ideeën uit te zetten en oproepen tot initiatieven te plaatsen. Heeft u nog meer tijd nodig voor onderling beraad, dan wacht u nog even.

Opties

☒ Wij hebben nog wat tijd nodig
☐ Wij zijn er aan toe om initiatieven te behandelen

Deze pagina toont u een toelichting en een aantal opties waaruit u er één kunt kiezen. Als u dat doet, komt de game-sessie mogelijk in een andere spelstap. U keert na afloop terug naar de Home page van de game-sessie. Mogelijk is dan de spelstap gewijzigd en worden er andere activiteiten aangeboden dan voorheen.

7.1.3 Bestanden

Bestanden die ge-upload zijn

Bestanden

Nieuw bestand

Bestandsnaam	Spelstap	Datum + Tijd	
Bezwaarschrift.doc	Aanloop	6-mei-2008 9:59	Openen Verwijderen Hernoemen

Rijen [1 - 1] / 1
Pagina 1 / 1
10 per pagina

[Verwijderde bestanden](#)

Deze pagina biedt u een overzicht van de bestanden die u ge-upload heeft. U kunt deze bestanden openen en/of downloaden. Ook kunt u een bestand verwijderen. Verder is het mogelijk om naar een pagina met verwijderde bestanden te gaan.

Nieuw bestand

Nieuw bestand uploaden

Bestand uploaden

U kunt een nieuw bestand op uw lokale computer selecteren en vervolgens uploaden. Het komt dan in het overzicht van ge-uploade bestanden te staan.

Verwijderde bestanden

Verwijderde bestanden

Verwijderde bestanden

Bestandsnaam	Spelstap	Datum + Tijd	
concept.doc	Aanloop	6-mei-2008 9:59	Openen Hernoemen Terugzetten

Deze pagina toont u een overzicht van verwijderde bestanden; u heeft daarbij de mogelijkheid om een bestand te openen en/of te downloaden. Ook kunt u een bestand terugzetten, d.w.z. de verwijdering ongedaan maken.

7.1.4 Cyberdam plattegrond

Interactieve plattegrond van Cyberdam



De interactieve stadsplattegrond van Cyberdam biedt de volgende mogelijkheden:

- **Navigator** - een popup venster met een kleine overzichtskaart en een aanwijzer.
- **Legenda** - een popup-venster open met de betekenis van de kleuren van de kaartsymbolen.
- **Schuiven** - via de pijl-symbolen in de vier zijden van het kaartvenster of door met de muis over de kaart te slepen.
- **Inzoomen/uitzoomen** - Inzoomen via het Plus- vergrootglas, de "A" toets of de numerieke "+" toets; uitzoomen via het Min- vergrootglas, de "Z" toets of de numerieke "-" toets.
- **Selecteren** - Als u op een pictogram op de kaart klikt, gaat een popup-venster open met een korte beschrijving en een link naar de beschrijving van het betreffende object in het adresboek.

7.1.5 Cyberdam adresgids

adresgids van Cyberdam

Pagina vernieuwen			
Naam	Categorie	Bijschrift	Adres
Bibliotheek Cyberdam	overheid / instelling	De bibliotheek van Cyberdam heeft een duidelijke streekfunctie. Multimedia zijn er sterk in opkomst.	Wagenstraat 11, Cyberdam - Centrum [E6] (sd-009)
Achterhaven	infrastructuur	De Achterhaven is een van de drie oude havens van Cyberdam.	Boeier 1, Cyberdam - De Dokken [G7-G8] (sd-001)
Antex uitzendbureau	onderneming	Antex heeft zich in de loop der tijd gespecialiseerd in dienstverlenende beroepen.	Castor 9, Cyberdam - Nieuwstad [F5] (sd-002)
Apotheek Cyberdam	onderneming	De oude apotheek van Cyberdam is in 1932 geheel uitgebrand. Sindsdien is zij in Middelberg gevestigd.	Thorbeckelaan 6, Cyberdam - Middelberg [E7] (sd-003)
Artsenpraktijk NGF	onderneming	Artsenpraktijk NGF is een recente samenvoeging van enkele bestaande huisartsenpraktijken.	Stikkerstraat 12, Cyberdam - Sieberberg [G5] (sd-004)
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste			
Rijen [1 - 5] / 144 Pagina 1 / 29 5 per pagina ▼			

Deze pagina bevat de adresgids van Cyberdam. U kunt deze adresgids oplopend of aflopend sorteren op naam, categorie, bijschrift en adres. Als u op de naam van een object klikt, gaat u naar een pagina met meer gedetailleerde informatie over dat object.

Cyberdam object

Cyberdam object

Naam	Bibliotheek Cyberdam
Categorie	overheid / instelling
Bijschrift	De bibliotheek van Cyberdam heeft een duidelijke streekfunctie. Multimedia zijn er sterk in opkomst.
Adres	Wagenstraat 11, Cyberdam - Centrum [E6] (sd-009)
	
Afbeelding:	
Beschrijving	<p>De bibliotheek Cyberdam biedt een ruime keuze aan boeken, tijdschriften, muziek en elektronische media. Voor een compleet overzicht van onze collectie, zie de catalogus. Bij <u>informatiebestanden</u> vindt u een overzicht van digitale bestanden die u in de Sieberdamse Bibliotheek kunt raadplegen. Tot ziens in de bibliotheek!</p> <p><u>Naar de website</u></p>

Deze pagina toont u gedetailleerde informatie over het geselecteerde Cyberdam-object.

7.1.6 Cyberdam intro

Informatie over de virtuele stad Cyberdam

Geschiedenis van Cyberdam

Oorsprong

Cyberdam dat tot voor kort Sieberdam heette, bewaart in zijn naam de herinnering van het vroegere Sielrestad, dat om een kasteel was gebouwd. In de Frankische tijd, meer dan 12 eeuwen geleden, was dit een van de belangrijkste handelscentra van geheel West-Europa. In een tijd dat alle vervoer te water ging, lag het stadje als een spin in een web van waterwegen, die zowel naar het Duitse Rijngebied als naar Scandinavië, Engeland en de Atlantische kust en Oost-Frankrijk leiden. Sielrestad had zijn eerste bloeitijd in de 8e en 9e eeuw, maar ging daarna vrij snel achteruit door de verzanding van de IJssel, de veranderingen in de loop van de IJssel, de Kromme Rijn en de Lek, en door plunderingen van de Noormannen. Uit opgravingen is gebleken dat de stad zich tot 2 km ten noorden van de huidige kerk uitstreckte. Bovengronds heeft men er geen spoor meer van teruggevonden. Het Historisch Museum, in de Museumstraat, geeft aan de hand van kaarten, maquettes en bodemvondsten een duidelijk beeld van de opgravingen.

Deze pagina bevat een inleiding over de virtuele stad Cyberdam, de playground voor de huidige game-sessie.

7.1.7 Game intro

Informatie over het game-model

In deze simulatie doe je ervaring op in het solliciteren naar en vinden van een uitdagende stage, die past bij jouw mogelijkheden en kwaliteiten.

Wat zijn mijn sterke kanten, hoe profileer ik me ?

Hoe ziet de CMV arbeidsmarkt eruit ?

Kom jij als beste door de sollicitatieprocedure heen ?

Doe mee, solliciteer, reageer, geef feedback en leer !

Deze pagina bevat nadere informatie over het game- model dat in deze game-sessie gebruikt wordt.

7.1.8 Colofon

Colofon van deze game-sessie

Playground	
Playground	Cyberdam
Game-model	
Game-model	Solliciteer ze simulatie
Beschrijving	<p>In deze simulatie doe je ervaring op in het solliciteren naar en vinden van een uitdagende stage, die past bij jouw mogelijkheden en kwaliteiten.</p> <p>Wat zijn mijn sterke kanten, hoe profileer ik me ?</p> <p>Hoe ziet de CMV arbeidsmarkt eruit ?</p> <p>Kom jij als beste door de sollicitatieprocedure heen ?</p> <p>Doe mee, solliciteer, reageer, geef feedback en leer !</p>
Gecreëerd door	cas (Cas Gerritsen)
Gecreëerd op	7 maart 2008 9:59
Bewerkt door	anja (Anja Stofberg)
Laatst bijgewerkt	6 april 2008 17:03
Game-manifest	
Game-manifest	test anja
Opsteller	anja (Anja Stofberg)
Opgesteld op	26 maart 2008 13:38
Bewerkt door	anja (Anja Stofberg)
Laatst bijgewerkt	26 maart 2008 13:46
Game-sessie	
Game-sessie	26maart game
Game Master	anja (Anja Stofberg)
Status	RUNNING
Gestart	26 maart 2008 15:02
Sessie gestopt	

Deze pagina bevat het colofon van deze game-sessie. Het bestaat uit geselecteerde metadata over de gebruikte playground, het game- model, de koppeling daartussen ("game-manifest"), en de huidige game- sessie.

8 Gebruikersadministratie

Startpagina voor de Gebruikersadministratie

Gebruikersadministratie

[Cyberdam Games](#) > Gebruikersadministratie

[Pieter van der Hijden](#) ([Uitloggen](#))

Startpagina voor de Gebruikersadministratie

Deze pagina is bedoeld voor degenen die gebruikers invoeren en groepen formeren. Zij voegen handmatig of via een bestand nieuwe gebruikers toe en kunnen gebruikersinstellingen wijzigen. Ook kunnen zij gebruikersgroepen creëren en bepaalde gebruikers daar al dan niet lid van maken.

Maak uw keuze voor Individuen of Groepen.

[Gebruikers](#)

[Gebruikersgroepen](#)

Terug

[Home](#) [Help](#)

© 2008 - Stichting RechtenOnline
www.cyberdam.nl

Deze pagina is bedoeld voor degenen die gebruikers invoeren en groepen formeren. Zij voegen handmatig of via een bestand nieuwe gebruikers toe en kunnen gebruikersinstellingen wijzigen. Ook kunnen zij gebruikersgroepen creëren en bepaalde gebruikers daar al dan niet lid van maken.

Maak uw keuze voor Individuen of Groepen.

8.1 Gebruikers

Beheren van het register van gebruikers

Pagina vernieuwen

Voornaam	Achternaam	Gebruikersnaam	E-mail adres	Taal	Status	Laatste login	
Filter:		<input type="text"/>			Actieve gebruikers ▼		
Test Playground Editor		testpe	testpe@sofos.nl	nl	Actief	1-mrt-2008 11:45	Bewerken Verwijderen
Inno10 Gastgebruiker		inno10	inno10@cyberdam.nl	nl	Actief	4-mrt-2008 13:53	Bewerken Verwijderen
Inno19 Gastgebruiker		inno19	inno19@cyberdam.nl	nl	Actief	4-mrt-2008 13:54	Bewerken Verwijderen
Inno17 Gastgebruiker		inno17	inno17@cyberdam.nl	nl	Actief	4-mrt-2008 13:55	Bewerken Verwijderen
Inno13 Gastgebruiker		inno13	inno13@cyberdam.nl	nl	Actief	4-mrt-2008 13:55	Bewerken Verwijderen

Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste
 Rijen [1 - 5] / 132 Pagina 1 / 27 5 per pagina ▼

Nieuwe gebruiker

Nieuwe gebruikers (upload)

 Bestandsnaam:

Terug

Deze pagina toont een lijst van geregistreerde gebruikers. Desgewenst kunt u niet geactiveerde gebruikers wegfilteren. U kunt de gegevens van deze gebruikers inzien en bewerken en u kunt een gebruiker verwijderen.

Via deze pagina kunt u ook een nieuwe gebruiker invoeren. Dat kan handmatig op individuele basis, of automatisch en massaal via het uploaden van een bestand.

8.1.1 Gebruiker

Specificeren van een gebruikersprofiel

Algemeen	
Voornaam	Test
Achternaam	Playground Editor
Gebruikersnaam	testpe
Wachtwoord	
Wachtwoord (nogmaals)	
Status	Actief ▼

Rechten	
Game(-sessie) Master	<input type="checkbox"/>
Game-manifest opsteller	<input type="checkbox"/>
Game(-model)-auteur	<input type="checkbox"/>
Playground redacteur	<input checked="" type="checkbox"/>
LCMS-beheerder	<input type="checkbox"/>
LMS-beheerder	<input type="checkbox"/>
VLE-beheerder	<input type="checkbox"/>
Gebruikersadministratie	<input type="checkbox"/>
Beheerder	<input type="checkbox"/>

Groepen	
Groepen	<div></div> Toon alle groepen

Voorkeuren	
Taal	nl ▼
E-mail adres	testpe@sofos.nl
E-mail bij nieuwe stap in game-sessie	<input type="checkbox"/>
E-mail bij nieuw bericht in game-sessie	<input type="checkbox"/>

Statistieken	
Laatste login	1-mrt-2008 11:45
<input type="button" value="Opslaan"/> <input type="button" value="Annuleren"/>	

Een gebruikersprofiel bestaat uit:

- **Algemene gegevens** - als u hier het wachtwoord wijzigt, krijgt de gebruiker daar automatisch bericht van.
- **Rechten** - deze bepalen de bevoegdheden van de gebruiker.
- **Groepen** - de gebruikersgroepen waarvan de gebruiker lid is.
- **Voorkeuren** - bijv. de gebruikte dialogtaal.

- **Statistieken** - momenteel alleen het meest recente inlog- moment.
- Sommige wijzigingen hebben pas effect als een gebruiker opnieuw inlogt.

8.2 Groepen

Creëren en/of wijzigen van een gebruikersgroep

Pagina vernieuwen						
Categorie	Naam	Beschrijving	Aantal leden	Laatst bijgewerkt	Bewerkt door	
Instituut	HU	Docenten die games ontwikkelen	0	6-mei-2008 0:00	pvdhyden (Pieter van der Hijden)	edit delete

Rijen [1 - 1] / 1 Pagina 1 / 1 20 per pagina ▼

[Nieuwe groep](#)

[Terug](#)

Deze pagina toont een lijst van gebruikersgroepen. U kunt de gegevens van deze groep inzien en bewerken en u kunt een groep verwijderen. U kunt ook een nieuwe gebruikersgroep toevoegen.

8.2.1 Groep

Specificeren van een gebruikersgroep

Categorie	Instituut					
Naam	HU					
Beschrijving	Docenten die games c					
Aantal leden	2					
<input type="button" value="Opslaan"/> <input type="button" value="Annuleren"/>						
Voornaam Achternaam	Login-naam	E-mail adres	Taal	Status	Laatste login	
Kees van Haaster	kees	[REDACTED]	nl	ENABLED	2008-03-26 15:16:39.0	<input type="button" value="Lid verwijderen"/>
Marjolein van Geene	marjolein	[REDACTED]	nl	ENABLED		<input type="button" value="Lid verwijderen"/>
Nieuwe gebruiker: <input type="text" value="admin"/> <input type="button" value="Lid toevoegen"/>						

Een gebruikersgroep bestaat uit:

- **Categorie** - een soortnaam voor de gebruikersgroep, bijvoorbeeld de naam van een instelling.
- **Groepsnaam** - de naam van de gebruikersgroep.
- **Beschrijving** - een nadere omschrijving van de groep.

Zodra u de groep heeft vastgelegd, kunt u gebruikers aan de groep toevoegen of uit de groep verwijderen.

9 Beheer

Startpagina voor het Cyberdam-beheer

The screenshot shows a web application titled 'Beheer' (Management). The header bar is blue and contains the breadcrumb 'Cyberdam Games > Beheer' on the left and the user 'Pieter van der Hijden (Uitloggen)' on the right. A left sidebar lists four menu items: 'Parameters', 'Taalpakketten', 'Logboek', and 'Varia'. The main content area has a title 'Startpagina voor het Cyberdam-beheer' followed by a paragraph explaining the page's purpose: 'Deze pagina is bedoeld voor degenen die de Cyberdam-programmatuur beheren. Zij kunnen parameterwaarden instellen, dialoogteksten in verschillende talen specificeren en het logboek inspecteren.' Below this is another paragraph: 'Maak uw keuze voor Parameters, Taalpakketten, Logboek of Varia.' and a 'Terug' (Back) button. The footer bar is blue and contains 'Home Help' on the left and '© 2008 - Stichting RechtenOnline www.cyberdam.nl' on the right.

Beheer

Cyberdam Games > Beheer Pieter van der Hijden (Uitloggen)

- Parameters
- Taalpakketten
- Logboek
- Varia

Startpagina voor het Cyberdam-beheer

Deze pagina is bedoeld voor degenen die de Cyberdam-programmatuur beheren. Zij kunnen parameterwaarden instellen, dialoogteksten in verschillende talen specificeren en het logboek inspecteren.

Maak uw keuze voor Parameters, Taalpakketten, Logboek of Varia.

[Terug](#)

[Home](#) [Help](#) © 2008 - Stichting RechtenOnline
www.cyberdam.nl

Deze pagina is bedoeld voor degenen die de Cyberdam- programmatuur beheren. Zij kunnen parameterwaarden instellen, dialoogteksten in verschillende talen specificeren en het logboek inspecteren.

Maak uw keuze voor Parameters, Taalpakketten, Logboek of Varia.

9.1 Parameters

Beheren van de systeempparameters

E-mail adres	
Het systeem verstuurt op sommige momenten e-mail aan de gebruikers. Het is van belang om daarbij een bestaand e-mail adres als afzender te gebruiken. Daarheen gaan namelijk eventuele foutmeldingen wanneer e-mail adressen van gebruikers niet bereikbaar blijken.	
E-mail adres	<input type="text" value="helpdesk@cyberdam.r"/>
Standaard taal	
Gebruikers kunnen zelf de dialoogtaal van hun voorkeur kiezen. De standaardwaarde voor de dialoogtaal kunt u hier instellen. Mochten er in de gekozen taal dialoogteksten ontbreken, dan neemt het systeem automatisch de Engelse tekst en, als ook die ontbreekt, de code waar de programmatuur mee werkt.	
Standaard taal	<input type="text" value="nl"/>

Deze pagina bevat een lijst met systeempparameters. De parameterwaarden kunt u rechtstreeks wijzigen. Sommige wijzigingen hebben pas effect als een gebruiker opnieuw inlogt.

9.2 Taalpakketten

Beheren van taalpakketten

Taalcode	Taal
en	English
nl	Nederlands
Terug	

Deze pagina bevat een overzicht van de beschikbare taalpakketten met dialoogteksten. U kunt een taalpakket selecteren om te bewerken.

Een taalpakket bestaat uit een verzameling van dialoogteksten. Een dialoogtekst bestaat uit een code (die in de programmatuur is opgenomen) en de tekst (in een bepaalde taal) die in plaats van die code op het scherm van de gebruiker komt te staan. Dialoogteksten kunnen variëren van losse woordjes zonder opmaak tot pagina's lange teksten met een rijke opmaak.

9.2.1 Taalpakket

Beheren van een taalpakket met dialoogteksten

Taal: nederlands		
Pagina vernieuwen		
Code	Tekst	
about	Colofon	Bewerken Verwijderen
aboutsession.introduction	<h3>Colofon van deze game-sessie</h3> <p>Deze pagina bevat het colofon van deze game-sessie. Het bestaat uit geselecteerde metadata over de gebruikte playground, het game-model, de koppeling daartussen ("game-manifest"), en de huidige game-sessie.</p>	Bewerken Verwijderen
aboutsession.title	Colofon	Bewerken Verwijderen
action	Actie	Bewerken Verwijderen
activities	Activiteiten	Bewerken Verwijderen
Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste		
Rijen [1 - 5] / 523 Pagina 1 / 105 5 per pagina ▼		
Nieuwe dialoogtekst		
Terug		

Deze pagina toont de lijst van dialoogteksten waaruit het geselecteerde taalpakket is opgebouwd. Een dialoogtekst bestaat uit een code (die in de programmatuur is opgenomen) en de tekst (in de betreffende taal) die daarvoor in de plaats op het scherm van de gebruiker komt te staan.

U kunt deze teksten bewerken of verwijderen. U kunt ook een nieuwe dialoogtekst toevoegen.

Dialoogtekst

Specificeren van een dialoogtekst

Taal: nederlands	
Code	aboutsession.introducd
WYSIWYG	Aan/Uit
Tekst	<div> <div> Code </div> <div> <p>Colofon van deze game-sessie</p> <p>Deze pagina bevat het colofon van deze game-sessie. Het bestaat uit geselecteerde metadata over de gebruikte playground, het game-model, de koppeling daartussen ("game-manifest"), en de huidige game-sessie.</p> </div> </div>

Een dialoogtekst bestaat uit:

- **Code** - een unieke code die de programmatuur gebruikt voor deze tekst.
- **Tekst** - deze kan variëren van losse woordjes zonder opmaak tot teksten van enkele pagina's lang met een rijke opmaak.

U kunt schakelen tussen het invoeren van platte tekst (tekst zonder opmaak) of rijke tekst (XHTML). De laatste kunt u invoeren met een WYSIWYG-editor.

9.3 Logboek

Systeemlogboek inzien

Pagina vernieuwen

<u>Module</u>	<u>Actie</u>	<u>Parameter</u>	<u>Datum + tijd</u>	<u>Gebruiker</u>
SYSTEM	fileupload		6-mei-2008 9:59	pvdhyden (Pieter van der Hijden)
SYSTEM	fileupload		6-mei-2008 9:57	pvdhyden (Pieter van der Hijden)
SYSTEM	login	pvdhyden	6-mei-2008 9:55	pvdhyden (Pieter van der Hijden)
SYSTEM	login	pvdhyden	5-mei-2008 18:43	pvdhyden (Pieter van der Hijden)
SYSTEM	logout	testga	5-mei-2008 18:43	testga (Test Game Author)

Eerste ... 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... Laatste

Rijen [1 - 5] / 1.190

Pagina 1 / 238

5 per pagina ▼

Terug

Deze pagina bevat het complete systeemlogboek. U kunt alle kolommen van de tabel oplopend of aflopend sorteren.

9.4 Varia

Gereserveerd voor toekomstige uitbreidingen

Gereserveerd voor toekomstige uitbreidingen
: