

# GEZONDHEIDSPLEIN

CYBERDAM 

Wat maakt deze game zo leuk en leerzaam

De studenten kunnen in een veilige omgeving werken aan realistische en authentieke projecten.



korte beschrijving van het scenario

Studenten zijn vertegenwoordiger van een zorginstelling in Cyberdam en komen gezamenlijk tot een informatieplan voor regionale zorgketen.

Naam game : Gezondheidsplein, Bacheloropleiding HBO

Contact persoon:

Loe Jaklofsky / e.l.jaklofsky@hhs.nl / tel 070-4457734

Fred Paalvast / f.a.m.m.paalvast@hhs.nl / 070-4458774

Developersteam : Bert Mulder / Fred Paalvast / Loe Jaklofsky / Frits Klaver

Doelgroep game : Studenten opleiding Management in de Zorg

Onderwijskundige doelen : Samenwerking en besluitvorming, Behorend bij de beroepscompetenties.

Bestemd voor tweedejaars studenten als voorbereiding voor het praktische gedeelte van de studie.

Fases :

1<sup>e</sup> bijeenkomst, probleemdefinitie, plan van aanpak, conceptplan en definitief informatieplan

Rollen :

Managers van diverse zorgleveranciers en instellingen, zoals verpleeghuis, apothekers, huisartsen, ziekenhuis, specialisten en zorgverzekeraars

Taken :

Elementen aanleveren t.b.v. hun specifieke informatiebehoefte om te komen tot een gemeenschappelijk informatieplan

Studielast :

81 uur sbu