









Sieberdam/ROCS v1.0.4 Handleiding voor docenten en ontwikkelaars

Sieberdam/ROCS 1.0.4

Handleiding voor docenten en ontwikkelaars

Deze handleiding is bedoeld voor docenten die voor de eerste keer een simulatie binnen Sieberdam/ROCS in het onderwijs gaan gebruiken. De handleiding bevat een overzicht van de belangrijkste mogelijkheden van Sieberdam/ ROCS.

Deze handleiding is opgedeeld in zes hoofdstukken:

- Starten met Sieberdam/ROCS
- 2. Deelnemen aan een simulatiesessie
- 3. Een simulatiemodel schrijven
- 4. Een simulatiesessie plannen
- 5. Een simulatiesessie volgen

Naast acties (1.), die aangeven wat u moet doen, bevat deze handleiding waarschuwingen ($\frac{1}{2}$) en tips ($\frac{1}{2}$).

Inhoudsopgave

| 1 | Start | en met Sieberdam/ROCS | 5 |
|---|---------------------|---|---------------|
| | 1.1 1.1.1 | Inleiding | 5 5 |
| | 1.1.2 | Hoe kom ik aan een account? | |
| | 1.2 | Inloggen in Sieberdam/ROCS | |
| | 1.2.1 1.2.2 | Ik ben mijn wachtwoord vergeten wat moet ik doen? Ik kan niet inloggen, wat moet ik doen? | |
| | 1.3 | Wegwijs op de simulatie startpagina | 7 |
| 2 | Deelr | nemen aan een simulatiesessie | 8 |
| | 2.1 | Een sessie openen | 8 |
| | 2.2 | Wegwijs op de simulatiesessie startpagina | 8 |
| | 2.3 | Communiceren met andere rollen | |
| | 2.3.1 | Een bericht lezen | |
| | 2.3.2 | Het versturen van een nieuw bericht Een bericht met bijlage versturen | |
| | 2.3.4 | Communiceren binnen de eigen rol | |
| | 2.4 | Taken uitvoeren | 13 |
| | 2.4.1 | Een taak openen | |
| | 2.4.2 2.4.3 | Een bericht versturen Een document opslaan in het dossier | |
| | 2.4.3 2.5 | Het beheren van het portfolio | |
| | 2.5.1 | Een document openen | |
| | 2.5.2 | Een document opslaan | 15 |
| | 2.5.3 | Een document toevoegen aan het dossier | |
| | 2.6 | De stadsplattegrond gebruiken | |
| | 2.6.1 2.6.2 | De stadsplattegrond openen | |
| | 2.6.3 | De legenda openen | |
| | 2.6.4 | Het venster verschuiven | |
| | 2.6.5 2.6.6 | InzoomenUitzoomen | |
| | 2.6.7 | De plattegrond verslepen | |
| | 2.6.8 | Een object op de plattegrond zoeken | 19 |
| | 2.6.9 | Een object op de plattegrond selecteren | |
| | 2.7 | Het adresboek gebruiken | |
| | 2.7.1 2.7.2 | Het adresboek openen De homepagina van een karakter openen | |
| | 2.7.3 | Een karakter in het adresboek zoeken | |
| | 2.7.4 | Op zoektermen zoeken in het adresboek | 21 |
| | 2.8 | Mededelingen instellen | 21 |
| 3 | Een s | simulatiemodel schrijven | 23 |
| | 3.1 | Een nieuw simulatiemodel aanmaken | 23 |
| | 3.2 | Een bestaand simulatiemodel openen en bewerken | 24 |
| | 3.2.1 3.2.2 | Een simulatiemodel bewerken | |
| | 3.2.3 | Een simulatiemodel verwijderen | |
| | 3.3 | Wegwijs op het simulatiemodel invoerscherm | |
| | 3.4 3.4.1 | Metadata aanpassen Een simulatie klaarzetten | |
| | 3.5 3.5.1 | Rollen invoeren | |
| | 3.6 | Toestanden invoeren | 29 |
| | 3.6.1 | Toestanden wijzigen en verwijderen | 30 |

| | 3.7.1 3.7.2 3.7.3 3.7.4 | Taken invoeren Het taakformulier openen Een initiële activiteit invoeren Een automatische timer invoeren Een roltaak invoeren | 30 31 31 32 |
|---|----------------------------------|---|----------------------|
| | 3.7.5 | Een parallelle taak invoeren Een workflow-taak toevoegen | 35 |
| | 3.7.7 | Taken aanpassen, kopiëren en verwijderen | |
| | 3.8 | Rollen, toestanden en taken koppelen | |
| 4 | Een s | simulatiesessie plannen | 39 |
| | 4.1 | Inleiding | |
| | 4.2 | Een nieuwe simulatieplanning aanmaken | |
| | 4.2.1 | Opzoeken en bewerken van een simulatieplanning | |
| | 4.3 | Basisinstellingen invoeren | |
| | 4.4 | Rollen aan karakters koppelen | |
| | 4.5 4.5.1 | Beschrijvingen van taken aanpassen en bijlagen toevoegen | 43 |
| | 4.6 | Deelnemers selecteren | |
| | 4.7 | Rollen toewijzen aan gebruikers (Casting) | 46 |
| | 4.8 | Een simulatiesessie starten | 47 |
| 5 | Een s | simulatiesessie volgen | 48 |
| | 5.1 | Een sessie selecteren | 48 |
| | 5.2 | Wegwijs op de sessiebeheerpagina | 49 |
| | 5.3 | Uitgevoerde taken bekijken | 49 |
| | 5.4 | Een rol overnemen | 50 |
| | 5.5 | Het portfolio van een rol beheren | 51 |
| | 5.6 | Berichten van een rol beheren | 51 |
| | 5.7 | Deelnemers wijzigen | |
| | 5.7.1 | Een nieuwe deelnemer toevoegen aan een rol | |
| | 5.7.2 5.7.3 | Een deelnemer een andere rol gevenEen deelnemer verwijderen | |
| | 5.8 | Het logboek van de sessie bekijken | |
| | 5.9 | Een sessie afbreken | |
| 6 | Uw a | ccount beheren | 55 |
| | 6.1 | Uw accountpagina openen | |
| | 6.2 | Gegevens aanpassen | |
| | 6.2.1 | Standaardgegevens aanpassen | |
| | 6.2.2 | Uw wachtwoord wijzigen | |
| | 6.2.3 6.2.4 | Een pasfoto toevoegen | |
| | 6.2.5 | Uzelf onzichtbaar maken | |
| | 6.2.6 | Zien hoe anderen u zien | 57 |
| | 6.2.7 | Andere opties | 57 |

1 Starten met Sieberdam/ROCS

1.1 Inleiding

1.1.1 Wat is Sieberdam/ROCS?

Sieberdam/ROCS is een digitale leeromgeving voor het spelen van simulaties waarbij de interactie tussen personen centraal staat. Deze personen (studenten, docenten of derden, zoals opdrachtgevers of externe deskundigen) spelen een rol in de stad Sieberdam. ROCS is de programmatuur die er voor zorgt dat de simulaties draaien. Sieberdam/ROCS is eigendom van de Stichting RechtenOnline (www.rechtenonline.nl).

Als deelnemer aan een simulatie speelt u een bepaalde rol die gekoppeld is aan een "karakter" uit Sieberdam. U voert door het simulatiemodel voorgeschreven activiteiten uit, maar u kunt ook vrijelijk communiceren met andere rollen. U hebt toegang tot een interactieve stadsplattegrond van Sieberdam, een adresboek, websites van de diverse organisaties en personen die in Sieberdam zijn gevestigd en een rol kunnen spelen in de simulatie en achtergrondinformatie.

Als ontwikkelaar van een simulatie schrijft u een simulatiemodel, oftewel het scenario voor de simulatie. Vervolgens plant u simulatiesessies voor gebruik in uw onderwijs. Tot slot kunt u de uitvoering van de sessies volgen.

1.1.2 Hoe kom ik aan een account?

U kunt een verzoek om voor een account indienen bij de Stichting RechtenOnline (www.sieberdam.nl). Vervolgens ontvangt u een e-mail bericht met login gegevens. U kunt nu inloggen in Sieberdam/ROCS (zie 1.2). Wanneer een voor u relevante simulatiesessie start, ontvangt u hierover bericht. U kunt dan gaan deelnemen aan de sessie (zie 2). Afhankelijk van uw rechten kunt u ook een simulatiemodel schrijven (zie 3) en plannen (zie 4) of een simulatie volgen (zie 5).

1.2 Inloggen in Sieberdam/ROCS

- 1. Start uw Internet browser¹ op.
- Typ het volgende adres in: http://rocs.uvt.nl

U komt op de startpagina van Sieberdam/ROCS.



3. Klik op *Log In* rechtsboven in het scherm.

© KODOS 2006 5

¹ Sieberdam/ROCS werkt in ieder geval met de nieuwere versies van InternetExplorer en Firefox.

Er verschijnt een log in scherm.



- 4. Voer uw E-mail adres en uw Password in.
- 5. Klik op *Log In*.

U bent ingelogd. Er verschijnt een welkomsttekst boven in beeld:



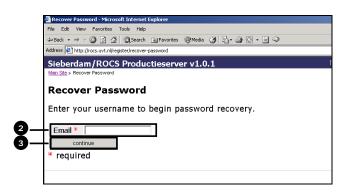
U kunt nu naar de Simulatie Startpagina gaan (1.3) of uw account beheren (6).

1.2.1 Ik ben mijn wachtwoord vergeten wat moet ik doen?

U kunt het wachtwoord in ROCS zelf resetten. Voer hiervoor de volgende stappen uit:

1. Klik op Forgot your password?.

Een nieuw scherm verschijnt.



- 2. Typ uw e-mailadres in.
- 3. Klik op *Continue*.

U ontvangt een e-mailbericht met een nieuw wachtwoord. Volg de instructies om in te loggen met het nieuwe wachtwoord.

1.2.2 Ik kan niet inloggen, wat moet ik doen?

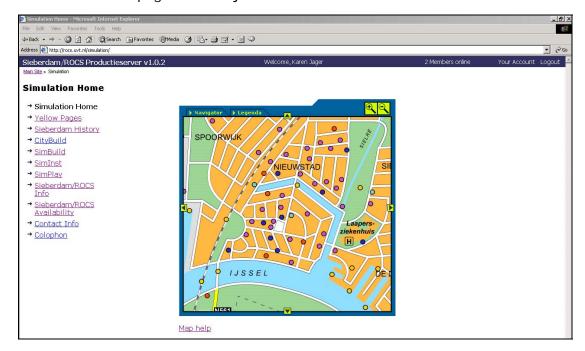
Neem voor problemen met inloggen contact op met uw eigen instellingshelpdesk. Meer informatie hierover krijgt u via de projectleider of via de Stichting RechtenOnline.

1.3 Wegwijs op de simulatie startpagina

De simulatie startpagina vormt het hart van Sieberdam/ROCS. U vindt hier informatie over Sieberdam. Ook kunt u hier een keuze maken voor het deelnemen aan een simulatiesessie (2), het schrijven van een simulatiemodel (3), het plannen van een simulatie (4) of het volgen van een simulatie (5). Voer de volgende stappen uit om naar de simulatie startpagina te gaan:

- 1. Log in in Sieberdam/ROCS (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.

De simulatie startpagina verschijnt.



De simulatie startpagina bevat de volgende opties:

| → <u>Yellow Pages</u> | De Yellow Pages bieden toegang tot het adresboek van Sieberdam. Door op een 'karakter' te klikken, wordt de homepagina van het betreffende karakter zichtbaar gemaakt |
|--|---|
| → <u>Sieberdam</u> <u>History</u> | Onder Sieberdam History is de geschiedenis van de stad Sieberdam te vinden. |
| → <u>CityBuild</u> | CityBuild biedt de mogelijkheid voor het invoeren en beheren van objecten in Sieberdam. |
| → <u>SimBuild</u> | SimBuild helpt bij het creëren en bewerken van simulatiemodellen. (zie 3) |
| → <u>SimInst</u> | SimInst is bedoeld voor het plannen van een simulatiesessie. (zie 4) |
| → <u>SimPlay</u> | Simplay laat simulatiesessies plaatsvinden. Hier gaat u naar toe om deel te nemen aan een simulatiesessie (zie 2) of de uitvoering van een sessie te volgen (zie 5). |
| → <u>Sieberdam/ROCS</u> <u>Info</u> | De Sieberdam/ROCS Infopagina verschaft informatie over het systeem Sieberdam/ROCS. |
| → <u>Sieberdam/ROCS</u> <u>Availability</u> | De pagina Sieberdam/ROCS Availability biedt informatie over de beschikbaarheid van het systeem Sieberdam/ROCS |
| → <u>Contact Info</u> | De <i>Contact Infopagina</i> geeft aan hoe contact opgenomen kan worden met de eigenaar van Sieberdam/ROCS |
| → <u>Colophon</u> | De <i>Colofonpagina</i> geeft de namen weer van de personen die een bijdrage hebben geleverd aan de realisatie van Sieberdam/ROCS |

2 Deelnemen aan een simulatiesessie

2.1 Een sessie openen

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimPlay.

U ziet een overzicht van de simulaties waaraan u deelneemt.



4. Klik op de gewenste simulatiesessie.

De startpagina van de gekozen simulatiesessie verschijnt (zie 2.2).

2.2 Wegwijs op de simulatiesessie startpagina

De startpagina van een simulatiesessie is het centrale punt van waaruit u deelneemt aan een simulatie. Hier kunt u onder andere berichten verzenden en ontvangen (zie 2.3) en taken uitvoeren (zie 2.4).

1. Open de gewenste simulatiesessie (zie 2.1).

De startpagina van de gekozen simulatiesessie verschijnt.



De sessie startpagina bevat verschillende onderdelen. Hieronder volgt een toelichting:

Session information

Session: Voorbeeld SPAM Case — Case #1 Hier vindt u de naam van de simulatiesessie en eventueel het nummer van de sessie (soms worden meerdere sessies tegelijk gespeeld door verschillende groepen studenten).

Role information

You are <u>Superpharma</u> (firm) **Current State:** begin

Hier kunt u zien welke rol u speelt en (optioneel) in welke toestand de simulatie zich bevindt. Het is mogelijk dat u met meerdere collega-docenten één rol speelt, waardoor overleg over de acties die uw 'karakter' onderneemt noodzakelijk is (zie 2.3.4).

Your Options

- → Session Home
- → Messages [0]
- → Tasks [1]
- → Portfolio
- → Sieberdam Map
- → Yellow Pages
- → Sieberdam History
- → About this simulation
- → Notifications
- → Simplay Help

Your options

Session home toont drie opsommingen: een overzicht van recente berichten, een overzicht van taken en een overzicht van het document portfolio.

Bij *Messages* ziet u alle tot nu toe ontvangen en/of verstuurde berichten. U kunt deze berichten lezen en ook een nieuw bericht opstellen en versturen (zie 2.3).

Onder *Tasks* vindt u een opsomming van de taken die u op een bepaald moment kunt uitvoeren (zie 2.4).

De optie *Portfolio* toont een overzicht van de documenten in het portfolio (zie 2.5).

 $\label{thm:continuous} \mbox{Via Sieberdam map} \mbox{ komt u bij de interactieve plattegrond van Sieberdam (zie 2.6)}.$

Bij *Yellow Pages* kunt u het Sieberdam adresboek raadplegen. Door op een "karakter" te klikken, wordt de homepage van het betreffende "karakter" zichtbaar gemaakt (zie 2.7).

Onder Sieberdam History vindt u een beschrijving van de geschiedenis van Sieberdam.

About this simulation biedt een beknopte beschrijving van het simulatiemodel dat gebruikt wordt voor de huidige sessie.

Bij *Notifications* kunt u instellen of u via uw eigen e-mailadres mededelingen wilt ontvangen over gebeurtenissen tijdens de simulatiesessie (zie 2.8).

Simplay Help biedt toegang tot de helptekst.

© KODOS 2006



2.3 Communiceren met andere rollen

2.3.1 Een bericht lezen

1. Ga naar het onderdeel *Recent Messages* op de startpagina van de simulatiesessie.

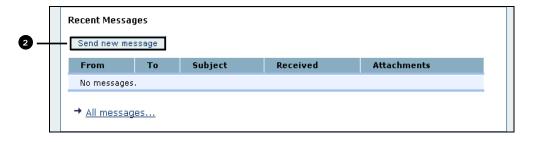


2. Klik onder *Subject* op het gewenste bericht.

Het gekozen bericht verschijnt in beeld.

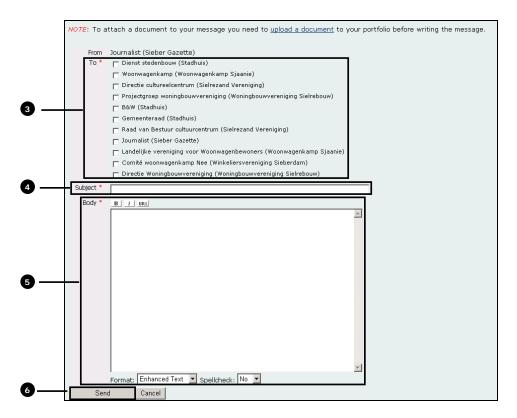
2.3.2 Het versturen van een nieuw bericht

1. Ga naar het onderdeel *Recent Messages* op de startpagina van de simulatiesessie.



2. Klik op Send new message.

Het berichtenformulier verschijnt.



- 3. Selecteer de ontvanger(s) voor het bericht (u kunt meerdere ontvangers selecteren).
- 4. Typ het onderwerp voor het bericht.
- 5. Typ de tekst van het bericht.
- 6. Klik op Send.

Het bericht is verstuurd en is opgenomen in de lijst van berichten.

2.3.3 Een bericht met bijlage versturen

Om een document als bijlage te versturen, moet u dit document eerst toevoegen aan het document portfolio.

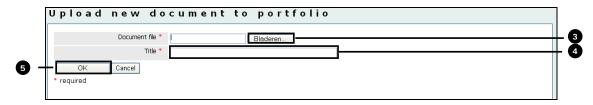
Het document toevoegen aan het Document Portfolio

1. Ga naar het onderdeel *Document Portfolio* op de startpagina van de simulatiesessie.



2. Klik op Upload a document.

Er verschijnt een nieuw formulier.



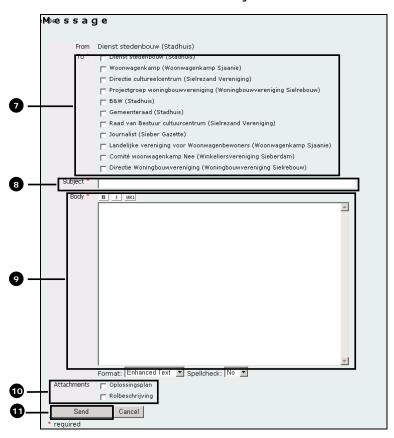
- 3. Blader naar het gewenste document.
- 4. Typ de titel voor het document.
- 5. Klik op *OK*.

Het document is toegevoegd aan het portfolio.

Het bericht met bijlage versturen

6. Klik onder Recent Messages op Send new message.

Het berichtenformulier verschijnt.



- 7. Selecteer één of meerdere ontvangers voor het bericht.
- 8. Typ het onderwerp voor het bericht.
- 9. Typ de tekst van het bericht.
- 10. Selecteer het gewenste attachment.
- 11. Klik op Send.

Het bericht is verstuurd en is opgenomen in de lijst van berichten.

2.3.4 Communiceren binnen de eigen rol

U kunt communiceren met andere deelnemers die dezelfde rol spelen door een berichtje naar uw eigen rol te sturen. Zie 2.3.2 en 2.3.3 voor het versturen van een bericht.

2.4 Taken uitvoeren

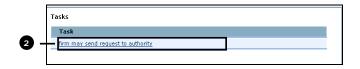
2.4.1 Een taak openen

Binnen een simulatie kunt u twee typen taken krijgen:

- het versturen van een bericht naar een andere rol
- het opnemen van een document in uw dossier

Hieronder wordt beschreven hoe u deze verschillende taken uitvoert.

1. Ga naar het overzicht van taken op de startpagina van de simulatiesessie.

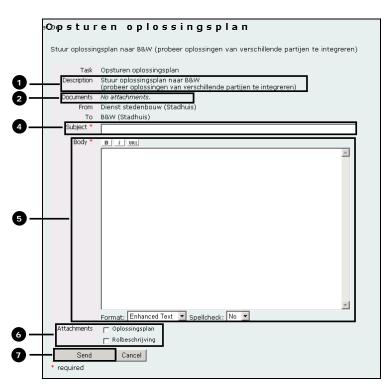


2. Klik op de taak die u wilt gaan uitvoeren.

Er verschijnt een formulier met instructies voor de taak. U kunt nu zien of het gaat om het versturen van een bericht (2.4.2) of het opslaan van een document (2.4.3).

2.4.2 Een bericht versturen

Wanneer de taak bestaat uit het versturen van een bericht, krijgt u een berichtenformulier te zien. Hierop staat al aangegeven wie de ontvanger is van het bericht.



- 1. Lees de omschrijving van de taak.
- 2. Open eventueel de bijbehorende bijlage.
- 3. Voer de taak uit.

Het uitvoeren van de taak betekent veelal het beoordelen van een stuk werk of het reageren op een bericht van uw studenten.

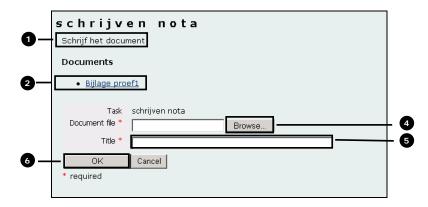
Voer de volgende stappen uit om het bericht te versturen:

- 4. Vul het onderwerp van het bericht in.
- 5. Typ de tekst voor het bericht.
- 6. Selecteer eventueel het gewenste attachment
- 7. Klik op Send.

Het bericht is verstuurd en is opgenomen in de lijst van berichten. De taak is afgerond.

2.4.3 Een document opslaan in het dossier

Wanneer de taak bestaat uit het opslaan van een document ziet het formulier er als volgt uit:



- 1. Lees de omschrijving van de taak.
- 2. Open eventueel de bijbehorende bijlage.
- 3. Voer de taak uit (= maak het gewenste document).

Na uitvoering van de taak, voegt u het document als volgt toe aan het portfolio:

- 4. Browse naar het document.
- 5. Typ de titel voor het document.
- 6. Klik op *OK*.

Het document is toegevoegd aan het portfolio en de taak is uitgevoerd.

2.5 Het beheren van het portfolio

Het portfolio bevat alle documenten die u als deelnemer tijdens de sessie opslaat of verstuurt naar anderen. U kunt de verschillende documenten uit het dossier openen en/of downloaden. Ook kunt u een nieuw document vanaf de eigen harddisk aan het dossier toevoegen.

2.5.1 Een document openen

1. Ga naar het onderdeel *Document Porfolio* op de startpagina van de simulatiesessie.



2. Klik op de titel van het te openen document.

Het document verschijnt.

Het kan zijn dat uw computer om veiligheidsredenen eerst vraagt om het bestand op te slaan (zie 2.5.2).

2.5.2 Een document opslaan

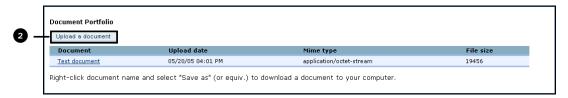
1. Ga naar het onderdeel *Document Porfolio* op de startpagina van de simulatiesessie.



- 2. Klik met de rechter muisknop op de titel van het document.
- 3. Selecteer de optie 'Save [target] as'.
- 4. Sla het document op de gewenste plek op.

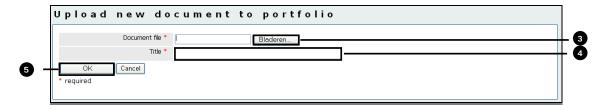
2.5.3 Een document toevoegen aan het dossier

1. Ga naar het onderdeel *Document Portfolio* op de startpagina van de simulatiesessie.



2. Klik op *Upload a document*.

Een nieuw formulier verschijnt.



- 3. Blader naar het gewenste document.
- 4. Typ de titel voor het document.
- 5. Klik op *OK*.

Het document is toegevoegd aan het portfolio.

2.6 De stadsplattegrond gebruiken

De stadsplattegrond biedt toegang tot de karakters en locaties in Sieberdam. De plattegrond is zichtbaar via een interactief venster. U kunt het zichtbare deel van de plattegrond verschuiven, inzoomen en uitzoomen. Ook kunt u pop-up vensters en homepages openen met achtergrondinformatie over stadsobjecten (instellingen, bedrijven en bewoners).

2.6.1 De stadsplattegrond openen

- 1. Ga naar de startpagina van de simulatiesessie (zie 2.1).
- 2. Klik op Sieberdam Map.

De stadsplattegrond van Sieberdam verschijnt.



2.6.2 Naar een ander deel van de stad navigeren

1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).



2. Klik op *Navigator*.

Er verschijnt een pop-up venster met een kleine overzichtskaart en een aanwijzer.



- 3. Klik met de muis en versleep de aanwijzer naar het gewenste deel van de plattegrond.
- 4. Laat de muis los.

U ziet in het grote venster het geselecteerde deel van de plattegrond.

5. Klik opnieuw op *Navigator* om het venster te sluiten.

2.6.3 De legenda openen

De legenda geeft uitleg over de pictogrammen die op de plattegrond worden gebruikt.

1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1)



2. Klik op Legenda.

Een pop-up venster met de legenda verschijnt.



3. Klik opnieuw op *Legenda*.

Het pop-up venster met de legenda verdwijnt.

2.6.4 Het venster verschuiven

U kunt het venster ten opzichte van de kaart verschuiven om een ander deel van de stad te bekijken:

- 1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).
- 2. Klik op één van de vier pijlsymbolen:
 - omhoog
 - omlaag 🔽
 - rechts
- links 💆

De kaart verschuift in de gewenste richting.

2.6.5 Inzoomen

1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).



2. Klik op het inzoompictogram of druk de "A" toets of de numerieke "+" toets in.

De kaart wordt uitvergroot. Op een zeker moment worden de straatnamen zichtbaar.

2.6.6 Uitzoomen

1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1)



2. Klik op het uitzoompictogram of druk de "Z" toets of de numerieke "-" toets in.

De kaart wordt verkleind. Op een zeker moment verdwijnen de straatnamen.

2.6.7 De plattegrond verslepen

U kunt ook een ander deel van de kaart bekijken door de plattegrond te verslepen met de muis.

- 1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).
- 2. Klik met de muis op de kaart en beweeg de muis in de gewenste richting.

De kaart verschuift ten opzichte van het venster.

2.6.8 Een object op de plattegrond zoeken

U kunt een object op de plattegrond zoeken door de namen van de objecten te bekijken.

- 1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).
- 2. Ga met de muis over het gewenste pictogram op de plattegrond.

De naam van het betreffende stadsobject wordt zichtbaar.

2.6.9 Een object op de plattegrond selecteren

U kunt een karakter of locatie selecteren op de plattegrond en de bijbehorende homepagina bekijken.

- 1. Open de stadsplattegrond van Sieberdam (2.6.1).
- 2. Klik op het gewenste object op de kaart.

Er verschijnt een pop-up venster. Dit bevat de naam van het betreffende object, een korte beschrijving, een fotootje en een hyperlink naar de homepage van het object.



- 3. Klik met de muis in de titelbalk en beweeg de muis om het pop-up venster te verplaatsen.
- 4. Klik op *site* om naar de homepagina van het geselecteerde stadsobject te gaan.
- 5. Klik op
 om het pop-up venster te sluiten.

2.7 Het adresboek gebruiken

Het adresboek bevat een lijst van alle karakters in Sieberdam. Via het adresboek heeft u toegang tot de homepagina's van de verschillende objecten.

2.7.1 Het adresboek openen

1. Ga naar de startpagina van de simulatiesessie (zie 2.1).



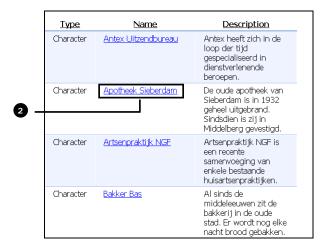
2. Klik op Yellow pages.

Er verschijnt een alfabetisch geordend overzicht van beschikbare karakters binnen Sieberdam.

2.7.2 De homepagina van een karakter openen

U kunt de homepagina bekijken van de verschillende karakters in Sieberdam.

1. Open het adresboek (2.7.1).



2. Klik op de naam van het gewenste karakter om de bijbehorende homepagina te bekijken.

De homepagina verschijnt.

2.7.3 Een karakter in het adresboek zoeken

1. Open het adresboek (2.7.1).



- 2. Typ de naam van het karakter (bijv. Bibliotheek Sieberdam) in het tekstveld.
- 3. Klik op *OK*.

Het gewenste karakter wordt getoond. U kunt de homepagina van het karakter openen (zie 2.7.2).

2.7.4 Op zoektermen zoeken in het adresboek

1. Open het adresboek (2.7.1).



- 2. Typ de zoekterm (bijv. bakker) in het tekstveld.
- 3. Klik op *OK*.

Er verschijnt een overzicht van de karakters die voldoen aan de zoekterm. U kunt de homepagina van de karakters bekijken (zie 2.7.2).

2.8 Mededelingen instellen

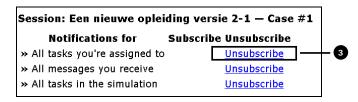
U kunt instellen of u via uw eigen e-mail adres mededelingen wilt ontvangen over gebeurtenissen tijdens de simulatiesessie.

1. Ga naar de startpagina van de simulatiesessie (zie 2.1).



2. Klik op Notifications.

Er verschijnt een overzicht van mogelijke mededelingen die u kunt ontvangen. U bent hier standaard voor ingeschreven.



3. Klik op *Unsubscribe* om u af te melden voor een bepaald type mededeling.

U bent afgemeld voor de betreffende mededeling. U kunt u opnieuw aanmelden door op Subscribe te klikken.

3 Een simulatiemodel schrijven

In dit hoofdstuk leert u hoe u een simulatiemodel schrijft. Een simulatiemodel is feitelijk het scenario of script voor de simulatie. Het beschrijft de verschillende fasen (toestanden) in de simulatie, de aanwezige rollen en de verschillende activiteiten (taken) die de rollen uitvoeren. Een simulatiesessie is op te vatten als een workflow die een eindig aantal toestanden doorloopt. Ze start in een bepaalde toestand. De toestand bepaalt welke taken de participanten kunnen uitvoeren. De afronding van een taak kan een simulatiesessie in een andere toestand brengen. Een simulatiesessie eindigt wanneer een toestand bereikt wordt waarvoor geen taken meer gedefinieerd zijn.

Een simulatiemodel bestaat uit rollen, toestanden en taken. Wanneer uw simulatiemodel 'klaar-voor-gebruik' is, kunt u een simulatiesessie plannen (zie h4), (laten) spelen (h2) en volgen (h5).

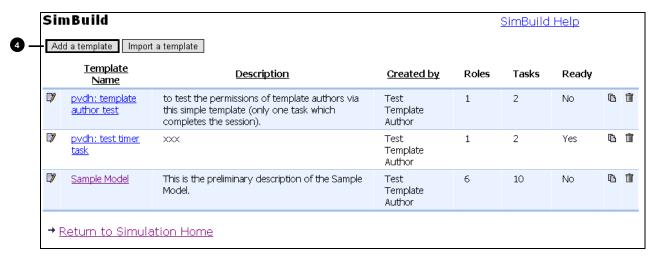
Het schrijven van een simulatiemodel bestaat uit de volgende stappen:

- een nieuw simulatiemodel aanmaken (zie 3.1) of een bestaand model openen (zie 3.2)
- metadata aanpassen (zie 3.4)
- rollen invoeren (zie 3.5)
- toestanden invoeren (zie 3.6)
- taken invoeren (zie 3.7)
- rollen, toestanden en taken koppelen (zie 3.8)

3.1 Een nieuw simulatiemodel aanmaken

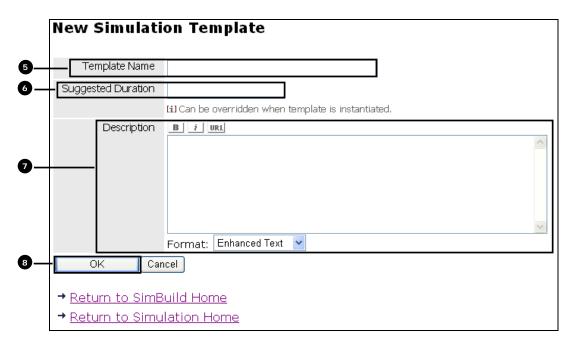
- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimBuild.

De SimBuild startpagina verschijnt. U ziet hier een overzicht van beschikbare simulatiemodellen.



4. Klik op Add a template.

Een nieuw formulier verschijnt.



- 5. Typ een unieke naam voor het model.
- Voer de geschatte looptijd voor de simulatie in.(de hier ingevoerde tijd heeft geen invloed op de werkelijke looptijd)
- 7. Voer een korte beschrijving in van de simulatie.
- 8. Klik op *OK*.

Het invoerscherm voor het aangemaakte simulatiemodel verschijnt (zie 3.3).

3.2 Een bestaand simulatiemodel openen en bewerken

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimBuild.

U ziet een overzicht van beschikbare simulatiemodellen. Als auteur van een simulatiemodel kunt u dit model bewerken (3.2.1) of verwijderen (3.2.3). Ook kunt u een kopie maken van het model van een andere auteur (3.2.2).

3.2.1 Een simulatiemodel bewerken



1. Klik op of op de naam van het model om het te bewerken.

Het invoerscherm voor het geselecteerde simulatiemodel verschijnt (zie 3.3).

3.2.2 Een simulatiemodel kopiëren



1. Klik op ¹ om een model te kopiëren.

Een nieuw formulier verschijnt.



- 2. Wijzig eventueel de naam voor het nieuwe simulatiemodel. Dit is standaard *copy* of
- 3. Klik op Clone.

Het gekopieerde simulatiemodel verschijnt in het overzicht met simulatiemodellen. U kunt het model bewerken (zie 3.2.1) of verwijderen (3.2.3).

3.2.3 Een simulatiemodel verwijderen



1. Klik op am een model te verwijderen.

Er verschijnt een waarschuwingsvenster.

2. Klik op *OK*.

U krijgt een bevestiging van het verwijderen van het simulatiemodel.

3. Klik op Return to template list page om terug te gaan naar het overzicht.

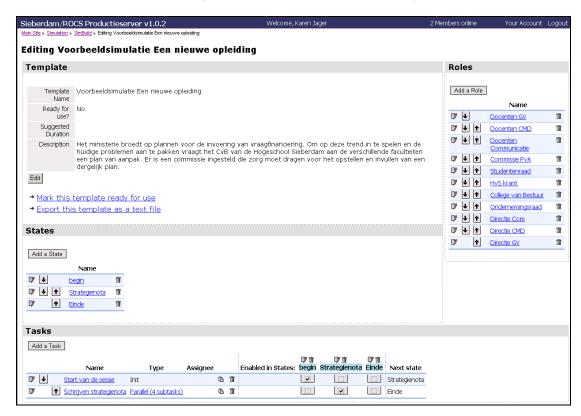
Het simulatiemodel is verwijderd uit het overzicht.

3.3 Wegwijs op het simulatiemodel invoerscherm

Het simulatiemodel invoerscherm is het centrale punt voor het creëren en bewerken van een simulatiemodel. Een simulatiemodel bestaat uit metadata (3.4), rollen (3.5), toestanden (3.6) en taken (3.7). Een simulatiemodel dat 'klaar-voor-gebruik' is, kan gepland worden (zie 4), gespeeld worden door studenten en docenten (zie 2) en gevolgd worden (zie 5).

1. Open het gewenste simulatiemodel (zie 3.1 en 3.2).

Het invoerscherm voor het gekozen simulatiemodel verschijnt.



Het invoerscherm bevat verschillende onderdelen. Hieronder volgt een toelichting.



3.4 Metadata aanpassen

1. Ga naar het onderdeel *Template* op het simulatiemodel invoerscherm.



2. Klik op Edit.

De gegevens worden weergegeven in invoervelden.

- 3. Breng in het gewenste veld de gewenste verandering aan.
- 4. Klik op *OK*.

De metadata is aangepast.

3.4.1 Een simulatie klaarzetten

Om het gebruik van het model te plannen, moet u eerst aangeven dat het model klaar is om te gebruiken.

Wanneer u wijzigingen aanbrengt in het model, moet u de simulatie opnieuw klaarzetten voor gebruik.

1. Ga naar het onderdeel *Template* op het simulatiemodel invoerscherm.



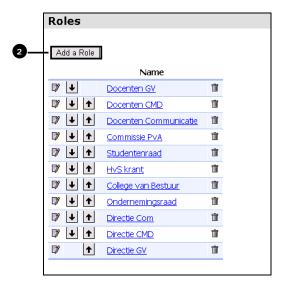
2. Klik op *Mark this template ready for use*.

Het model is klaar om gebruikt te worden voor het plannen van een simulatiesessie (zie 4).

3.5 Rollen invoeren

Via de rollensectie voert u de rollen in die de deelnemers tijdens de sessies gaan spelen. Iedere rol moet een unieke naam hebben. U kunt de namen van rollen wijzigen en rollen verwijderen (zie 3.5.1).

1. Ga naar het onderdeel *Roles* op het simulatiemodel invoerscherm.



2. Klik op Add a role.

Een nieuw formulier verschijnt:

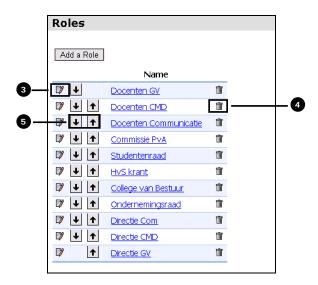


- 3. Typ de naam van de rol.
- 4. Klik op *OK*.

De rol verschijnt in de lijst met rollen.

3.5.1 Rollen wijzigen en verwijderen

- 1. Open het gewenste simulatiemodel (zie 3.1 en 3.2).
- 2. Ga naar het onderdeel Roles.

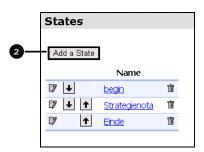


- 3. Klik op om de naam van een rol aan te passen.
- 4. Klik op i om een rol te verwijderen.
- 5. Klik op **♦** of op **↑** om de volgorde van de rollen te veranderen.

3.6 Toestanden invoeren

Via de toestandensectie voert u de toestanden in waarin een simulatiesessie zich kan bevinden. Iedere toestand moet een unieke naam hebben. U kunt de namen van toestanden wijzigen en toestanden verwijderen (zie 3.6.1).

1. Ga naar het onderdeel *States* op het simulatiemodel invoerscherm.



2. Klik op Add a state.

Een nieuw formulier verschijnt.

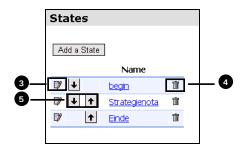


- 3. Typ de naam van de toestand.
- 4. Klik op *OK*.

De toestand verschijnt in de lijst met toestanden.

3.6.1 Toestanden wijzigen en verwijderen

- 1. Open het gewenste simulatiemodel (zie 3.1 en 3.2)
- 2. Ga naar het onderdeel States.



- 3. Klik op 🗸 om een toestand aan te passen.
- 4. Klik op om een toestand te verwijderen.
- 5. Klik op **♦** of op **↑** om de volgorde van de toestanden te veranderen.

3.7 Taken invoeren

Via het onderdeel *Tasks* voert u taken in die door de deelnemers uitgevoerd worden. U kunt taken ook bewerken, kopiëren en verwijderen. Onderstaande tabel geeft een overzicht van de typen taken die u kunt invoeren.

Initiële actie

De initiële actie zorgt ervoor dat de simulatiesessie in de juiste toestand start (zie 3.7.2).

Automatische timer

Een automatische timer werkt als een wekker. Na verloop van tijd eindigt deze taak automatisch (zie 3.7.3).

Roltaak

Een **roltaak** is een taak die door een rol (lees: deelnemer) wordt uitgevoerd (zie 3.7.4).

Twee typen roltaken zijn mogelijk:

- 1. een rol zendt een bericht aan een andere rol
- 2. een rol plaatst een document in het rolarchief

Parallelle taak

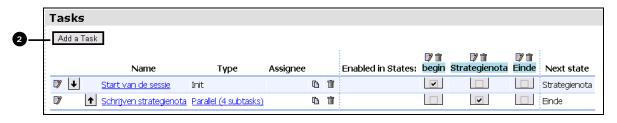
Een **parallelle taak** bestaat uit een aantal subtaken. De parallelle taak eindigt als elk van de subtaken afgerond is. (zie 3.7.5)

Workflow taak

Een **workflow taak** is een taak die zelf weer uit een simulatiemodel bestaat, een submodel. Dit submodel gaat uit van dezelfde rollen als het hoofdmodel, maar het heeft zijn eigen (sub)toestanden en (sub)taken (die ook weer workflows kunnen zijn, enz.). De workflow start in zijn eigen begintoestand en eindigt wanneer een subtoestand bereikt wordt waarin geen subtaken beschikbaar zijn (zie 3.7.6).

3.7.1 Het taakformulier openen

1. Ga naar het onderdeel *Tasks* op het simulatiemodel invoerscherm.



2. Klik op Add a Task.

Het taakformulier verschijnt.

- 3. Volg het stappenplan voor het gewenste type taak (zie 3.7.2 t/m 3.7.6).
- U kunt direct na het aanmaken van een taak aangeven in welke toestand deze taak uitgevoerd dient te worden, dit kunt u ook later doen (zie 3.8).

3.7.2 Een initiële activiteit invoeren

De initiële actie zorgt ervoor dat de simulatiesessie in de juiste toestand start.

Start een simulatie altijd met een initiële activiteit! Vergeet u dit, dan krijgt u een foutmelding wanneer u de simulatie wilt klaarzetten (zie 3.4.1).

- 1. Open het taakformulier (zie 3.7.1).
- 2. Typ de naam voor de taak.
- 3. Selecteer de optie *Initial action*.
- 4. Klik op *OK*.

Een aangepast taakformulier verschijnt.



- 5. Selecteer de eerste toestand voor de simulatie.
- 6. Klik op *OK*.

De taak verschijnt in het overzicht van taken.

3.7.3 Een automatische timer invoeren

Een automatische timer werkt als een wekker. Na verloop van tijd eindigt deze taak automatisch.

- 1. Open het taakformulier (zie 3.7.1).
- 2. Typ de naam voor de taak.
- 3. Selecteer de optie *Automatic timer*.
- 4. Klik op *OK*.

Een aangepast taakformulier verschijnt.



- 5. Typ de gewenste tijdsduur in.
- 6. Typ de beschrijving van de taak.
- 7. Geef, indien gewenst, de volgende toestand aan.
- 8. Klik op *OK*.

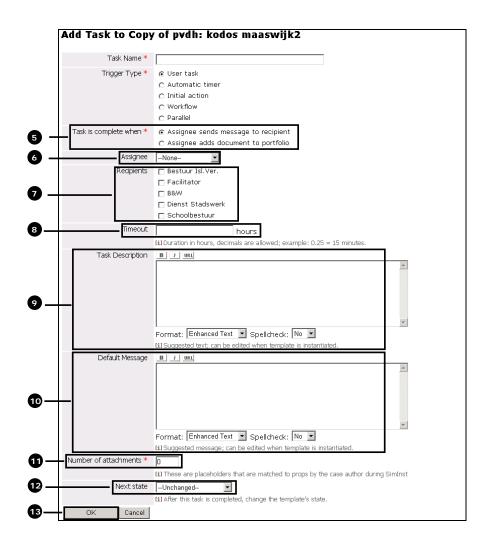
De taak verschijnt in het overzicht van taken.

3.7.4 Een roltaak invoeren

Een roltaak is een taak die door een rol (lees: deelnemer) wordt uitgevoerd. Twee typen roltaken zijn mogelijk:

- een rol zendt een bericht aan een andere rol
- een rol plaatst een document in het rolarchief
- 1. Open het taakformulier (zie 3.7.1).
- 2. Typ de naam voor de taak.
- 3. Selecteer de optie *User task*.
- 4. Klik op *OK*.

Het roltaak formulier verschijnt.



- 5. Vink het type rolactiviteit aan. U kunt kiezen uit:
 - a. Een bericht versturen
 - b. Een document opslaan
- 6. Kies de uitvoerder van de taak.
- 7. Vink de ontvangers van het bericht aan (alleen voor variant a).
- 8. Geef eventueel een tijdsduur aan voor de taak.
- 9. Beschrijf de taak voor de uitvoerder.
- Dit is de omschrijving die de taakuitvoerder te zien krijgt. U kunt deze tekst bij het plannen van de simulatie aanpassen (zie 4.5).
- 10. Schrijf eventueel een voorbeeldbericht voor de taakuitvoerder.
- De taakuitvoerder krijgt dit voorbeeld te zien. Voorbeeldberichten zijn vooral geschikt voor docenttaken. U kunt de tekst bij het plannen van de simulatie aanpassen (zie 4.5).
- 11. Geef aan hoeveel bijlagen meegestuurd worden met deze taak.
- Het gaat om bijlagen die meegestuurd worden met de taakomschrijving, niet om bijlagen die de taakuitvoerder verstuurt.

De meegestuurde bijlage is alleen beschikbaar in de toestand waarin de taak wordt aangeboden. Geef, indien gewenst, studenten de opdracht om de bijlage op te slaan in hun portfolio of plaats het document zelf in het portfolio (zie 5.5).

- 12. Selecteer de gewenste volgende toestand na uitvoering van de taak. Dit mag ook de toestand 'ongewijzigd' zijn.
- 13. Klik op *OK*.

3.7.5 Een parallelle taak invoeren

Een parallelle taak bestaat uit een aantal subtaken. De parallelle taak eindigt als elk van de subtaken afgerond is. U maakt eerst de parallelle taak aan en voegt vervolgens de subtaken toe.

Het aanmaken van de parallelle taak

- 1. Open het taakformulier (zie 3.7.1).
- 2. Selecteer de optie Parallel.
- 3. Klik op *OK*.

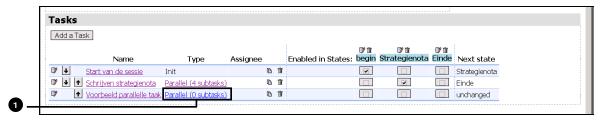
Het volgende formulier verschijnt.



- 4. Typ de overkoepelende naam voor de parallelle taak.
- 5. Geef eventueel een tijdsduur op voor de taak.
- 6. Geef een beschrijving voor de taak.
- 7. Selecteer de gewenste volgende toestand na uitvoering van de taak. Dit mag ook de toestand 'ongewijzigd' zijn.
- 8. Klik op *OK*.

De parallelle taak is toegevoegd aan het overzicht van taken.

Subtaken toevoegen aan een parallelle taak



1. Klik op *Parallel (0 subtasks)* om subtaken toe te voegen.

Het volgende scherm verschijnt.



2. Klik op Add a task.

Het standaard taakformulier verschijnt, met als toevoeging de Parent task (= de parallelle taak). Volg voor het invoeren van een bepaald type taak het eerder beschreven stappenplan (zie 3.7.2 t/m 3.7.4).

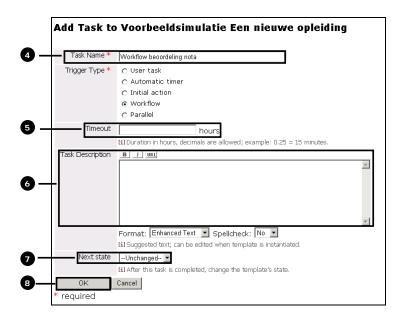
3.7.6 Een workflow-taak toevoegen

Een workflow taak is een taak die zelf weer uit een simulatiemodel bestaat, een submodel. Dit submodel gaat uit van dezelfde rollen als het hoofdmodel, maar het heeft zijn eigen (sub)toestanden en (sub)taken (die ook weer workflows kunnen zijn, enz.). U maakt eerst de overkoepelende workflow-taak aan, vervolgens voegt u subtoestanden en subtaken toe.

Het aanmaken van de workflow-taak

- 1. Open het taakformulier (zie 3.7.1)
- 2. Selecteer de optie Workflow.
- 3. Klik op *OK*.

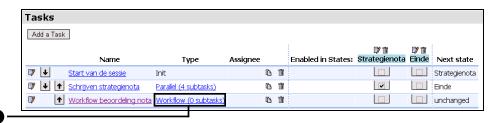
Er verschijnt een nieuw formulier.



- 4. Typ een overkoepelende naam voor de workflow-taak.
- 5. Geef eventueel een tijdsduur op voor de taak.
- 6. Geef een beschrijving voor de taak.
- 7. Geef, indien van toepassing, de volgende toestand aan.
- 8. Klik op *OK*.

De taak is toegevoegd aan het overzicht van taken.

Subtaken en subtoestanden toevoegen aan een workflow taak



1. Klik op Workflow (O subtasks) om de workflow aan te maken.

Het sub-workflow scherm verschijnt.



De eerste stap is het toevoegen van subtoestanden:

2. Klik op Add a state.

Een nieuw formulier verschijnt.



- 3. Voer de naam van de subtoestanden in.
- 4. Klik op *OK*.

De subtoestand verschijnt in het overzicht van toestanden.

De tweede stap is het invoeren van de subtaken van de workflow:



5. Klik op Add a task.

Het standaard taakformulier verschijnt, met als toevoeging de parent task.

- Begin een workflow altijd met een initiële actie (zie 3.7.2).
- 6. Voer alle taken van de workflow in.

Volg voor het invoeren van een bepaald type taak het eerder beschreven stappenplan (zie 3.7.2 t/m 3.7.6).

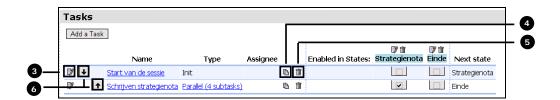
De derde stap is het koppelen van taken, toestanden en rollen (zie ook 3.8).



- 7. Vink per taak aan in welke toestand deze uitgevoerd wordt.
- Een workflow eindigt wanneer een subtoestand bereikt wordt waarin geen subtaken meer aangevinkt zijn.

3.7.7 Taken aanpassen, kopiëren en verwijderen

- 1. Open het gewenste simulatiemodel (zie 3.1 en 3.2)
- 2. Ga naar het overzicht van taken (*Tasks*).



- 3. Klik op de naam van een taak of op achter een taak om deze aan te passen.
- 4. Klik op ¹ achter een taak om deze te kopiëren.
- 5. Klik op achter een taak om deze te verwijderen.
- 6. Klik op **♦** of op **↑** om de taak naar beneden of naar boven te verplaatsen.

3.8 Rollen, toestanden en taken koppelen

De laatste stap bestaat uit het koppelen van rollen, toestanden en taken. Een taak dient immers op een bepaald moment (toestand) door een bepaald persoon (rol) uitgevoerd te worden. U kunt dit aangeven in de matrix onder *Tasks* op het simulatiemodel invoerscherm.

- 1. Voer de rollen in (zie 3.5).
- 2. Voer de toestanden in (zie 3.6).
- 3. Voer de taken in (zie 3.7).

Onder Tasks verschijnt een overzicht van rollen, toestanden en taken.



4. Vink per taak aan in welke toestand deze uitgevoerd wordt.



Een taak kan in meerdere toestanden beschikbaar zijn. Dit kan alleen bij taken die geen invloed hebben op de toestand van de simulatie.



U maakt de selectie van een toestand ongedaan door op het vinkje te klikken.



U hoeft geen toestand aan te vinken achter een initiële activiteit.

4 Een simulatiesessie plannen

4.1 Inleiding

Een simulatiemodel dat 'klaar-voor-gebruik' is, kunt u gaan inzetten in uw onderwijs. Hiervoor plant u zogenaamde simulatiesessies. Het plannen van simulatiesessies op basis van een bepaald simulatiemodel gebeurt in SimInst. Het plannen van een simulatiesessie bestaat uit de volgende stappen:

- een nieuwe simulatieplanning aanmaken (4.2)
- basisinstellingen, zoals start- en einddatum invoeren (4.3)
- rollen aan karakters koppelen (4.4)
- taken aanpassen en bijlagen toevoegen (4.5)
- deelnemers selecteren (zie 4.6)
- rollen toewijzen aan gebruikers (zie 4.7)
- de sessie starten (zie 4.8)

4.2 Een nieuwe simulatieplanning aanmaken

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op *SimInst*.

De SimInst startpagina verschijnt:



4. Klik op *New simulation from template*.

Er verschijnt een overzicht van beschikbare simulatiemodellen. Dit zijn enkel modellen die door de betreffende auteur zijn gemarkeerd als 'klaar voor gebruik' (zie 3.4.1).

5. Klik op *Begin development* achter het gewenste simulatiemodel.

Er verschijnt een nieuw formulier.



- 6. Voer de naam in voor de nieuwe simulatiesessie.
- 7. Klik op *OK*.

Er verschijnt een reeks van vijf formulieren die u moet invullen (zie 4.3 t/m 4.7). Dit hoeft niet in één keer. Als u alle formulieren heeft ingevuld is de simulatieplanning voltooid.



4.2.1 Opzoeken en bewerken van een simulatieplanning

Wanneer uw simulatieplanning nog niet voltooid is, kunt u deze openen en bewerken.

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimInst.

U ziet een overzicht van simulatieplanningen die nog niet voltooid zijn.

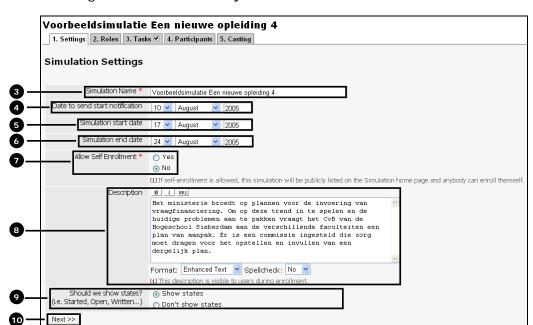


De simulatieplanning wordt geopend en kan bewerkt worden. De vinkjes bij de tabbladen geven aan of u een tabblad reeds ingevuld heeft of niet. Zie voor het bewerken 4.3 t/m 4.7.

4.3 Basisinstellingen invoeren

Het tabblad 'Settings' bevat een aantal basisinstellingen. Deze instellingen hebben een standaardwaarde, die u kunt aanpassen.

- 1. Maak een nieuwe simulatieplanning aan (zie 4.2) of open een reeds aangemaakte simulatieplanning (zie 4.2.1).
- 2. Klik op het tabblad Settings.



Het volgende tabblad verschijnt.

- 3. Voer, indien gewenst, een andere naam in voor het simulatiemodel.
- 4. Voer de datum in waarop het startbericht verstuurd wordt naar de deelnemers.
- 5. Voer de startdatum in voor de simulatie.

reauired

6. Voer de einddatum in voor de simulatie.

ROCS biedt de mogelijkheid om deelnemers zichzelf in te laten schrijven voor een simulatie. Als deelnemers zich niet zelf kunnen inschrijven, worden zij door het systeem uitgenodigd voor een concrete sessie en/of voor een concrete rol daarbinnen of simpelweg door het systeem ingedeeld (zie 4.7).

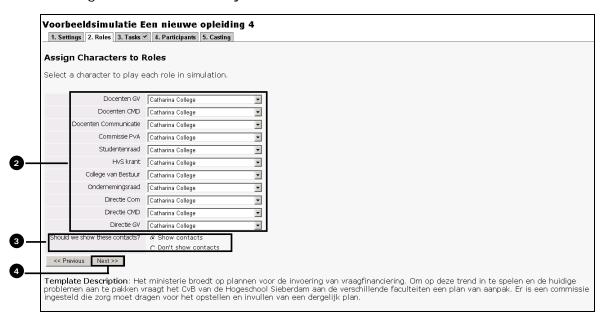
- In de huidige versie van Sieberdam/ROCS werkt de optie *Self enrollment* niet.
- 7. Geef aan of deelnemers zich wel of niet zelf kunnen inschrijven.
 - Bij 3 ziet u de omschrijving die u bij SimBuild heeft ingevuld (zie 3.1). Deze omschrijving is tijdens de uitvoering beschikbaar voor deelnemers.
- 8. Pas, indien gewenst, de omschrijving van de simulatie aan.
 - Een simulatiesessie doorloopt verschillende toestanden. Standaard zien de deelnemers in welke toestand de sessie zich bevindt. U kunt dit uitschakelen.
- 9. Geef aan of de toestanden van de simulatie wel of niet zichtbaar zijn voor de deelnemers.
- 10. Bevestig de ingevulde gegevens door op *Next* te klikken.
 - Het tabblad Roles verschijnt (zie 4.4).

4.4 Rollen aan karakters koppelen

Op het tabblad *Roles* koppelt u rollen aan karakters. Voor elke rol uit het simulatiemodel geeft u aan welk karakter uit Sieberdam daarbij hoort.

1. Klik op het tabblad Roles.

Het volgende tabblad verschijnt:



- 2. Selecteer voor elke rol het gewenste 'karakter' uit het pull-down menu.
- U kunt meerdere rollen aan hetzelfde karakter toe te kennen, bijvoorbeeld wanneer alle rollen deel uit maken van dezelfde instelling of hetzelfde bedrijf.

Standaard wordt de lijst met contactpersonen getoond. U heeft de mogelijkheid om dit uit te zetten.

- 3. Geef aan of de lijst met contactpersonen wel of niet getoond moet worden.
- 4. Bevestig de gegevens door te klikken op *Next*.

Het tabblad Tasks verschijnt (zie 4.5).

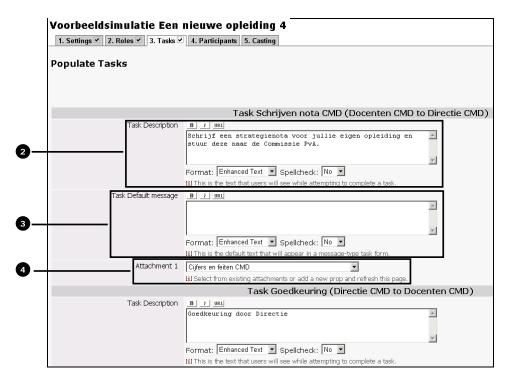
4.5 Beschrijvingen van taken aanpassen en bijlagen toevoegen

Op het derde formulier kunt u de eerder ingevulde beschrijving van taken aanpassen en de juiste bijlage(n) selecteren.

U moet een bijlage eerst toevoegen aan het systeem. Volg hiervoor het stappenplan bij 4.5.1.

1. Klik op het tabblad *Tasks*.

Er verschijnt een tabblad met een overzicht van de taken.



- Bij 2 ziet u de taakomschrijving die de taakuitvoerder te zien krijgt.
- 2. Pas, indien gewenst, de gegeven taakomschrijving aan.
 - Bij 3 ziet u, indien ingevuld, het standaardbericht dat de taakuitvoerder te zien krijgt.
- 3. Wijzig, indien gewenst, de inhoud van het standaardbericht.
- 4. Selecteer, indien van toepassing, de bij de taak behorende bijlage(n).
- U kunt alleen een bijlage selecteren, wanneer dit in SimBuild is aangegeven (zie 3.7.4). Ook moet u de bijlage eerst toevoegen aan het systeem (zie 4.5.1).
- 5. Bevestig de ingevulde gegevens door op *Next* te klikken.

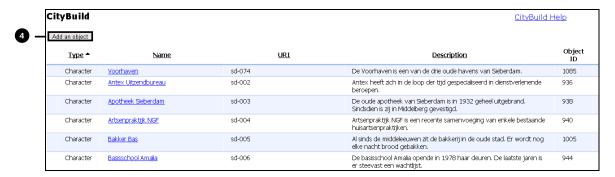
Het tabblad Participants verschijnt.

4.5.1 Een bijlage toevoegen aan het systeem

Het toevoegen aan het systeem van een bijlage voor bij een taak doet u in CityBuild. De beheerder van Sieberdam gebruikt CityBuild voor het beheren van objecten in de stad. Voorbeelden van objecten zijn locaties en karakters (instellingen, bedrijven, personen).

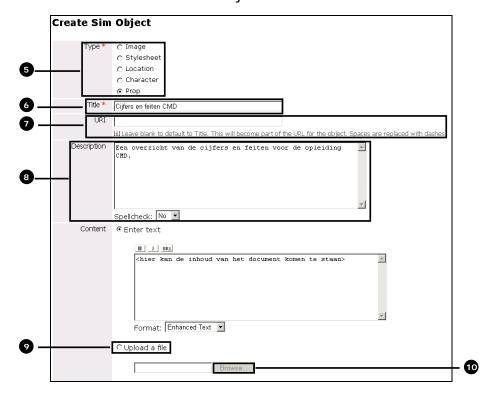
- Zorg dat u de bijlage(n) gereed hebt. U voegt de bijlage(n) hier alleen toe aan het systeem.
- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op CityBuild.

De CityBuild startpagina verschijnt. Deze pagina bevat een overzicht van alle aanwezige stadsobjecten binnen Sieberdam.



4. Klik op Add an object.

Een nieuw formulier verschijnt.



- 5. Selecteer de optie *Prop*.
- 6. Voer de titel van de bijlage in.
- 7. Laat het veld URI leeg. Hier komt automatisch de titel van de bijlage te staan.
- 8. Geef een beschrijving van de bijlage.
- 9. Selecteer de optie *Upload a file*.
- 10. Selecteer de juiste file via *Browse*.
- 11. Klik op *OK*.

Het document is toegevoegd aan de lijst met objecten in Sieberdam.

4.6 Deelnemers selecteren

Op het tabblad *Participants* selecteert u de gebruikersgroepen voor de simulatiesessie.



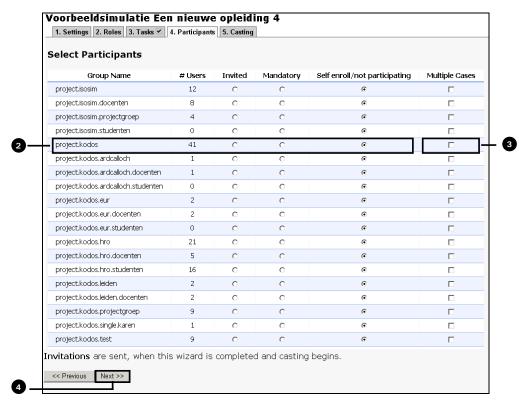
Zorg ervoor dat de gewenste gebruikersgroepen aangemaakt zijn. Neem hiervoor contact op met de instellingscontactpersoon.



Wanneer u een simulatie wilt testen, is het handig om een testgebruikersgroep aan te maken.

1. Klik op het tabblad Participants.

Er verschijnt een tabblad met een overzicht van de beschikbare gebruikersgroepen.



Het selecteren van gebruikersgroepen kan op drie manieren:

- *Invited*: deelnemers worden uitgenodigd om deel te nemen aan de sessie.
- Mandatory: deelnemers worden verplicht om deel te nemen aan de sessie.
- Self enroll/non participating: deelnemers moeten zichzelf inschrijven om deel te nemen aan de sessie.

<u>D</u>

In de huidige versie van Sieberdam/ROCS werkt alleen de optie Mandatory.

2. Kies de gebruikersgroepen en geef aan hoe de deelnemers geselecteerd moeten worden.

De optie *Multiple cases* maakt het mogelijk dat gebruikers uit een bepaalde groep meerdere keren worden ingedeeld.



U gebruikt de optie multiple cases wanneer u parallelle sessies aanmaakt en een bepaalde gebruiker, bijvoorbeeld de docent, in elke sessie dezelfde rol speelt.

3. Vink, indien gewenst, de optie *Multiple cases* aan.

4. Bevestig de gegevens door op *Next* te klikken.

Het tabblad Casting verschijnt.

4.7 Rollen toewijzen aan gebruikers (Casting)

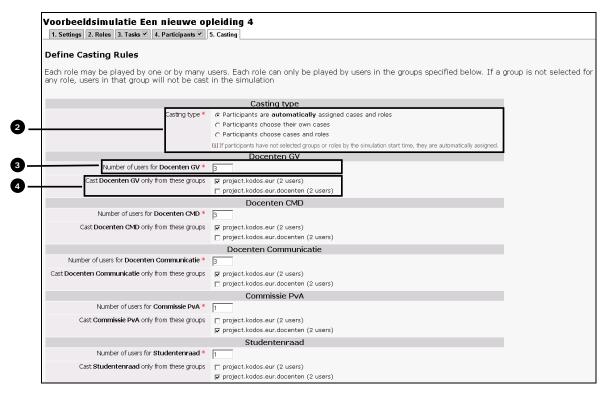
Op het tabblad Casting geeft u aan welke gebruikersgroepen voor welke rollen in aanmerking komen.

U kunt pas beginnen met het casten wanneer u gebruikersgroepen heeft geselecteerd (zie 4.6).

Zorg ervoor dat het juiste type gebruiker geselecteerd wordt voor een rol. Studenten voor studentrollen en docenten voor docentrollen.

1. Klik op het tabblad Casting.

Het volgende formulier verschijnt:



2. Selecteer het gewenste type casting.

De opties zijn:

- deelnemers worden automatisch toegewezen aan een case en een rol
- deelnemers mogen kiezen aan welke case ze deelnemen
- deelnemers mogen kiezen aan welke case ze deelnemen en welke rol ze spelen

Wanneer deelnemers bij de start van de simulatie nog geen case of rol geselecteerd hebben worden ze automatisch toegewezen.

In de huidige versie van ROCS werkt alleen de optie *Participants are automatically assigned to cases and roles.*

- 3. Geef per rol aan hoeveel gebruikers deze rol gaan spelen.
- U kunt ervoor kiezen om een rol door een enkele deelnemer te laten spelen, maar ook door een team van twee of meer deelnemers.
- 4. Geef per rol aan uit welk van de eerder geselecteerde gebruikersgroepen de deelnemers mogen komen.



5. Klik op *Finish* om het plannen van de simulatie te voltooien. Het castingproces wordt nu gestart.

Ziet u geen Finish button? Dan zijn niet alle tabbladen afgevinkt. Ga naar het betreffende tabblad, controleer de gegevens en klik op Next.



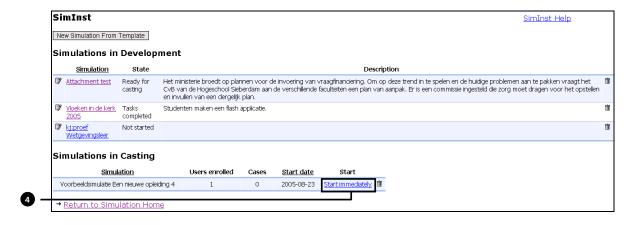
Het systeem vertoont de SimInst-startpagina. De nieuwe simulatieplanning staat nu in de lijst van sessies die klaar zijn om uitgevoerd te worden. Indien gewenst kunt u de sessie direct starten (zie 4.8).

4.8 Een simulatiesessie starten

In principe start een simulatiesessie op de ingestelde startdatum (zie 4.3). Het is echter mogelijk om een simulatiesessie per direct te starten.

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimInst.

Onder *Simulations in Casting* ziet u een tabel met simulatiesessies die klaar staan om gestart te worden.



4. Klik op Start immediately.

De simulatie is gestart. Het SimPlay scherm verschijnt.

5 Een simulatiesessie volgen

Wanneer u zelf een simulatiesessie gestart heeft (zie 4.8), kunt u de uitvoering van deze simulatie volgen. Zo kunt u onder andere bijhouden welke activiteiten binnen de simulatie door de verschillende rollen uitgevoerd zijn. Ook kunt u wijzigingen aanbrengen in de deelnemers aan de simulatie. Het volgen van een sessie gebeurt via SimPlay. U heeft hier de volgende mogelijkheden:

- een sessie selecteren (zie 5.1)
- uitgevoerde taken bekijken (zie 5.3)
- een rol overnemen (zie 5.4)
- het portfolio van een rol bekijken (zie 5.5)
- berichten van een rol bekijken (zie 5.6)
- deelnemers wijzigen (zie 5.7)
- het logboek van een sessie bestuderen (zie 5.8)
- een sessie afbreken (zie 5.9)

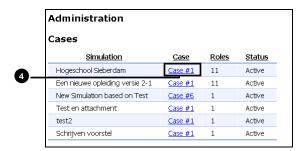


Maak een speciaal account aan voor het 'plannen' en 'volgen' van een simulatie. Op deze manier kunt u met meerdere mensen de simulatie volgen.

5.1 Een sessie selecteren

- 1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).
- 2. Klik op Simulation.
- 3. Klik op SimPlay.

Onder Administration ziet u een overzicht van de simulaties die u beheert.



4. Klik op de gewenste simulatiesessie.

De sessiebeheer pagina van de betreffende sessie verschijnt (zie 5.3).

5.2 Wegwijs op de sessiebeheerpagina

| isplay [All <u>Roles</u> | with actions only |] | | | | | |
|---|---------------------|--|---|-------------|----------------|--------------------|------------|
| Role | | User | | | Target # users | Portfolio | Messages |
| Docenten GV | Add user to role | kodos 04 | Move user | Remove user | 2 | 2 documents | 4 messages |
| Docenten CMD | Add user to role | Geertje Bekeb | rede Move user | Remove user | 2 | <u>0 documents</u> | 2 messages |
| Docenten CMD | Add user to role | kodos 02 | Move user | Remove user | 2 | <u>0 documents</u> | 2 messages |
| Docenten Communicati | ie Add user to role | kodos 08 | Move user | Remove user | 2 | <u>0 documents</u> | 1 messages |
| Commissie PVA | Add user to role | kodos 01 | Move user | Remove user | 2 | <u>0 documents</u> | 1 messages |
| Studentenraad | Add user to role | Karen Jager | Move user | Remove user | 1 | <u>0 documents</u> | 2 messages |
| HvS krant | Add user to role | kodos 10 | Move user | Remove user | 1 | 0 documents | 1 messages |
| College van Bestuur | Add user to role | Karen Jager | Move user | Remove user | 1 | 1 documents | 10 message |
| Ondernemingsraad | Add user to role | Richard Scalzo | Move user | Remove user | 1 | 0 documents | 1 messages |
| Directie Com | Add user to role | kodos 03 | Move user | Remove user | 2 | 0 documents | 1 messages |
| Directie CMD | Add user to role | kodos 07 | Move user | Remove user | 2 | 0 documents | 1 messages |
| Directie GV | Add user to role | kodos 05 | Move user | Remove user | 2 | 0 documents | 1 messages |
| Return to SimPla | | | | | | | |
| ase History now full case histo | ory | Hser | Task | | | | |
| ase History ow full case histo asks Time | _ | User Karen Jager | Task Start van de sessie | | | | |
| ase History ow full case histo asks Time 03/02/05 03:56 PM | ory | | | | | | |
| ase History now full case histor asks Time 03/02/05 03:56 PM 03/02/05 03:56 PM | ory | Karen Jager | Start van de sessie | | | | |
| ase History ow full case histors asks Time 03/02/05 03:56 PM 03/02/05 03:56 PM | ory | Karen Jager Karen Jager | Start van de sessie start workflow | | | | |
| ase History now full case histors asks Time 03/02/05 03:56 PM 03/02/05 03:56 PM 03/02/05 03:56 PM | ory | Karen Jager Karen Jager Karen Jager | Start van de sessie start workflow start workflow | | | | |
| ase History now full case histo asks | ory | Karen Jager Karen Jager Karen Jager Karen Jager | Start van de sessie start workflow start workflow start workflow | | | | |

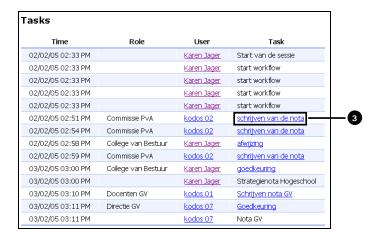
De sessiebeheerpagina bevat verschillende onderdelen. Hieronder volgt een toelichting.

| Administer Case #1 | Onder Administer <naam de="" sessie="" van=""></naam> ziet u een overzicht van de rollen uit de betreffende sessie. Per rol vindt u informatie over de gebruikersnaam, het aantal gebruikers, het aantal opgeslagen documenten en het aantal verstuurde en ontvangen berichten. |
|--------------------|--|
| | U kunt hier deelnemers toevoegen (zie 5.7.1), deelnemers een andere rol geven (zie 5.7.2) en deelnemers verwijderen (zie 5.7.3). Ook kunt u de opgeslagen documenten (zie 5.5) of ontvangen en verstuurde berichten per rol bekijken (zie 5.6). |
| Case History | De optie Case History biedt een overzicht van alle tijdens de sessie uitgevoerde taken, verstuurde berichten en opgeslagen documenten (zie 5.8). |
| Tasks | Onder Tasks ziet u een overzicht van de tot nu toe uitgevoerde taken binnen de sessie (zie 5.3). |

5.3 Uitgevoerde taken bekijken

- 1. Open de sessiebeheerpagina van de gewenste simulatiesessie (zie 5.1).
- 2. Ga naar het onderdeel *Tasks*.

U ziet een overzicht van de uitgevoerde taken.



3. Klik op de titel van de gewenste taak.

De uitgevoerde taak wordt geopend.

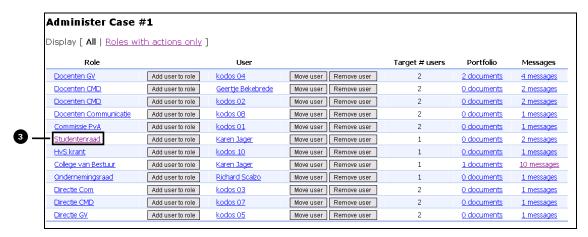
4. Gebruik de back-toets van uw browser om terug te gaan naar de sessiebeheerpagina.

5.4 Een rol overnemen

Simplay biedt u de mogelijkheid om de sessie-startpagina van de verschillende rollen te openen. Op deze wijze kunt u namens een rol deelnemen aan de simulatiesessie.

Het overnemen van een rol heeft invloed op het verloop van de simulatie. Doe dit alleen wanneer een simulatie is vastgelopen of dreigt vast te lopen.

- 1. Open de sessiebeheer pagina van de gewenste sessie (zie 5.1).
- 2. Ga naar het onderdeel *Administer* < naam van de sessie > .



3. Klik op de naam van de gewenste rol.

De sessie-startpagina voor deze rol wordt geopend. U kunt communiceren met andere rollen (zie 2.3), het portfolio beheren (zie 2.5) en taken uitvoeren (zie 2.4).

5.5 Het portfolio van een rol beheren

U heeft vanaf de simulatiebeheer pagina direct toegang tot het portfolio van de verschillende rollen.

1. Ga naar het onderdeel *Administer < naam van de sessie >* op de sessie beheerpagina van de gewenste sessie.



2. Klik op de link # documents achter de betreffende rol.

Het systeem geeft een overzicht van de beschikbare documenten. U kunt een document openen (zie 2.5.1), een document opslaan (zie 2.5.2) of een document toevoegen (zie 2.5.3).

Documenten die u toevoegt aan het portfolio blijven de gehele sessie (= in alle fases) beschikbaar. Doe dit bijvoorbeeld voor de rolbeschrijving of de startinstructies.

5.6 Berichten van een rol beheren

U heeft vanaf de simulatiebeheer pagina direct toegang tot het overzicht van verstuurde en ontvangen berichten van een rol. U kunt berichten lezen of nieuwe berichten versturen.

Wanneer u een bericht verstuurt doet u dat namens de betreffende rol!

1. Ga naar het onderdeel *Administer < naam van de sessie > op de sessie beheerpagina van de gewenste sessie.*



2. Klik op de link # messages achter de betreffende rol.

Het systeem geeft een overzicht van de beschikbare berichten. U kunt een bericht lezen (zie 2.3.1) of een nieuw bericht versturen (2.3.2).

5.7 Deelnemers wijzigen

U kunt een nieuwe deelnemer toevoegen aan een rol (5.7.1), een deelnemer een andere rol geven (5.7.2) of een deelnemer verwijderen (5.7.3).

5.7.1 Een nieuwe deelnemer toevoegen aan een rol

1. Ga naar het onderdeel *Administer < naam van de sessie>* op de sessiebeheerpagina van de gewenste sessie.



2. Klik op Add user to role.

Er verschijnt een overzicht van de beschikbare gebruikers.



- 3. Selecteer de gewenste gebruiker(s).
- 4. Klik op *OK*.

Krijgt u een foutmelding? Dan heeft u een reeds toegevoegde gebruiker geselecteerd. Selecteer een andere gebruiker.

De gebruiker(s) is/zijn toegevoegd aan het overzicht van rollen.

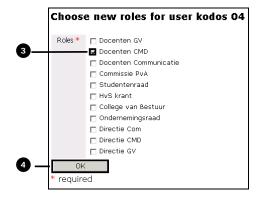
5.7.2 Een deelnemer een andere rol geven

1. Ga naar het onderdeel Administer < naam van de sessie > op de sessiebeheerpagina van de gewenste sessie (zie 5.1).



2. Klik op Move user.

Er verschijnt een overzicht van beschikbare rollen.



- 3. Selecteer de gewenste rol voor deze gebruiker.
- 4. Klik op *OK*.

De rol van de gebruiker is veranderd. U kunt dit zien in het overzicht.

5.7.3 Een deelnemer verwijderen

Het systeem geeft geen waarschuwing, de deelnemer wordt direct verwijderd.

Wanneer u de enige deelnemer voor een bepaalde rol verwijdert, verschijnt deze rol in een lijst met ongevulde rollen. U kunt dan een nieuwe deelnemer voor de rol selecteren.

1. Ga naar het onderdeel *Administer < naam van de sessie>* op de sessiebeheerpagina van de gewenste sessie.



2. Klik op Remove user.

De deelnemer is verwijderd uit het overzicht.

Het toevoegen van een gebruiker aan een niet gecaste rol

1. Ga naar het onderdeel Add users in uncast role.



- 2. Selecteer de rol waaraan u een gebruiker gaat toevoegen.
- 3. Klik op *OK*.

Er verschijnt een overzicht van gebruikers die u kunt toevoegen.

- 4. Selecteer de gewenste gebruiker(s).
- 5. Klik op *OK*.

De gebruiker(s) is/zijn toegevoegd aan het overzicht van rollen.

5.8 Het logboek van de sessie bekijken

Het logboek toont een overzicht van alle in het kader van de betreffende simulatiesessie uitgevoerde taken, verzonden berichten en in de portfolio's opgeslagen documenten.

1. Ga naar het onderdeel *Case History* op de sessie beheerpagina van de gewenste sessie.



2. Klik op *Show full case history*.

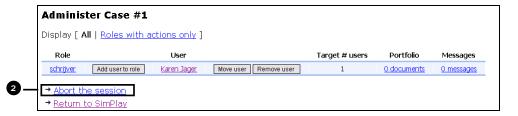
Het logboek voor de betreffende sessie wordt getoond.

3. Gebruik de back-toets van uw browser om terug te gaan naar de sessiebeheerpagina.

5.9 Een sessie afbreken

U heeft de mogelijkheid om een sessie ten allen tijde voortijdig af te breken.

1. Ga naar het onderdeel *Administer < naam van de sessie>* op de sessiebeheerpagina van de gewenste sessie.



2. Klik op Abort the session.

Er verschijnt een waarschuwingsvenster.

Deze actie heeft vergaande gevolgen voor alle deelnemers aan de sessie.
Check goed of u de juiste sessie heeft geselecteerd!

3. Klik op Yes, delete the case.

De case is verwijderd uit het overzicht van beschikbare sessies.

6 Uw account beheren

6.1 Uw accountpagina openen

1. Log in op http://rocs.uvt.nl (zie 1.2).



2. Klik op Your account.

U ziet de account beheer pagina. Hier kunt u uw gegevens wijzigen (zie 6.2).

6.2 Gegevens aanpassen

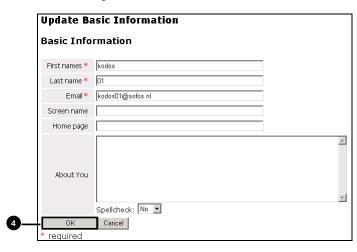
6.2.1 Standaardgegevens aanpassen

1. Open uw accountpagina (zie 6.1) en ga naar het onderdeel *Basic Information*.



2. Klik op Edit.

Er verschijnt een invoerscherm.



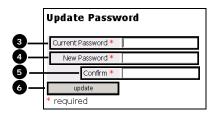
- 3. Breng de gewenste wijzigingen aan.
- 4. Klik op *OK*.

De wijzigingen zijn doorgevoerd en zichtbaar op uw account beheer pagina.

6.2.2 Uw wachtwoord wijzigen

- 1. Open uw accountpagina (zie 6.1).
- 2. Klik op Change my password.

Er verschijnt een invulscherm.



- 3. Voer uw oude wachtwoord in.
- 4. Voer uw nieuwe wachtwoord in.
- 5. Voer uw nieuwe wachtwoord opnieuw in.
- 6. Klik op *update*.

U krijgt een bevestiging te zien van het wijzigen van uw wachtwoord. Tevens ontvangt u een bevestiging per e-mail.

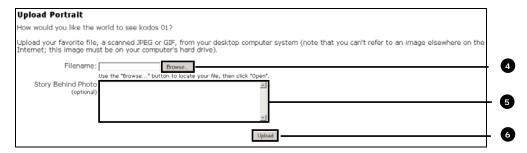
6.2.3 Een pasfoto toevoegen

- 1. Open uw accountpagina (zie 6.1).
- 2. Ga naar het onderdeel Your portrait.



3. Klik op *Upload a portrait*.

Er verschijnt een invoerscherm.



4. Browse naar de gewenste foto.

De foto moet een jpeg- of gif-formaat hebben en mag max. 200 kb zijn.

- 5. Typ eventueel een stukje tekst bij de foto.
- 6. Klik op *Upload*.

Uw foto is toegevoegd en is zichtbaar voor andere gebruikers.

6.2.4 Zien wie er verder online is

Sieberdam/ROCS biedt de mogelijkheid om te zien welke andere gebruikers (studenten en/of docenten) momenteel online zijn.

- 1. Open uw accountpagina (zie 6.1).
- 2. Ga naar het onderdeel Who's online.



3. Klik op *Users currently online*.

U ziet een overzicht van gebruikers die online zijn.

4. Klik op *Your account* (rechts bovenin) om terug te gaan naar uw account.

6.2.5 Uzelf onzichtbaar maken

U kunt ervoor zorgen dat anderen niet kunnen zien dat u online bent.

- 1. Open uw accountpagina (zie 6.1).
- 2. Ga naar het onderdeel Who's online.



3. Klik op *Make yourself invisible*.

U bent nu onzichtbaar voor anderen. U kunt uzelf weer zichtbaar maken door te klikken op Make yourself visible.

6.2.6 Zien hoe anderen u zien

- 1. Open uw accountpagina (zie 6.1).
- 2. Klik op What other people see when they click your name.

U ziet de informatie die andere gebruikers over u kunnen zien.

6.2.7 Andere opties

Andere opties op de accountbeheerpagina:

- zien in welke groepen u bent ingedeeld
- aanpassen mededelingen (zie 2.8)
- afsluiten account