



Open universiteit nederland

WETGEVINGSPROCES



Korte beschrijving van het scenario

Studenten behandelen na gedegen voorbereiding waarbij diverse opdrachten moeten worden vervuld, in groepen van 4 studenten als Tweede Kamerfracties en Regering een wetsvoorstel (simulatie wetgevingsproces Tweede Kamer)



Naam game : Simulatie wetgevingsproces, Wetenschappelijk onderwijs, Master Nederlands recht

Contact persoon: ine.vanhaaren-dresens@ou.nl / rob.nadolski@ou.nl

Developersteam : Mr. Ine van Haaren-Dresens, projectleider, Dr. Rob Nadolsi, Drs. Aad Sloodmaker, Mr. Christine Delnooz, Miriam Wigman

Onderwijskundige doelen : Samenwerkend leren in competentiedeel opleiding. Kennis, vaardigheden beroepshouding.

Doelgroep game : Masterstudenten W.O.

Fases :

Twee: voorbereiding d.m.v. peer review en simulatie d.m.v. samenwerkend leren

Rollen : Tweede Kamer Fracties, Regering

Studielast :

8.6 EC (netto 200 uur)

Taken :

maken opdrachten en produceren wetgevingsstukken