



LANGS HET RECHTE SPOOR

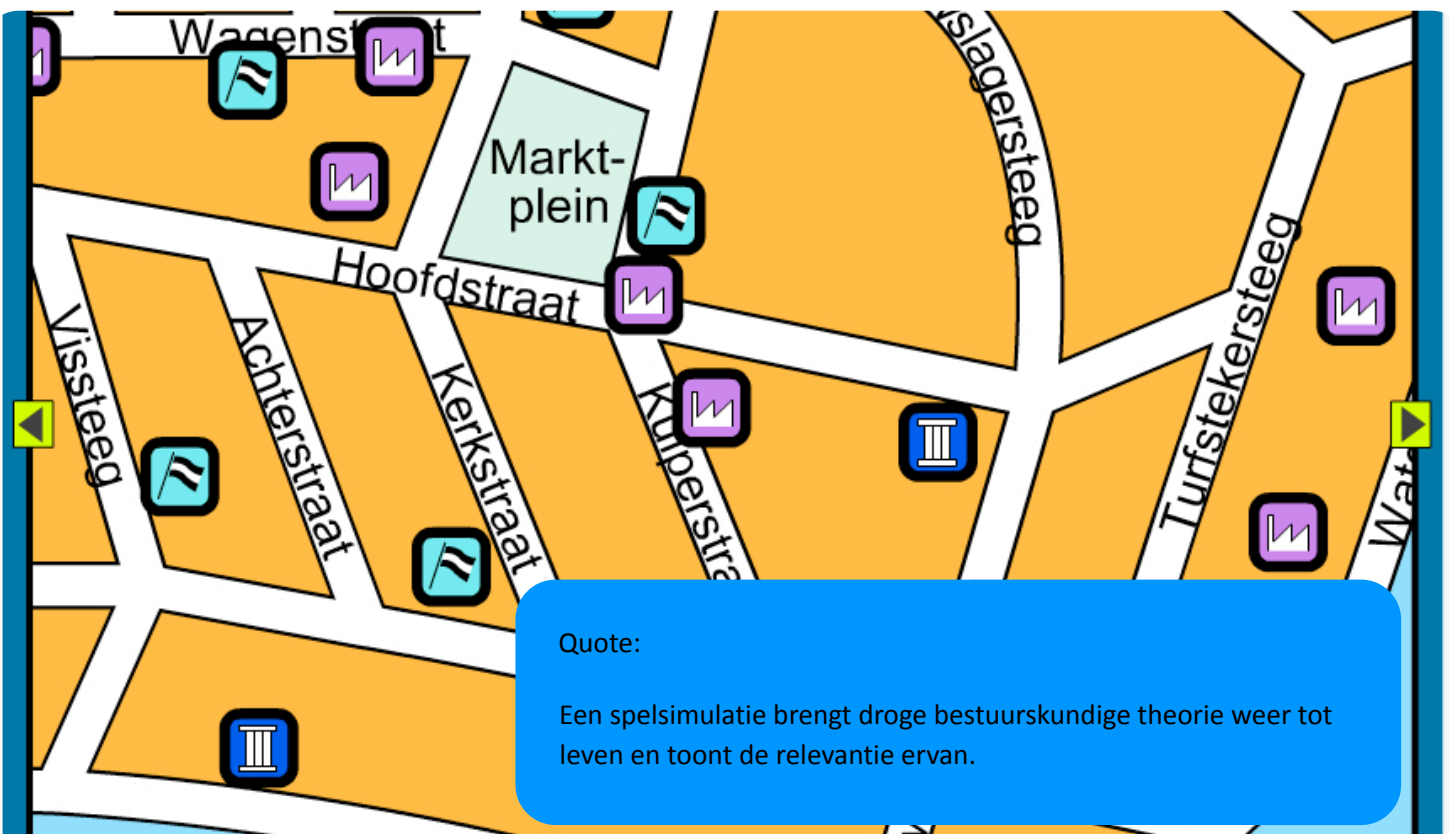
Wat maakt de game zo leuk en leerzaam :

Hoe krijg je een gemeente, 2 woningbouwverenigingen, 2 middenstandsverenigingen en Prorail zover om samen de spoorzone van een stadje te verbeteren? Toneelspel op hoog politiek niveau! In deze game doen studenten hun eerste ervaring op.

Korte beschrijving van het scenario :

In de fictieve stad Sieberdam heeft het nieuwe College van B&W een nieuw programma geformuleerd. Dit programma is het kader voor beleid van het college en het toetsingskader voor de Raad. Binnen dit programma heeft de herstructurering van de spoorzone in Sieberdam een belangrijke rol. Het doel in het spel is te komen tot een plan voor de herstructurering van de wijken Spoorbuurt en Sterrebuurt in Sieberdam. In het plan worden in ieder geval keuzes gemaakt op de volgende vijf punten:

- Wat gaat er met het spoor en het gebied rond het spoor gebeuren?
- Wat gaat er met de (weg)infrastructuur gebeuren? (bijvoorbeeld parkeergarages, verkeerscirculatie, onderdoorgangen)
- Wat wordt er met de woningen gedaan? (bijvoorbeeld sloop, renovatie, nieuwbouw?)
- Wat wordt er met de omgeving gedaan? (bijvoorbeeld. groenvoorzieningen, parken, sociale voorzieningen?)



Quote:

Een spelsimulatie brengt droge bestuurskundige theorie weer tot leven en toont de relevantie ervan.

Naam game : Sieberdam Langs het Rechte Spoor, TU Delft Faculteit Techniek, Bestuur en Management

Contact persoon: Harald Warmelink / h.j.g.warmelink@tudelft.nl / 01527 813491

Developersteam : Ir. Geertje Bekebrede / Dr. Joop Koppenjan / Dr. Igor Mayer

Doelgroep game : HBO-/WO-studenten (technische) bestuurskunde, specifiek gericht op management van grootschalige technische projecten omtrent stadsplanologie of ruimtelijke ordening met veel publieke en private stakeholders

Onderwijskundige doelen :

De game wordt gespeeld binnen het vak 'Bestuur en Recht 2', dat de volgende leerdoelen heeft gesteld:

- Kennis van en inzicht in besluitvormingstheorieën in publieke en private context.
- In staat zijn deze theorieën te relateren aan de praktijk van besluitvorming.
- Kennis van sturingsinstrumenten die ingezet kunnen worden door publieke en private actoren.
- Inzicht in de voorwaarden waaronder deze instrumenten effectief zijn.
- Inzicht in de netwerkachtige context waarin besluitvorming en sturing plaatsvinden.
- Inzicht in normatieve aspecten van besluitvorming en sturing.
- Kennis van elementaire begrippen van het recht, inzicht in het bestuursrecht en het Europees recht.
- Inzicht in de relatie tussen deze juridische leerstukken en besluitvorming- en sturingsvraagstukken

Fases :

- Voorbereiding (het doen van een actorenanalyse)
- Informatiebijeenkomst (het presenteren van de verschillende belangen en ideeën in een gezamenlijke bijeenkomst)
- Startconvenant (het bepalen en vastleggen van de voorwaarden waaronder de publieke en private actoren met elkaar gaan samenwerken)
- Bezwaarprocedure (het maken, verdedigen en afhandelen van bezwaren op een sloopvergunning)
- Slecht weer (het organiseren van een crisissituatie)

Taken :

1. Het doen van een actoren analyse
2. Het organiseren van een informatiebijeenkomst voor bewoners en belanghebbende (tijdens werkcollege 2).
3. Aanleveren van aandachtspunten voor het startconvenant en het opstellen van een startconvenant.
4. Bespreken van startconvenant en eventueel ondertekenen (tijdens werkcollege 3).
5. Maken van bezwaar voor de toestemming van sloop van een aantal panden.
6. Houden van een hoorzetting voor de behandeling van het bezwaarschrift (tijdens werkcollege 4).
7. Omgaan met een crisissituatie (tijdens werkcollege 5).
8. Reflectie van gebeurtenissen in de simulatie en de theorie (tijdens werkcollege 6)

Rollen :

College Burgemeester & Wethouders
Ambtenaren Dienst Stedenbouw en Infrastructuur
Woningbouwvereniging Sielrebouw
MKB Sieberdam
Prorail
Bewonersvereniging Spoorbuurt
Bewonersvereniging Sterrebuurt
Werkgroep Ondernemers Spoorzone