



VIVIBO DOCENT GEVRAAGD

Wat maakt de game zo leuk en leerzaam :

Steeds meer kinderen zijn al op jonge leeftijd bezig met het spelen met spellen op de computer. Het vmbo-spel laat zien dat het ook mogelijk is om dit door te trekken naar het onderwijs en als docent zelf op een creatieve manier leerstof aantrekkelijk te maken voor leerlingen.



vacature ROC van Cyberdam - VMBO

Functie omschrijving

Het Catharina college te Cyberdam zoekt enthousiaste, **breed inzetbare docenten VMBO** voor diverse leergebieden, sectoren en leerwegen in onder- en bovenbouw.



Leren samenwerken

Korte beschrijving van het scenario

Studenten van een lerarenopleiding zien een advertentie waarin een vmbodocent gevraagd wordt, die beschikt over de competenties van een vmbodocent en kennis heeft van diverse ontwikkelingen in het beroepsonderwijs.

De student wil wel reageren op de advertentie maar wil ook goed voor de dag komen en gaat dus op zoek naar zoveel mogelijk informatie over het beroepsonderwijs. Het op zoek gaan naar informatie vindt plaats in de vorm van een kwartetspel, waarbij studenten de opdracht hebben om een bepaald kwartet te 'vergaren'. Bij het uitvoeren van deze opdracht zijn de studenten afhankelijk van elkaar.

Afhankelijk zijn van elkaar

Naam game: Vmbo-docent gevraagd, Hogeschool Rotterdam

Contact persoon: Margriet Clement / M.H.M.Clement@hro.nl / 010 7944148

Developersteam: Margriet Clement

Studenten: Liza Rook, Caroline Schenk, Teshally Martina

Doelgroep game : Studenten voltijd 1^e jaar lerarenopleiding VO/ BVE en studenten minor werken in het beroepsonderwijs

Onderwijskundige doelen: Student krijgt door middel van het spelen van het spel inzicht in de opbouw van en ontwikkelingen in het beroepsonderwijs. Student maakt kennis met een mogelijk gebruik van de computer in het onderwijs

Fases:

Na de oriëntatiefase gaan de studenten aan de slag met het beantwoorden van een vraag van het eigen te sparen kwartet. Zodra deze vraag is nagekeken zet de spelleider het spel in de volgende fase. Alle studenten gaan op zoek bij elkaar naar een nieuwe vraag om te beantwoorden. De antwoorden vinden ze in de mediatheek. Het antwoord wordt naar de directeur gestuurd die de antwoorden nakijkt. Elke week op hetzelfde tijdstip wordt het spel in een volgende fase gezet, waarbij de studenten weer op zoek gaan naar een nieuwe vraag. Net zolang tot een van de studenten zijn opdracht vervuld heeft.

Kick off Oriëntatie Opdracht uitvoeren Studielast : 28 uur = 1 EC

Rollen: Student (5x), Directeur,

Docent

Taken:

Student: zoekt naar de juiste vragen van zijn opdracht en zoekt antwoorden op deze vragen.(5 x)
Directeur van de school die de advertentie gezet heeft: kijkt opdrachten van studenten na en kan eventueel hulp bieden als iemand een antwoord op een vraag niet kan vinden.
Houdt bij wie wat ingeleverd heeft en of dit voldoende was.
Stuurt resultaat door naar de docent Docent van de lerarenopleiding (= spelleider: Zet het spel in een volgende fase nadat bericht van de directeur is ontvangen dat alle vragen zijn ontvangen en nagekeken)