



COINS

Wat is

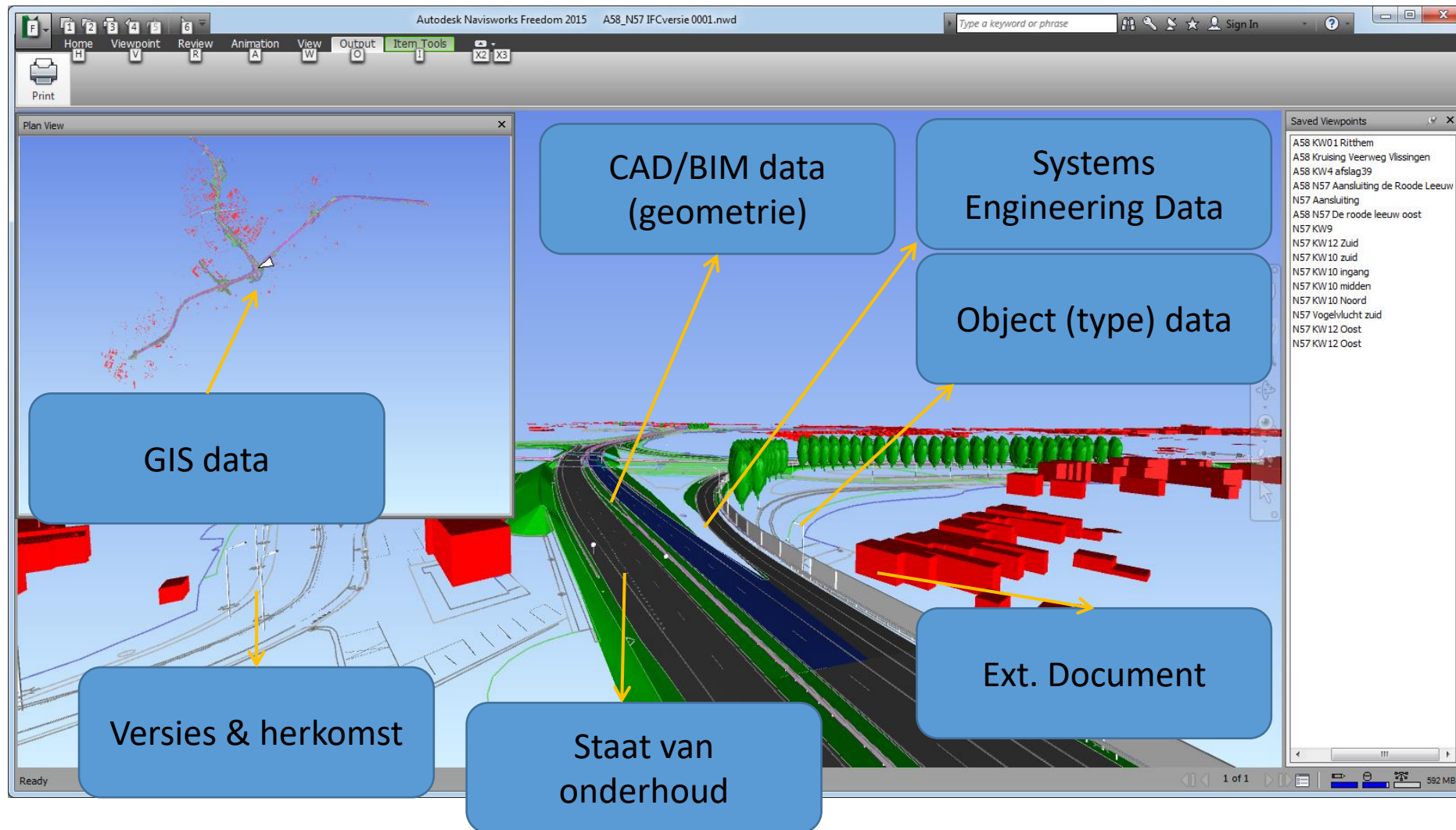
~~Waarom~~ COINS en waarom “Redesign the Standard”?

Dik Spekkink

Clustermanager Proces & IT



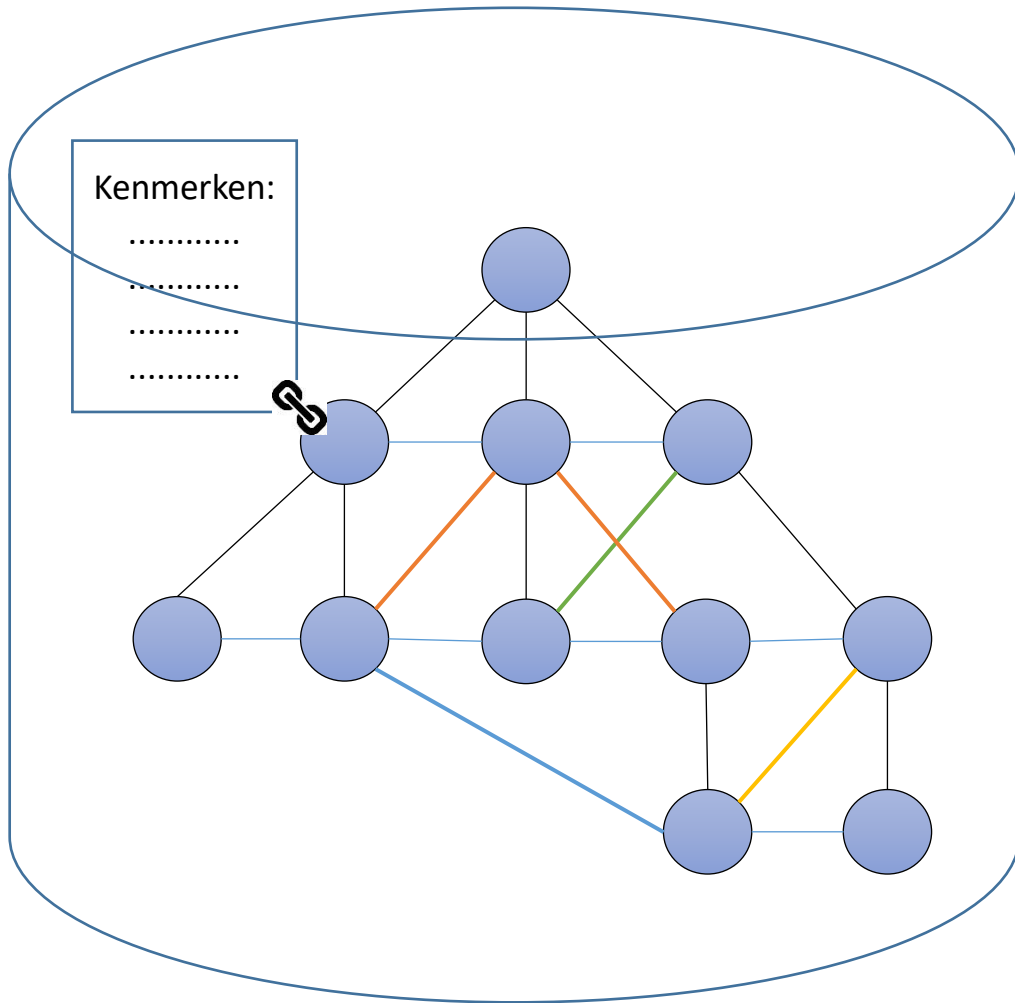
COINS: uitwisseling van projectdata



Wat is COINS?

- Open BIM Standaard
- Uitwisselingsmethodiek voor onder meer:
 - BIM-data;
 - GIS-data;
 - SE-data (Systems Engineering)
 - Gekoppelde digitale documenten
- Respecteert en koppelt andere standaarden en bestandsformaten, zoals:
 - GML, CityGML, IFC
 - DWG, DXF, RVT, SMC,

COINS gaat uit van 'Semantisch BIM'

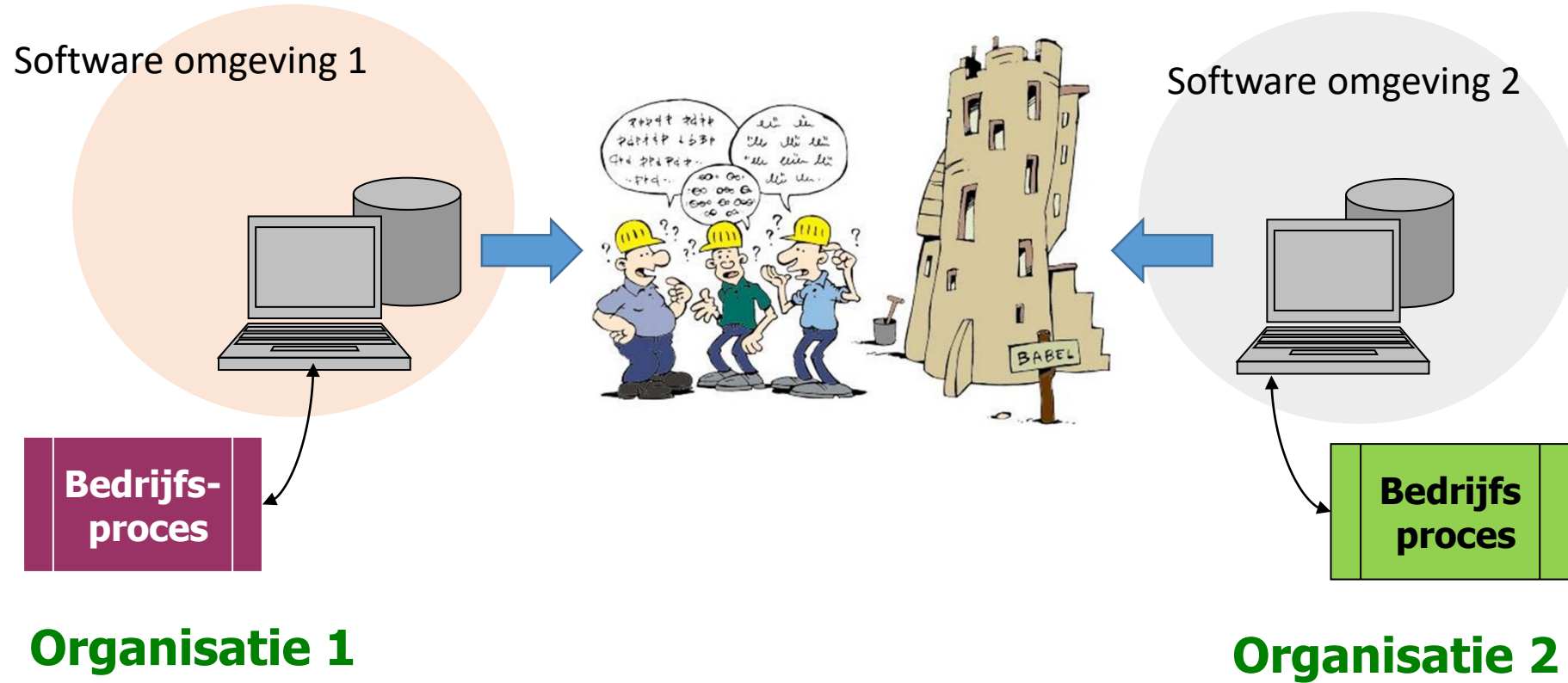


Beschrijving van:

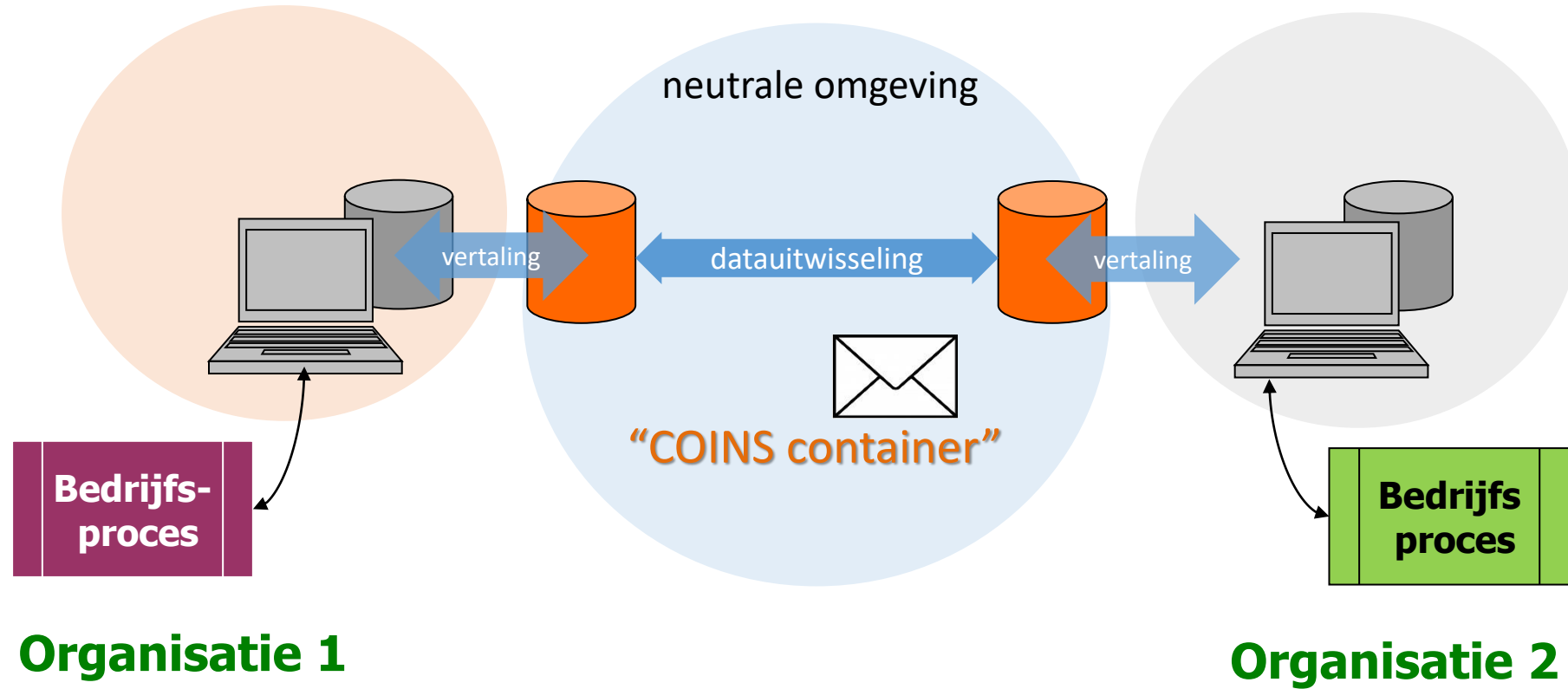
- Objecten...
- ... met hun onderlinge relaties ...
- ... en hun kenmerken ...
- ... in een database structuur

Is dus iets anders dan een geometrisch model waaraan ook niet-geometrische informatie is gekoppeld!

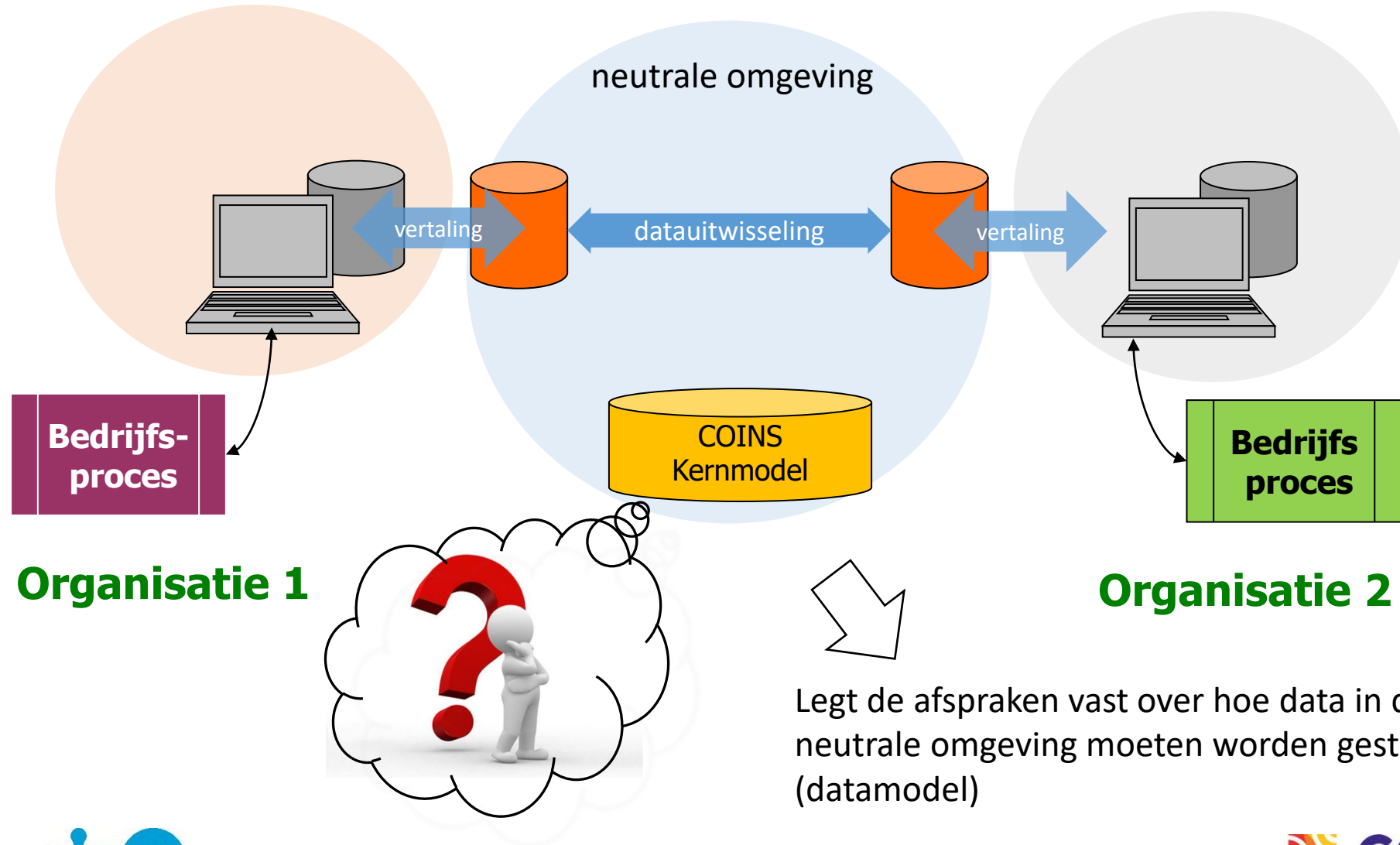
Principe van COINS



Principe van COINS



Principe van COINS

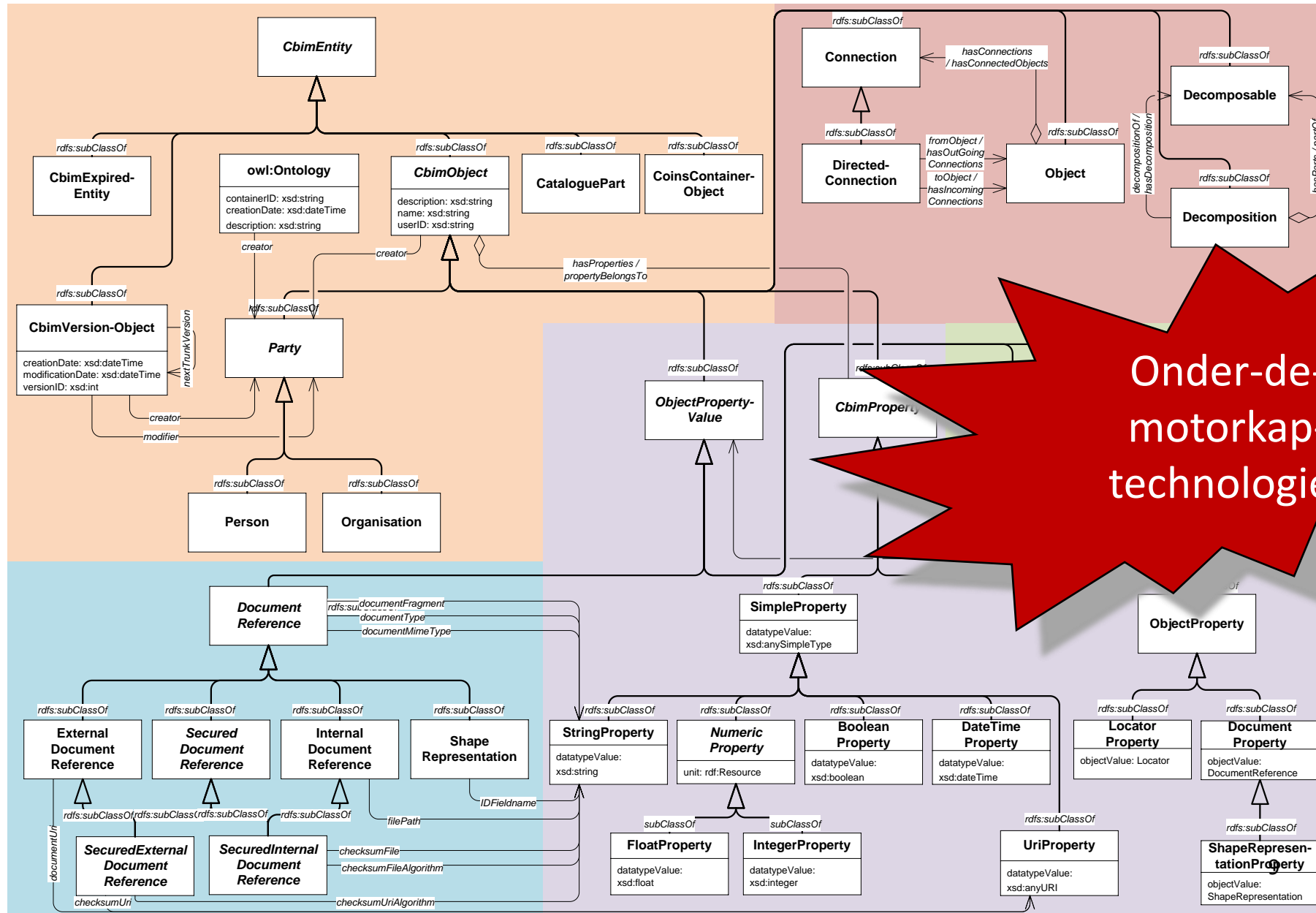


Welk soort afspraken zitten in het COINS Kernmodel?



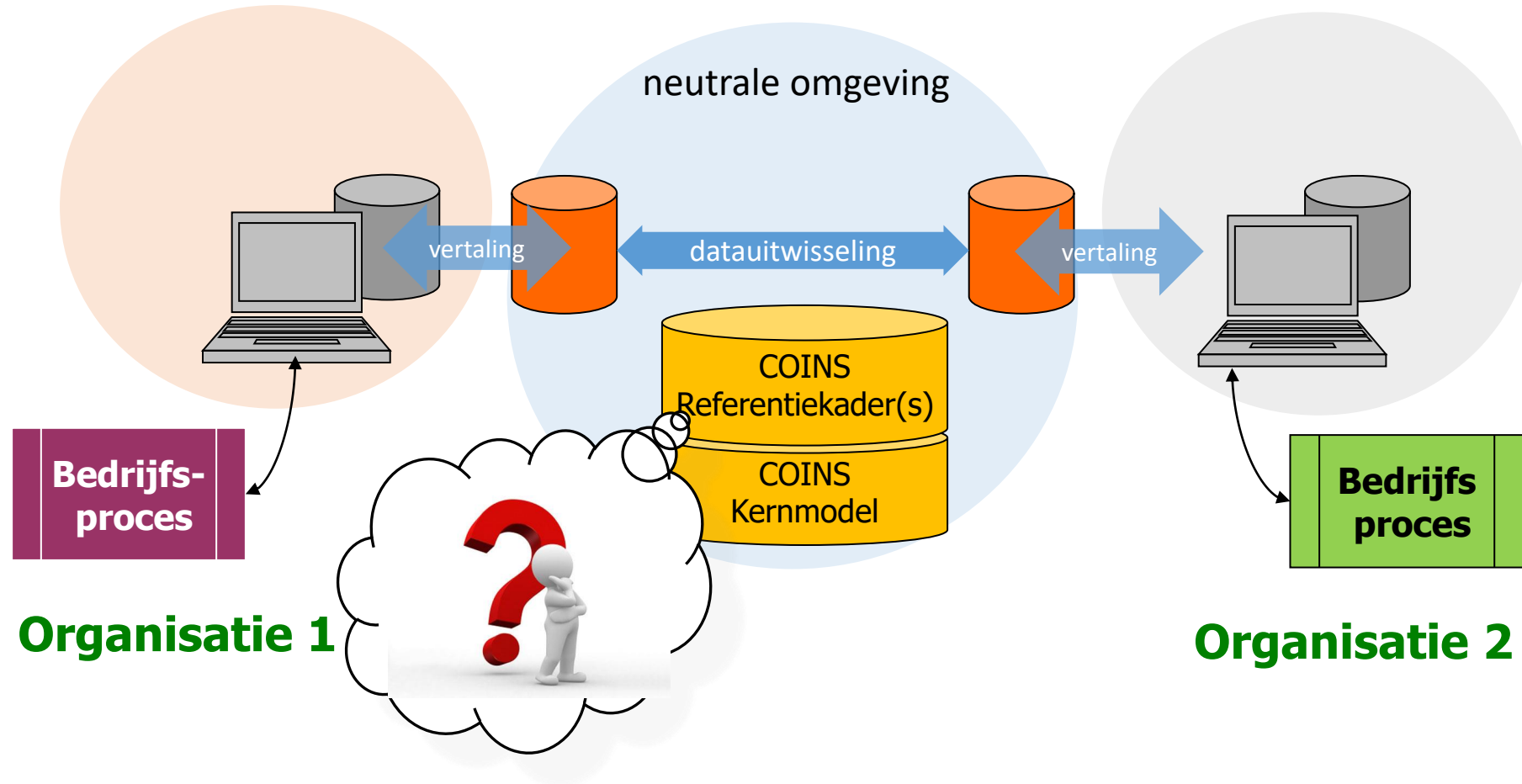
- Hoe je objecten semantisch modelleert
- Hoe je relaties moet leggen tussen objecten en welke relaties kunnen voorkomen
- Hoe je kenmerken koppelt aan objecten
- Hoe je geometrie en externe documenten kunt koppelen aan het semantische datamodel
- Hoe het versiebeheer en de 'provenance' moet worden geregeld
 - wie heeft wanneer welke data toegevoegd, gewijzigd, verwijderd, enz.)
- Hoe je koppelingen kunt leggen met externe bibliotheken

Hoe ziet 't COINS Kernmodel eruit?



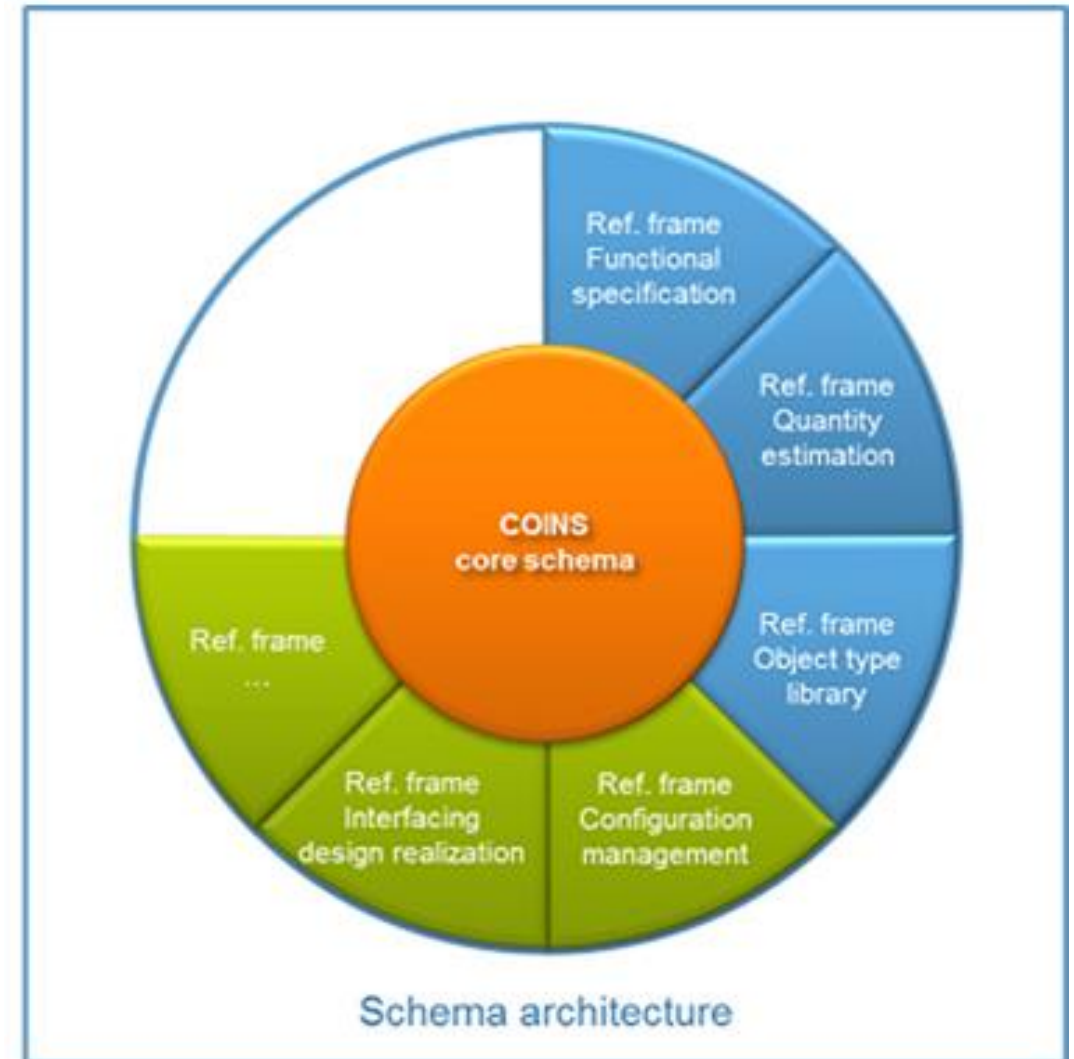
Onder-de-motorkap-technologie!

Principe van COINS

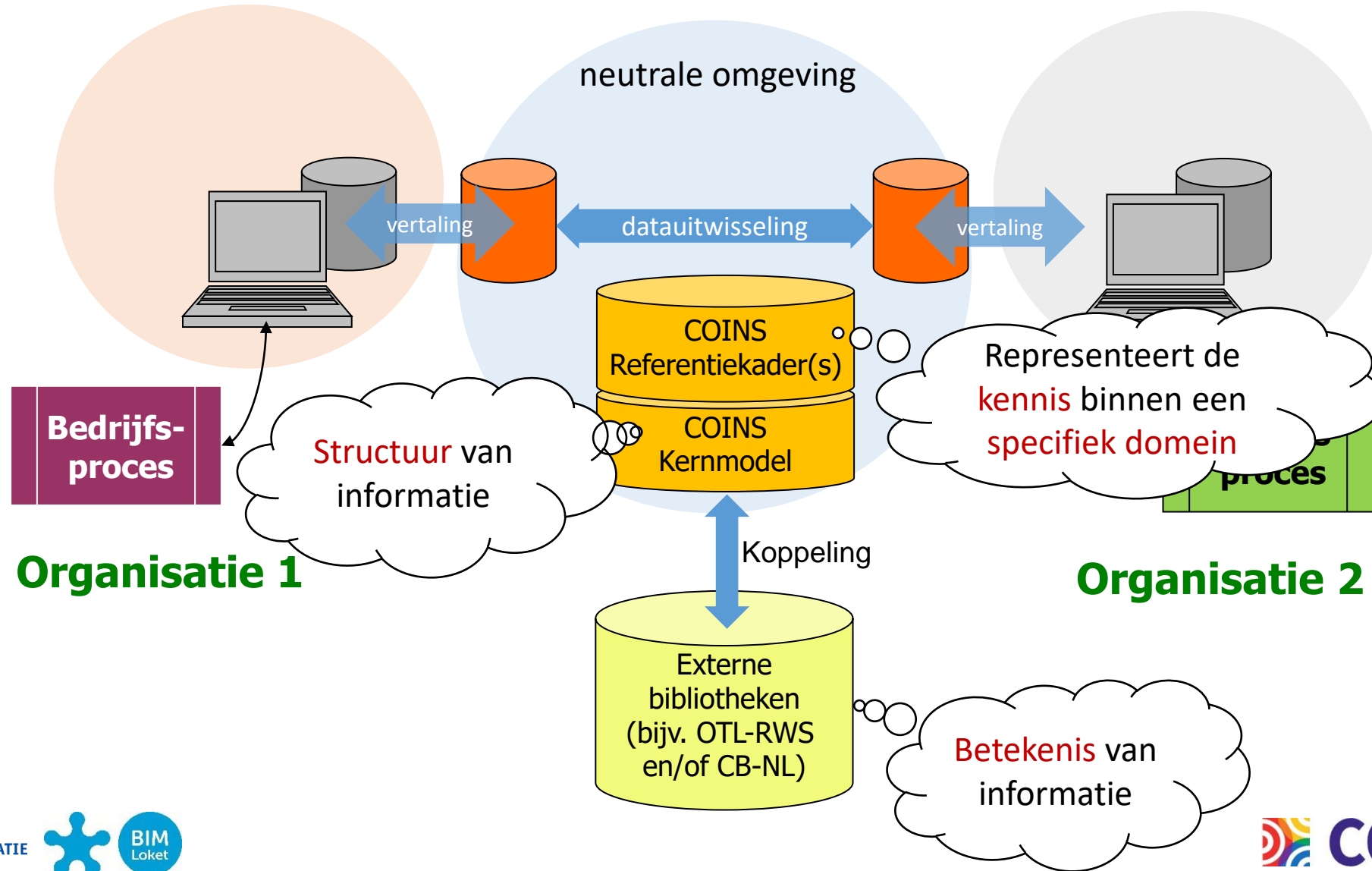


Wat is een COINS Referentiekader?

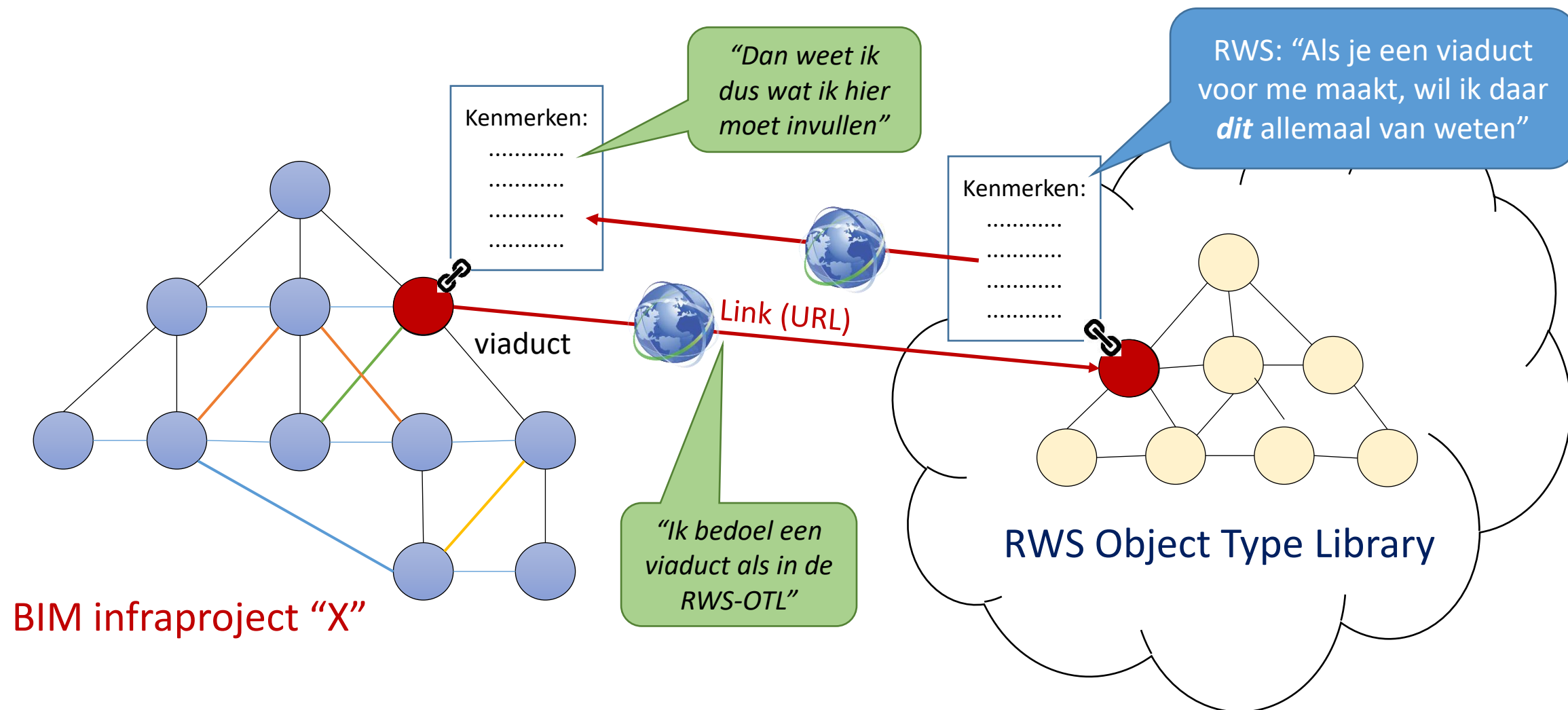
- Een uitbreiding van het Kernmodel om specifieke toepassingen en/of processen te ondersteunen
- Bijvoorbeeld:
 - Systems Engineering
 - Kosten Management
 - Asset Management (Beheer & Onderhoud)
 - Bouwbesluittoets
 -



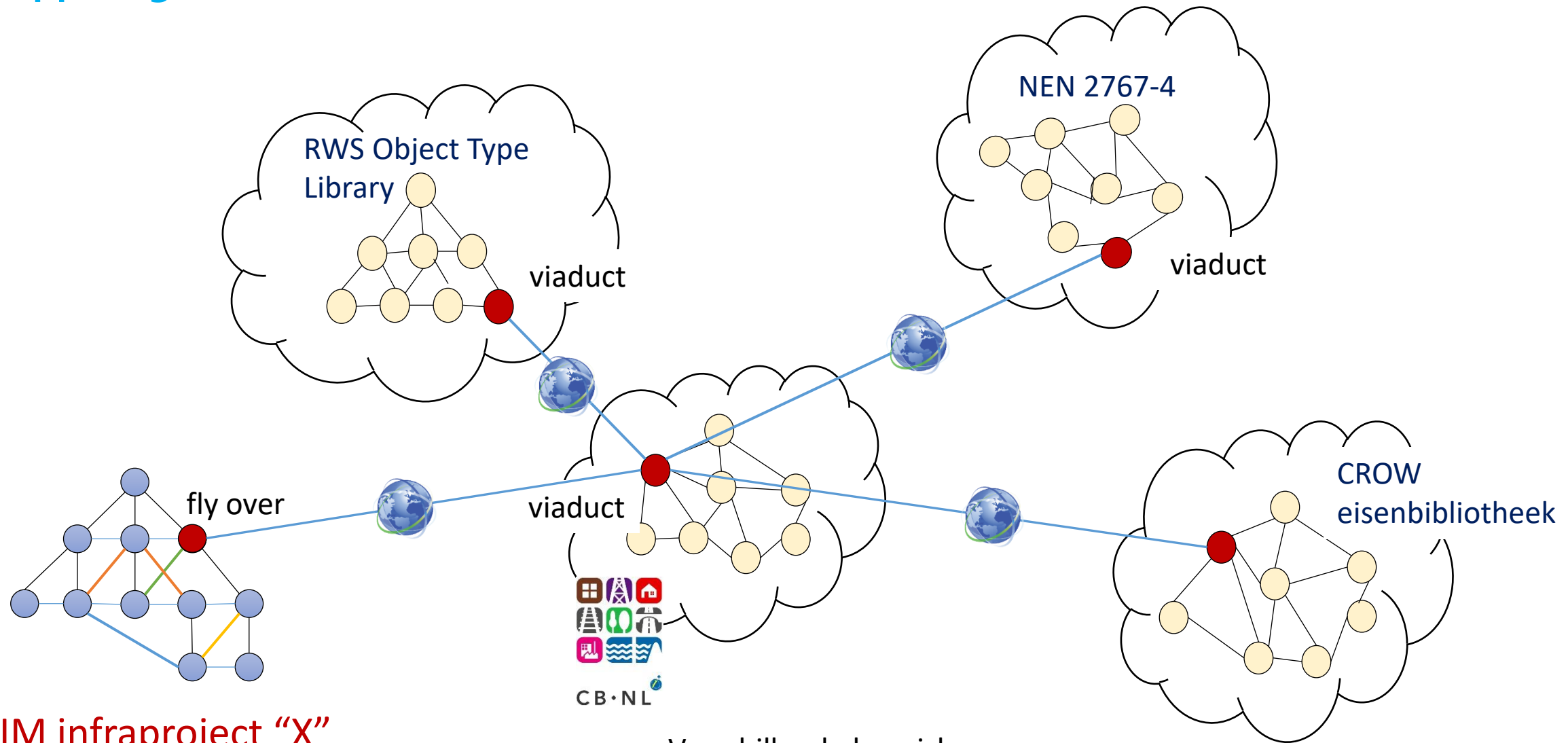
Principe van COINS



Koppeling met externe bibliotheken



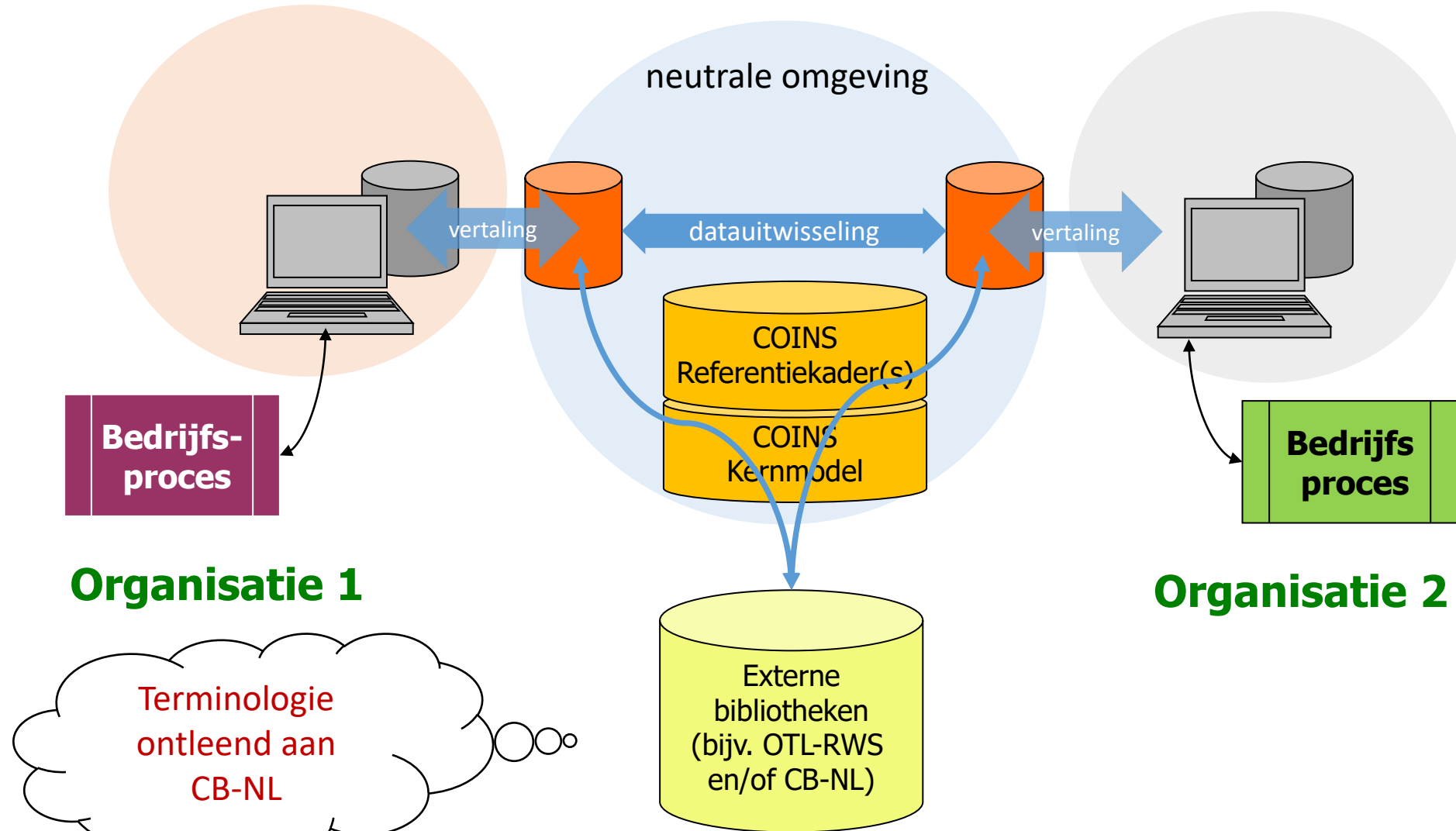
Koppeling via CB-NL

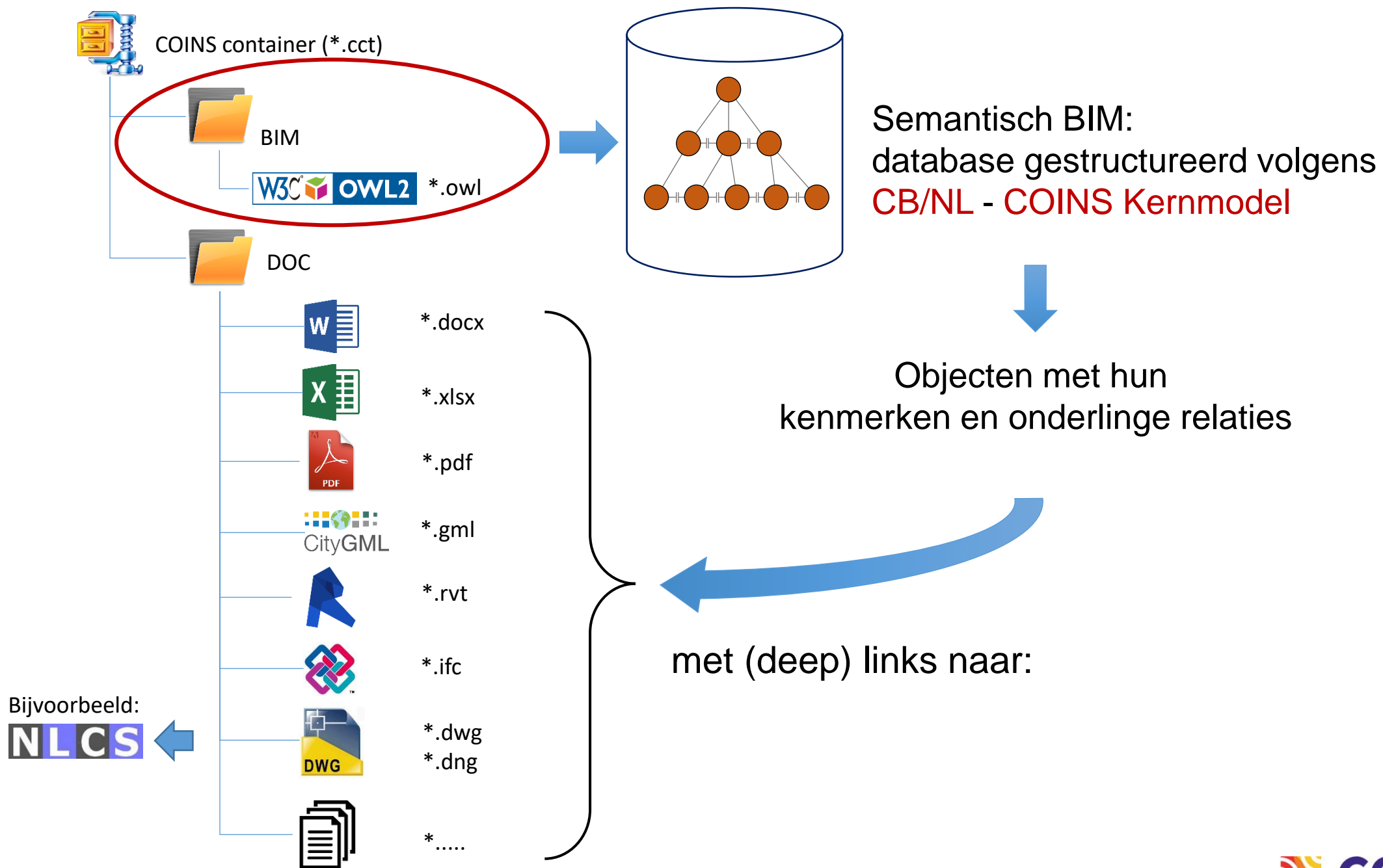


BIM infraproject "X"

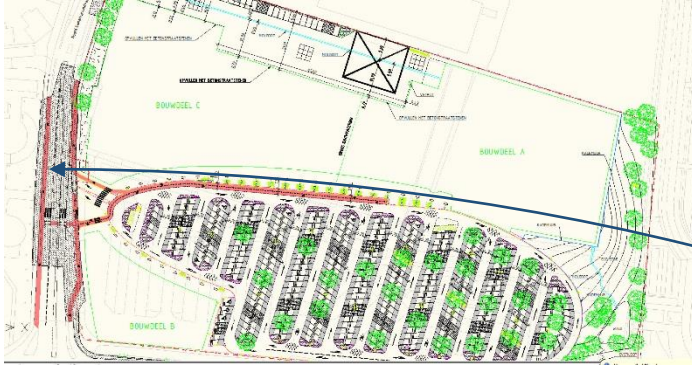
Verschillende kennisbronnen
ontsluiten met CB-NL als 'schakelbord'

Principe van COINS



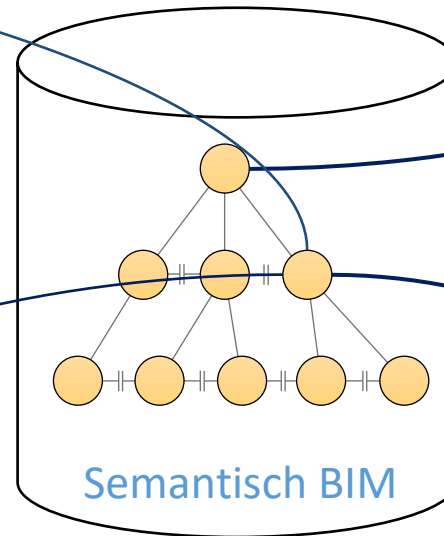


Voorbeeld: links met 3D model ...

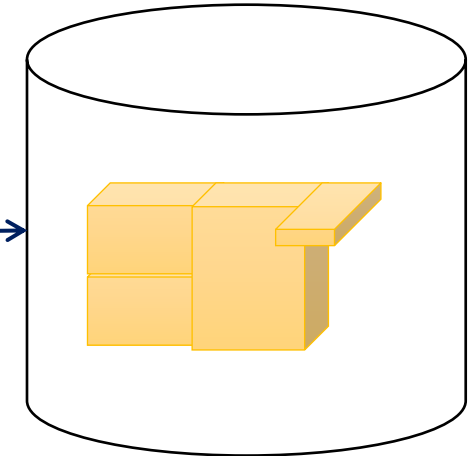


... en CAD-tekening

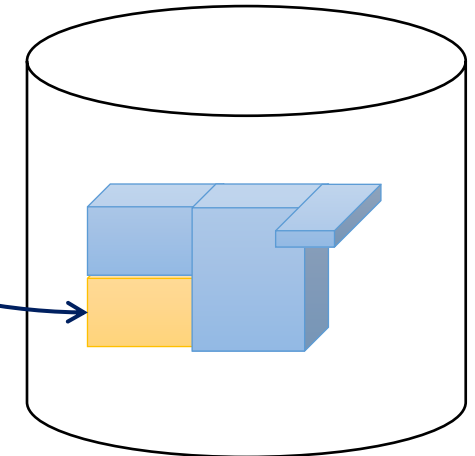
... en begroting



model link



object (deep) link





COINS

Waarom “Redesign the Standard”?

Waarom “Redesign the Standard?”

- Directe aanleiding: besluit van RWS in 2013:

“We gaan BIM toepassen/uitvragen en we doen het met COINS”

- Wat vooraf ging: COINS 1.0
 - Verschenen in 2010
 - Toegepast in een aantal (RWS-)projecten
- Ervaringen inventariseren en grondig evalueren
- Op basis van de uitkomsten: COINS 2.0 ontwikkelen
- COINS 1.1 als ‘snelle tussenstap’
 - We willen niet met BIM wachten tot 2.0 volledig is uitontwikkeld

Wat moest er anders in COINS 2.0?

- 2014: deelproject “Rethinking the Standard”
 - Nadruk op de input van marktpartijen
- Gewenste aanpassingen:
 - Geen werkmethodek voorschrijven
 - Open BIM standaard moet verschillende samenwerkingsvormen faciliteren
 - Systems Engineering uit het kernmodel
 - Maar komt terug als COINS Referentiekader
 - Niet alleen informatieuitwisseling tussen OG en ON faciliteren, maar ook tussen ON's onderling
 - Gevolgen voor versiebeheer: niet langer op “containerniveau”
 - Niet steeds complete containers (volledige actuele configuratie) over moeten sturen
 - Ook kunnen werken met “delta-containers” (alleen overdragen van gemuteerde informatie)
 - Gebruikers zo weinig mogelijk confronteren met “onder-de-motorkap-technologie”
 - Meer gebruik van standaard software



Hans Schevers gaat vertellen
hoe dit allemaal is opgelost