



HET NIEUWE COINS CORE MODEL

- Highlights
 - Back to basics
 - Meer gebruik van OWL functionaliteit
 - Catalogue Parts worden gemodelleerd op class level
 - Redesigned property model
 - Multiple typing (static, dynamic, facets)
 - Generieke meervoudige decompositie
 - Geobjectiveerde functionele connectiveit
 - Overige functionaliteit naar referentiekaders





BACK TO BASICS

- Ontvlechting van sytems engineering functionaliteit
 - Systems engineering scope verschuift naar BIR/SE referentiekader(s)
 - Verwijdering van de 1.1 objectklassen Function, Requirement, Performance, Verification
- Geen subtyping van de generieke Object klasse (COINS 1.1: FunctionFulfiller)
 - Verwijdering van de 1.1 objectklassen PhysicalObject en Space en hun onderlinge relaties
- Geen poorten
 - Verwijdering van de 1.1 objectklasse Terminal
- Geen expliciete uitwerkingslagen (COINS 1.1: layerIndex)
- Geen life-cycle
 - Verwijdering van de 1.1 objectklassen Baseline en State
- Geen planning
 - Verwijdering van de 1.1 objectklasse Task





MEER GEBRUIK VAN OWL FUNCTIONALITEIT

- Verschuiving van informele regels naar formele regels
 - Expliciete owl:disjointWith specs
 - Expliciete owl:equivalentClass specs
 - Consequenter en precieser gebruik van owl:FunctionalProperty, owl:ObjectProperty, owl:DatatypeProperty
- Beter geëquipeerd voor reasoning, SPARQL queries en validaties



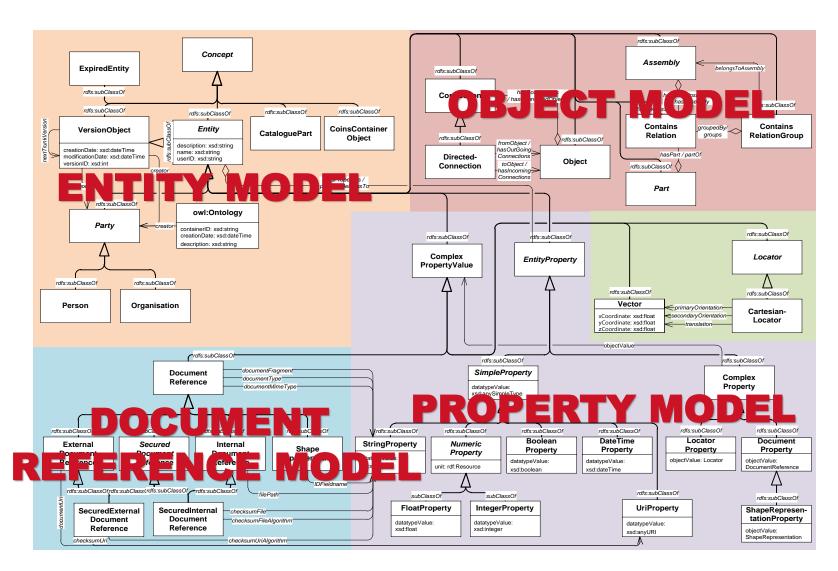


CATALOGUE PARTS WORDEN GEMODELLEERD OP CLASS LEVEL

- De COINS 1.1 supertype relatie wordt vervangen door rdfs:subClassOf relatie
- Waardetoekenningen worden vervangen door range restrictions
- CataloguePart decompositie wordt vervangen door assembly/part restrictions
- Vereenvoudiging van OTL-validaties
- Daarmee geschikt voor standaard (niet-COINS enabled) tooling.

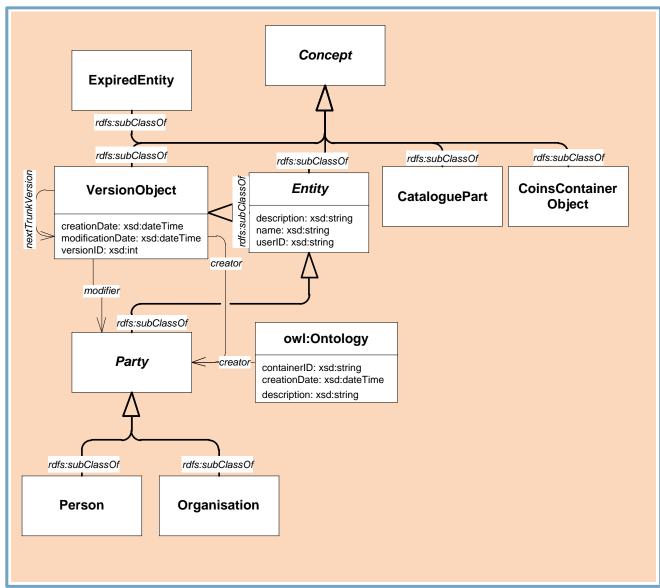














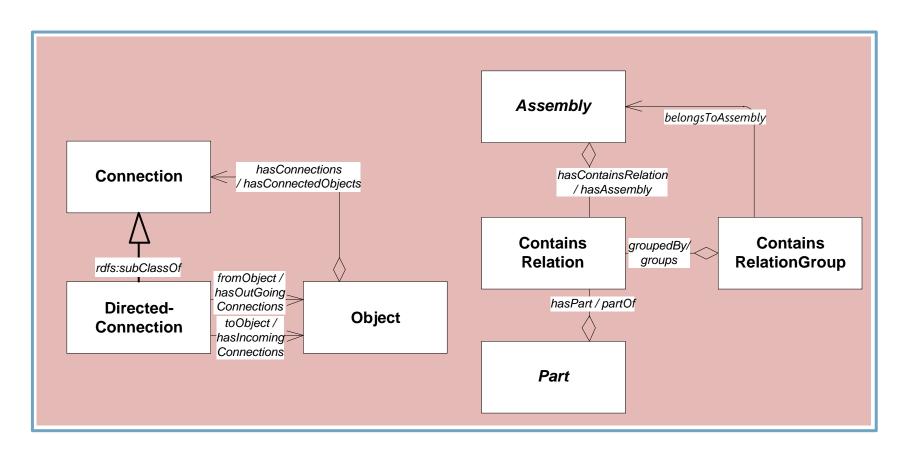


MULTIPLE TYPING (STATIC, DYNAMIC, FACETS)

- Static typing: rdf:type van een COINS Entity subclass (Object, Connection, DocumentReference, Locator, etc.)
- Dynamic typing: naast static type ook rdf:type van een (of meer)
 CataloguePart subclass(es)
- Facet typing: naast static type ook rdf:type van een abstracte (nietinstantieerbare) klasse: Assembly en/of Part en/of ExpiredEntity en/of CoinsContainerObject en/of CataloguePart











GEOBJECTIVEERDE FUNCTIONELE CONNECTIVEIT

- Functionele connectiviteit is geobjectiveerd met Connection (ongericht) of DirectedConnection (gericht)
- Connecties zijn beschikbaar voor decompositie (aanvullende typering met Assembly en/of Part)



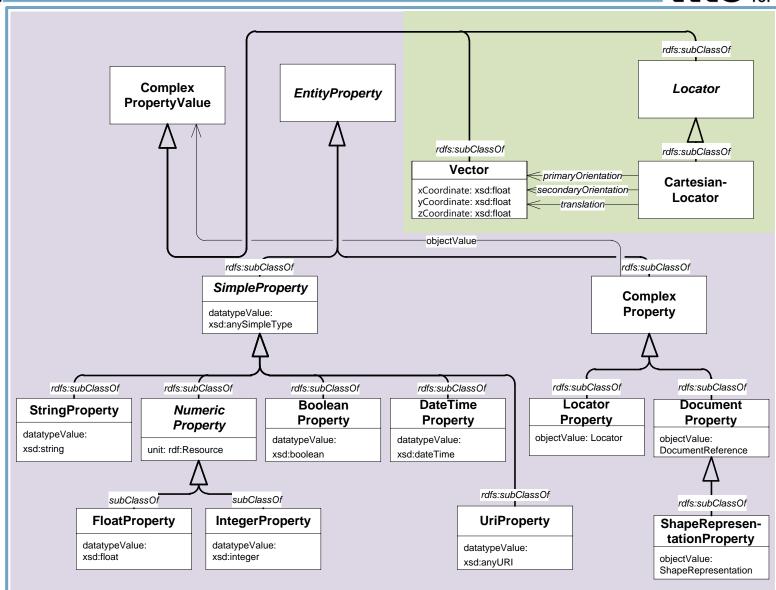


GENERIEKE MEERVOUDIGE DECOMPOSITIE

- Abstracte klassen Assembly en Part kunnen worden gecombineerd met instantieerbare klassen als Object, Connection, Organisation, DocumentReference
- De decompositierelatie is geobjectiveerd met ContainsRelation
- Meervoudige decomposities via ContainsRelationGroup









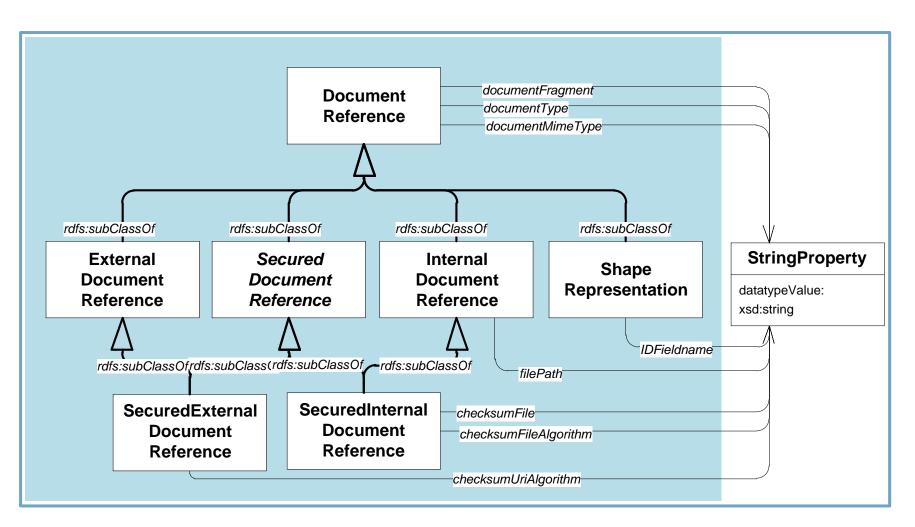


REDESIGNED PROPERTY MODEL

- Geen onderscheid tussen PropertyValue en PropertyType
- Properties zijn geobjectiveerd en daarmee beschikbaar voor versiemanagement en meta-data
- Harmonizatie van simple (literal value) en complex (object value) properties
- Subtyping van simple properties naar literal type (String, Float, Integer, DateTime, Boolean, Uri)
- Integratie van complex property value objecten (DocumentReference, Locator, Vector)
- > Linken aan standaard units ontologieën (QUDT, ISO)











OVERIGE FUNCTIONALITEIT NAAR REFERENTIEKADERS

- WOA (Window of Authorization) is "ver-owL'd"
- Units Ontologiekeuze is vrij, QUDT versie is voorgedefinieerd
- > Branch-versioning (extensie van "standaard" trunk-versioning)
- Systems Engineering (under construction bij de BIR/SE speerpuntgroep)
- Life-cycle (wie-o-wie?)
- Structured Modelling (layering, ports, spatial, physical, temporal, ...)
- > Planning
- **>** . . .



