Dokumentasi Project Plan

1. **Aspek Manajemen dan Sumber Daya Manusia**

Dalam manajemen ini kami mempunyai struktur organisasi dalam melancarkan project ini. Susunan organisai sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NO | NAME | POSSISION |
| 1. | SUGENG HARIANTO, S.pd | TEAM LEADER & PIC IMPLEMENTATION |
| 2. | NURLAILATIS SYARIFAH | PIC ANALYSIS |
| 3. | RR. HENNING G.A | PIC MANUAL & DOCUMENTATION |
| 4. | YOSAFAT ANDY D.A.D | PIC DESIGN |
| 5. | ROBY ARDIYANTO | PIC PLANNING & TESTING |

Berdasarkan tugas yang sudah dibentuk dengan kegiatan masing-masing, maka tugas dalam kelompok tersebut antara lain:

1. Tugas dari PIC Planning membuat jadwal pengerjaan proyek. hasil sementara langsung diupload di blog.
2. Tugas dari PIC Analisis membuat analisis tentang konsep program, meliputi: -analisis kebutuhan, -fitur-fitur yang digunakan, -skenario jalannya sistem, -skenario antara user dengan aplikasi.
3. Tugas dari PIC Desain membuat file aksara jawa dalam format .png, desain antarmuka, desain database.
4. PIC Implementasi masih menunggu komponen-komponen dan analisis yang diperlukan, dan saat ini kami masih belajar cara memasukkan aplikasi pada android.
5. PIC manual dan dokumentasi betugas mendokumentasikan jika ada diskusi mengenai program dan hasil keja setiap PIC
6. **Description Project**

Bahasa Jawa merupakan salah satu bahasa daerah yang ada di Indonesia dan menjadi salah satu bukti kekayaan bahasa yang dimiliki bangsa Indonesia. Dewasa ini telah kita ketahui bahwa bahasa jawa banyak tidak diminati oleh masyarakat jawa sendiri, tetapi masyarakat luar jawa seperti orang luar negeri banyak yang minat untuk belajar bahasa jawa dan khususnya aksara jawa. Solusi untuk pembelajaran bahasa ini hanya lewat buku Pepak Aksara Jawa, tetapi buku ini masih belum bisa menarik minat masyarakat dan pelajar untuk mempelajari Bahasa Jawa.

Perkembangan teknologi semakin pesat dan cepat khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Dari teknologi yang kian maju inilah yang memotivasi kami untuk membuat suatu aplikasi pembelajaran bahasa/aksara jawa. Maka, kami mempunyai solusi untuk menambah minat masyarakat agar tidak meninggalkan bahasa jawa dan mempermudah masyarakat luar negeri yang minat belajar bahasa jawa / aksara jawa hanya dalam genggaman, lewat Aplikasi “Sinau Aksara Jawa”. Dengan fitur yang menarik agar user lebih minat dalam belajar bahasa jawa.

Aplikasi “Sinau Aksara Jawa” ini merupakan aplikasi yang akan dijalankan lewat sistem operasi Android. Dengan didasarkan dengan kemenarikan aplikasi yang kita ajukan, kami berharap aplikasi ini benar-benar menjadi solusi terhadap individu yang membutuhkan solusi dalam.

1. **Time Schedule**

Penjadwalan dalam membuat aplikasi Sinau Aksara Jawa atau Si Raja ini, sudah kami jadwalkan sesuai dengan jadwal dibawah ini:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Kegiatan | Pengerjaan | | | | | | | |
| Oktober | | | | November | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengumpulan Data |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Analisis Kebutuhan |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Pembuatan Database |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Pembuatan Desain Layout |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5 | Implementasi |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 | Testing Program |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7 | Pembuatan Laporan |  |  |  |  |  |  |  |  |

Dalam jadwal pengerjaan aplikasi ini sudah terstruktur dengan baik sesuai dengan jadwal tersebut, maka cara kerja pengerjaannya antara lain:

1. Pengumpulan Data, pada jadwal dilaporkan minggu ke-1 Oktober, disini kami dengan mudah mencari bahan-bahan pengumpulan data apa saja yang akan diperlukan dalam pembuatan aplikasi Sinau Aksara Jawa atau biasa disebut dengan Si Raja.
2. Analisis Kebutuhan, pada jadwal dilaporkan minggu ke-2 sampai ke-3 Oktober, disini PIC Analysis mulai menemukan titik kesulitan pada analisis kebutuhan fungsionalnya dan pembutan use case .
3. Pembuatan Database, sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan yaitu minggu ke-3 sampai ke-4 Oktober, database yang dibuat sedikit ada kesulitan pada aksara jawa tersebut.
4. Pembuatan Desain Layout, sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan yaitu minggu ke-4 Oktober sampai ke-1 November, disini PIC Desain kesulitan yang terdapat pada saat merancang desain untuk pembuatan aplikasi Si Raja tersebut, karena desain harus bisa menarik user supaya tertarik belajar aksara jawa.
5. Implementasi, sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan yaitu minggu ke-4 Oktober sampai ke-3 November, disini PIC Implementation menemukan kesulitan dalam pembuatan coding, dimana coding tersebut kita implementasikan ke dalam mobile yang berbasis Android, terkadang didalam web aplikasi tersebut berjalan dengan baik, tetapi didalam mobile terkadang resolusi gambar yang terlalu besar, maka harus disesuikan dengan user yang memkai Android tersebut.
6. Testing Program, sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan yaitu minggu ke-3 sampai ke-4 November, disini PIC Planning
7. Pembuatan Laporan, sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan yaitu minggu ke-1 Oktober sampai ke-4 November, disini PIC Dokumentasi sedikit menemukan kesulitan dikarenakan pembuatan aplikasi yang terkadang mundur atau tidak sesuai dengan jadwal yang ada, maka disini kesulitan dalam mengimplementasikan dokumentasi apa saja yang akan dituangkan dalam pembuatan laporan tersebut.
8. **Software Development Method**

Pada aplikasi Sinau Aksara Jawa ini menggunakan metode pengembangan software yang berupa waterrfall, dimana setiap tahap-tahap pekerjaan samapi tahap demo program dikerjakan secara terstruktur, sehingga pekerjaannya dapat berjalan dengan baik. Disini kami memilih motede pengembangan aplikasi Waterrfall dikarenakan kami berharap setiap penanggung jawab pengembangan aplikasi software dapat bekerja dengan maksimal sesuai jadwal yang sudah ditentukan.