**Documentation**

La base de données :

La base de donnée « projet\_poo » est composée d’une table « Article ». Celle-ci comprend sept colonnes :

* Id : le numéro d’identification à 10 chiffres
* Nom
* Prix
* Fabricant
* Categorie : le type d’article
* Image : l’url de l’image
* Description : données supplémentaires sur l’article

L’application :

L’application est composée de 9 classes réparties selon le pattern MVC en trois packages « modele », « vue » et « controleur » :

* Modèle
* Article : Elle a pour paramètres les différentes caractéristiques d’un article de la base de données,
* BDD : Elle gère la connexion à la base de données ainsi que les différentes requêtes pouvant être soumises,
* Panier : Liste d’article à laquelle on peut ajouter ou retirer un élément. Elle gère également l’affichage de son contenu,
* Vue
* Affichage : Panel possédant deux constructeurs, l’un sans paramètres, qui affiche la liste de tous les articles dans un ScrollPane, et un autre prenant en paramètre une catégorie et qui affiche la liste des articles y appartenant,
* Fenetre : Elle affiche une fenêtre contenant une instance de la classe BarreOutil,
* Main : Crée une instance de la classe Fenetre,
* Contrôleur
* BarreOutil : Panel comportant d’un côté la barre de recherche et la liste des catégories et de l’autre l’affichage des articles recherchés. Lors d’un clic sur une catégorie, elle affiche l’instance d’Affichage souhaitée,
* Menu : Barre de menu comportant deux éléments permettant de quitter l’application ou d’afficher le contenu du panier,
* Recherche : Composée d’un champ de saisie et d’un bouton. Lors d’un clic sur le bouton, elle recherche dans la base de données les articles comportant le contenu du champ dans leur nom et les affiche.