**Instituto Superior Engenharia de Lisboa**

Relatório

Serie 2

Ambientes Virtuais de Execução

Licenciatura em Engenharia Informática e Computadores

Semestre de Inverno 2016/2017

Lisboa, 2 de Dezembro de 2016

**Docente:**

Fernando Miguel Carvalho

**Alunos:**

Nick Laert

Joao Rodrigues

Ricardo Ramos

Pica

**Introdução**

Nesta série de exercícios foi pedido para desenvolver uma classe com uma API semelhante à 1ª série de exercícios mas com uma implementação de forma a melhorar o desempenho. Uma vez que a reflexão acarreta um custo elevado, algumas das operações foram realizadas em IL ( *Intermediate Language*) de forma a melhorar algum do desempenho.

**Implementação**

De forma a aumentar o desempenho criou-se um método para gerar o *assembly* e definir os métodos a serem implementados. Em cada um destes metodos instrumentou-se o codigo intermédio de maneira a realizar as operações que foram feitas em c# na 1ª série. O código está comentado pelo que é redundante estar a explicar aqui novamente.

De destacar que nem todas as operações necessitam de ser feitas em IL, apenas as que tomam partido da reflexão tais como afectar propriedades e instanciar objectos.