Customer Demographics Overview

Customers by Gender

Female 49%

Age Category Yearly Income Education Occupation Location

All V All V All V All V All V

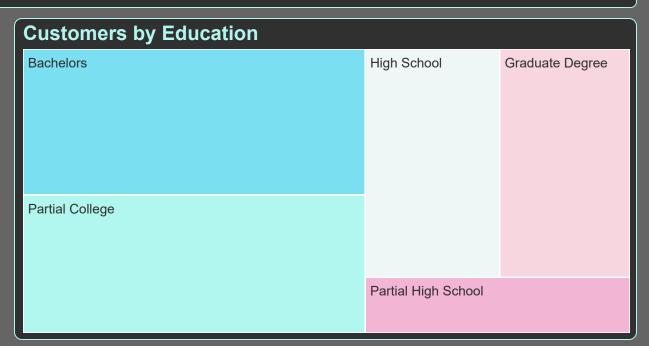
Total Customers
18.5K

5K

Customers by Marital Status

Single 46%

Married 54%

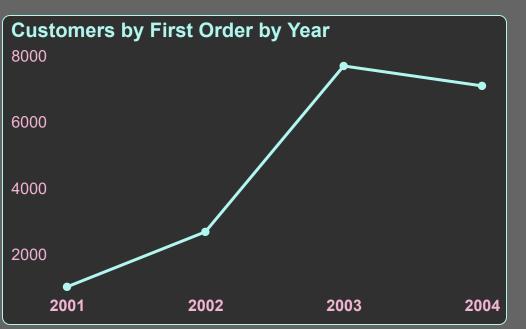


Avg Age (Years)

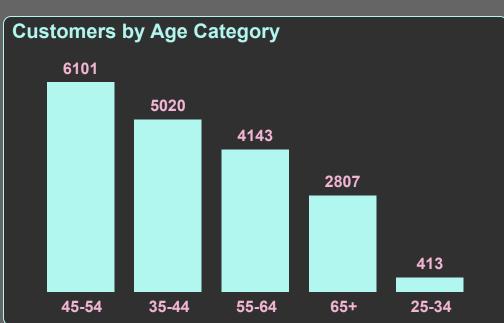
52

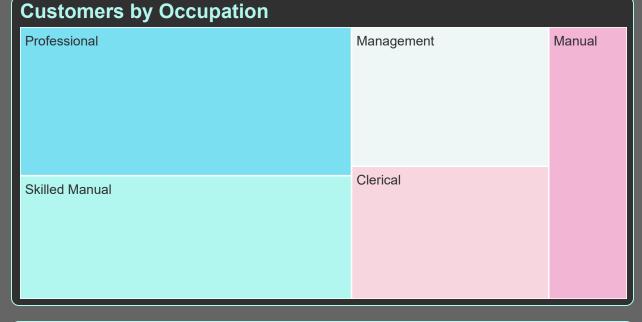
Avg Tenure (Years)

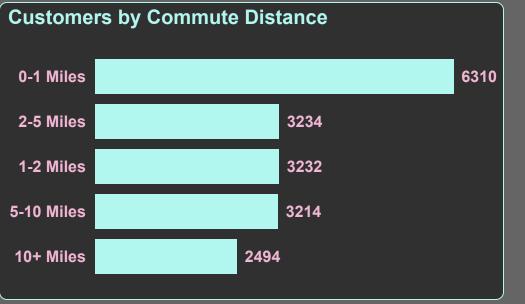
Analysis is for individual customers

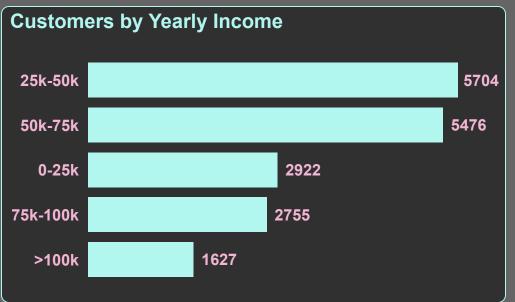


Male 51%













RFM Analysis

Time Segment Customer ID

All All All All

Number of Customers

18K

189

Average of

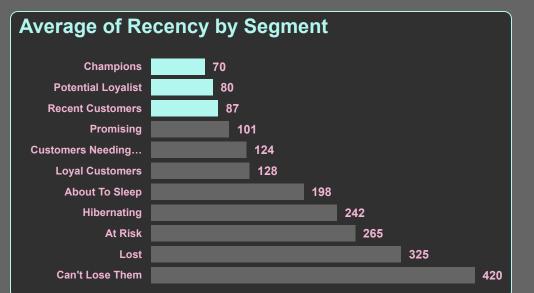
Recency

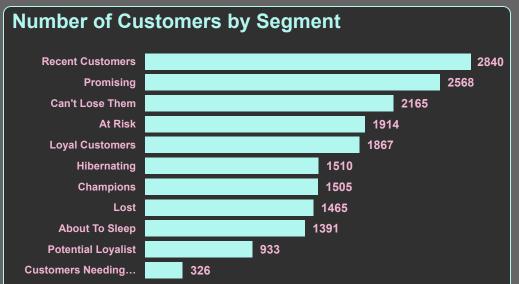
Average of Frequency

1.50

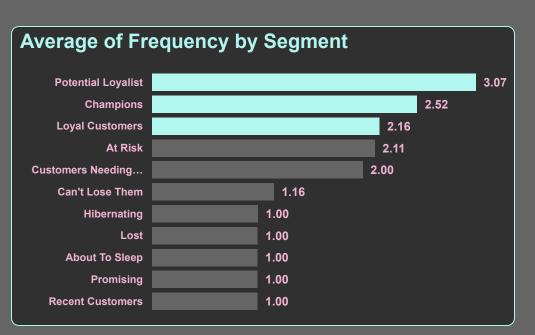
Average of Monetary

1.76K











Special Offers per Segment									
Segment	Special Offer Description	% Discount	Number of Orders ▼						
Champions	Volume Discount 11 to 14	2%	341						
Loyal Customers	Volume Discount 11 to 14	2%	313						
At Risk	Volume Discount 11 to 14	2%	291						
Recent Customers	Volume Discount 11 to 14	2%	240						
Promising	Volume Discount 11 to 14	2%	188						
Potential Loyalist	Volume Discount 11 to 14	2%	177						
Can't Lose Them	Volume Discount 11 to 14	2%	161						
Lost	Volume Discount 11 to 14	2%	131						
Hibernating	Volume Discount 11 to 14	2%	123						
About To Sleep	Volume Discount 11 to 14	2%	78						
Customore	Valuma Dissaurat 11 to 11	20/	20						

Average of Monetary by Segment						
Champions						5522
At Risk					4353	
Loyal Customers				3850)	
Can't Lose Them			2110			
Promising		1241				
About To Sleep	307					
Potential Loyalist	153					
Customers Needing	152					
Hibernating	44					
Lost	44					
Recent Customers	38					



Top 10 Highest Revenue Customers Per Segment									
Customer ID	Segment	Gross Profit	Recency	Frequency	Monetary				
11433	Loyal Customers	5,050.43	136	6	14,265.18				
12124	Champions	5,208.51	113	5	14,581.18				
12131	Champions	5,232.02	110	5	14,658.92				
12132	Champions	5,273.81	103	5	14,690.17				
12296	Champions	5,189.10	95	5	14,546.93				
12300	Champions	5,237.24	103	5	14,633.18				
12301	Champions	5,250.42	69	5	14,691.40				
12307	Champions	5,198.01	72	5	14,556.38				
12308	Champions	5,254.60	70	5	14,662.54				
Total	?	52,115.18	939	51	14,588.92				

Insights and Recommendations

Tổng quan khách hàng

AdventureWorks sở hữu **tệp khách hàng trung niên (avg. age 52), ổn định về thu nhập (25k–75k USD)** và trung thành lâu dài (avg. tenure > 21 năm).

Phần lớn khách hàng đến từ **khu vực Tây Nam & Tây Bắc Bắc Mỹ**, phù hợp với chiến lược marketing khu vực.

Đặc điểm nhân khẩu học cho thấy tiềm năng đẩy mạnh chiến dịch theo gia đình/cặp đôi và nhóm thu nhập trung bình-khá.

Hiệu suất mua hàng

Mỗi khách hàng tạo trung bình **1 đến 2 đơn hàng**, với giá trị mỗi đơn ~1.170 USD → Hành vi mua **khá mỏng**, nhưng phù hợp với ngành hàng (xe đạp, phụ kiện).

Doanh thu & lợi nhuận theo tháng vẫn tăng đều đến 06/2014, nhưng cần lưu ý **thiếu dữ liệu nửa cuối năm 2014**. **Giá cả là lý do mua hàng chính (82%)**, thay thế cho chất lượng và thương hiệu trong các năm gần đây → Cần **tái định vị giá trị sản phẩm** thay vì chỉ giảm giá.

Tỷ lệ dùng chiết khấu thấp (~6–8%) → Doanh nghiệp không phụ thuộc vào khuyến mãi, tín hiệu tốt để tối ưu hóa chiết khấu chiến lược.

Recommendations hành động đối với từng Segment

Giữ chân Champions – Loyal Customers - Potential Loyalists: Tăng cường vị thế khách hàng, đầu tư chương trình tích điểm, ưu đãi độc quyền, quyền lợi khách hàng VIP, cá nhân hoá trải nghiệm, giữ giá trị thương hiệu cao cấp.

Nuôi dưỡng Recent Customers – Promising: Kích hoạt hành vi lặp lại bằng ưu đãi, gợi ý sản phẩm phù hợp, email automation theo hành trình khách hàng, chiết khấu cho đơn hàng tiếp theo, chương trình hậu mãi, quà tặng, dịch vụ chăm sóc sau mua hàng.

Tái kích hoạt nhóm At Risk – Can't Lose Them: Ưu đãi giới hạn thời gian, reengagement campaign, hỏi feedback trực tiếp để xử lý nguyên nhân bỏ rơi.

Tối ưu sử dụng chiết khấu: Dành chiết khấu cho nhóm cần kích hoạt lại thay vì áp dụng đại trà.

Không ưu tiên nhóm Hibernating, About to Sleep: chỉ cứu vãn nếu đủ khả năng, không phải là ưu tiên hàng đầu.

Không đầu tư vào nhóm Lost, Customers Need Attention: Tạm ngừng ngân sách remarketing, chỉ duy trì 1 chiến dịch win-back hoặc referral cuối cùng.