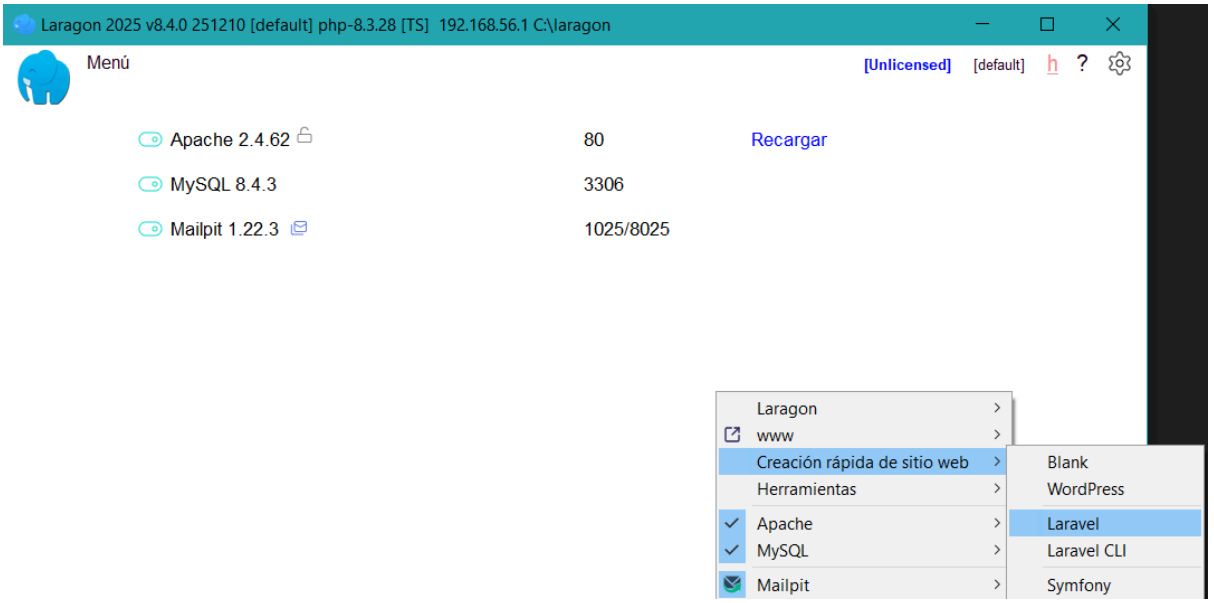
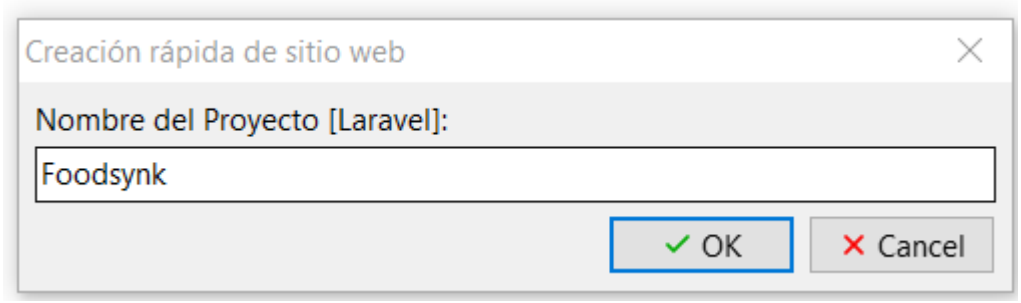
10/01/2026 - 20:18 a 21:58
Instalación de laragon

creación de un proyecto con laragon :






```
***** NOTE: Now, you can use pretty url for your awesome project :) *****
-------------------------------------------------
(Laragon) Project path: C:/laragon/www/Foodsynk
(Laragon) Pretty url: http://Foodsynk.test
-------------------------------------------------
```

```
C:\laragon\www\Foodsynk>code .
```
y abre VScode

Para que me instale los paquetes necesito :

```
C:\laragon\www\Foodsynk>npm install
```

```
added 83 packages, and audited 84 packages in 15s

21 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

Instalación de los paquetes de composer, que son los paquetes necesarios para el uso de laravel.

```
C:\laragon\www\Foodsynk>composer require
```

lo dejamos vacío

```
Search for a package:
```

```
Do you want to re-run the command with --dev? [yes]? yes
```

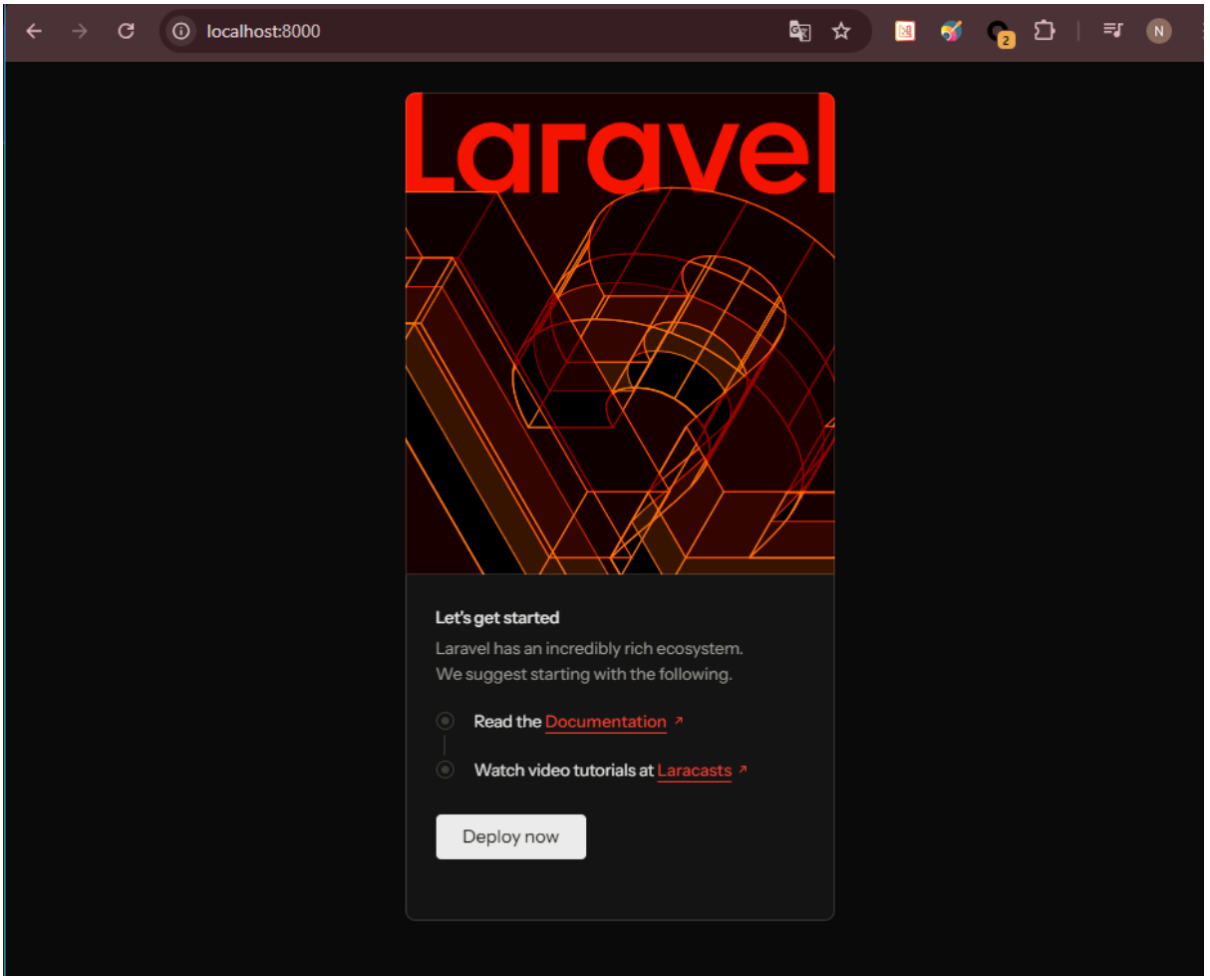
```
  INFO  Discovering packages.

laravel/pail ..... DONE
laravel/sail ..... DONE
laravel/tinker ..... DONE
nesbot/carbon ..... DONE
nunomaduro/collision ..... DONE
nunomaduro/termwind ..... DONE
```

Necesitamos una clave para levantar el proyecto.

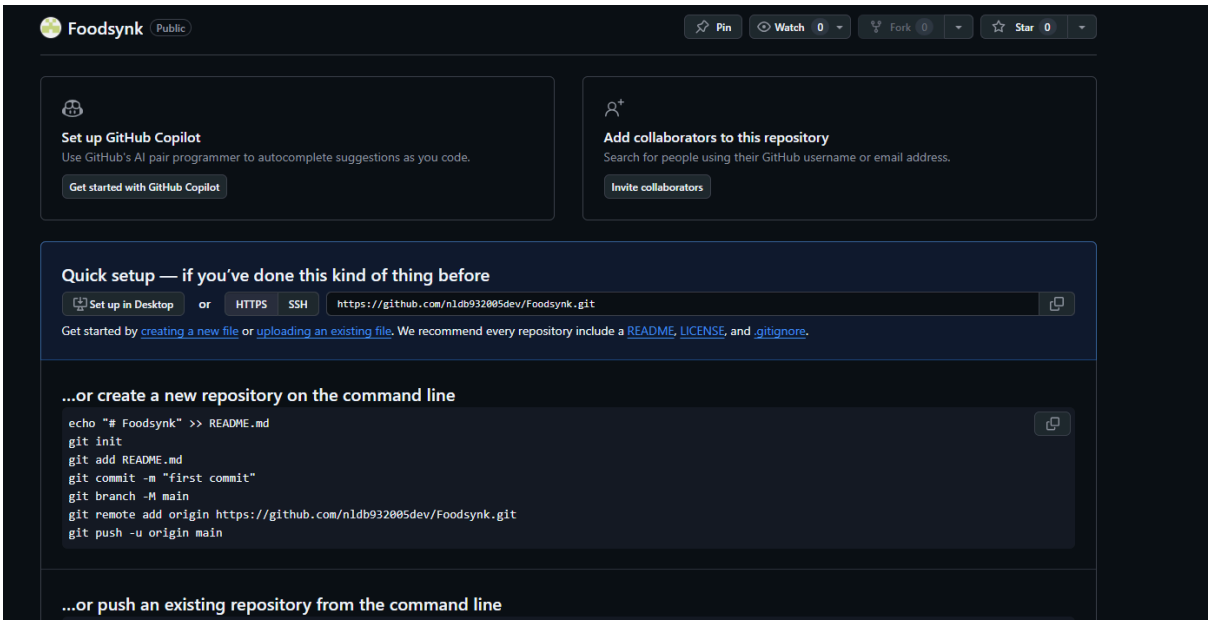
```
C:\laragon\www\Foodsynk>php artisan key:generate

  INFO  Application key set successfully.
```

levantar el proyecto:

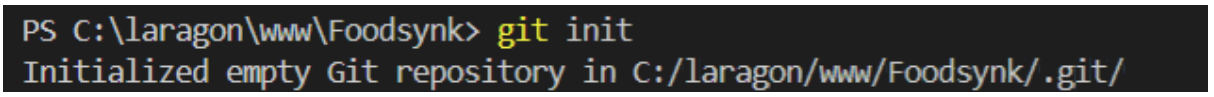
```
C:\laragon\www\Foodsynk>php artisan serve

  INFO  Server running on [http://127.0.0.1:8000].

  Press Ctrl+C to stop the server
```


localhost:8000
Laravel
Let's get started
Laravel has an incredibly rich ecosystem.
We suggest starting with the following.
Read the Documentation
Watch video tutorials at Laracasts
Deploy now

Creamos el repositorio de git hub



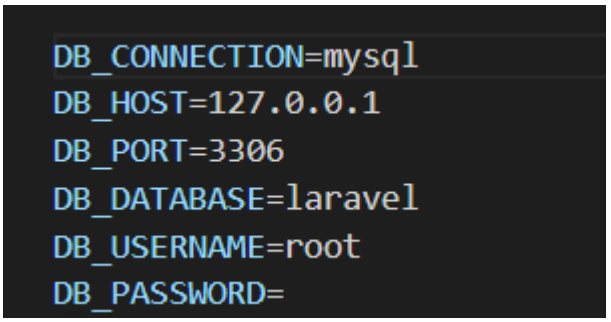
dentro de mi carpeta de proyecto en local, ejecuto:



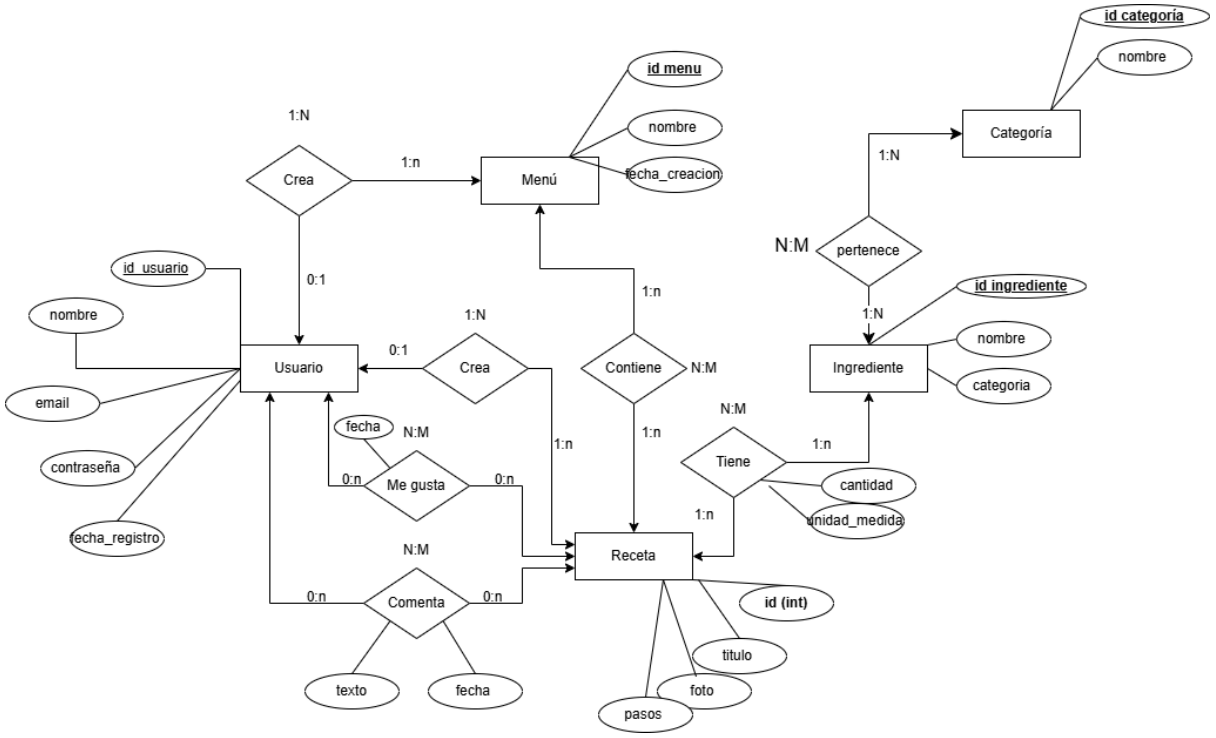
para iniciar el proyecto.

un primer commit para orientarnos.

Vamos a conectar el proyecto con una base de datos.Para eso, nos vamos al ".env" del proyecto y descomentamos las líneas de la bd.



Revisé la BD y me di cuenta de que había un atributo que había que cambiar a entidad.Esto se verá reflejado en el documento oficial del proyecto dónde se habla de la bd.
Pero en resumen es qué ingredientes tenía categorías, pero como queremos que sea escalable nos viene mejor una entidad.



Las tablas son:

Usuario(ID_Usuario(**PK**), nombre, email (UQ), contraseña, fecha_registro)

Receta(ID_Receta(PK), título, foto, pasos, ID_Usuario(FK))

Ingrediente(ID_Ingrediente(PK), nombre)

Categoría (ID_Categoria(PK),nombre)

Menú(ID_Menu(PK), nombre, fecha_creación, ID_Usuario(FK))

Receta_Ingrediente(cantidad, unidad_medida, ID_Receta(FK)(PK), ID_Ingrediente(FK)(PK))

Menu_Receta(ID_Menu(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))

Me_gusta(fecha, ID_Usuario(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))

Comentario(texto, fecha, ID_Usuario(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))

Ingrediente_Categoría(ID_categoría(PK)(FK),ID_categoría(PK)(FK))

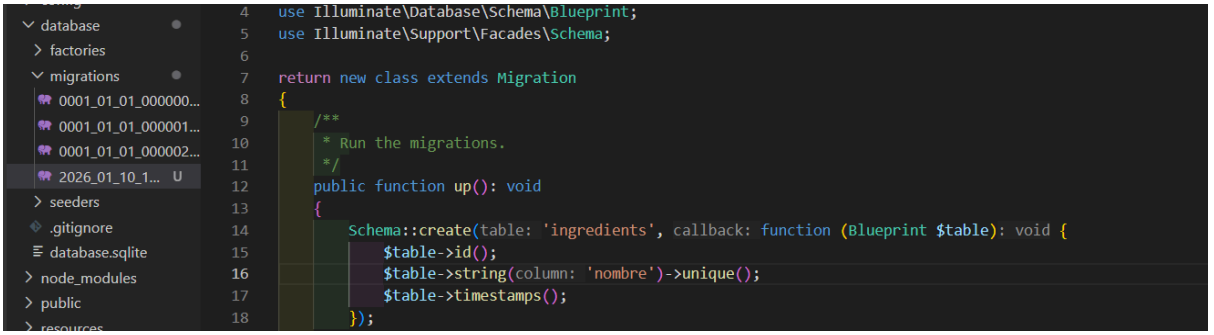
Y él orden a crear las migraciones es importantes, por eso el orden de las tablas debe ser:

Usuario(ID_Usuario(**PK**), nombre, email (UQ), contraseña, fecha_registro)
Ingrediente(ID_Ingrediente(PK), nombre)
Categoría (ID_Categoria(PK),nombre)
Receta(ID_Receta(PK), título, foto, pasos, ID_Usuario(FK))
Menú(ID_Menu(PK), nombre, fecha_creación, ID_Usuario(FK))
Receta_Ingrediente(cantidad, unidad_medida, ID_Receta(FK)(PK), ID_Ingrediente(FK)(PK))
Menu_Receta(ID_Menu(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))
Me_gusta(fecha, ID_Usuario(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))
Comentario(texto, fecha, ID_Usuario(FK)(PK), ID_Receta(FK)(PK))
Ingrediente_Categoría(ID_categoría(PK)(FK),ID_categoría(PK)(FK))

Y ahora vamos a probar a hacer una migración que creé una tabla:
php artisan make:migration create_X_table

```
C:\laragon\www\Foodsynk>php artisan make:migration create_ingredients_table

  INFO  Migration [C:\laragon\www\Foodsynk\database\migrations\2026_01_10_195858_create_ingredients_table.php] created successfully.
```

Tenemos que ver la migración en nuestro proyecto, dentro de la carpeta database > migrations. Y añadirle los campos que queramos. Para esto me ayudé de la IA.

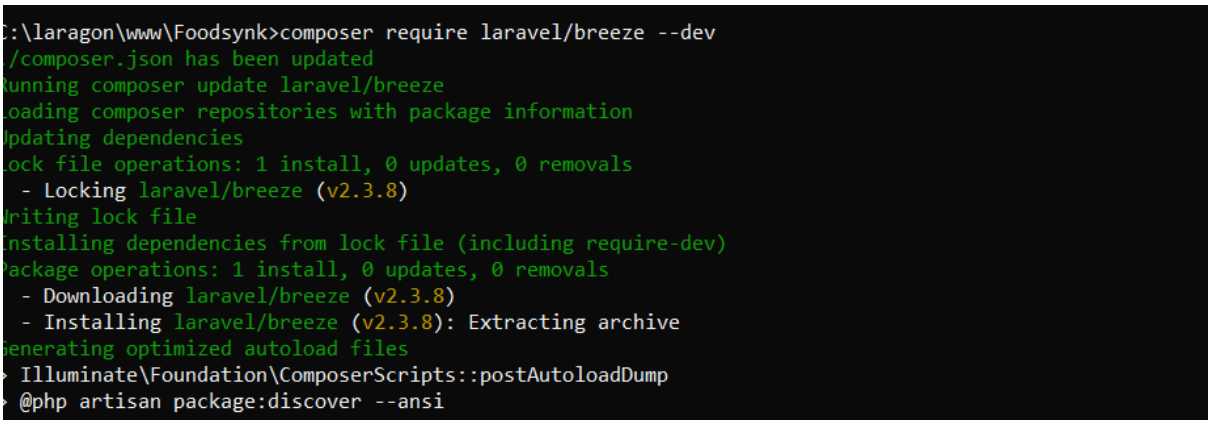


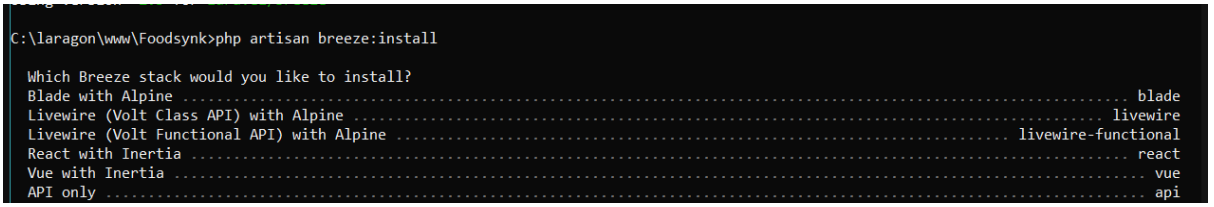
ahora para que impacte en la bd tenemos que :

```
:\laragon\www\Foodsynk>php artisan migrate

  WARN  The database 'laravel' does not exist on the 'mysql' connection.

  Would you like to create it? (yes/no) [yes]
  yes

  INFO  Preparing database.

  Creating migration table ..................................................... 24.59ms DONE

  INFO  Running migrations.

  0001_01_01_000000_create_users_table ......................................... 56.45ms DONE
  0001_01_01_000001_create_cache_table ......................................... 15.17ms DONE
  0001_01_01_000002_create_jobs_table .......................................... 50.16ms DONE
  2026_01_10_195858_create_ingredients_table ..................................... 7.99ms DONE


:\laragon\www\Foodsynk>
```

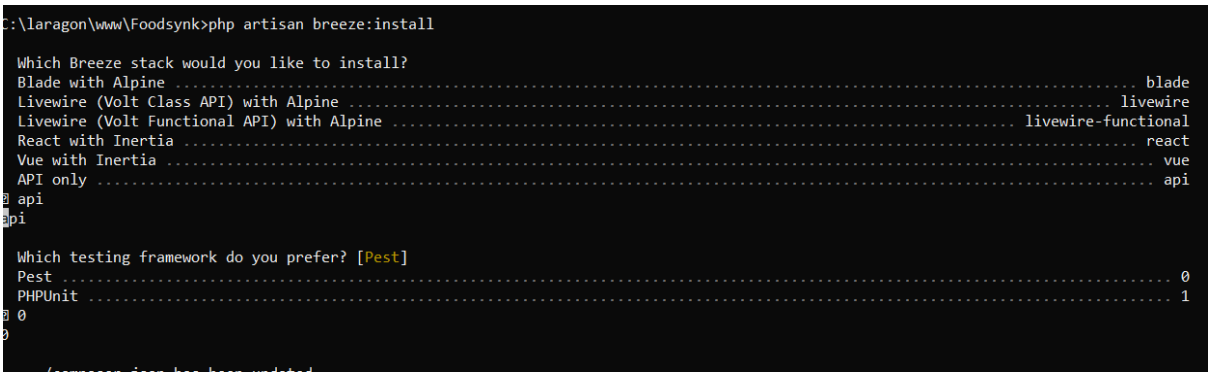
Ahora vamos a instalar laravel breeze en el repositorio para usar sanctum para proteger nuestras apis y ayudarnos con la tabla usuarios y lo que sería en un futuro la gestión de usuarios.

Para ello vamos a:
composer require laravel/breeze --dev (*dev es importante para dejar claro que es una herramienta únicamente de desarrollo y que cuando se poné en producción la aplicación no se instala el paquete)(esto en la cmd de laragon)*



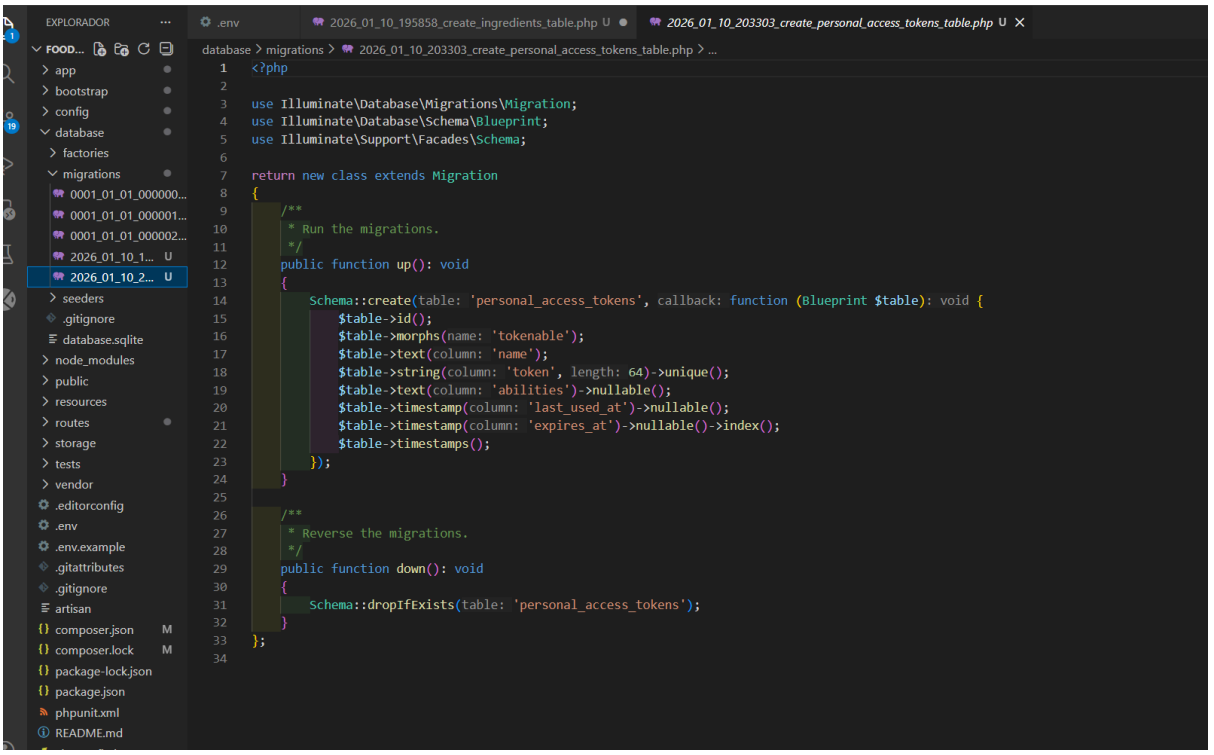


Aquí te hace unas preguntas:



Elegí en este caso la api, porque nosotros vamos a usar únicamente laravel para el back y react para el front.
Con esto debería habernos creado en el proyecto una nueva migración que es importante para la seguridad de nuestras rutas, porque esto es lo que generará el

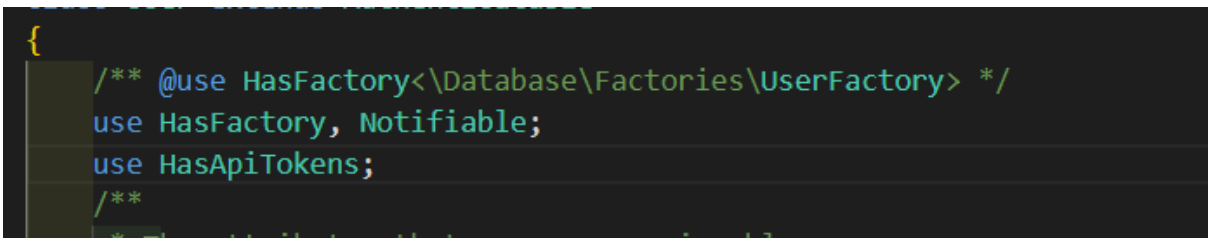
token de autenticación.



Y también te va a generar un archivo llamado api dentro de la carpeta routes.

Dentro del modelo users se guarda toda la información relacionada con la entidad usuarios de la BD.(app>models> user.php) Dentro del archivo tenemos que añadir la línea :

```
use HasApiTokens;
```

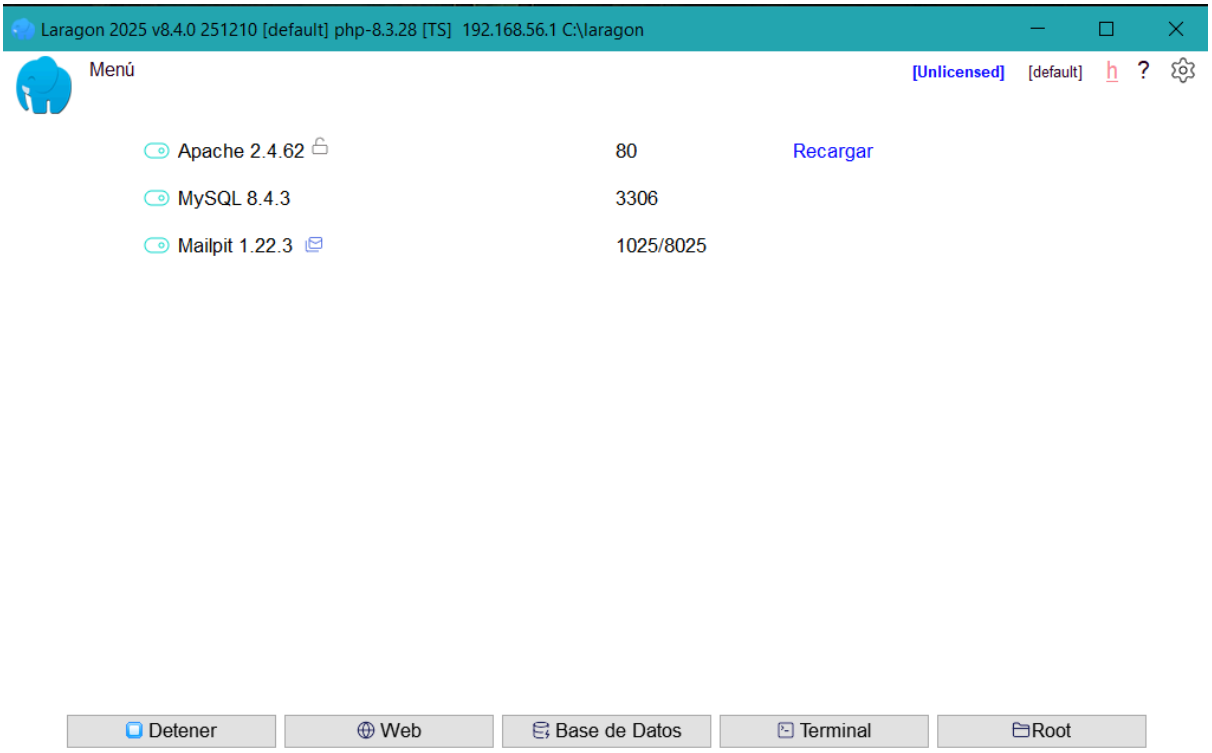


para que vincule los tokens con los usuarios.
Por último tenemos que ejecutar la migración de los tokens que se nos han creado.

```
C:\laragon\www\Foodsynk>php artisan migrate

  INFO  Nothing to migrate.


C:\laragon\www\Foodsynk>php artisan migrate:status

  Migration name ..................................................................... Batch / Status
  0001_01_01_000000_create_users_table ..................................................... [1] Ran
  0001_01_01_000001_create_cache_table ..................................................... [1] Ran
  0001_01_01_000002_create_jobs_table ...................................................... [1] Ran
  2026_01_10_195858_create_ingredients_table ............................................... [1] Ran
  2026_01_10_203303_create_personal_access_tokens_table .................................... [2] Ran
```

Y acabamos el día subiendo los cambios a nuestro repositorio de github.

12/1/26 19:40-22:03



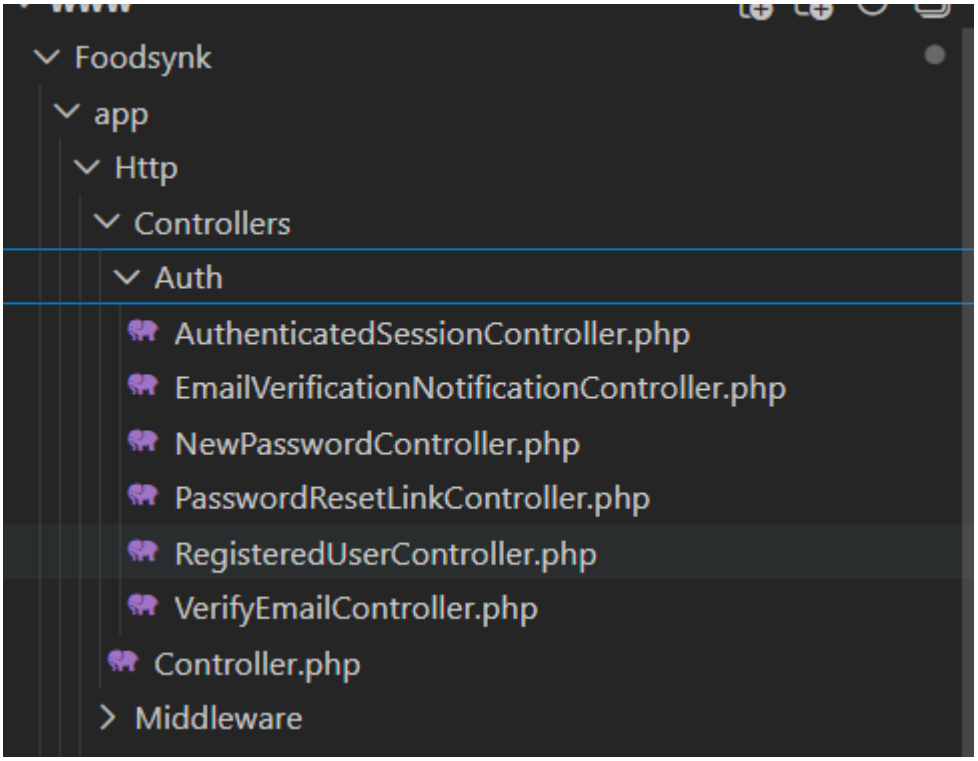
```
C:\laragon\www
λ cd Foodsynk\

C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan serve

  INFO  Server running on [http://127.0.0.1:8000].

  Press Ctrl+C to stop the server
```

php artisan serve para levantar el proyecto.

php artisan breeze:install api para instalar la api para que los endpoints nos lo devuelva en formato json.

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan breeze:install api
    ./composer.json has been updated
    Running composer update laravel/sanctum
Loading composer repositories with package information
    Updating dependencies
Nothing to modify in lock file
Writing lock file
Installing dependencies from lock file (including require-dev)
Nothing to install, update or remove
Generating optimized autoload files
    > Illuminate\Foundation\ComposerScripts::postAutoloadDump
> @php artisan package:discover --ansi

  INFO  Discovering packages.

  laravel/breeze ..... DONE
  laravel/pail ..... DONE
  laravel/sail ..... DONE
  laravel/sanctum ..... DONE
  laravel/tinker ..... DONE
  nesbot/carbon ..... DONE
  nunomaduro/collision ..... DONE
  nunomaduro/termwind ..... DONE
  pestphp/pest-plugin-laravel ..... DONE
```

Y esto nos genera estos archivos para la autenticación

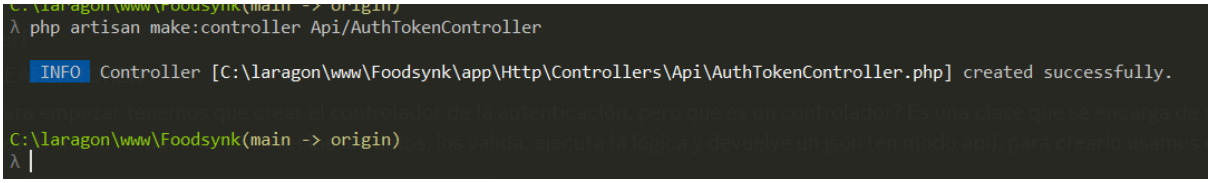


para ver que todo se ha generado de manera correcta vamos a comprobar si los endpoints están funcionando para eso vamos a utilizar este comando.
php artisan route:list

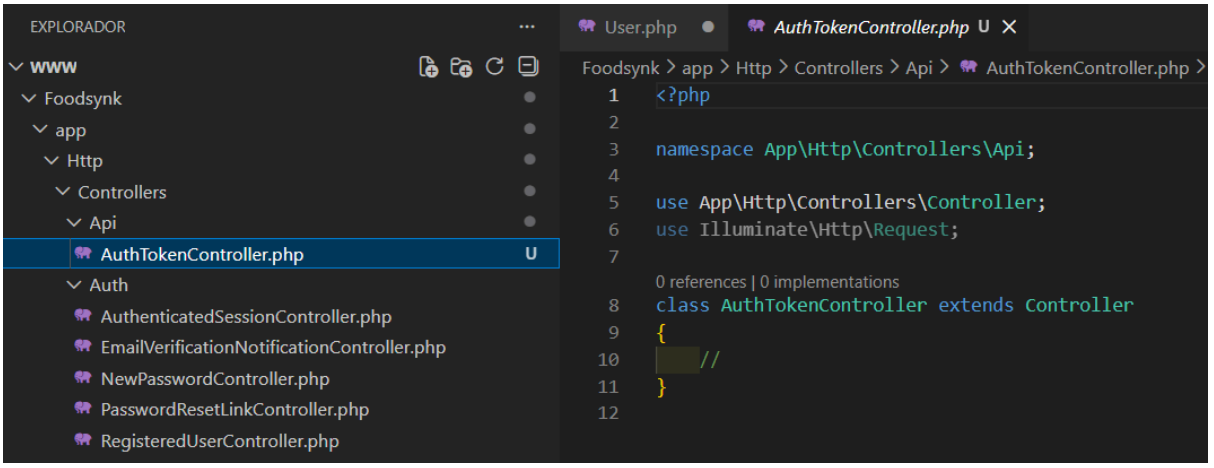
Estos son todos los endpoint que nos ha generado y que podemos utilizar.

Después de horas de prueba con la autenticación de breeze y el csrf token desistí y encontré otra solución porque no era capaz de securizar las rutas y elegí cambiar al bearer token que nos va a ser más sencillo con eso consumir la api desde el front.

Para empezar tenemos que crear un controlador de autenticación nuevo, pero que es un controlador? Es una clase que se encarga de recibir las peticiones HTTP, procesarlas y devolver una respuesta. Osea recibe los datos, los valida, ejecuta la lógica y devuelve un json (en modo api), para crearlo usamos el comando:
php artisan make:controller Api/AuthTokenController
Lo que hace ese comando es crearte un controlador llamado AUth token controller dentro de la carpeta api.



Ahora está vacío.



Esto lo cambiamos así:

```php
<?php


namespace App\Http\Controllers\Api;



use App\Http\Controllers\Controller;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Illuminate\Validation\ValidationException;
use App\Models\User;


class AuthTokenController extends Controller
{
    public function login(Request $request)
    {
```

```
        // 1 Validar los datos que llegan
        $request->validate([
            'email' => ['required', 'email'],
            'password' => ['required'],
            'device_name' => ['nullable', 'string'],
        ]);


        // 2 Buscar el usuario por email
        $user = User::where('email', $request->email)->first();


        // 3 Comprobar que el usuario existe y la contraseña es
correcta
        if (! $user || ! Hash::check($request->password,
$user->password)) {
            throw ValidationException::withMessages([
                'email' => ['Credenciales incorrectas.'],
            ]);
        }


        // 4 Nombre del dispositivo (Postman, navegador, etc.)
        $deviceName = $request->device_name ?? 'api-client';


        // 5 Crear token y devolverlo
        return response()->json([
            'token' =>
$user->createToken($deviceName)->plainTextToken,
            'user'  => $user,
        ]);
    }
}
```

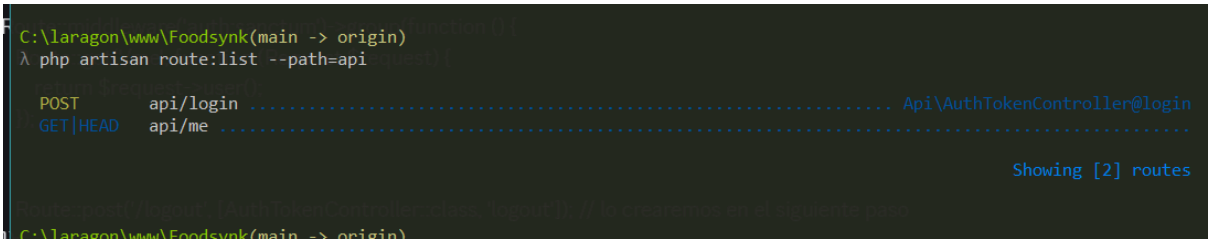
*explicar para qué es esto y que esto suele ser así en casi todos los proyectos, así que nos podría ser útil para próximos proyectos futuros.

Tenemos la funcionalidad de la autenticación pero no tenemos un endpoint para probarlo, por lo que tenemos que crearlo, en el archivo Api.php dentro de la carpeta routes.

```
<?php
```

```php
use Illuminate\Support\Facades\Route;
use Illuminate\Http\Request;
use App\Http\Controllers\Api\AuthTokenController;


Route::post('/login', [AuthTokenController::class, 'login']);


Route::middleware('auth:sanctum')->group(function () {
    Route::get('/me', function (Request $request) {
        return $request->user();
    });


//    Route::post('/logout', [AuthTokenController::class, 'logout']);  lo crearemos más adelante.
});
```

ahora para confirmar las dos rutas, utilizamos este comando:
php artisan route:list --path=api
que es el mismo que usamos antes pero que contiene un filtro por el que se nos va a mostrar solo aquellas que estén dentro del api.



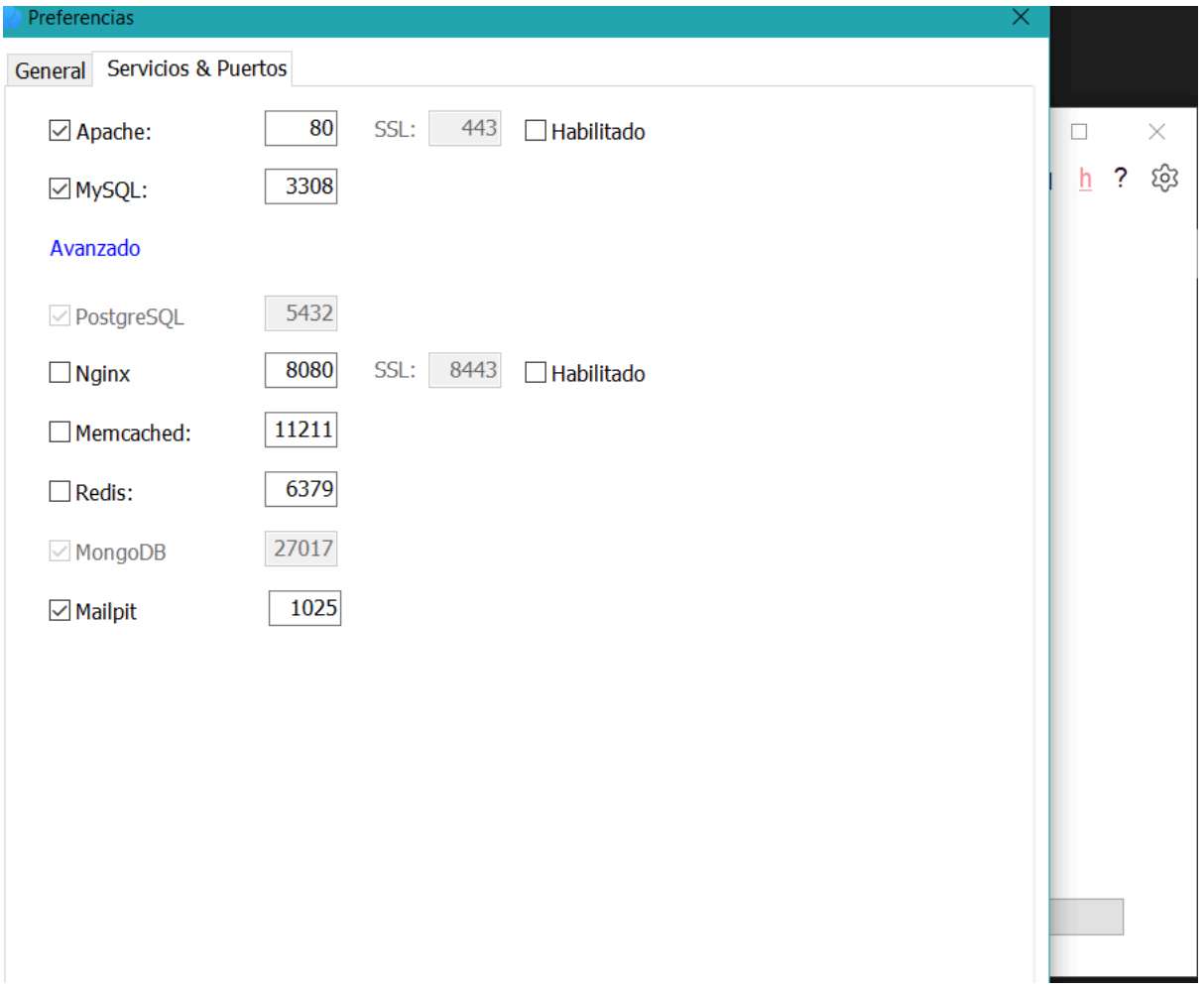
Ahora vamos a crear un usuario por tinker, tinker es como una consola donde podemos ejecutar código de las clases/modelos de nuestro proyecto:
php artisan tinker

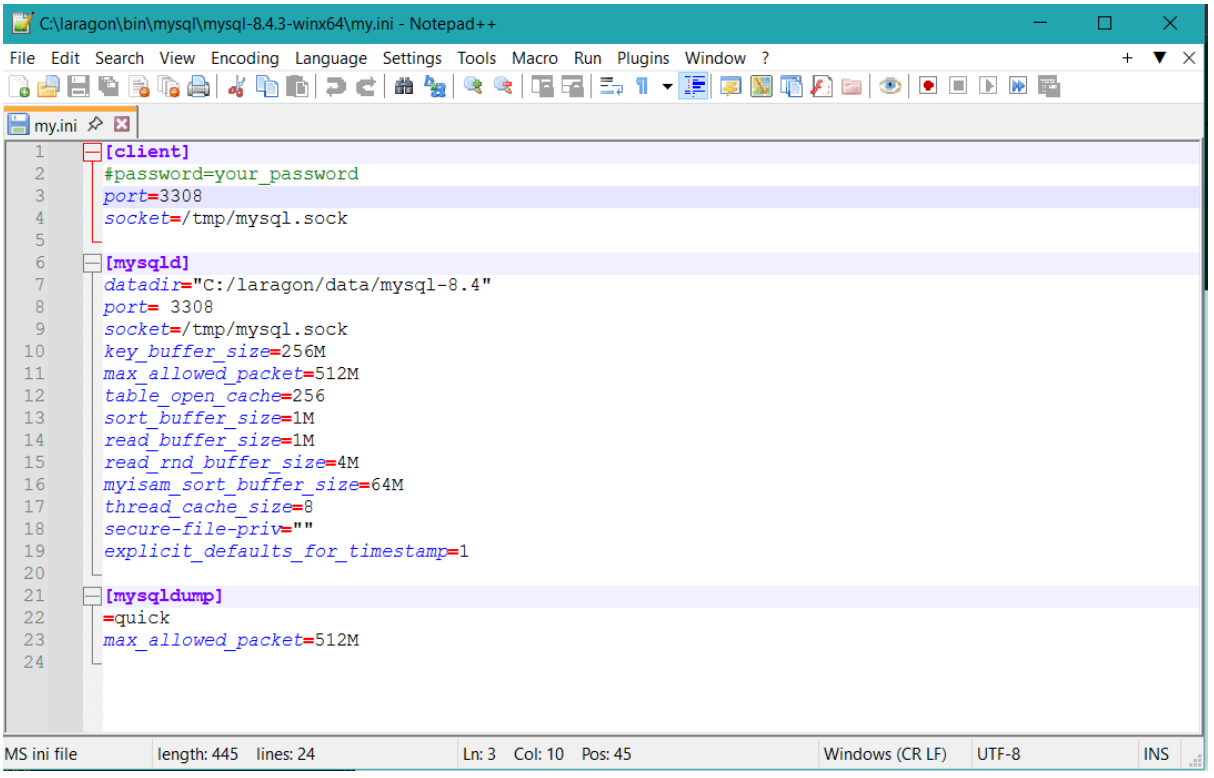
```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan tinker
Psy Shell v0.12.18 (PHP 8.3.28 — cli) by Justin Hileman
New PHP manual is available (latest: 3.0.1). Update with `doc --update-manual`
> \App\Models\User::create([
.   'name' => 'Nuria',
.   'email' => 'nuria@test.com',
.   'password' => bcrypt('password'),
. ]);

  Illuminate\Database\QueryException  SQLSTATE[HY000] [1045] Access denied for user 'root'@'localhost' (using password:
 NO) (Connection: mysql, Host: 127.0.0.1, Port: 3306, Database: laravel, SQL: insert into `users` (`name`, `email`, `pas
sword`, `updated_at`, `created_at`) values (Nuria, nuria@test.com, $2y$12$HrRKAj45tdCFSQ9OMMpXI..V8aVaX1pkp.1hEStoYQ8M0e
PEVpjMO, 2026-01-12 19:12:25, 2026-01-12 19:12:25)).
```

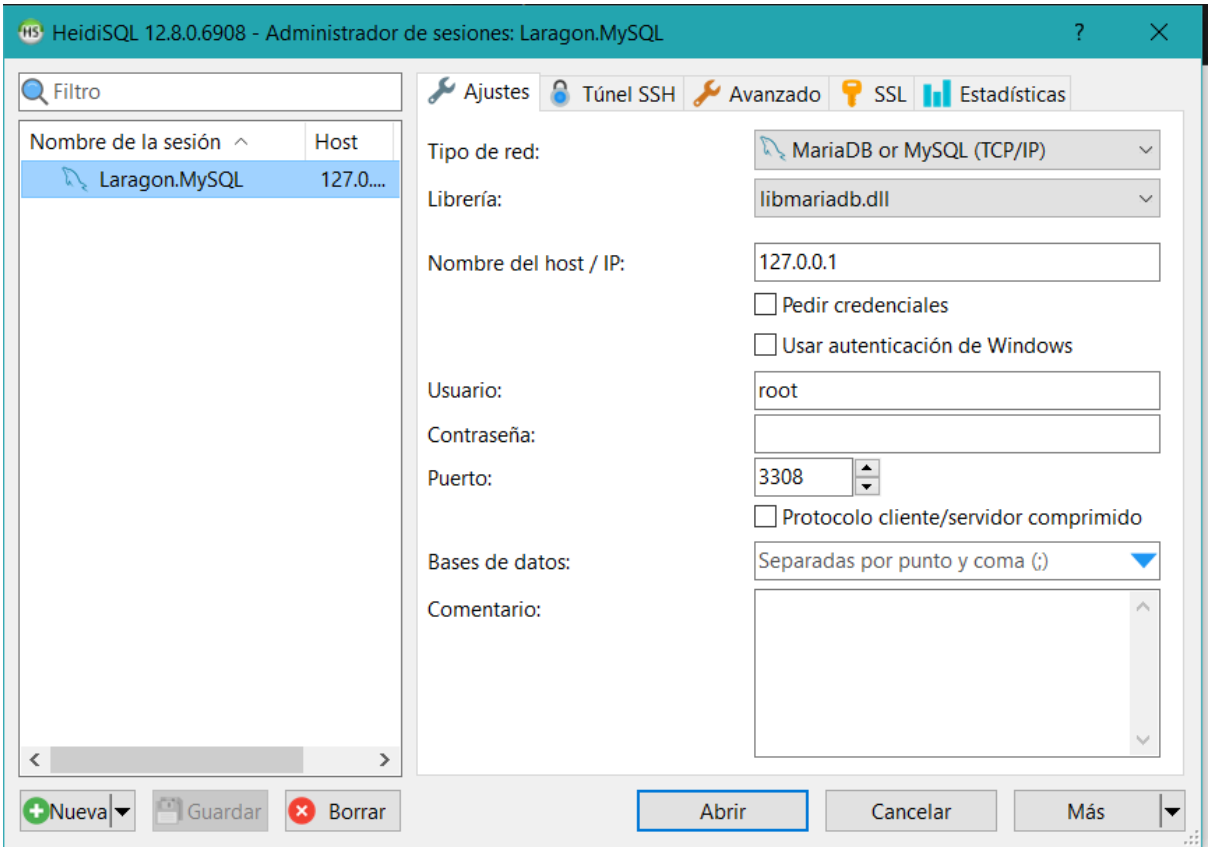
Aquí tuve un problema:

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan config:clear

  INFO  Configuration cache cleared successfully.

C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan cache:clear

  INFO  Application cache cleared successfully.
```

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan tinker
Psy Shell v0.12.18 (PHP 8.3.28 — cli) by Justin Hilem
New PHP manual is available (latest: 3.0.1). Update w
> config('database.connections.mysql.host');
= "127.0.0.1"

> config('database.connections.mysql.username');
= "root"

> config('database.connections.mysql.password');
= ""

>
```


Preferencias
General
Servicios & Puertos
Apache:
80
SSL:
443
Habilitado
MySQL:
3308
Avanzado
PostgreSQL
5432
Nginx
8080
SSL:
8443
Habilitado
Memcached:
11211
Redis:
6379
MongoDB
27017
Mailpit
1025

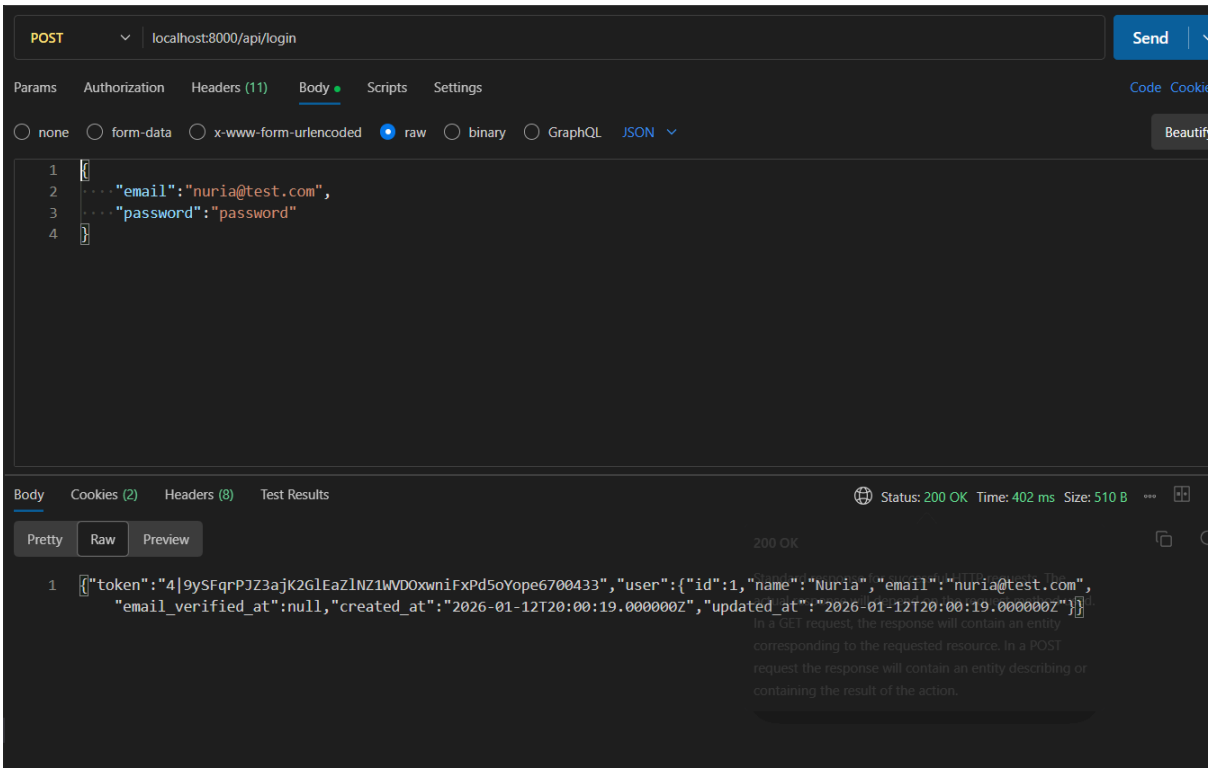

C:\laragon\bin\mysql\mysql-8.4.3-winx64\my.ini - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
my.ini
[client]
#password=your_password
port=3308
socket=/tmp/mysql.sock
[mysqld]
datadir="C:/laragon/data/mysql-8.4"
port= 3308
socket=/tmp/mysql.sock
key_buffer_size=256M
max_allowed_packet=512M
table_open_cache=256
sort_buffer_size=1M
read_buffer_size=1M
read_rnd_buffer_size=4M
myisam_sort_buffer_size=64M
thread_cache_size=8
secure-file-priv=""
explicit_defaults_for_timestamp=1
[mysqldump]
=quick
max_allowed_packet=512M
MS ini file
length: 445 lines: 24
Ln: 3 Col: 10 Pos: 45
Windows (CR LF)
UTF-8
INS



Conseguimos añadir un user a nuestra base de datos para probar el login.

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan tinker
Psy Shell v0.12.18 (PHP 8.3.28 — cli) by Justin Hileman
New PHP manual is available (latest: 3.0.1). Update with `doc --update-manual`
> \App\Models\User::create([
.   'name' => 'Nuria',
.   'email' => 'nuria@test.com',
.   'password' => bcrypt('password'),
. ]);
= App\Models\User {#5875
    name: "Nuria",
    email: "nuria@test.com",
    #password: "$2y$12$t7SIRVnv3GC1G7cW8bpPD.NeEFD13ldUZ7ZJuZG0BAmKH580AV/Fe",
    updated_at: "2026-01-12 20:00:19",
    created_at: "2026-01-12 20:00:19",
    id: 1,
  }
```

Ahora desde postman, creé una nueva colección y le he añadido una nueva petición de post que es:

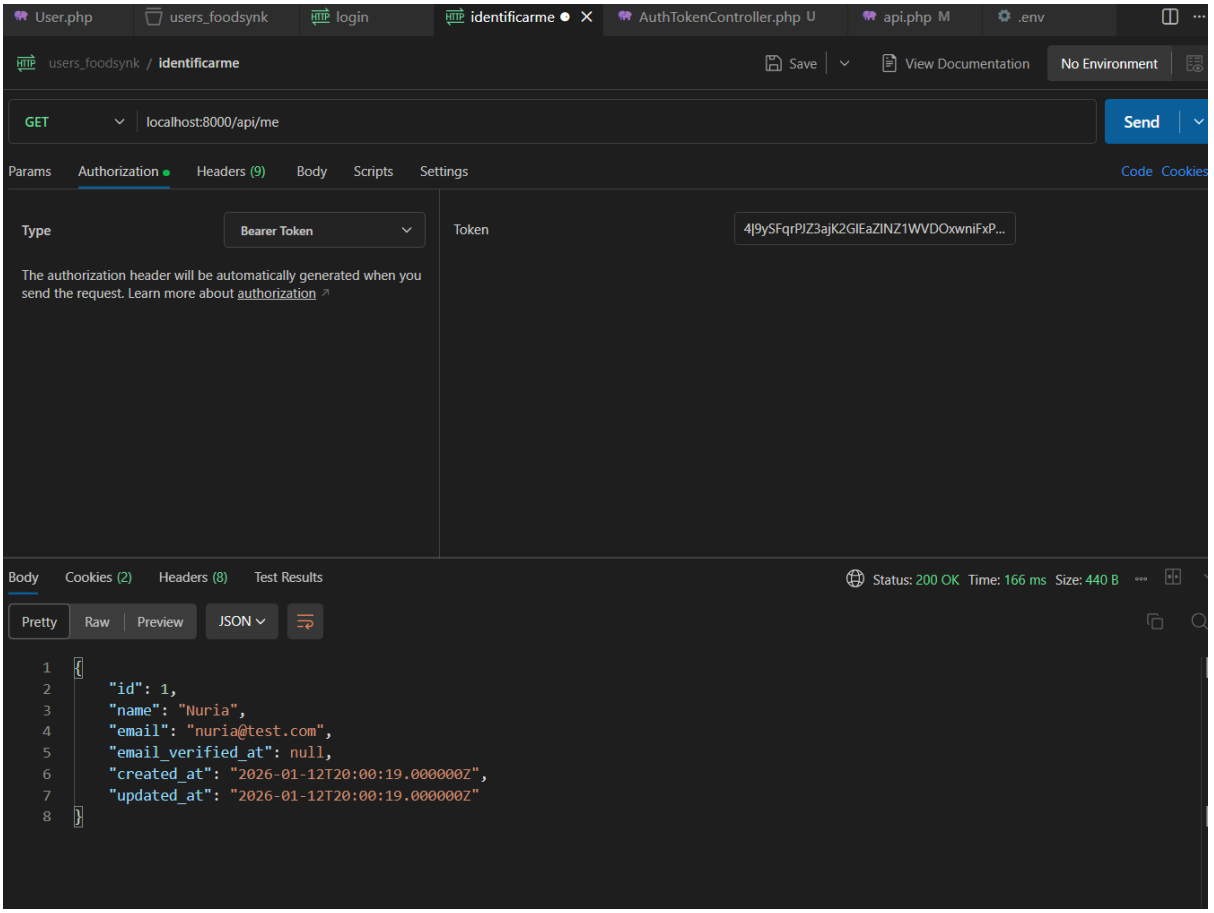


En el body hay que añadir en las opciones que sea *rau* y que esté en formato JSON. Por otro lado nosotros tenemos que añadir las credenciales de nuestro usuario también en formato json.
También es importante es que headers que

y debería salir así:

Lo importante de esto es que siempre vamos a usar este token para autenticarnos desde el fronts colocándolo en los headers de las llamadas.

Para explicar esto y que nos quede claro. Si yo ahora hago una nueva petición get, en vez de login a me, que sería mi usuario y lo mando, la petición se quedaría colgada.
Pero si yo cojo, me voy a autorización, busco que sea del tipo bearer porque es una forma sencilla y segura y le añadimos el token que nos dio en la anterior petición, nos sale nuestro usuario.



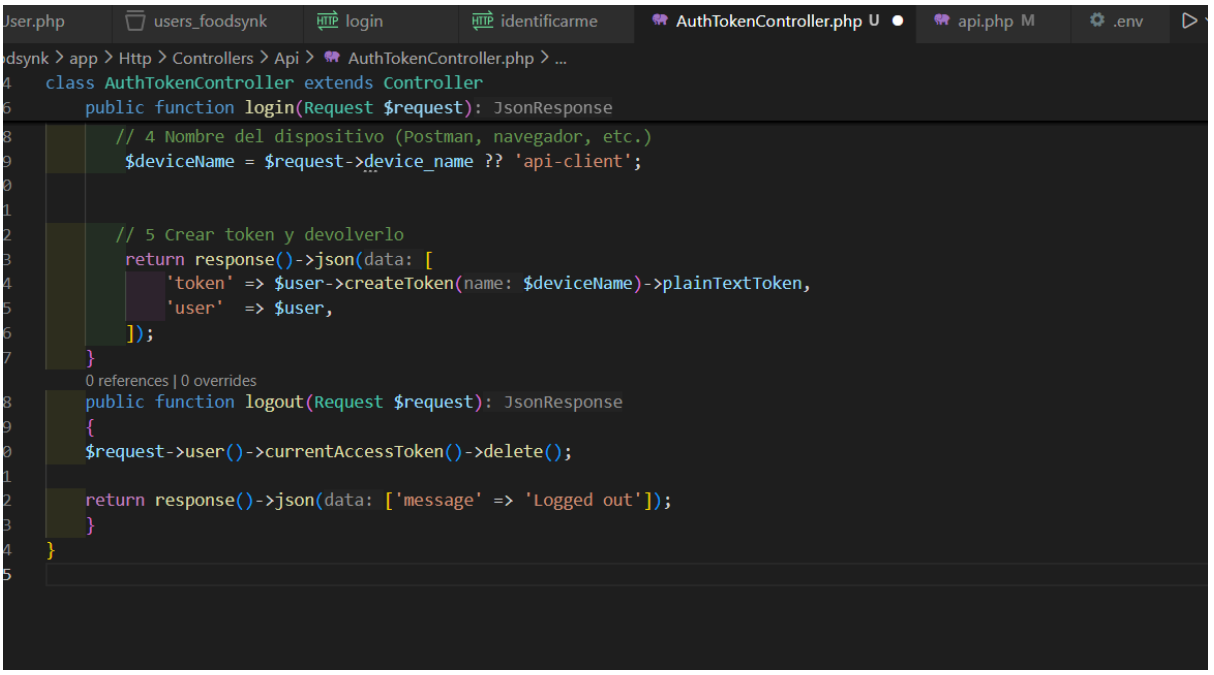
Por si acaso también lo probamos con curl.

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ curl -X POST http://localhost:8000/api/login ^
¿Más?   -H "Accept: application/json" ^
¿Más?   -H "Content-Type: application/json" ^
¿Más?   -d "{\"email\":\"nuria@test.com\",\"password\":\"password\"}"
{"token":"3|N4Y9ZPWt3ziDdhlHvxM36Nbt0thXHjgEjSCfaNjtd8ddbd96","user":{"id":1,"name":"Nuria","email":"nuria@test.com","em
ail_verified_at":null,"created_at":"2026-01-12T20:00:19.000000Z","updated_at":"2026-01-12T20:00:19.000000Z"}}
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
```

Por si acaso lo subí a git dónde también tuve un problemilla de cuentas.

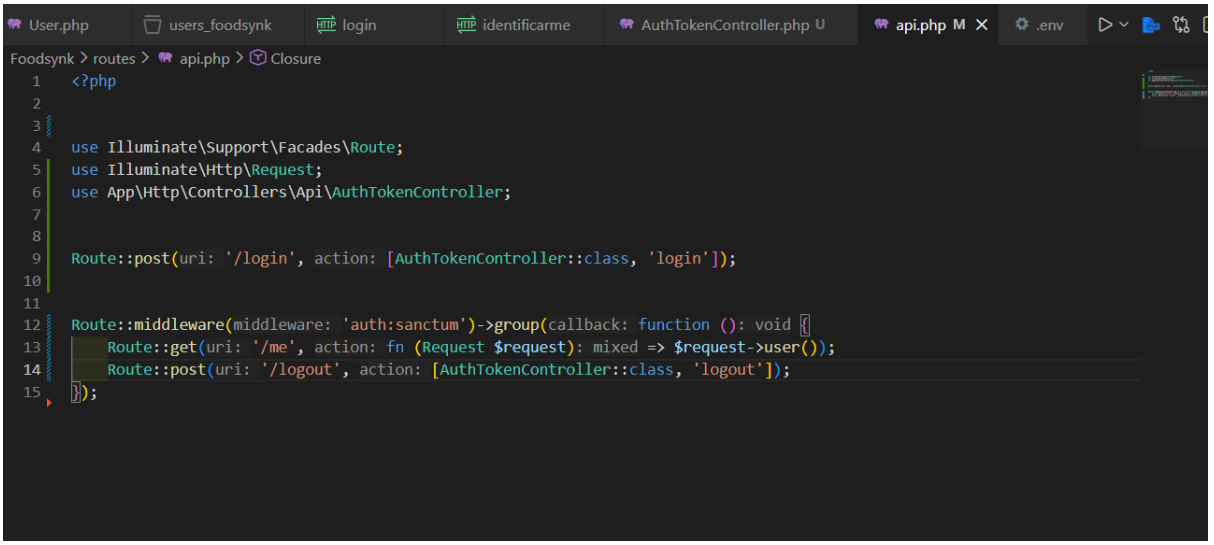
Ahora vamos a crear el logout.
Para ello, nos vamos al controlador que hemos creado anteriormente, el authTokenController.php y añadimos la función:

```
public function logout(Request $request)
{
    $request->user()->currentAccessToken()->delete();

    return response()->json(['message' => 'Logged out']);
}
```

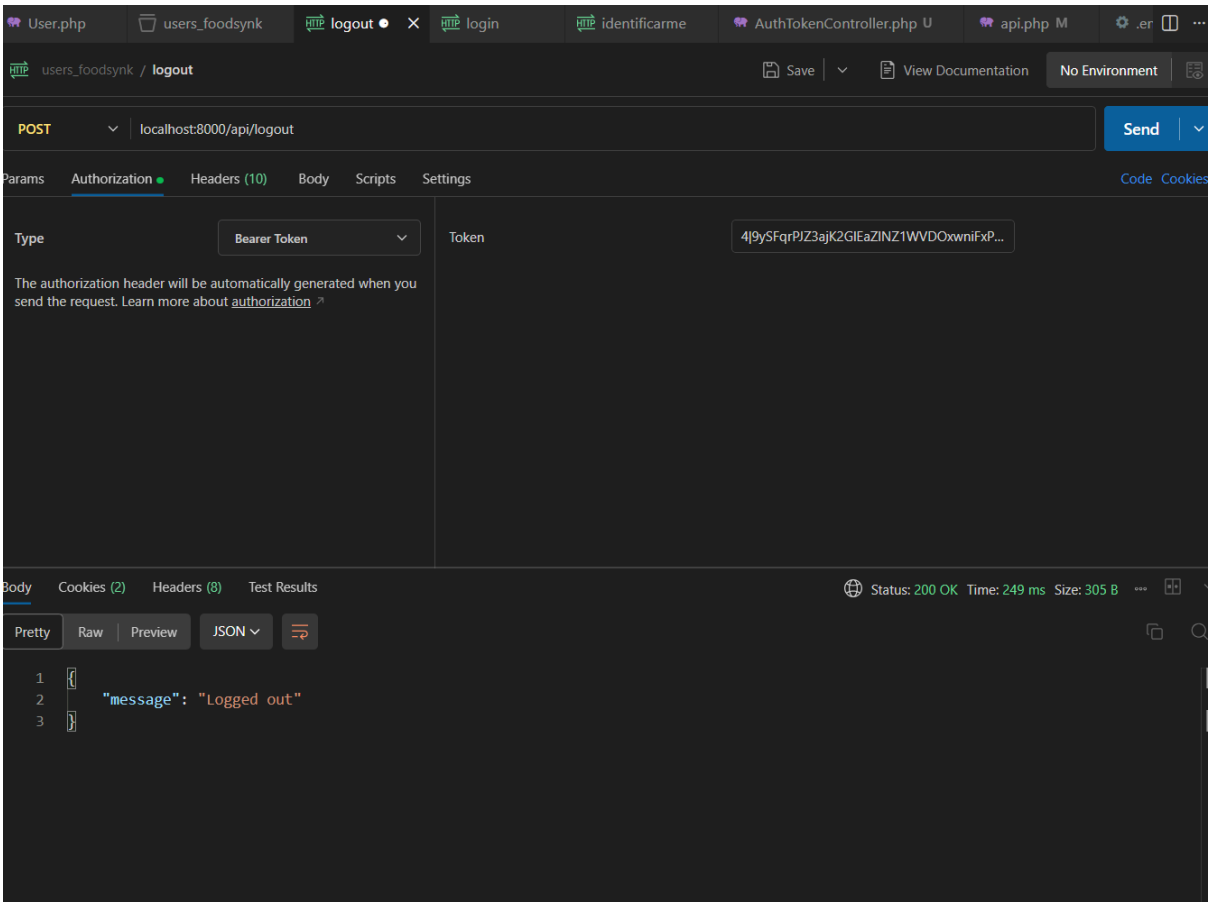


La mecánica siempre es la misma, creamos la función que queremos en el controlador correspondiente y creamos una ruta en el routes/api.php la llamada a esa función :

```
Route::middleware('auth:sanctum')->group(function () {
    Route::get('/me', fn (Request $request) => $request->user());
    Route::post('/logout', [AuthTokenController::class, 'logout']);
});
```



Ahora volvemos a postman y :

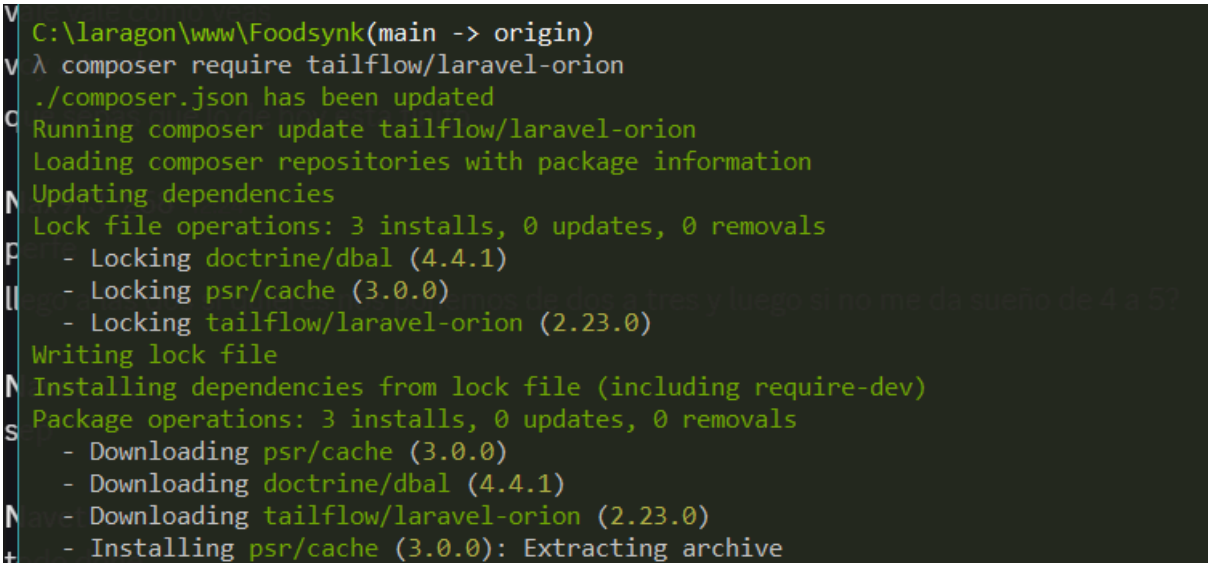


Es importante que si da error tener *Accept application/json.*

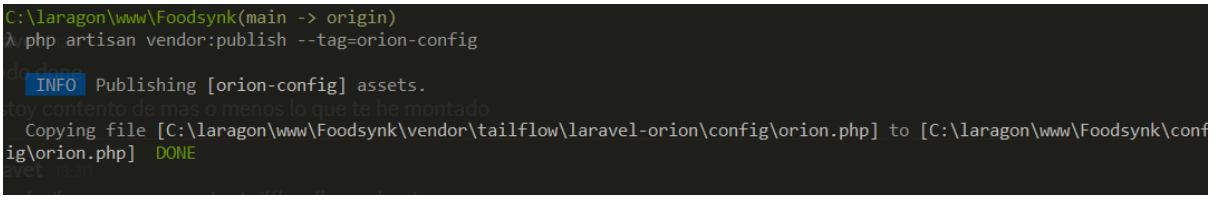
13/01/26- 18:27-20:29 20:39-

Vamos a instalar Orion, que es un paquete de laravel que nos crea endpoints automáticos, basados en controladores con un montón de ayudas como paginación, filtros, relaciones…

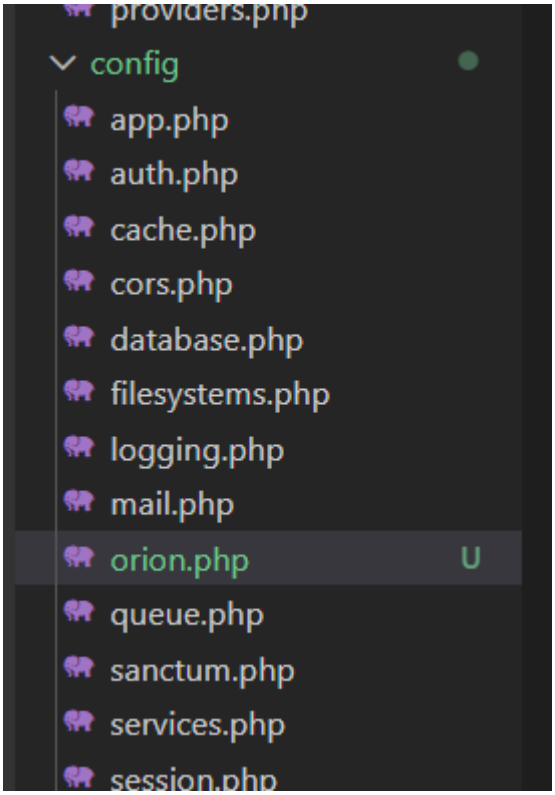
Para instalar Orion usamos:
composer require tailflow/laravel-orion



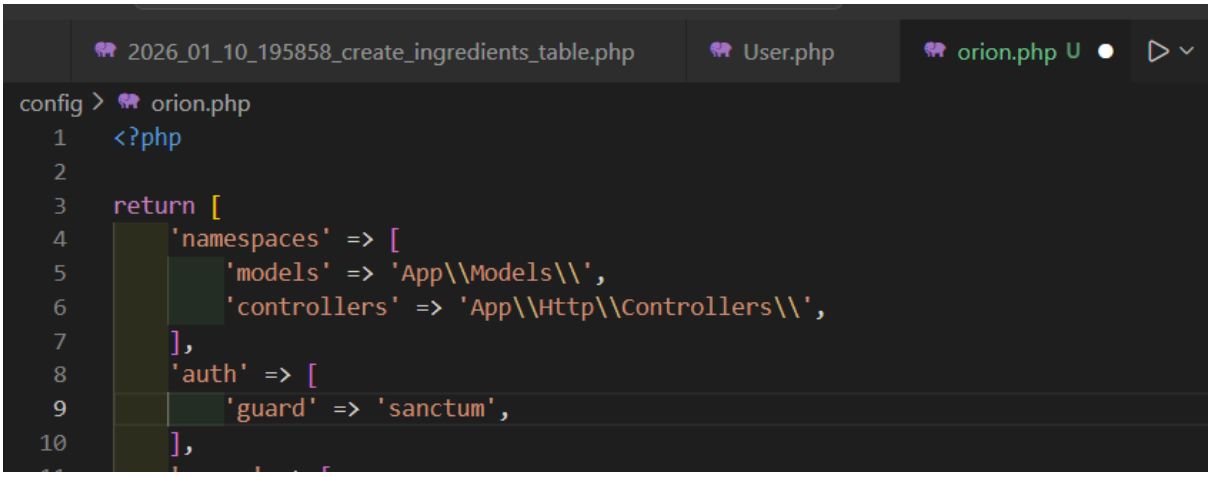
Ahora hay que publicar el archivo de configuración de Orion para poder modificarlo.Para eso usamos:
php artisan vendor:publish --tag=orion-config
(con artisan siempre va php o sail delante)



Esto nos publica en la carpeta config un archivo llamado orion.php



Dentro de este archivo tenemos que cambiar el *api* que aparece al lado de guard, en auth por sanctum.

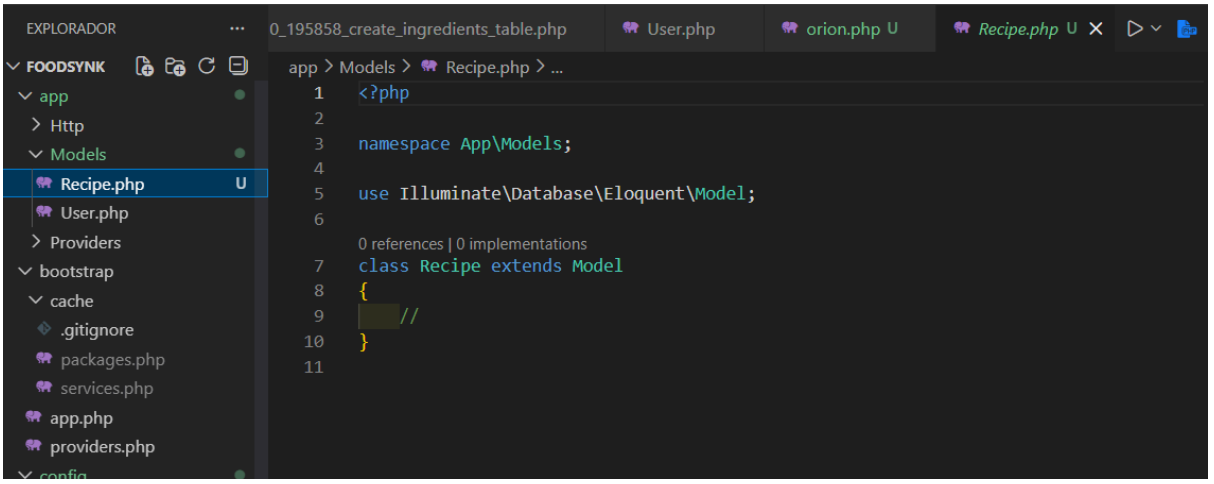


Este cambio sirve para decirle a orion que vamos a usar sanctum para la autenticación de las rutas.

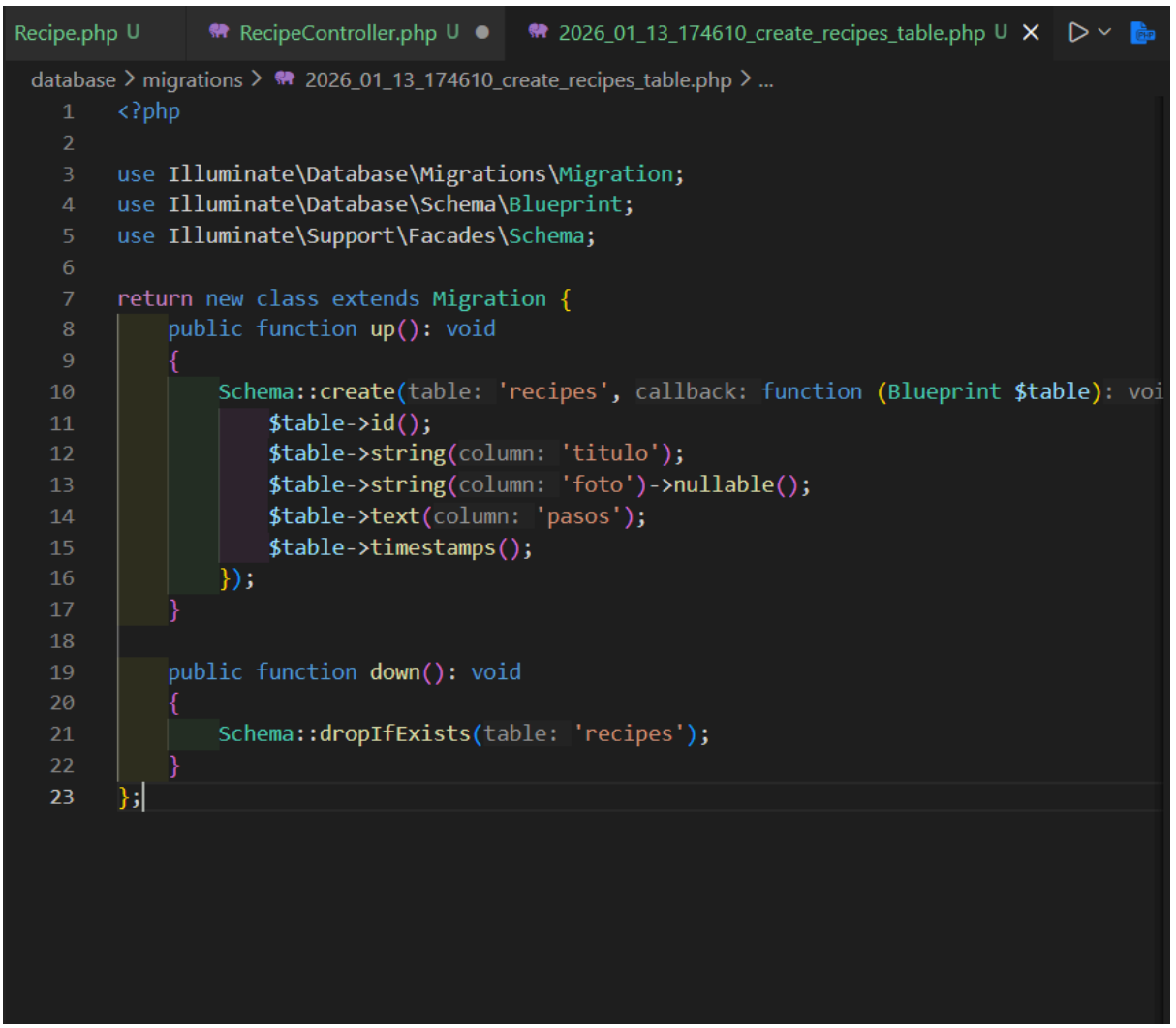
Vamos a crear la entidad recetas dentro de la bd.
php artisan make:model Recipe -m
Ese comando te genera el modelo recetas y el -m del final te genera una migración para que impacte directamente en la bd.

```
λ php artisan make:model Recipe -m

  INFO  Model [C:\laragon\www\Foodsynk\app\Models\Recipe.php] created successfully.

  INFO  Migration [C:\laragon\www\Foodsynk\database\migrations\2026_01_13_174610_create_recipes_table.php] created succ
essfully.
```

Te crea las tabla Recetas, en plural.



Esto lo modificamos para que se adapte a nuestra bd.
Ahora tenemos que rellenar la migración con:


Recipe.php U
RecipeController.php U
2026_01_13_174610_create_recipes_table.php U
database > migrations > 2026_01_13_174610_create_recipes_table.php > ...
<?php
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;
return new class extends Migration {
public function up(): void
{
Schema::create(table: 'recipes', callback: function (Blueprint $table): voi
$table->id();
$table->string(column: 'titulo');
$table->string(column: 'foto')->nullable();
$table->text(column: 'pasos');
$table->timestamps();
});
}
public function down(): void
{
Schema::dropIfExists(table: 'recipes');
}
};

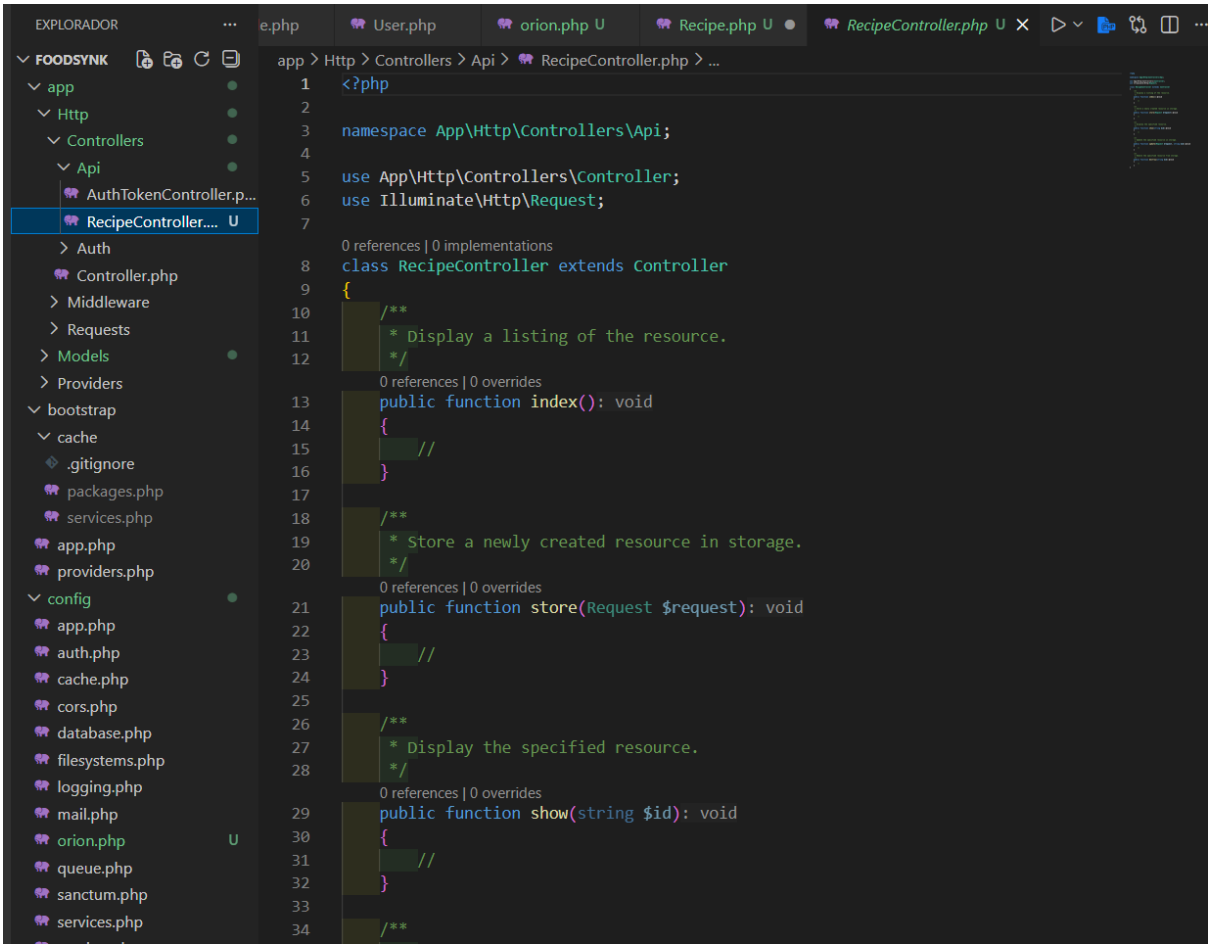
ahora tenemos que hacer un migrate para que impacte los cambios en la bd

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan migrate

  INFO  Running migrations.

  2026_01_13_174610_create_recipes_table ..... 58.51ms DONE


C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
```

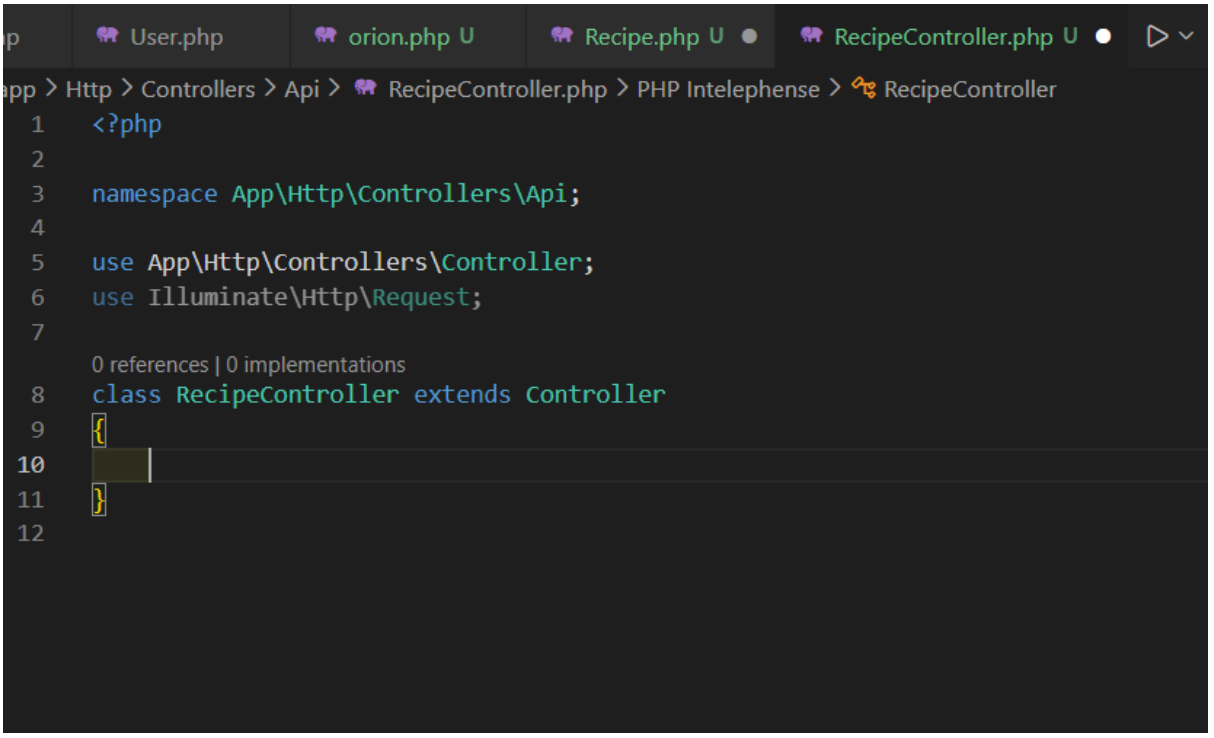
ahora tenemos que hacer el controlador de la receta:
php artisan make:controller Api/RecipeController --api

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan make:controller Api/RecipeController --api

  INFO  Controller [C:\laragon\www\Foodsynk\app\Http\Controllers\Api\RecipeController.php] created successfully.


C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
```

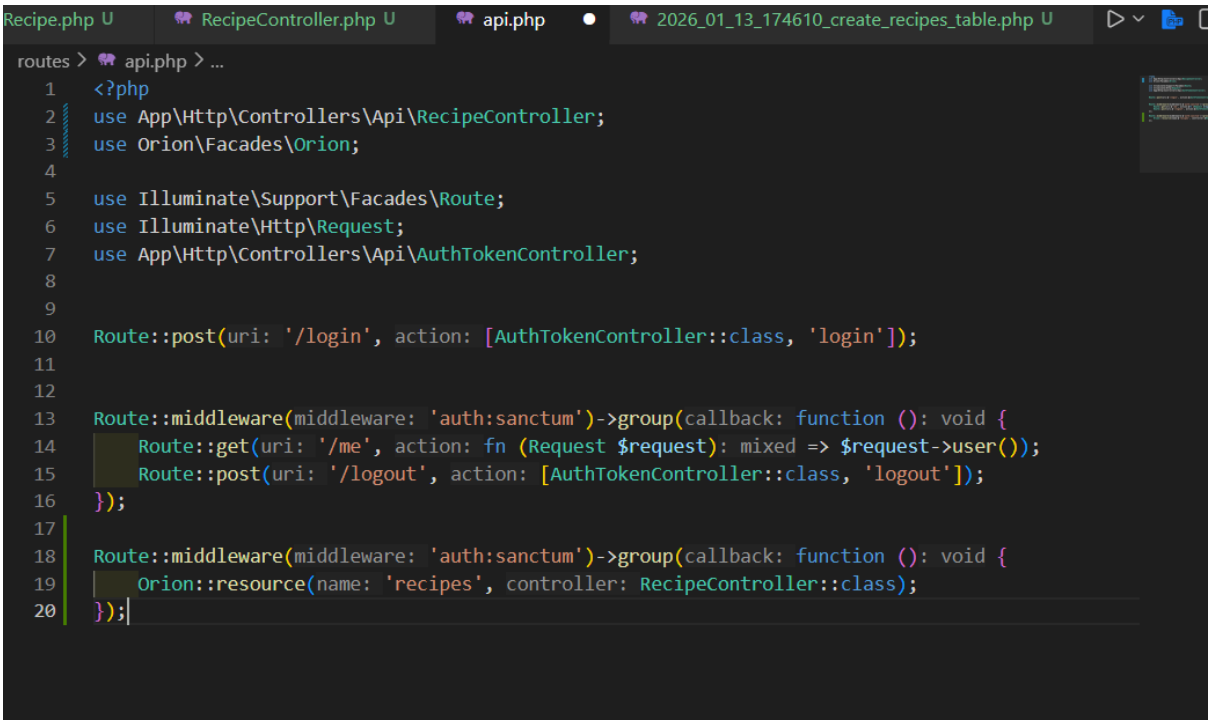
De manera automática se genera este archivo con todos lo métodos para que los implementemos pero no nos hace falta porque Orion lo hace por nosotros:



Por lo tanto el relleno no sirve de nada.



Y le añadimos esta línea que llama al modelo recipe.
Con esto Orión prácticamente está funcionando y lo que nos queda por hacer es añadir las rutas de los recipe al api.php del routes:



Vamos a ver los endpoints que tenemos con: **php artisan route:list**

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan route:list

  GET|HEAD        /
  POST            api/login ..... Api\AuthTokenController@login
  POST            api/logout ..... Api\AuthTokenController@logout
  GET|HEAD        api/me
  GET|HEAD        api/recipes ..... recipes.index › Api\RecipeController@index
  POST            api/recipes ..... recipes.store › Api\RecipeController@store
  POST            api/recipes/batch ..... recipes.batchStore › Api\RecipeController@batchStore
  PATCH           api/recipes/batch ..... recipes.batchUpdate › Api\RecipeController@batchUpdate
  DELETE          api/recipes/batch ..... recipes.batchDestroy › Api\RecipeController@batchDestroy
  POST            api/recipes/search ..... recipes.search › Api\RecipeController@search
  GET|HEAD        api/recipes/{recipe} ..... recipes.show › Api\RecipeController@show
  PUT|PATCH       api/recipes/{recipe} ..... recipes.update › Api\RecipeController@update
  DELETE          api/recipes/{recipe} ..... recipes.destroy › Api\RecipeController@destroy
  POST            email/verification-notification verification.send › Auth\EmailVerificationNotificationController@st
  POST            forgot-password ..... password.email › Auth\PasswordResetLinkController@store
  POST            login ..... login › Auth\AuthenticatedSessionController@store
  POST            logout ..... logout › Auth\AuthenticatedSessionController@destroy
  POST            register ..... register › Auth\RegisteredUserController@store
  POST            reset-password ..... password.store › Auth\NewPasswordController@store
  GET|HEAD        sanctum/csrf-cookie ..... sanctum.csrf-cookie › Laravel\Sanctum › CsrfCookieController@show
  GET|HEAD        storage/{path} ..... storage.local
  GET|HEAD        up
  GET|HEAD        verify-email/{id}/{hash} ..... verification.verify › Auth\VerifyEmailController

                                                                Showing [23] routes
```

Si nos fijamos,nos crea varios endpoints.

```
GET|HEAD        api/recipes ..... recipes.index › Api\RecipeController@index
POST            api/recipes ..... recipes.store › Api\RecipeController@store
POST            api/recipes/batch ..... recipes.batchStore › Api\RecipeController@batchStore
PATCH           api/recipes/batch ..... recipes.batchUpdate › Api\RecipeController@batchUpdate
DELETE          api/recipes/batch ..... recipes.batchDestroy › Api\RecipeController@batchDestroy
POST            api/recipes/search ..... recipes.search › Api\RecipeController@search
GET|HEAD        api/recipes/{recipe} ..... recipes.show › Api\RecipeController@show
PUT|PATCH       api/recipes/{recipe} ..... recipes.update › Api\RecipeController@update
DELETE          api/recipes/{recipe} ..... recipes.destroy › Api\RecipeController@destroy
```

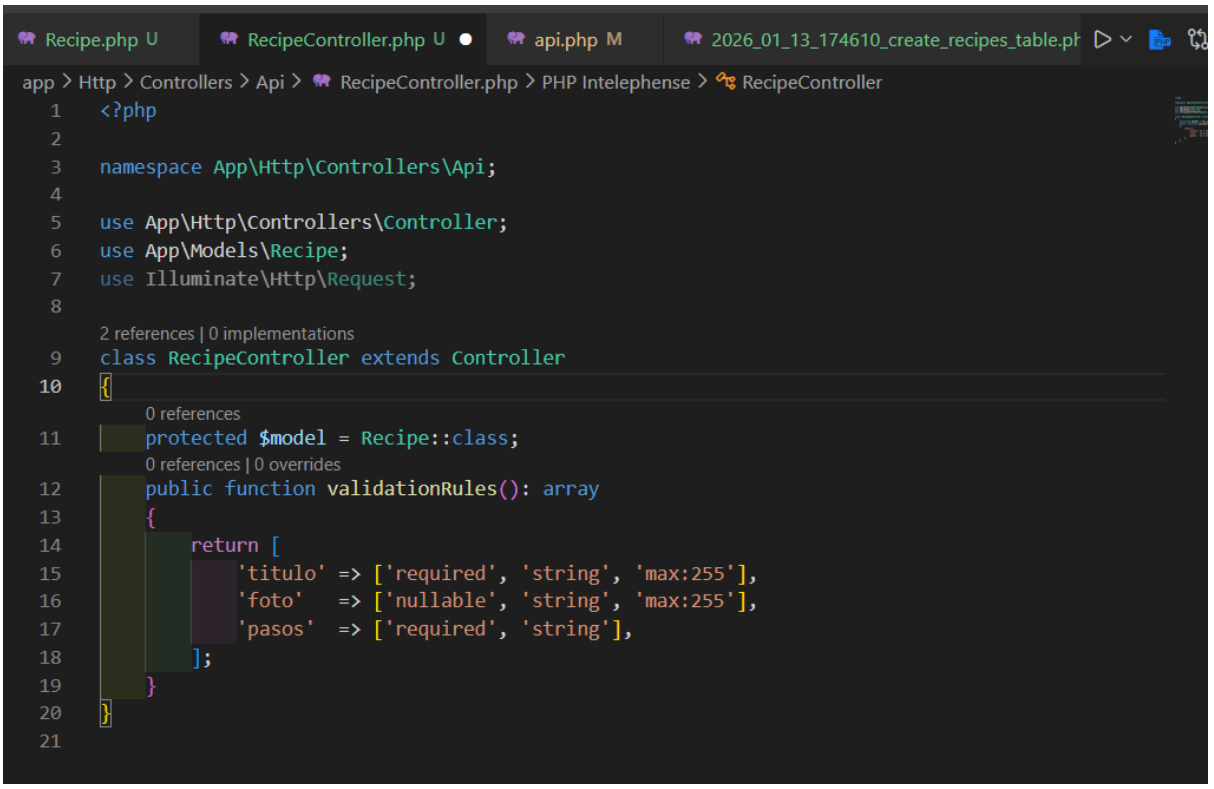
Para poder crear una receta, tenemos que crear una entrada de datos desde el front o desde postman, por lo que tenemos que validar estos datos. Para eso, tenemos que añadir la línea: *$fillable* ,en el modelo.

Recipe.php U | RecipeController.php U | api.php M | 2026_01_13_174610_create_recipes_table.ph

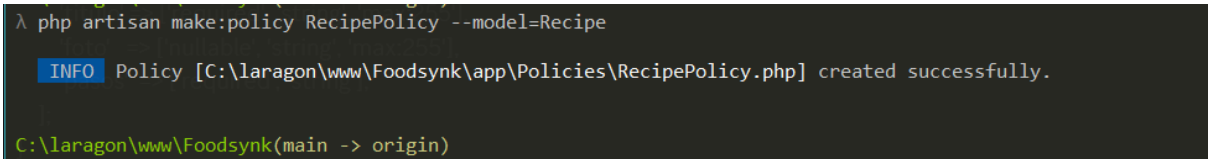
app > Models > Recipe.php > PHP Intelephense > Recipe > $fillable

```php
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

2 references | 0 implementations
class Recipe extends Model
{
    0 references
    protected $fillable = ['titulo','foto','pasos'];
}
```

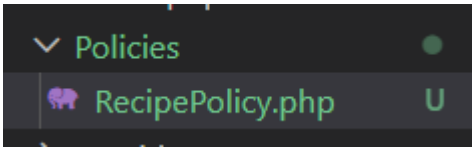
Luego, en el controlador tenemos que añadir una función que valide los datos que el modelo acepte coger.



Por ahora tampoco nos dejaría meter datos porque Orion necesita un archivo de políticas que define lo que puede o no hacer el usuario.
Para crear ese archivo de políticas para la receta tenemos que hacerlo:
php artisan make:policy RecipePolicy --model=Recipe



con esto te lo crea:

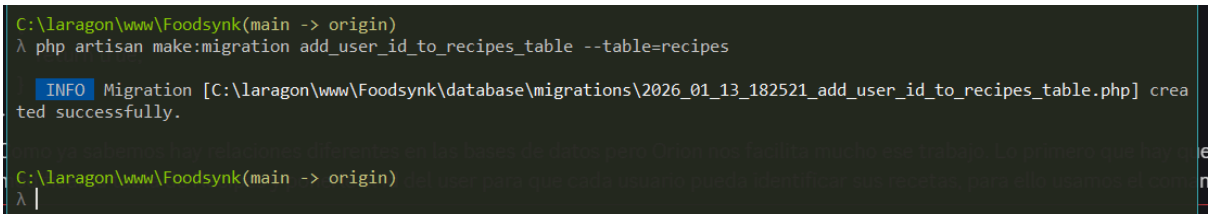


Con la configuración inicial el usuario puede hacer de todo pero como por ahora no tenemos usuario, no pasaría nada:

```php
<?php


namespace App\Policies;


use App\Models\Recipe;
use App\Models\User;


class RecipePolicy
{
    public function viewAny(User $user): bool
    {
        return true;
    }


    public function view(User $user, Recipe $recipe): bool
    {
        return true;
    }


    public function create(User $user): bool
    {
        return true;
    }


    public function update(User $user, Recipe $recipe): bool
    {
        return true;
    }


    public function delete(User $user, Recipe $recipe): bool
    {
        return true;
    }
```

```
}
```

Como ya sabemos hay relaciones diferentes en las bases de datos pero Orion nos facilita mucho ese trabajo. Lo primero que hay que hacer es una migración para modificar la tabla de Recipes y ponerle el id del user para que cada usuario pueda identificar sus recetas, para ello usamos el comando:
php artisan make:migration add_user_id_to_recipes_table --table=recipes

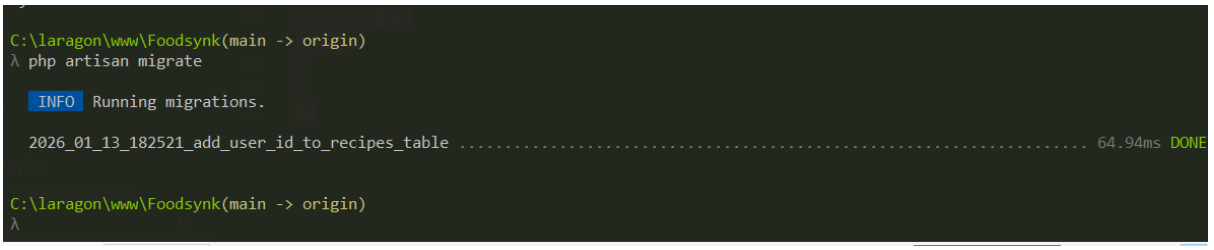


Dentro de la nueva migración tenemos que añadir esto:

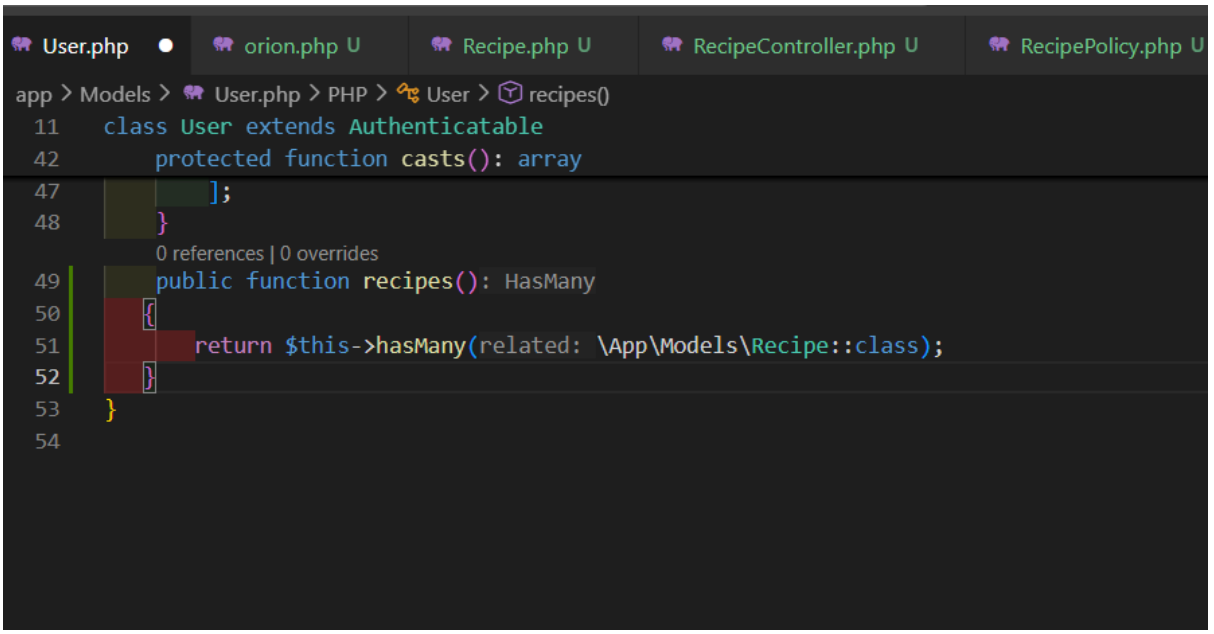
```php
<?php


use Illuminate\Database\Migrations\Migration;
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Support\Facades\Schema;


return new class extends Migration
{
    /*Run the migrations.*/
   public function up(): void
    {
        Schema::table('recipes', function (Blueprint $table) {
            $table->foreignId('user_id')
                ->constrained()
                ->cascadeOnDelete();
        });
    }



    /*Reverse the migrations.*/
   public function down(): void
    {
        Schema::table('recipes', function (Blueprint $table) {
            $table->dropForeign(['user_id']);
            $table->dropColumn('user_id');
```

```
        });
    }


};
```

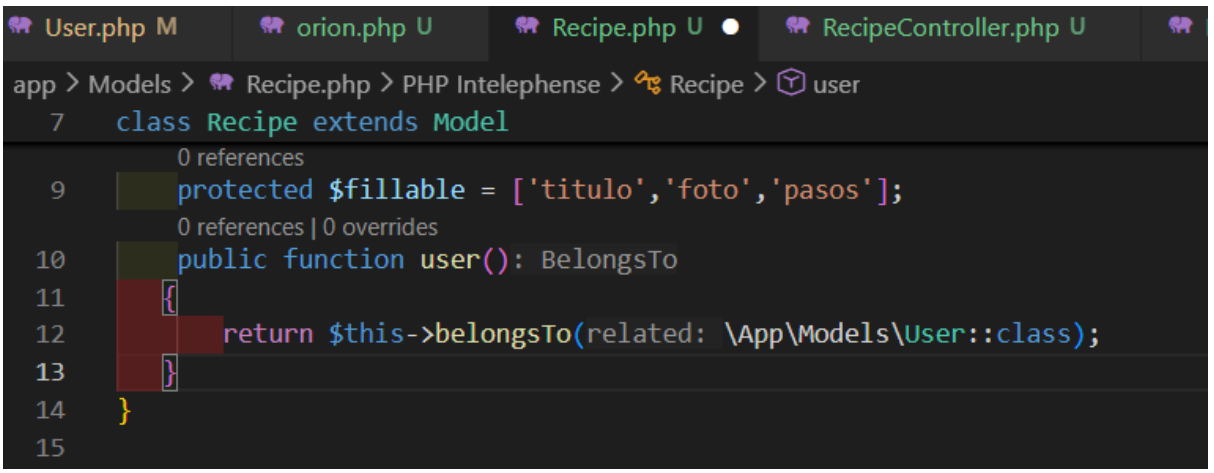
ahora hacemos un migrate:



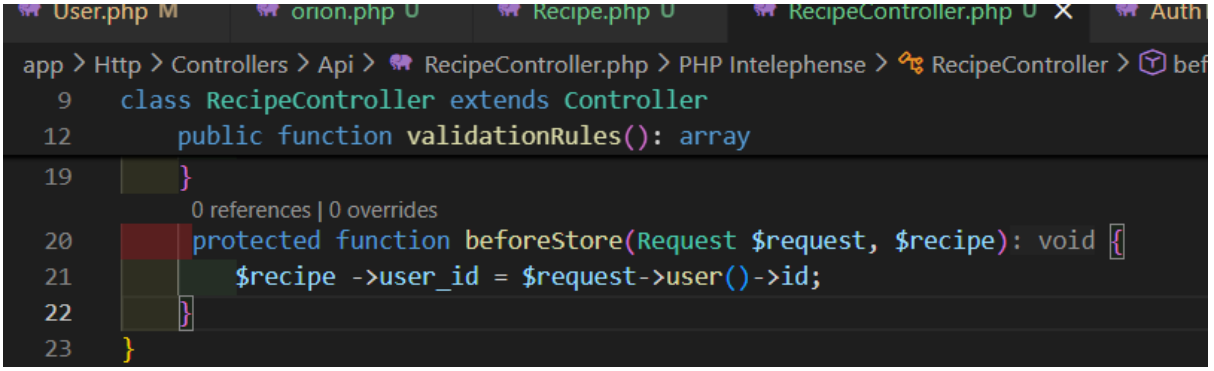
Tras tener la migración tenemos que relacionar los modelos, decirle que tipo de relación tienen, esto lo tenemos que hacer siempre para que Orion devuelva los datos correspondientes.
Primero vamos al modelo user, un usuario puede tener muchas recipes y una recipe pertenece a un usuario por lo que la relación es 1 N y la FK de user va a posts, por lo que añadimos lo siguiente:



Y dentro de recipe.php:



Ahora para que todo sea más seguro y el back se encargue totalmente de la base de datos lo que tenemos que hacer es una función que recoja el user del bearer token y lo asigne a esa receta, eso lo hacemos dentro del RecipeController:



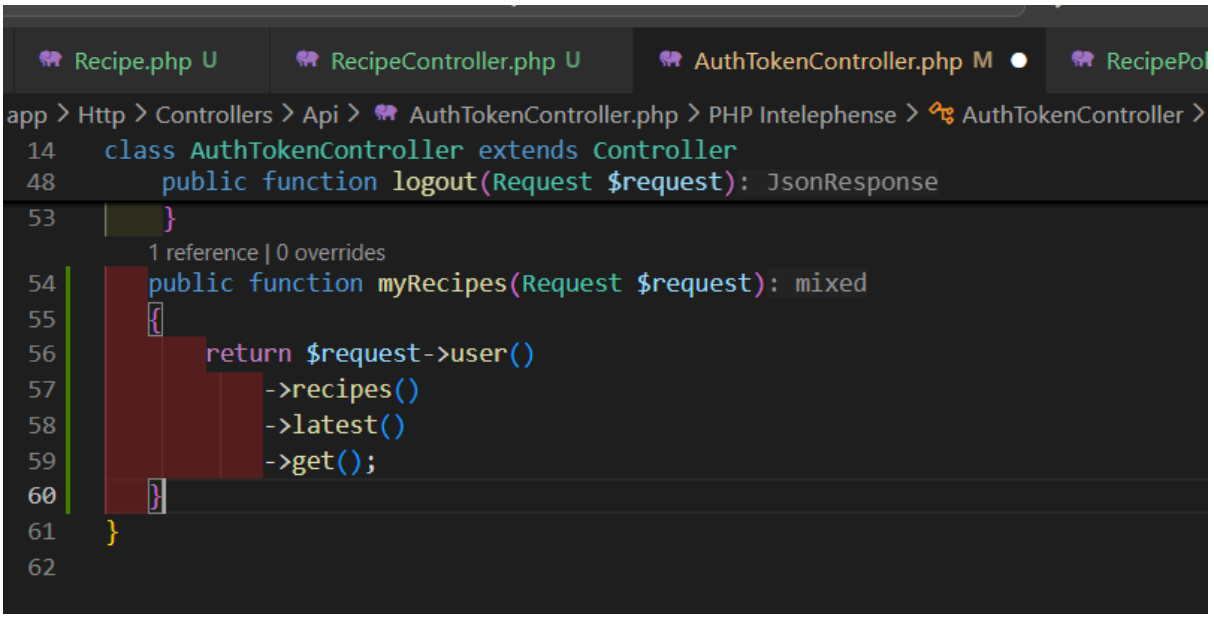
Ahora con esto establecido, tenemos que crear un endpoint para que un usuario pueda ver sus recetas para eso lo primero es ir al api.php dentro de routes y hacer el endpoint:

```
Route::middleware('auth:sanctum')->get('/my-recipes',
[AuthTokenController::class, 'myRecipes']);
```

O puedes meterlo con el resto de nuestros propios endpoints:

```
Route::middleware('auth:sanctum')->group(function () {
    Route::get('/me', fn (Request $request) => $request->user());
    Route::post('/logout', [AuthTokenController::class,
'logout']);
    Route::get('/my-recipes', [AuthTokenController::class,
'myRecipes']);
});
```

Como vimos anteriormente estamos llamando al método myRecipes pero no lo tenemos, tenemos que implementarlo, pero esta vez dentro del AuthTokenController, porque hay que acceder a la request:



Para quedar mejor podemos añadir una última cosa y es cambiar el get() por paginate(10) por ejemplo, así ya tenemos los resultados paginados para el front.

```php
public function myRecipes(Request $request)
{
    return $request->user()
        ->recipes()
        ->latest()
        ->paginate(10);
}
```

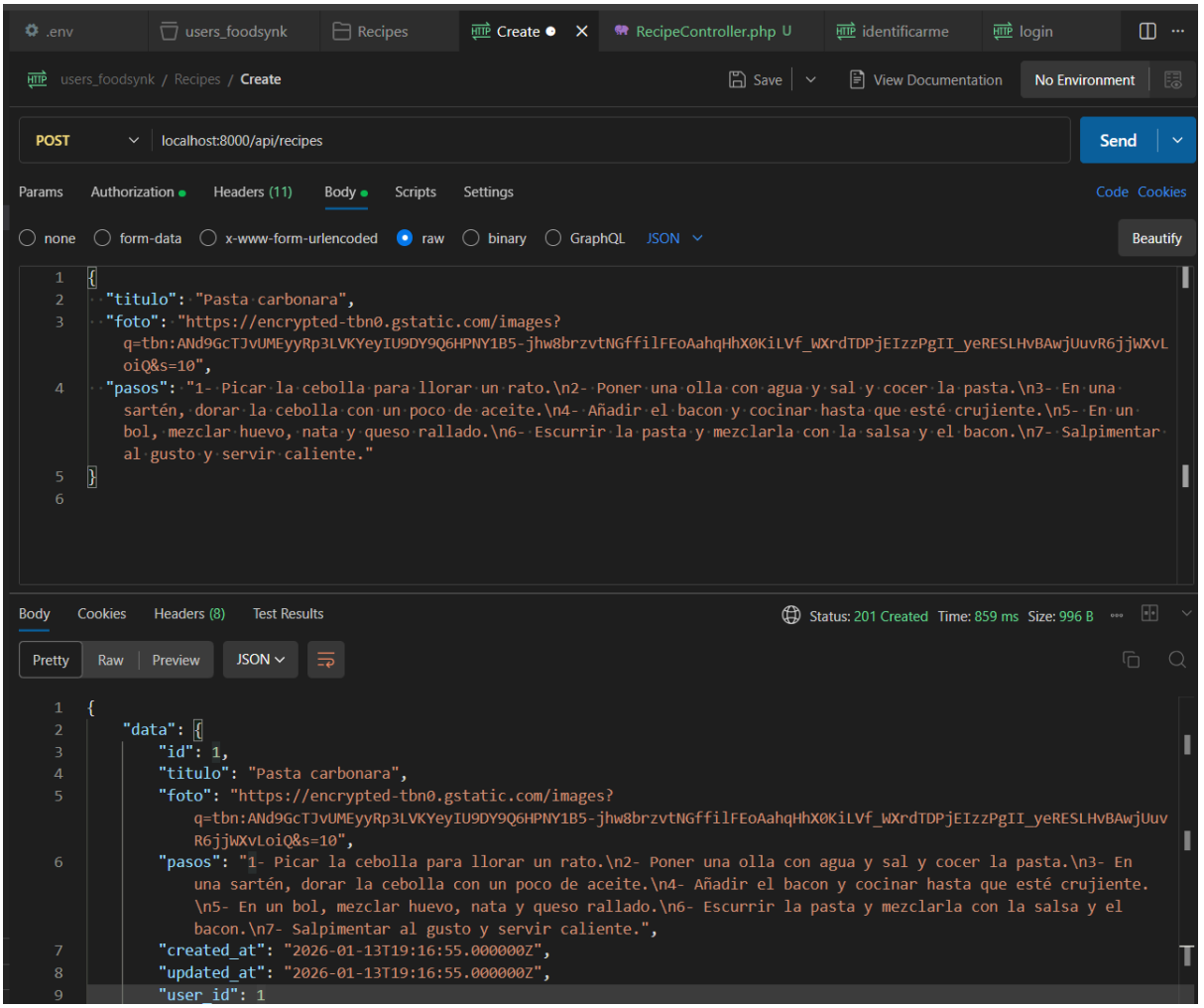
Por último tenemos que ajustar las policies para que cada usuario solo pueda borrar o editar sus propias recetas. Para eso tenemos que cambiar el update y delete del archivo:

```php
public function update(User $user, Recipe $recipe): bool
{
    return $recipe->user_id === $user->id;
}


public function delete(User $user, Recipe $recipe): bool
{
    return $recipe->user_id === $user->id;
}
```

Vamos ahora con las pruebas de postman para verificar todo lo que hemos hecho. Para ello, volvemos a abrir Tinker y creamos un nuevo usuario:

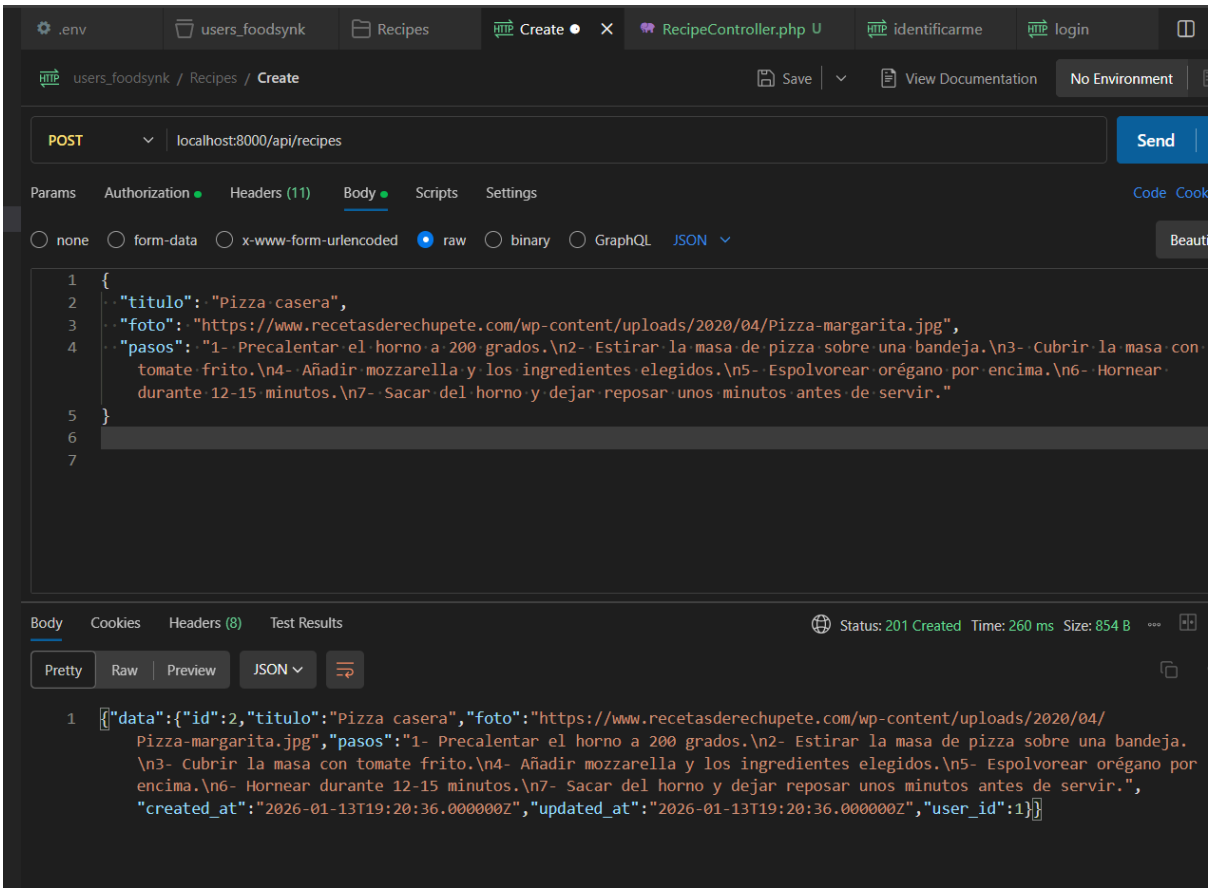
\App\Models\User::create(['name' => 'pablo', 'email' => 'pablo@test.com', 'password' => bcrypt('password'),]);

Ahora nos vamos a postman y yo cree dentro de mi colección una carpeta para los endpoints de recipes. Y creamos una nueva request con post para el create.

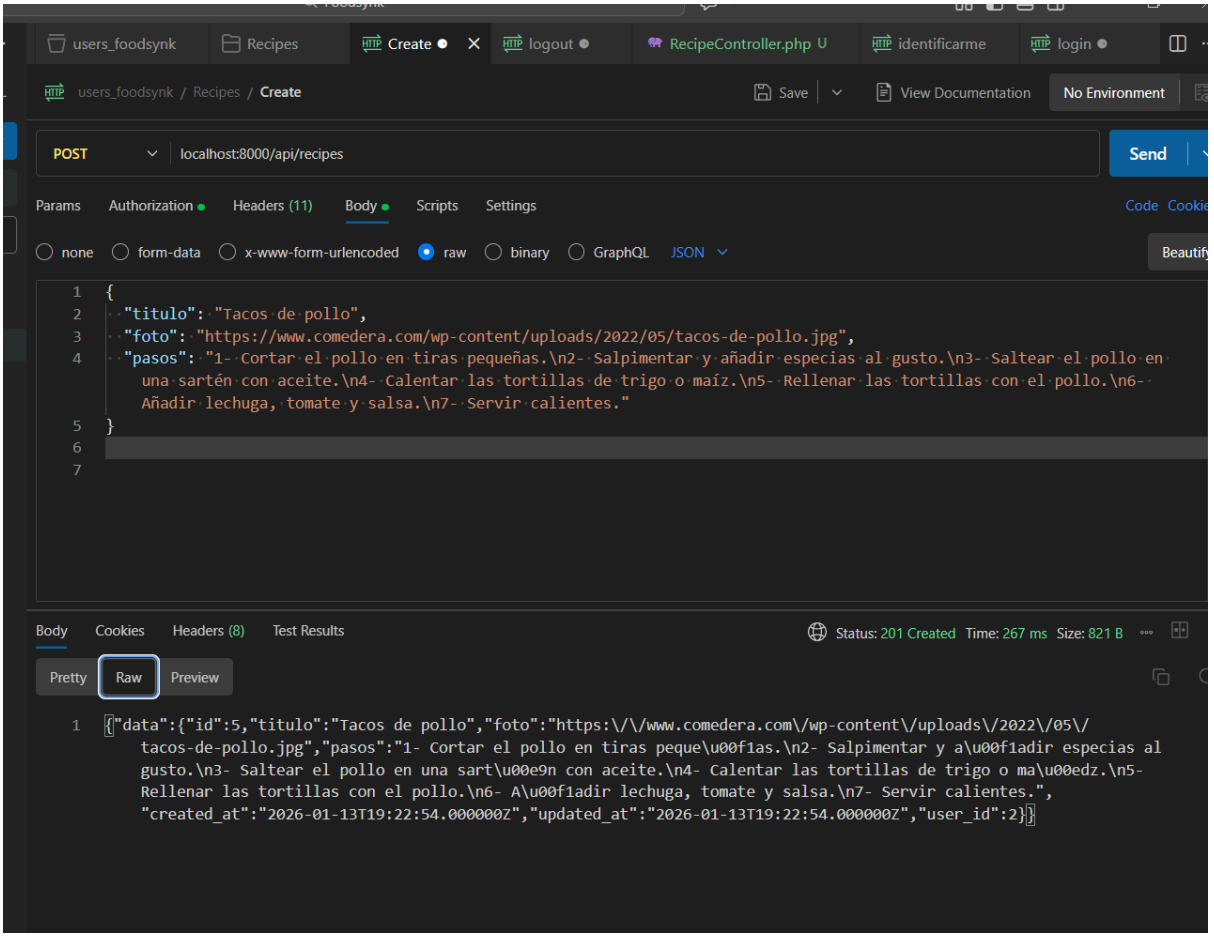


El crontoller de recipes tiene que apuntar a orion **Importante.**

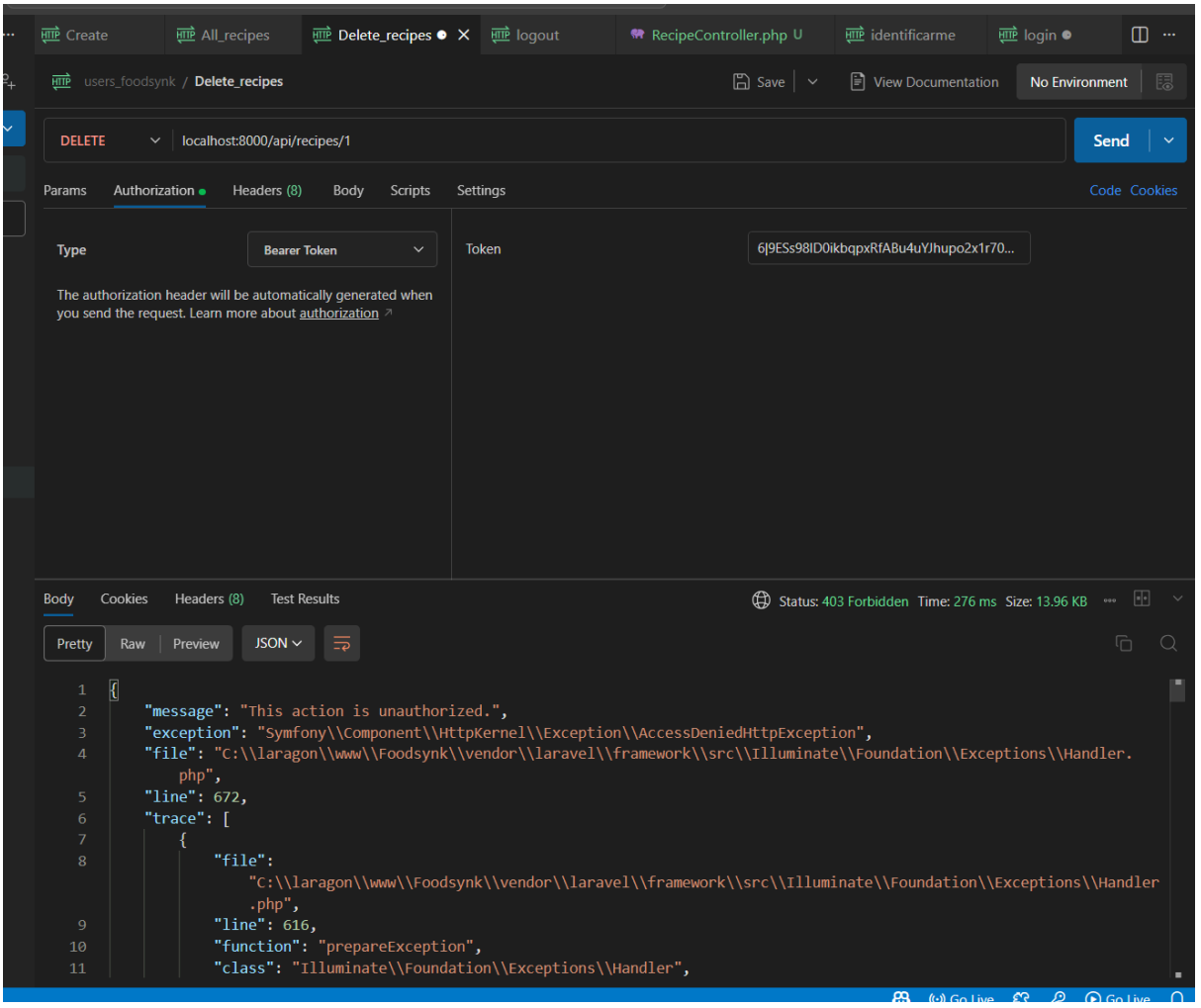
Para la petición tenemos que meter el token del usuario que va a cambiar la receta, el header con accept aplication/json y el body con raw.
Vamos a meter 2 recetas con este usuario y otras dos con el nuevo.



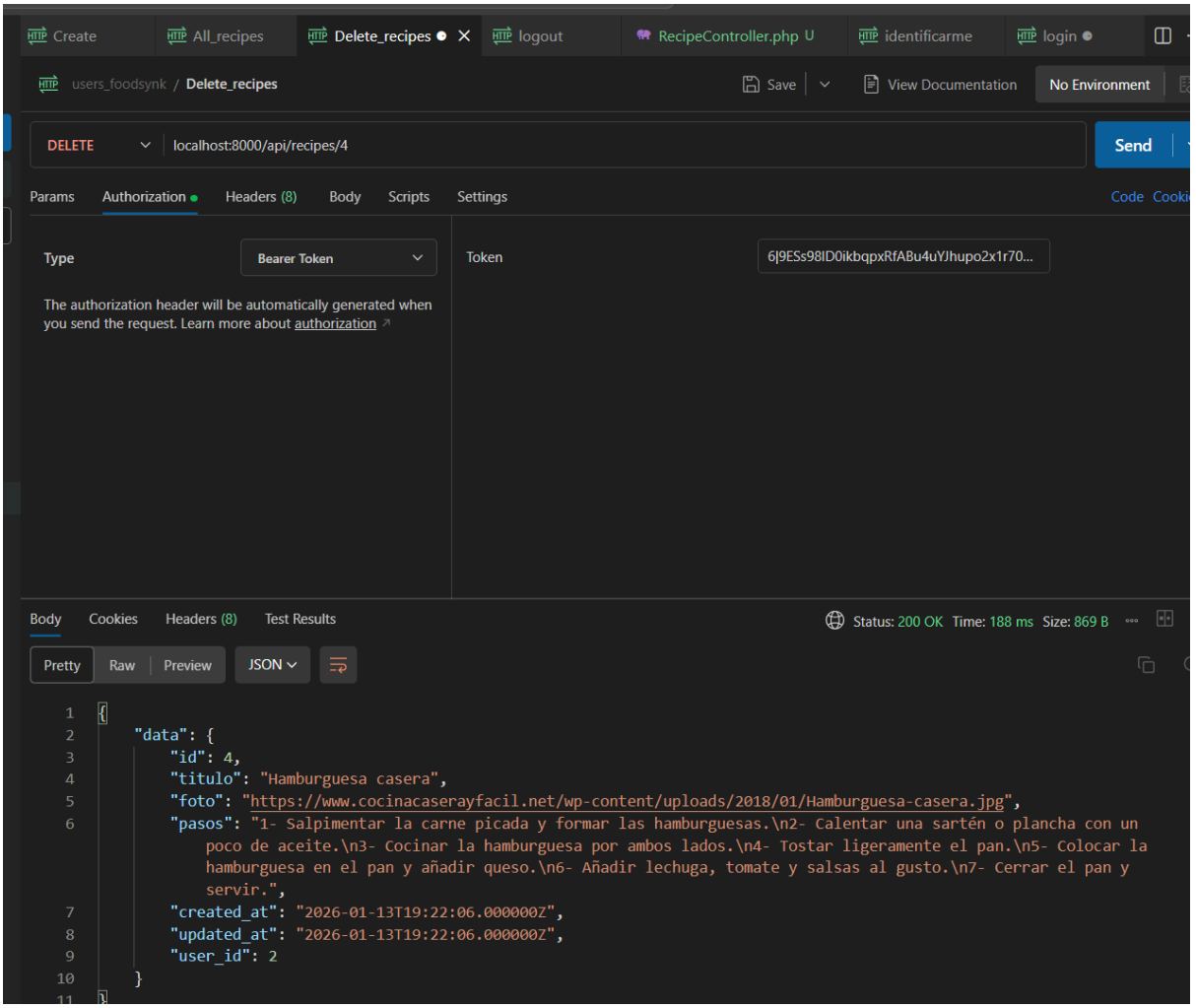
A la hora de meter las recetas con el otro usuario. Tenemos que usar el endpoint de logout y luego loguearnos con el nuevo usuario.



Como me equivoqué añadiendo una receta de más, nos viene que ni pintado porque vamos a probar el endpoint para borrar. Para ello creamos una nueva request delete, le metemos el token de nuestro usuario pq sino no va a funcionar y le metemos en la url la receta a borrar.



En esta captura se ve que no nos deja borrar recetas que no sean nuestras.



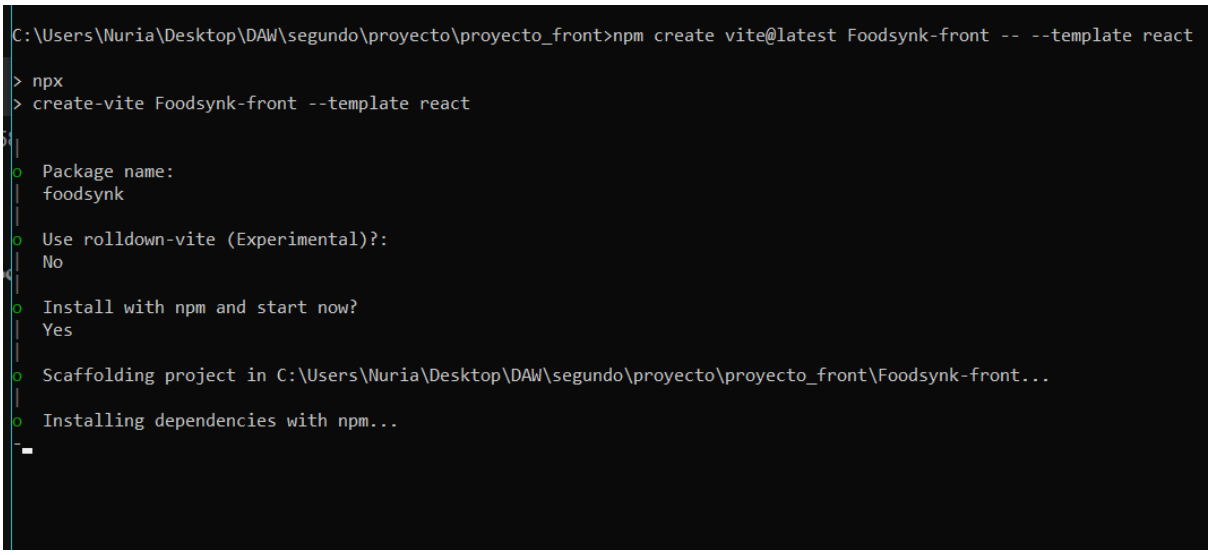
Por último hoy, hice lo del antigravity que tendrá su documento aparte.
Y subí el proyecto a github.

15/01/26 18:48-19:13 20:17-

Hoy vamos a enfocar nos en hacer la parte del front del login, logout y el registro.

Vamos a crear el proyecto con:

npm create vite@latest Foodsynk-front -- --template react

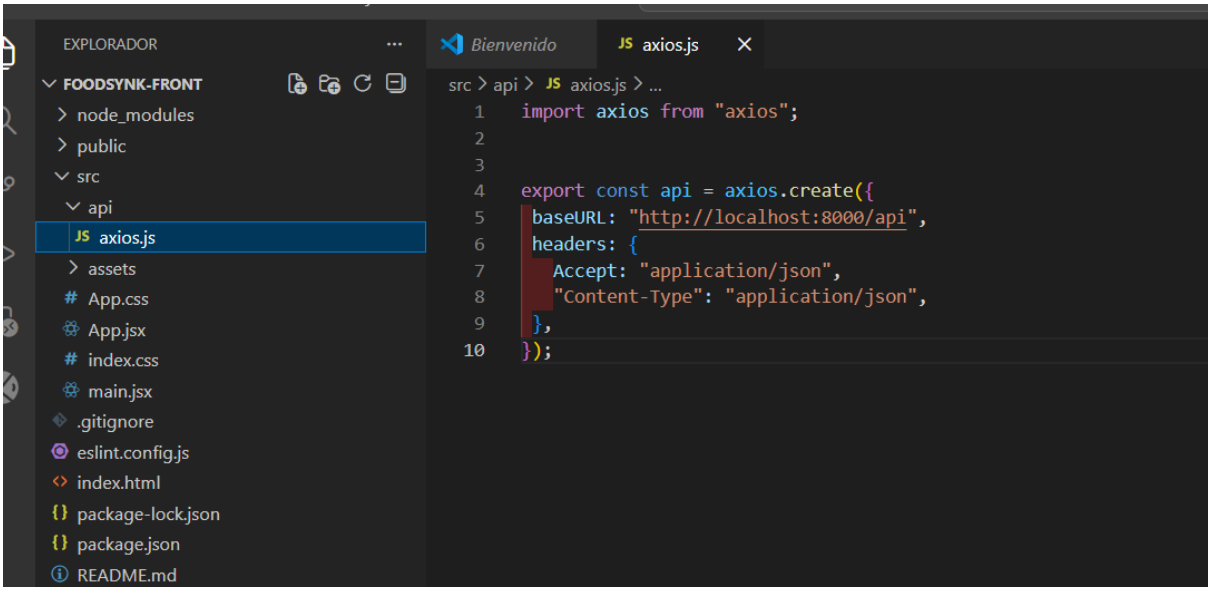


no funciona el nombre con mayúsculas

Vamos a empezar instalando axios , que es el que nos va a permitir realizar las peticiones HTTP en entornos js o node. Además de instalar react router Dom que es una librería esencial para un proyecto de React, nos permite gestionar la navegación entre diferentes componentes o páginas sin recargar la página completa.

npm i axios react-router-dom

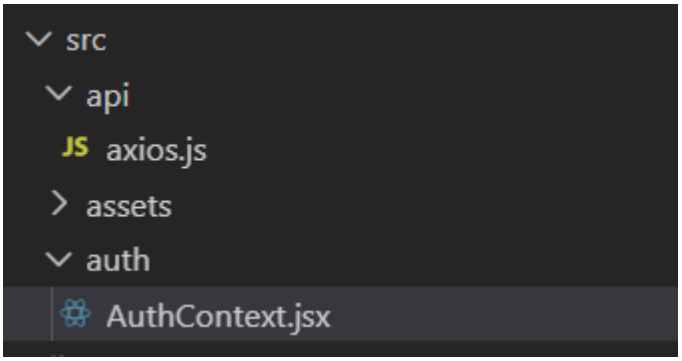
Ahora viene lo importante vamos a configurar axios, lo primero dentro de la carpeta src vamos a crear una carpeta llamada api y dentro un archivo axios.js , aquí vamos a centralizar toda la lógica :



Vale ahora toca crear un context , esto es super importante para poder guardar el token de manera segura en la memoria, no lo queremos dentro del localStorage, para ello usaremos hooks de react, como useState, useMemo..

.

Como todo esto va a ir sobre la autenticación crearemos una carpeta llamada auth dentro de src y dentro tres archivos, El primero será el contexto en si, necesitamos un contexto para que guarde las variables que queremos (user y token), y que cambiemos de componente sin perder esa información. Se llamará AuthContext.jsx:



Este se rellena con esto:

```
import { createContext } from "react";


export const AuthContext = createContext(null);
```

El segundo tendrá toda la lógica (cerebro) para setear en el contexto el token y el usuario al con el que nos estamos logueando, se llamará AuthProvider :

```
import { useMemo, useState } from "react";
import { AuthContext } from "./AuthContext";



export function AuthProvider({ children }) {
 const [token, setToken] = useState(null);
 const [user, setUser] = useState(null);



 const value = useMemo(
   () => ({ token, setToken, user, setUser }),
   [token, user]
 );



 return <AuthContext.Provider
value={value}>{children}</AuthContext.Provider>;
}
```

Por último tendremos el hook useAuth.js que es nuestro hook personalizado para usar el contexto:

```
import { useContext } from "react";
import { AuthContext } from "./AuthContext";



export function useAuth() {
 const ctx = useContext(AuthContext);
 if (!ctx) throw new Error("useAuth must be used inside
<AuthProvider>");
 return ctx;
}
```

COMPONENTES

Ahora vamos a empezar a crear los componentes, lo primero que vamos a hacer es crear una carpeta pages para tener todo bien organizado, dentro vamos a crear el Login.jsx :

```
import { useState } from "react";
import { api } from "../api/axios";
import { useAuth } from "../auth/useAuth";
import styles from "./Login.module.css";



export default function Login() {
    const { setToken, setUser } = useAuth();



    const [email, setEmail] = useState("");
    const [password, setPassword] = useState("");
    const [error, setError] = useState("");
    const [loading, setLoading] = useState(false);



    async function handleSubmit(e) {
        e.preventDefault();
        setError("");
        setLoading(true);



    try {
        const res = await api.post("/login", {
            email,
            password,
            device_name: "react",
        });



        setToken(res.data.token);
```

```
            setUser(res.data.user);


            alert("Login OK: " + res.data.user.email);
        } catch (err) {
            const msg =
            err?.response?.data?.message
            JSON.stringify(err?.response?.data)

           "Error al iniciar sesión";
            setError(msg);
        } finally {
            setLoading(false);
        }
    }


    return (
        <div className={styles.container}>
        <h2 className={styles.title}>Login</h2>


        <form onSubmit={handleSubmit} className={styles.form}>
            <label className={styles.label}>
                Email
                <input
                    className={styles.input}
                    value={email}
                    onChange={(e) => setEmail(e.target.value)}
                    autoComplete="email"
                    />
                </label>


           <label className={styles.label}>
```

```
            Password
            <input
              className={styles.input}
              value={password}
              onChange={(e) => setPassword(e.target.value)}
              type="password"
              autoComplete="current-password"
            />
          </label>


          <button className={styles.button} disabled={loading}>
            {loading ? "Entrando..." : "Entrar"}
          </button>


          {error && <div className={styles.error}>{error}</div>}
        </form>
      </div>
    );
  }
```

Ahora por mucho que lo tengamos hecho no lo estamos llamando en ningún sitio, tenemos que meterlo en el main.jsx de react para que se vea:

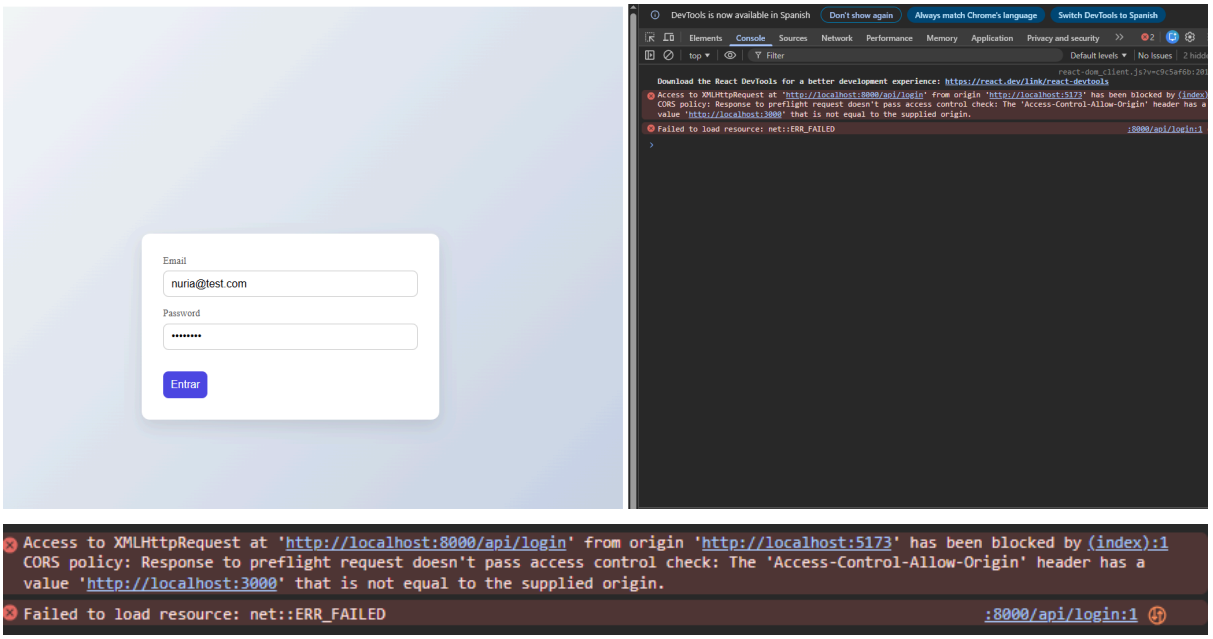
```
import React from "react";
import ReactDOM from "react-dom/client";
import { BrowserRouter, Routes, Route } from "react-router-dom";
import { AuthProvider } from "./auth/AuthProvider";
import Login from "./pages/Login";

function App() {
  return (
    <Routes>
      <Route path="/" element={<Login />} />
    </Routes>
  );
}
```

```
ReactDOM.createRoot(document.getElementById("root")).render(
  <React.StrictMode>
    <AuthProvider>
      <BrowserRouter>
        <App />
      </BrowserRouter>
    </AuthProvider>
  </React.StrictMode>
);
```

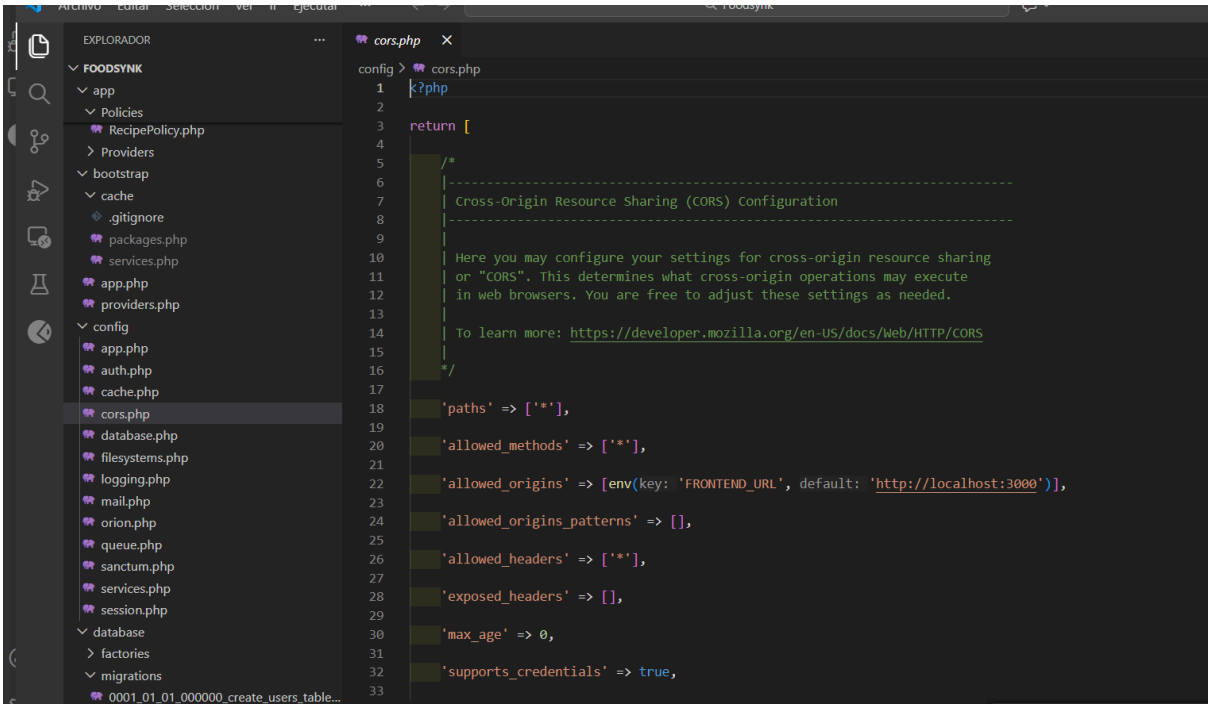
Tenemos que crearle también una hoja de estilos al login, dentro de pages que se llame Login.module.css

El funcionamiento es complejo pero se entiende, el Authprovider con su contexto contiene dentro las rutas que hemos creado, en este caso solo tenemos el login, y dentro la app.

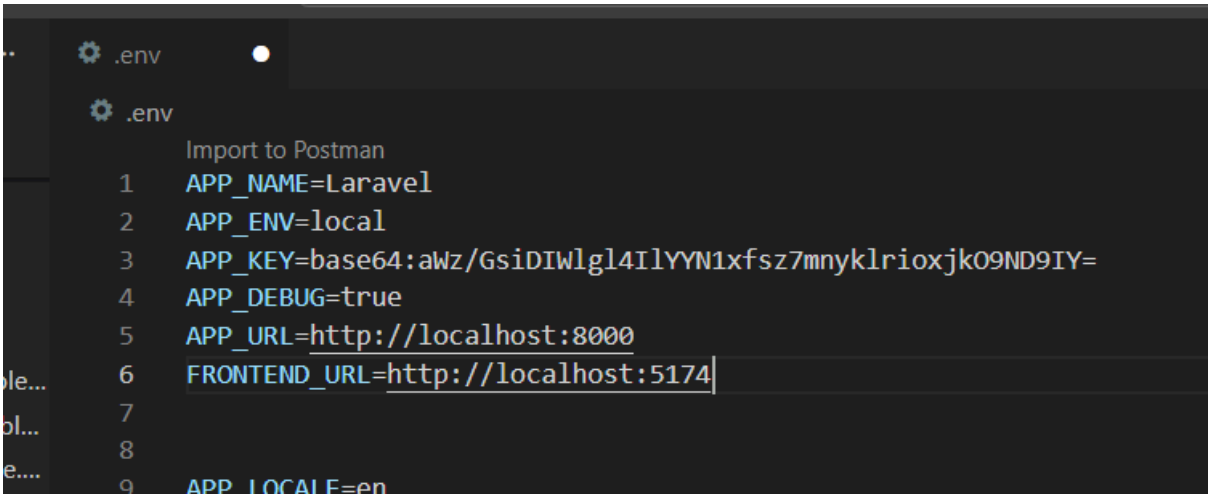
Vale si todo sale bien, como dice el código deberíamos tener un alert con los datos del usuario pero nos enfrentamos a un problema muy común que nos vamos a encontrar, el error de CORS :



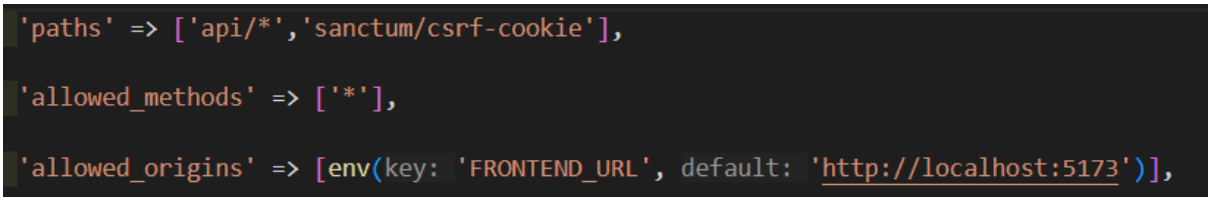
El back no permite la entrada a ese puerto, tenemos que darselo desde el back, para ello tenemos que ir a la carpeta config y buscar el archivo cors.php:



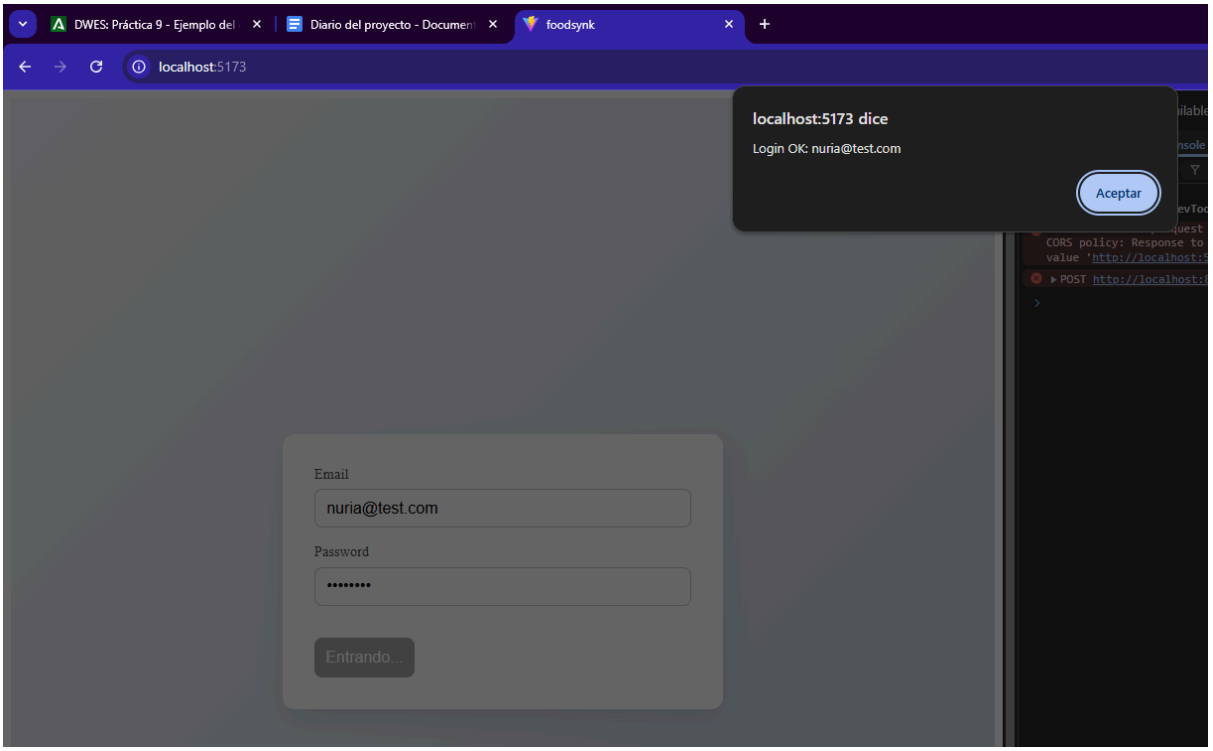
Vamos al .env y cambiamos la url del frontend :



Ahora vamos al cors.php y cambiamos el paths y el frontend url en el 5173



Ahora hay que reiniciar el servicio de back porque cuando tu cambias en el .env, tienes que reiniciar para que se carguen los nuevos datos.
Las personas solo tendran acceso desde el front y solo tendrá acceso a las rutas de la api.



Ahora tenemos que buscar la persistencia de ese token, meterlo en el contexto para ello usaremos sessionStorage porque es más seguro que localStorage y suficiente para una SPA con autenticación por Bearer token, en el AuthProvider:

```
import { useMemo, useState, useEffect } from "react";
import { AuthContext } from "./AuthContext";


export function AuthProvider({ children }) {
 const [token, setToken] = useState(null);
 const [user, setUser] = useState(null);


 useEffect(() => {
   if (token) {
     sessionStorage.setItem("token", token);
   } else {
     sessionStorage.removeItem("token");
   }
 }, [token]);


 const value = useMemo(
   () => ({ token, setToken, user, setUser }),
   [token, user]
 );
```

```
 return <AuthContext.Provider
value={value}>{children}</AuthContext.Provider>;
}
```

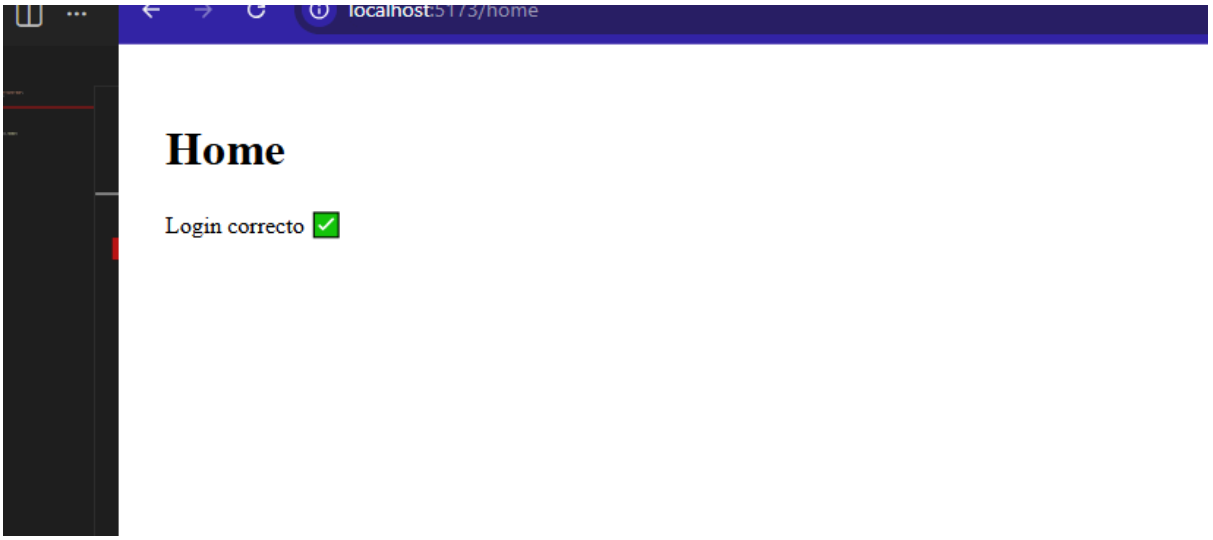
Ahora tenemos que cambiar el login, para que nos setee las variables y nos lleve a la página home donde vamos a ver todas las recetas de la app:

```
import { useState } from "react";
import { api } from "../api/axios";
import { useAuth } from "../auth/useAuth";
import { useNavigate } from "react-router-dom";
import styles from "./Login.module.css";


export default function Login() {
 const { setToken, setUser } = useAuth();
 const navigate = useNavigate();


 const [email, setEmail] = useState("");
 const [password, setPassword] = useState("");
 const [error, setError] = useState("");
 const [loading, setLoading] = useState(false);


 async function handleSubmit(e) {
   e.preventDefault();
   setError("");
   setLoading(true);


   try {
     const res = await api.post("/login", { email, password });


     setToken(res.data.token);
     setUser(res.data.user);


     navigate("/home");
   } catch (err) {
     console.error("LOGIN ERROR:", err);
```

```
    const msg =
      err?.response?.data?.message ||
      (typeof err?.response?.data === "string" ? err.response.data :
"") ||
      (err?.response?.data ? JSON.stringify(err.response.data) : "")
||
      err?.message ||
      "Error al iniciar sesiÃ³n";


    setError(msg);
  } finally {
    setLoading(false);
  }
}


return (
  <div className={styles.container}>
    <h2 className={styles.title}>Login</h2>


    <form onSubmit={handleSubmit} className={styles.form}>
      <label className={styles.label}>
        Email
        <input
          className={styles.input}
          value={email}
          onChange={(e) => setEmail(e.target.value)}
          autoComplete="email"
        />
      </label>


      <label className={styles.label}>
        Password
        <input
          className={styles.input}
          value={password}
          onChange={(e) => setPassword(e.target.value)}
          type="password"
```

```
            autoComplete="current-password"
          />
        </label>


        <button className={styles.button} disabled={loading}>
          {loading ? "Entrando..." : "Entrar"}
        </button>


        {error && <div className={styles.error}>{error}</div>}
      </form>
    </div>
  );
}
```

Crearemos un componente Home.jsx provisional y lo importamos en el main añadiendo en routes:
<Route path="/home" element={<Home />} />



Ahora tenemos que hacer que las rutas sean seguras
Para hacer las rutas seguras vamos a cambiar el AuthProvider, para que quede de las siguiente manera:

```
import { useMemo, useState, useEffect } from "react";
import { AuthContext } from "./AuthContext";


export function AuthProvider({ children }) {
 const [token, setToken] = useState(null);
 const [user, setUser] = useState(null);
```

```
 useEffect(() => {
   const savedToken = sessionStorage.getItem("token");
   if (savedToken) setToken(savedToken);
 }, []);


 useEffect(() => {
   if (token) {
     sessionStorage.setItem("token", token);
   } else {
     sessionStorage.removeItem("token");
   }
 }, [token]);


 const value = useMemo(
   () => ({ token, setToken, user, setUser }),
   [token, user]
 );


 return <AuthContext.Provider
value={value}>{children}</AuthContext.Provider>;
}
```

Lo que hace es que cuando se abre la app está null, y después cada vez que nos movamos consultara el session.storage Ya con esto tenemos que crear un archivo que nos proteja las rutas, si no hay token nos redireccionará al login.
src/auth/ProtectedRoute.jsx

```
import { Navigate, Outlet } from "react-router-dom";
import { useAuth } from "./useAuth";


export default function ProtectedRoute() {
 const { token } = useAuth();
 if (!token) return <Navigate to="/" replace />;
 return <Outlet />;
}
```

Si no hay token redirige a login, si no redirige a donde toca.

Ahora en el main.jsx ponemos las rutas que queremos que estén protegidas:

```
function App() {
 return (
   <Routes>
     <Route path="/" element={<Login />} />



     {/* Rutas protegidas */}
     <Route element={<ProtectedRoute />}>
       <Route path="/home" element={<Home />} />
     </Route>
   </Routes>
 );
}
```

Importante importar el ProtectedRoute en el main. Y podemos probarlo.

Ahora puede pasar algo que no está bien en cuanto a funcionamiento, ahora una persona con token puede ver el login, y no deberia ser asi, tenemos que ponerle que si hay token le redireccione a home, para eso vamos al archivo del login y añadimos:

```
const { token,setToken, setUser } = useAuth();
```

y tras todos los const:

```
if (token) return <Navigate to="/home" replace />;
```

y en el import con useNavigate añadimos Navigate
Para poder consumir la api de manera más cómodo con sus endpoints podemos hacer un navbar pero eso ya sería un componente no una page por lo que tendríamos la carpeta components

```
import { useNavigate } from "react-router-dom";
import { api } from "../api/axios";
import { useAuth } from "../auth/useAuth";


export default function Navbar() {
 const { setToken, setUser } = useAuth();
 const navigate = useNavigate();
```

```
async function handleLogout() {
  try {
    await api.post("/logout");
  } catch (e) {
    console.warn("Error en logout backend");
  } finally {
    setToken(null);
    setUser(null);
    navigate("/", { replace: true });
  }
}


async function goToMyRecipes() {
  navigate("/my-Recipes");
}


return (
  <nav
    style={{
      display: "flex",
      gap: 12,
      padding: 12,
      borderBottom: "1px solid #ddd",
    }}
  >
    <button onClick={() => navigate("/home")}>Home</button>
    <button onClick={goToMyRecipes}>Mis Recetas</button>
    <button onClick={handleLogout}>Logout</button>
  </nav>
);
}
```

Ahora para que se vean solo en las rutas protegidas podemos hacer un layout con ellas únicamente, dentro del carpeta layouts:
Y creamos un archivo ProtectedLayout.jsx:

```
import Navbar from "../components/Navbar";
import { Outlet } from "react-router-dom";
```

```
export default function ProtectedLayout() {
 return (
   <>
     <Navbar />
     <Outlet />
   </>
 );
}
```

Y ahora nos vamos al main y cambiamos nuestro Routes por esto:

```
  <Routes>
    {/* Publica */}
    <Route path="/" element={<Login />} />

    {/* Protegidas */}
    <Route element={<ProtectedRoute />}>
      <Route element={<ProtectedLayout />}>
        <Route path="/home" element={<Home />} />
        <Route path="/my-recipes" element={<MyRecipes />} />
      </Route>
    </Route>
  </Routes>
```

Y tenemos que importar el ProtectedLayout.
La lógica de esto es , el protected route protege las rutas , el protectedlayout pinta el navbar. Ahora tenemos que hacer la página myRecipes

```
import { useEffect, useState } from "react";
import { api } from "../api/axios";
import "./MyRecipes.css";

export default function MyRecipes() {
  const [recipes, setRecipes] = useState([]);
  const [loading, setLoading] = useState(true);
  const [error, setError] = useState("");

  useEffect(() => {
    async function loadRecipes() {
      try {
        setLoading(true);
        setError("");
```

```
        const res = await api.get("/my-recipes");

        // Si tu API es paginada (Laravel Resource/Pagination)
        const data = res.data?.data ?? res.data;

        setRecipes(data);
      } catch (err) {
        console.error(err);
        setError("No se pudieron cargar tus recetas.");
      } finally {
        setLoading(false);
      }
    }

    loadRecipes();
  }, []);

  return (
    <div className="my-recipes">
      <h1 className="my-recipes__title">Mis recetas</h1>

      {loading && <p className="my-recipes__info">Cargando...</p>}

      {!loading && error && <p
className="my-recipes__error">{error}</p>}

      {!loading && !error && recipes.length === 0 && (
        <p className="my-recipes__info">No tienes recetas todavía.</p>
      )}

      <ul className="my-recipes__list">
        {recipes.map((recipe) => (
          <li className="my-recipes__item" key={recipe.id}>
            <div className="my-recipes__card">
              {recipe.foto && (
                <img
                  className="my-recipes__img"
                  src={recipe.foto}
                  alt={recipe.titulo ?? "Receta"}
                  loading="lazy"
                />
              )}
```

```
              <div className="my-recipes__content">
                <h2 className="my-recipes__recipe-title">
                  {recipe.titulo ?? "Sin título"}
                </h2>

                {recipe.pasos && (
                  <p className="my-recipes__steps">
                    {String(recipe.pasos).slice(0, 140)}
                    {String(recipe.pasos).length > 140 ? "..." : ""}
                  </p>
                )}
              </div>
            </div>
          </li>
        ))}
      </ul>
    </div>
  );
}
```

Tal y como está nos va a dar error de autorizacion porque no estamos mandando el bearer token, tenemos que ir al archivo axios dentro de api :

Le programamos un interceptor , que si hay token nos lo añade a la autorización, en axios.js:

```
import axios from "axios";


export const api = axios.create({
 baseURL: "http://localhost:8000/api",
 headers: {
   Accept: "application/json",
   "Content-Type": "application/json",
 },
});
api.interceptors.request.use((config) => {
 const token = sessionStorage.getItem("token");


 if (token) {
   config.headers.Authorization = `Bearer ${token}`;
```

```
 }


 return config;
});
```

Por último queremos que el home sea la vista de todos las recetas:

```
import { useEffect, useState } from "react";
import { api } from "../api/axios";

export default function Home() {
  const [recipes, setRecipes] = useState([]);

  useEffect(() => {
    async function load() {
      const res = await api.get("/recipes");

      // Si /recipes viene paginado (Laravel):
      setRecipes(res.data.data);

      // Si alguna vez viniera sin paginar, podrías usar:
      // const payload = res.data;
      // setRecipes(Array.isArray(payload) ? payload : payload.data ??
[]);
    }

    load();
  }, []);

  return (
    <div style={{ padding: 24 }}>
      <h1>Todas las recetas</h1>

      {recipes.length === 0 && <p>No hay recetas todavía</p>}

      <ul>
        {recipes.map((recipe) => (
          <li key={recipe.id} style={{ marginBottom: 16 }}>
            <strong>{recipe.titulo}</strong>

            {recipe.foto && (
              <div style={{ marginTop: 8 }}>
                <img
```

```
                  src={recipe.foto}
                  alt={recipe.titulo}
                  style={{ width: 220, height: 140, objectFit: "cover",
borderRadius: 8 }}
                />
              </div>
            )}

            <div style={{ marginTop: 8, whiteSpace: "pre-line" }}>
              {recipe.pasos}
            </div>
          </li>
        ))}
      </ul>
    </div>
  );
}
```

Vamos a hacer los siders:

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan make:factory RecipeFactory --model=Recipe

  INFO  Factory [C:\laragon\www\Foodsynk\database\factories\RecipeFactory.php] created successfully.

C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
```

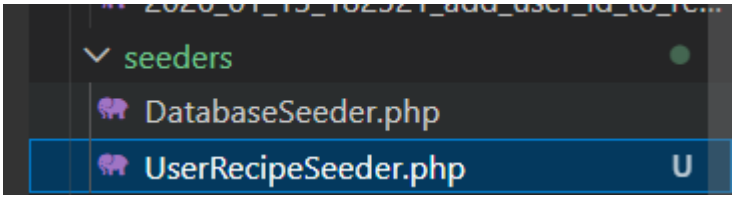
esto crea esto:

Y le metemos esto:

```
<?php

namespace Database\Factories;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\Factory;

class RecipeFactory extends Factory
{
    public function definition(): array
    {
        return [
            'titulo' => $this->faker->sentence(3),
```

```
            'foto' => 'recipes/default.jpg',
            'pasos' => $this->faker->paragraphs(3, true),
        ];
    }
}
```

```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
$ php artisan make:seeder UserRecipeSeeder

  INFO  Seeder [C:\laragon\www\Foodsynk\database\seeders\UserRecipeSeeder.php] created successfully.
```



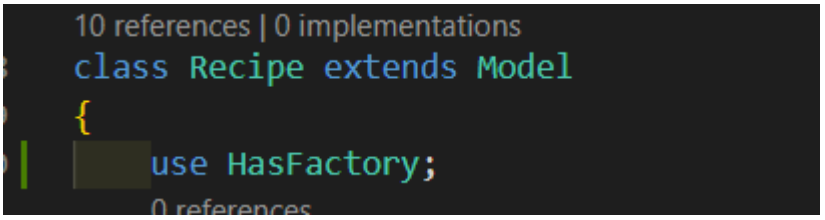
Y en este archivo metemos esto:

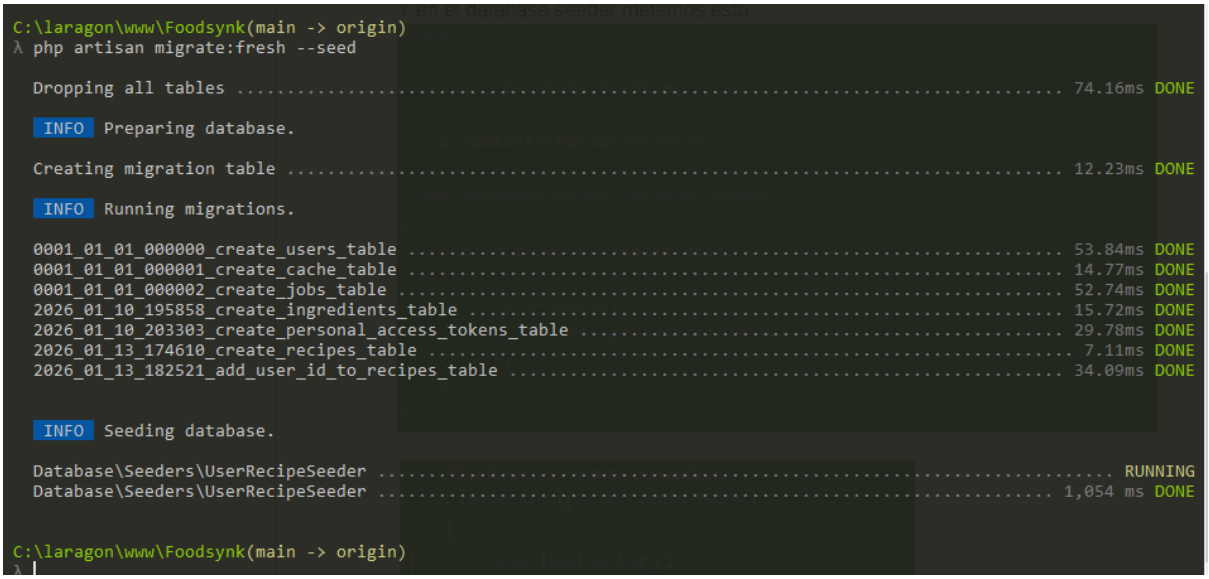
```php
<?php

namespace Database\Seeders;

use Illuminate\Database\Seeder;
use App\Models\User;
use App\Models\Recipe;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;

class UserRecipeSeeder extends Seeder
{
    public function run(): void
    {
        // Usuario Nuria
        $nuria = User::firstOrCreate(
            ['email' => 'nuria@test.com'],
            [
                'name' => 'nuria',
                'password' => Hash::make('password'),
            ]
        );

        Recipe::factory()
            ->count(5)
            ->for($nuria)
            ->create();
```

```
        // Usuario Pablo
        $pablo = User::firstOrCreate(
            ['email' => 'pablo@test.com'],
            [
                'name' => 'pablo',
                'password' => Hash::make('password'),
            ]
        );

        Recipe::factory()
            ->count(5)
            ->for($pablo)
            ->create();
    }
}
```

Y en el database seeder metemos esto:

```
<?php

namespace Database\Seeders;

use Illuminate\Database\Seeder;

class DatabaseSeeder extends Seeder
{
    public function run(): void
    {
/         $this->call([
            UserRecipeSeeder::class,
        ]);
    }
}
```




C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan migrate:fresh --seed
Dropping all tables ..... 74.16ms DONE
INFO Preparing database.
Creating migration table ..... 12.23ms DONE
INFO Running migrations.
0001_01_01_000000_create_users_table ..... 53.84ms DONE
0001_01_01_000001_create_cache_table ..... 14.77ms DONE
0001_01_01_000002_create_jobs_table ..... 52.74ms DONE
2026_01_10_195858_create_ingredients_table ..... 15.72ms DONE
2026_01_10_203303_create_personal_access_tokens_table ..... 29.78ms DONE
2026_01_13_174610_create_recipes_table ..... 7.11ms DONE
2026_01_13_182521_add_user_id_to_recipes_table ..... 34.09ms DONE
INFO Seeding database.
Database\Seeders\UserRecipeSeeder ..... RUNNING
Database\Seeders\UserRecipeSeeder ..... 1,054 ms DONE
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ

09/02/2026 19:38-

Instalación de Tailwind

Desde la consola, nos vamos a la carpeta de trabajo que tengamos el proyecto y ejecutamos:

npm install -D tailwindcss postcss autoprefixer

Comando

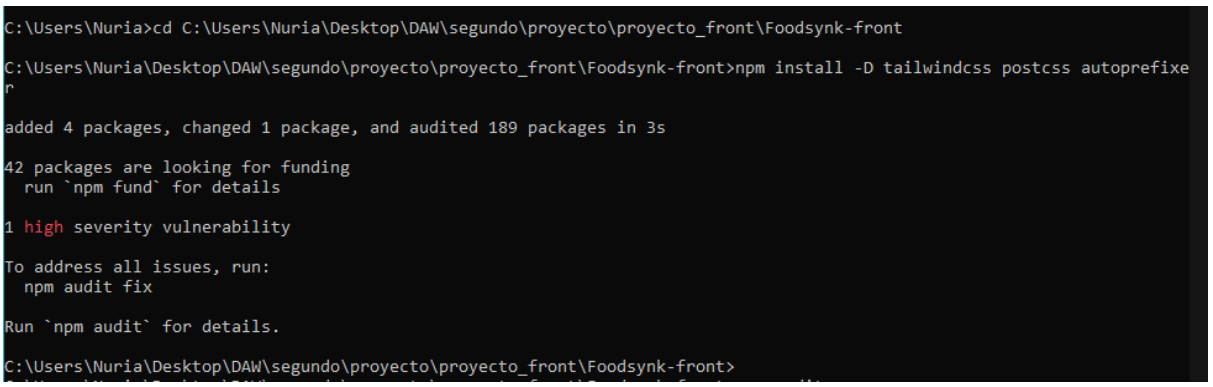
```
npm install -D tailwindcss postcss autoprefixer
```

Sintaxis y significado

- `npm`: gestor de paquetes de Node.
- `install`: instala dependencias en el proyecto actual.
- `-D` (o `--save-dev`): guarda los paquetes en `devDependencies`, es decir, solo se usan en desarrollo/build, no en producción.
- `tailwindcss`: framework de utilidades CSS.
- `postcss`: herramienta que procesa CSS con plugins (Tailwind usa PostCSS).
- `autoprefixer`: plugin de PostCSS que añade prefijos CSS para compatibilidad con navegadores.

Por qué lo usamos

- Tailwind necesita `postcss` y `autoprefixer` para generar el CSS final.
- Son herramientas de build, por eso se guardan en `devDependencies` (`-D`).



Al ejecutar `npm install -D tailwindcss postcss autoprefixer` se instalaron los paquetes correctamente, pero `npm` mostró un aviso de “1 high severity vulnerability” y sugirió ejecutar `npm audit fix` para corregirlo; al revisar el detalle vimos que el problema era de `axios`, así que lo actualizamos y luego `npm audit` ya no mostró vulnerabilidades.

```
C:\Users\Nuria\Desktop\DAW\segundo\proyecto\proyecto_front\Foodsynk-front>npm install axios@latest

changed 1 package, and audited 189 packages in 1s

42 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities

C:\Users\Nuria\Desktop\DAW\segundo\proyecto\proyecto_front\Foodsynk-front>
```

```
C:\Users\Nuria\Desktop\DAW\segundo\proyecto\proyecto_front\Foodsynk-front>npm audit fix

up to date, audited 189 packages in 1s

42 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
```

Y comprobamos

```
C:\Users\Nuria\Desktop\DAW\segundo\proyecto\proyecto_front\Foodsynk-front>npm audit
found 0 vulnerabilities
```

Mientras, he tenido problemas con codex, he seguido con las actualizaciones del antigravity.

Para empezar, vamos a crear una rama en git, de la main por si acaso para trabajar sin miedo a romper el código. Para ello primero, guardamos los cambios que tuvieramos y luego ejecutamos en consola lo siguiente:
git checkout -b Security
Esto sirve para crear una nueva rama:

Luego nos movemos a dicha rama con :
git branch

Tras esto le pregunte por el punto de la primera fase: “**Rate Limiting:** Configurar `Throttle` en ruta de login para evitar fuerza bruta (A07).”

Mi prompt fue: en la fase uno, hablame del rate limiting, configurar throttle y dime como hacerlo paso a paso

Esto me genero el siguiente archivo : Implementation Plan

Plan de Implementación - Configuración de Limite de Velocidad (Rate Limiting)

Este plan describe los pasos para configurar el límite de velocidad (throttling) para los endpoints de la API en la aplicación Laravel.

Revisión del Usuario Requerida

> **NOTE**
> Configuraré un límite predeterminado de **60 peticiones por minuto** para la API. Esto se puede ajustar en **App\Providers\AppServiceProvider.php** .

Cambios Propuestos

Configuración

[MODIFICAR] **AppServiceProvider.php**

- Agregar el facade `RateLimiter` .
- Definir un limitador global o específico en el método **boot** .
- Configuración de ejemplo: Limitar a 60 peticiones por minuto por dirección IP.

Rutas

[MODIFICAR] **api.php**

- Aplicar el middleware `throttle` a los grupos de rutas relevantes.

Plan de Verificación

Verificación Manual

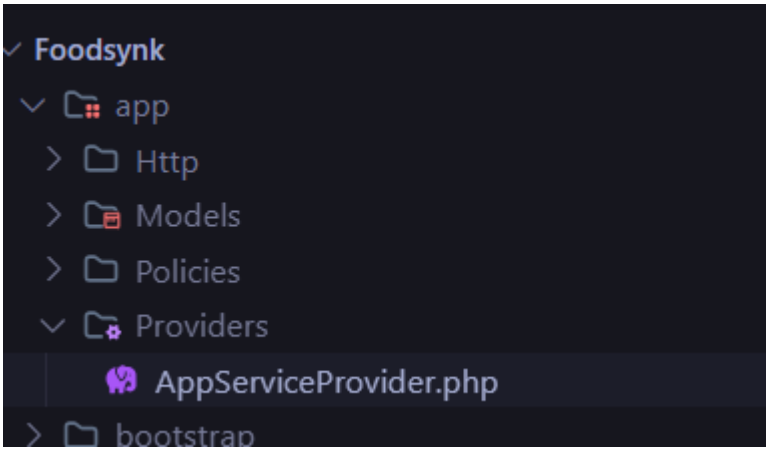
- Crearé un script simple de PHP o usaré `curl` para enviar > 60 peticiones en un minuto a un endpoint (ej. `/api/login` o una ruta de prueba).
- Verificar que la petición 61 devuelva un código de estado `429 Too Many Requests` .
- Verificar los encabezados `X-RateLimit-Limit` y `X-RateLimit-Remaining` .

Le pedí que me explicara paso a paso .

Queremos limitar el número de peticiones que un usuario puede hacer a la API en un minuto (por defecto, 60 peticiones). Si superan este límite, recibirán un error 429 Too Many Requests.

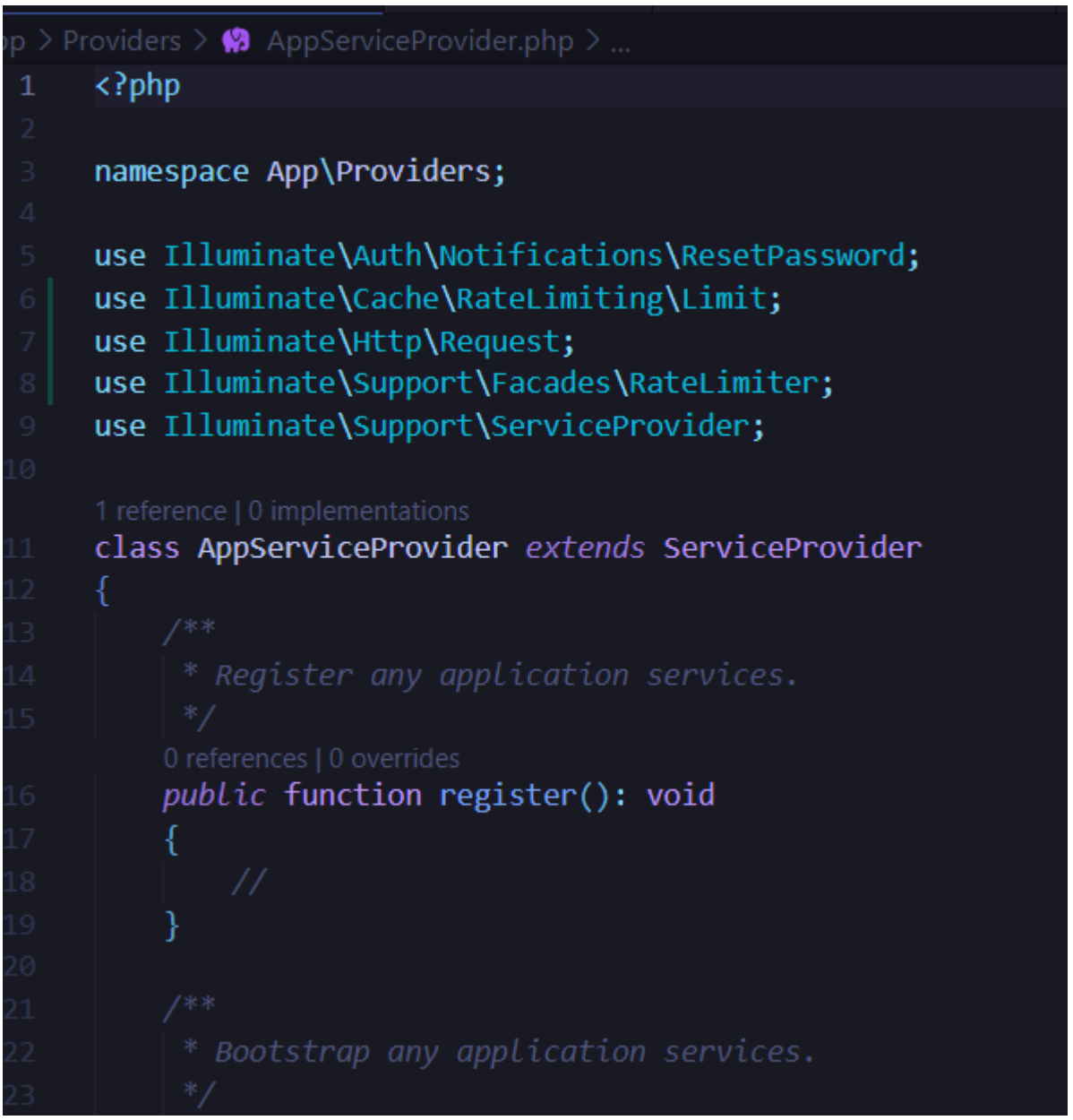
El archivo clave es
app/Providers/AppServiceProvider.php

Aquí es donde definimos las reglas del limitador.



1. Lo abrimos
2. Importamos las clases necesarias al principio del archivo:

   use Illuminate\Cache\RateLimiting\Limit;
   use Illuminate\Http\Request;
   use Illuminate\Support\Facades\RateLimiter;



En el método boot(), agregamos la definición del limitador llamado api

RateLimiter::for('api', function (Request $request) {
return Limit::perMinute(60)->by($request->user()?->id ?: $request->ip());
});

Limit::perMinute(60): Permite 60 peticiones por minuto.
by(...): Aplica el límite por usuario autenticado (ID) o por dirección IP si no está autenticado.

En Laravel 11, las rutas definidas en
routes/api.php ya tienen asignado automáticamente el grupo de middleware api.
Este grupo incluye por defecto el middleware throttle:api.

- Como hemos definido un limitador llamado api en
- AppServiceProvider, Laravel usará nuestra configuración (60 peticiones/minuto) para todas las rutas en
- routes/api.php.
- No es necesario editar
- routes/api.php a menos que quieras límites específicos para ciertas rutas.


Menus saludables sin complicaciones
Guarda tus recetas favoritas, crea listas de compra y organiza tu semana en minutos.
Recetas
Organiza y edita tus platos.
Listas
Compra solo lo que necesitas.
Seguridad
Acceso protegido y fiable.
Tiempo
Planifica en segundos.
Consejo: usa una contrasena robusta y unica.
FOODSYNK
Bienvenida de vuelta
Accede a tus recetas y menus con un inicio de sesion seguro.
Email
Contrasena
Filtros de seguridad activos
Sanitizado y validado
Entrar

10/02/26

Vamos a terminar de completar la gestión de usuarios.
Como sigo viendo por otro lado lo del security he vuelto a crear una ramadesde security para asegurarme de trabajar desde los cambios.

```
PS C:\laragon\www\Foodsynk> git checkout -b Registro
Switched to a new branch 'Registro'
PS C:\laragon\www\Foodsynk> git branch
* Registro
  Security
  main
PS C:\laragon\www\Foodsynk>
```

Como bearer no nos funciona, decidimos crear desde Controllers/Api un controlador para el registro.
En este archivo he creado un controlador para gestionar el registro de usuarios desde la API. Lo primero que se hace es definir el namespace App\Http\Controllers\Api, que sirve para indicar que este controlador pertenece a la parte de la API y para que Laravel pueda localizar correctamente la clase dentro de la estructura del proyecto.

Después se importan todas las clases que se van a necesitar. Se usa Controller como clase base de la que va a heredar el controlador. También se importa el modelo User, ya que es el que representa a los usuarios en la base de datos y se utiliza para crear nuevos registros. Se incluye el evento Registered para lanzar el evento de registro de Laravel cuando se crea un usuario. Además, se importa Request para poder acceder a los datos enviados en la petición, Hash para encriptar la contraseña antes de guardarla y Rules para aplicar las reglas de validación de contraseñas por defecto de Laravel.

A continuación se define la clase RegisteredUserController, que extiende de Controller. Esta clase se encarga exclusivamente de manejar el proceso de registro de usuarios mediante la API.

Dentro de la clase se crea el método store, que recibe un objeto Request. Este método se ejecuta cuando se hace una petición de tipo POST para registrar un nuevo usuario. Lo primero que se hace dentro del método es validar los datos recibidos. Se comprueba que el nombre sea obligatorio, de tipo texto y con un máximo de 255 caracteres. El email también es obligatorio, debe estar en formato válido, en minúsculas, no superar los 255 caracteres y no existir previamente en la tabla de usuarios. La contraseña es obligatoria, debe coincidir con su confirmación y cumplir las reglas de seguridad por defecto de Laravel. Por último, el campo device_name es opcional y solo se valida que sea una cadena de texto.

Una vez que los datos pasan la validación, se crea el usuario en la base de datos utilizando el modelo User. Se guardan el nombre y el email directamente desde la petición y la contraseña se guarda encriptada usando Hash::make, para garantizar la seguridad y evitar almacenar contraseñas en texto plano.

Después de crear el usuario, se lanza el evento Registered, lo que permite que Laravel ejecute acciones automáticas asociadas al registro, como el envío de correos de verificación si están configurados.

A continuación se define el nombre del dispositivo desde el que se crea el token. Si el cliente ha enviado el campo device_name, se utiliza ese valor; si no, se asigna por defecto el valor api-client.

Por último, se devuelve una respuesta en formato JSON con un código HTTP 201, indicando que el usuario se ha creado correctamente. En la respuesta se incluye un token de autenticación generado con Sanctum, que el usuario utilizará para autenticarse en futuras peticiones a la API, junto con los datos del usuario recién creado.

Al finalizar terminamos con esto:

```php
<?php

namespace App\Http\Controllers\Api;

use App\Http\Controllers\Controller;
use App\Models\User;
use Illuminate\Auth\Events\Registered;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Illuminate\Validation\Rules;

class RegisteredUserController extends Controller
{
    /**
     * Handle an incoming API registration request.
     *
     * @throws \Illuminate\Validation\ValidationException
     */
    public function store(Request $request)
    {
        $request->validate([
            'name' => ['required', 'string', 'max:255'],
            'email' => ['required', 'string', 'lowercase',
'email', 'max:255', 'unique:' . User::class],
            'password' => ['required', 'confirmed',
Rules\Password::defaults()],
            'device_name' => ['nullable', 'string'],
        ]);

        $user = User::create([
            'name' => $request->name,
            'email' => $request->email,
            'password' =>
Hash::make($request->string('password')),
        ]);
```

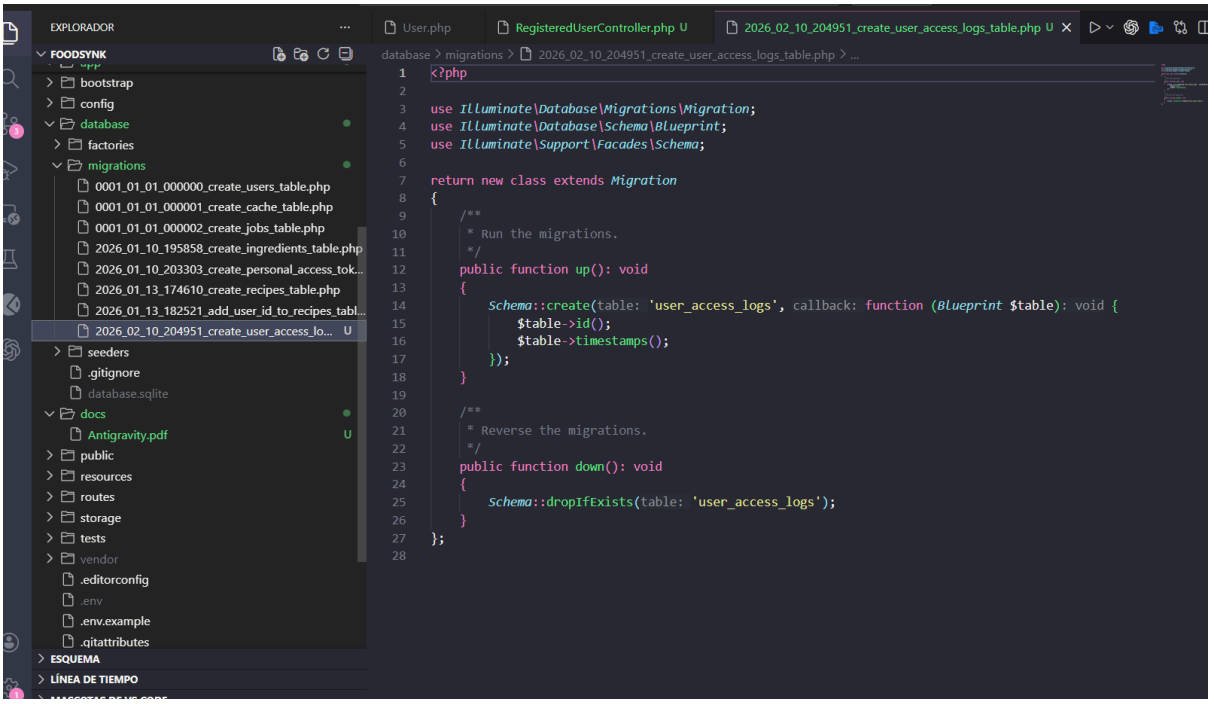
```
        event(new Registered($user));

        $deviceName = $request->device_name ?? 'api-client';

        return response()->json([
            'token' =>
$user->createToken($deviceName)->plainTextToken,
            'user' => $user,
        ], 201);
    }
}
```

Antes de seguir vamos a crear tabla de auditoria de accesos , para ello vamos a crear la migración con :

`php artisan make:migration create_user_access_logs_table`

```
C:\laragon\www\Foodsynk(Registro)
λ php artisan make:migration create_user_access_logs_table

  INFO  Migration [C:\laragon\www\Foodsynk\database\migrations\2026_02_10_204951_create_user_access_logs_table.php] cr
eated successfully.


C:\laragon\www\Foodsynk(Registro)
λ
```

Esto crea el siguiente archivo



Ahora hay que editar esa migración para añadir los campos de auditoría.
La tabla debe incluir:

- user_id (nullable, FK a users)
- action (string, ej: login, logout, register)
- success (boolean)
- ip (string, 45 para IPv6)
- user_agent (string, 512)
- timestamps

Por eso vamos a sustituir el bloque *Schema: : create* por esto:

```php
     */
    public function up(): void
    {
        Schema::create(table: 'user_access_logs', callback: function (Blueprint $table): void {
            $table->id();
            $table->foreignId(column: 'user_id')->nullable()->constrained()->nullOnDelete();
            $table->string(column: 'action', length: 50);
            $table->boolean(column: 'success')->default(value: true);
            $table->string(column: 'ip', length: 45)->nullable();
            $table->string(column: 'user_agent', length: 512)->nullable();
            $table->timestamps();

            $table->index(columns: ['user_id', 'action']);
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
```

Ahora ejecutamos la migración con : **php artisan migrate**

```
C:\laragon\www\Foodsynk(Registro)
λ php artisan migrate

  INFO  Running migrations.

  2026_02_10_204951_create_user_access_logs_table ..... 167.84ms DONE
```

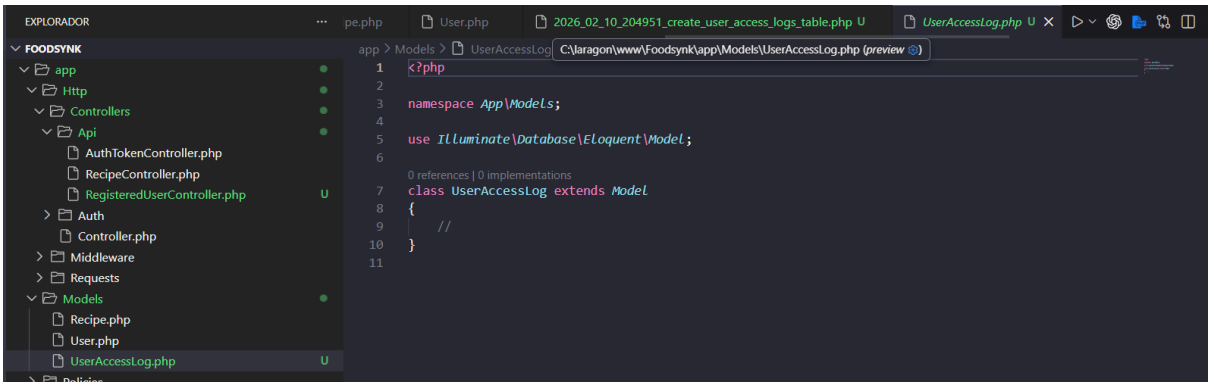
Esto creó la tabla user_access_logs.

Ahora crearemos el modelo UserAccesssLog .

Necesitamos ejecutar primero ***php artisan make:model UserAccessLog***

```
C:\laragon\www\Foodsynk(Registro)
λ php artisan make:model UserAccessLog

  INFO  Model [C:\laragon\www\Foodsynk\app\Models\UserAccessLog.php] created successfully.
```

Esto nos debe crear el archivo UserAccessLog.php



Una vez creado el modelo, se modificó su contenido para adaptarlo a las necesidades del proyecto. La clase UserAccessLog extiende de Model, lo que le da acceso a todas las funcionalidades de Eloquent. También se utiliza el trait HasFactory, que permite crear registros de prueba mediante factories si fuese necesario más adelante.

Se añadió la propiedad $fillable para definir qué campos pueden ser asignados de forma masiva. Esto es importante porque Laravel, por seguridad, no permite guardar datos en masa si no se especifica explícitamente qué campos están permitidos. En este caso se han incluido los campos user_id, action, success, ip y user_agent, que son los datos que se quieren guardar cada vez que se registre una acción o acceso de un usuario.

Además, se añadió el método user(), que define una relación de tipo belongsTo con el modelo User. Esto indica que cada registro de acceso pertenece a un único usuario, identificado por el campo user_id. Gracias a esta relación, se puede acceder fácilmente al usuario asociado a un registro de acceso usando Eloquent, lo que facilita consultas y el manejo de los datos.

Este modelo se ha configurado así para poder registrar de forma estructurada la actividad de los usuarios y relacionarla directamente con la tabla de usuarios, manteniendo una base de datos más organizada y preparada para futuras funcionalidades relacionadas con seguridad o control de accesos.

Tenemos que crear la relación en user, asi que nos vamos a **User.php**

Al final añadimos la siguiente función:

```php
public function accessLogs(): HasMany
{
    return $this->hasMany(related: \App\Models\UserAccessLog::class);
}
```

Este código define la relación entre el modelo `User` y los registros de acceso. El método `public function accessLogs()` crea un método público dentro del modelo `User`, que es la forma que utiliza Laravel para definir relaciones entre modelos y poder acceder a ellas de manera sencilla.

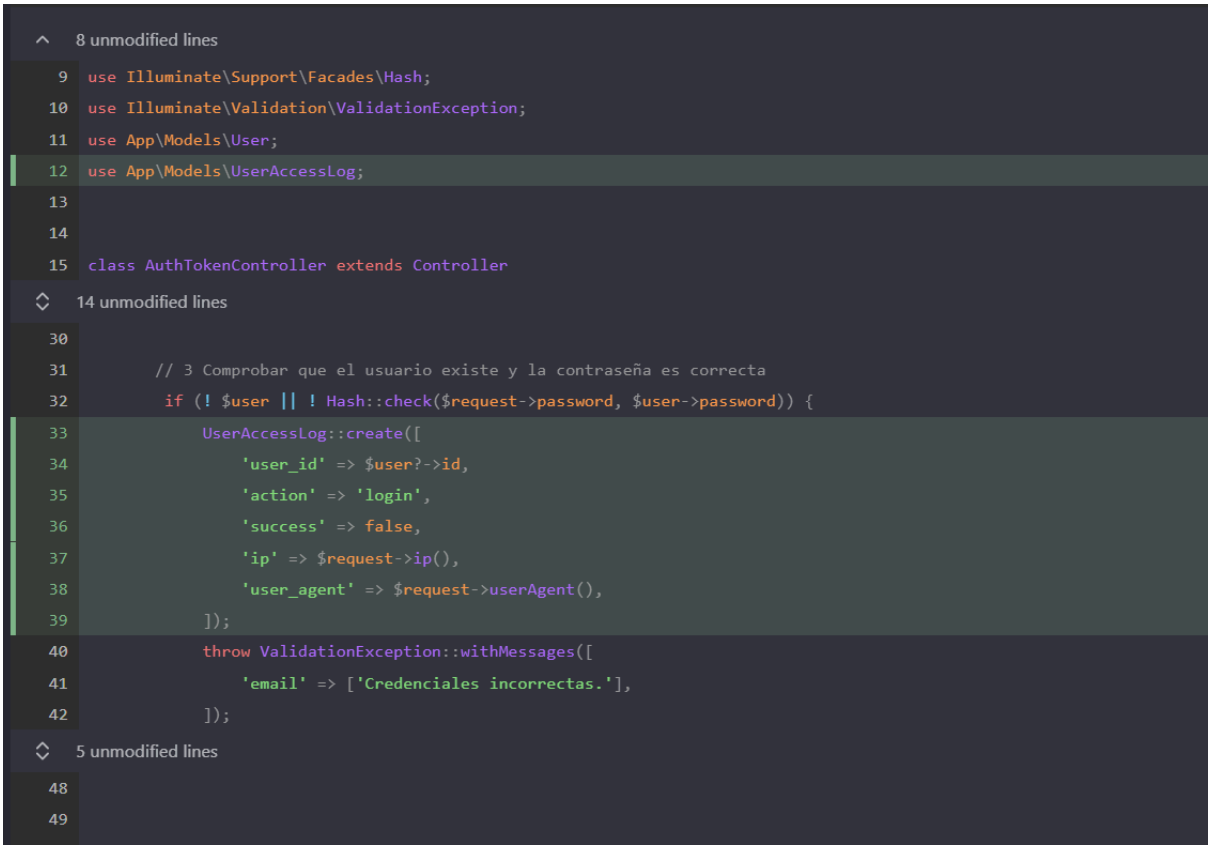
Dentro del método se devuelve `$this->hasMany(...)`, lo que indica que un usuario puede tener muchos registros de acceso asociados. Es decir, un mismo usuario puede generar múltiples entradas en la tabla de logs a lo largo del tiempo.

El modelo relacionado es `\App\Models\UserAccessLog::class`. Al definir esta relación, Laravel asume automáticamente que la clave foránea utilizada en la tabla `user_access_logs` es `user_id`, que es justo el campo que se creó previamente en el modelo y en la base de datos.

Gracias a esta relación, ahora es posible obtener todos los registros de acceso de un usuario utilizando `$user->accessLogs`. También permite crear nuevos registros de forma directa y vinculada al usuario mediante `$user->accessLogs()->create([...])`, lo que simplifica mucho el registro de la actividad del usuario en la aplicación.

Ahora vamos a cambiar AuthTokenController para configurar los accesos sin revelar información sensible .

En este archivo hacemos los siguientes cambios:



Cambios exactos:

- Se importa UserAccessLog.
- En login fallido: se crea log con success = false.
- En login exitoso: se crea log con success = true y se reutiliza $token.
- En logout: se crea log con action = 'logout'.

Ahora toca registrar el acceso en el registro API (Api\RegisteredUserController)

Por eso tenemos que importar UserAcessLog, y luego crear el usuario y token, guardando un log.

El archivo quedaría así:

```php
<?php

namespace App\Http\Controllers\Api;

use App\Http\Controllers\Controller;
use App\Models\User;
use App\Models\UserAccessLog;
use Illuminate\Auth\Events\Registered;
use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Support\Facades\Hash;
use Illuminate\Validation\Rules;

class RegisteredUserController extends Controller
{
    /**
     * Handle an incoming API registration request.
     *
     * @throws \Illuminate\Validation\ValidationException
     */
    public function store(Request $request)
    {
        $request->validate([
            'name' => ['required', 'string', 'max:255'],
            'email' => ['required', 'string', 'lowercase', 'email',
'max:255', 'unique:' . User::class],
            'password' => ['required', 'confirmed',
Rules\Password::defaults()],
            'device_name' => ['nullable', 'string'],
        ]);
```

```php
        $user = User::create([
            'name' => $request->name,
            'email' => $request->email,
            'password' => Hash::make($request->string('password')),
        ]);

        event(new Registered($user));

        $deviceName = $request->device_name ?? 'api-client';

        $token = $user->createToken($deviceName)->plainTextToken;

        UserAccessLog::create([
            'user_id' => $user->id,
            'action' => 'register',
            'success' => true,
            'ip' => $request->ip(),
            'user_agent' => $request->userAgent(),
        ]);

        return response()->json([
            'token' => $token,
            'user' => $user,
        ], 201);
    }
}
```

16/02/26
Nos dirigimos a routes/api.php e importamos RegisteredUserController para poder usarlo en una nueva ruta POST /api/register y registrar usuarios desde la API (sin pasar por el flujo web).
Para ello añadimos:
use App\Http\Controllers\Api\RegisteredUserController;

Ahora vamos a endurecer el login y añadir el register con throttle estricto para mitigar la fuerza bruta y abuso según OWASP A07.
Para eso sustituimos la ruta actual de login y añadimos register así:
Route::middleware(['throttle:5,1'])->post('/login', [AuthTokenController::class, 'login']);
Route::middleware(['throttle:5,1'])->post('/register', [RegisteredUserController::class, 'store']);

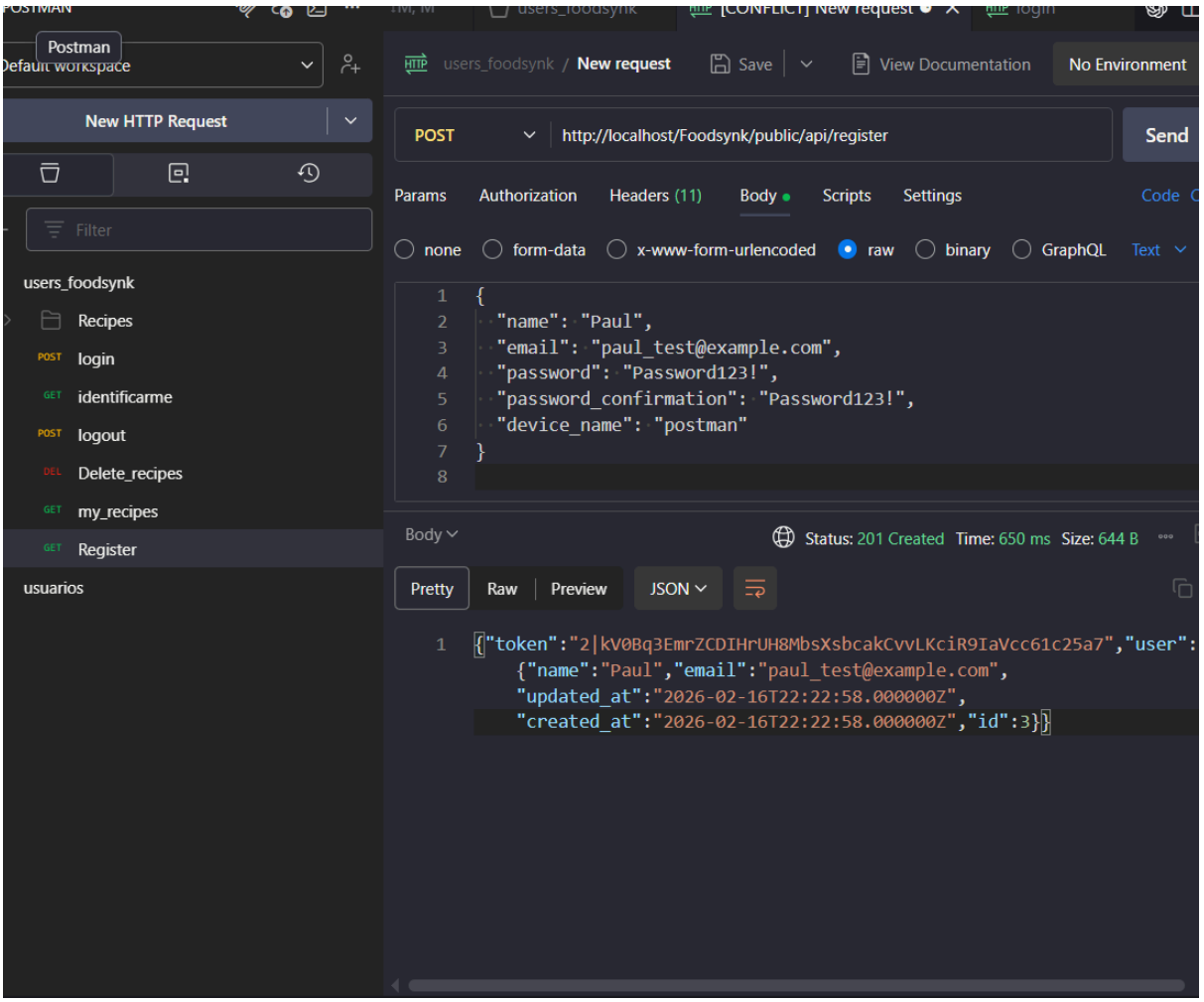
```
7   use App\Http\Controllers\Api\AuthTokenController;
8   use App\Http\Controllers\Api\RegisteredUserController;
9
10  Route::middleware(middleware: ['throttle:5,1'])->post(uri: '/login', action: [AuthTokenController::c
11  Route::middleware(middleware: ['throttle:5,1'])->post(uri: '/register', action: [RegisteredUserContr
12
13
```

Por último vamos a verificar las rutas para confirmar que Laravel registró endpoints y middleware.
Nos vamos a la terminal de laragon y ejecutamos

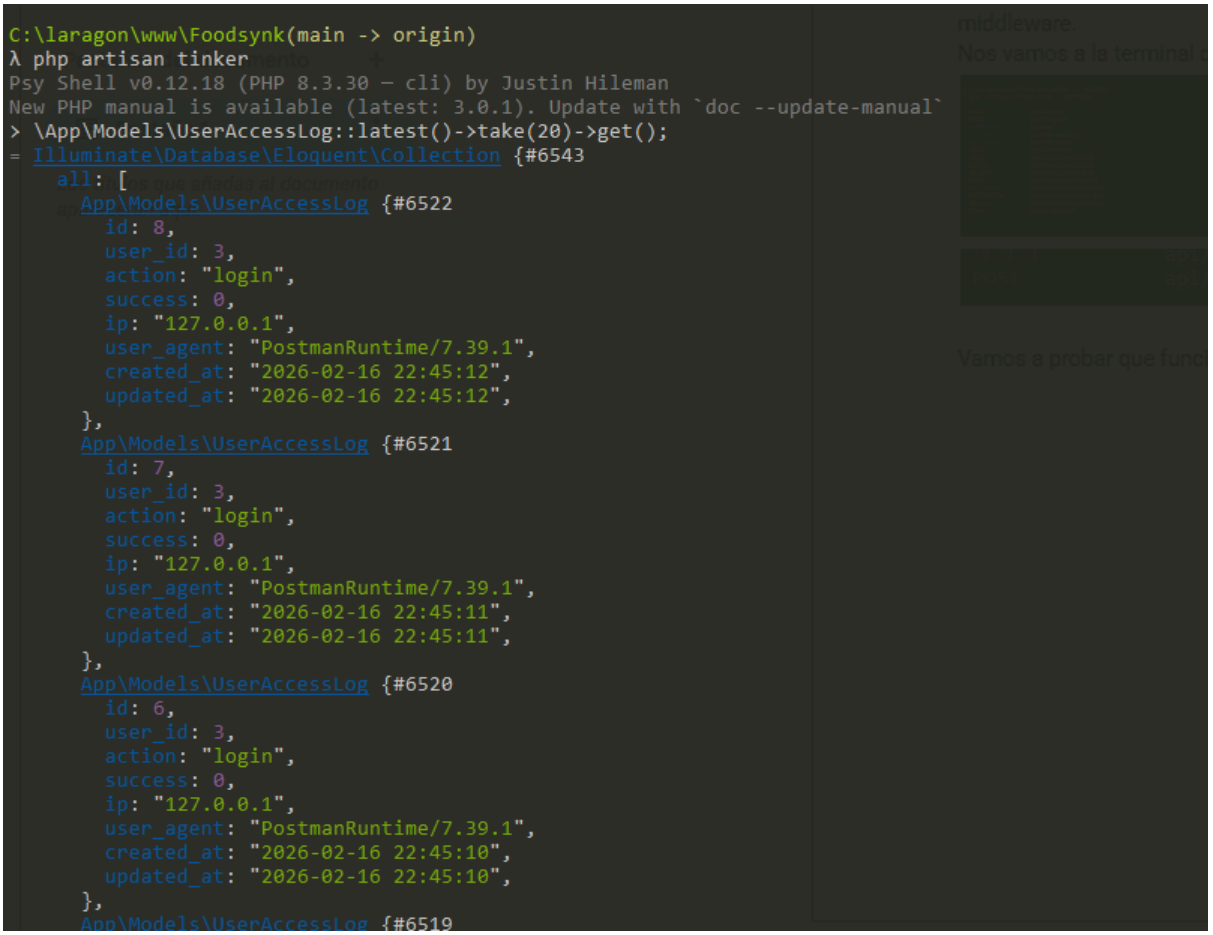
```
C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan route:list --path=api

  POST            api/login ..... Api\AuthTokenController@login
  POST            api/logout ..... Api\AuthTokenController@logout
  GET|HEAD        api/me
  GET|HEAD        api/my-recipes ..... Api\AuthTokenController@myRecipes
  GET|HEAD        api/recipes ..... recipes.index › Api\RecipeController@index
  POST            api/recipes ..... recipes.store › Api\RecipeController@store
  POST            api/recipes/batch ..... recipes.batchStore › Api\RecipeController@batchStore
  PATCH           api/recipes/batch ..... recipes.batchUpdate › Api\RecipeController@batchUpdate
  DELETE          api/recipes/batch ..... recipes.batchDestroy › Api\RecipeController@batchDestroy
  POST            api/recipes/search ..... recipes.search › Api\RecipeController@search
  GET|HEAD        api/recipes/{recipe} ..... recipes.show › Api\RecipeController@show
  PUT|PATCH       api/recipes/{recipe} ..... recipes.update › Api\RecipeController@update
  DELETE          api/recipes/{recipe} ..... recipes.destroy › Api\RecipeController@destroy
  POST            api/register ..... Api\RegisteredUserController@store

                                                                                  Showing [14] routes
```

```
DELETE          api/recipes/{
POST            api/register
```

Vamos a probar que funciona en postman.



Hicimos varias pruebas: registro, login, logout, me y el rate limit.
Todas salieron correctamente y por último, hemos comprobado user_access_log


C:\laragon\www\Foodsynk(main -> origin)
λ php artisan tinker
Psy Shell v0.12.18 (PHP 8.3.30 — cli) by Justin Hileman
New PHP manual is available (latest: 3.0.1). Update with `doc --update-manual`
> \App\Models\UserAccessLog::latest()->take(20)->get();
= Illuminate\Database\Eloquent\Collection {#6543
all: [
App\Models\UserAccessLog {#6522
id: 8,
user_id: 3,
action: "login",
success: 0,
ip: "127.0.0.1",
user_agent: "PostmanRuntime/7.39.1",
created_at: "2026-02-16 22:45:12",
updated_at: "2026-02-16 22:45:12",
},
App\Models\UserAccessLog {#6521
id: 7,
user_id: 3,
action: "login",
success: 0,
ip: "127.0.0.1",
user_agent: "PostmanRuntime/7.39.1",
created_at: "2026-02-16 22:45:11",
updated_at: "2026-02-16 22:45:11",
},
App\Models\UserAccessLog {#6520
id: 6,
user_id: 3,
action: "login",
success: 0,
ip: "127.0.0.1",
user_agent: "PostmanRuntime/7.39.1",
created_at: "2026-02-16 22:45:10",
updated_at: "2026-02-16 22:45:10",
},

18/02/26