LE DIEM QUYNH NGUYEN

Etudiante ingénieure à INSA Centre Val de Loire - France

lnguye220903@gmail.com

+33 6 18 31 88 54

nldq092203

<u>le-diem-quynh-nguyen</u>

Etudiante en 4ème année en ingénierie avec une spécialisation en sécurité et technologies informatiques. Compétente en développement full-stack avec une base solide en technologies back-end et gestion de bases de données. Je recherche un stage de 4 mois en informatique à partir d'avril 2025.

Formation

Sécurité et Technologies Informatiques

2021-maintenant

INSA Centre Val de Loire - Bourges - Matières principales: Python, Web, Database, AI, ...

Scolarité en option sciences naturelles

2018-2021

Lycée d'excellence Le Quy Don de Binh Dinh - Vietnam

Expériences

Full-Stack Développeur

Movie Night Together - Réseau social

Août 2024 - maintenant

Projet personnel

Django/DRF, Celery, Redis, PostgreSQL, WebSocket (Ably), Docker, Pytest, SwaggerUI, ReactJS, Firebase

Application web facilitant l'organisation de soirées cinéma entre amis et famille

- Construction des APIs intégrant l'authentification JWT et OAuth2.0 en utilisant DRF
- Mise en œuvre de la messagerie en temps réel et transfert de fichiers via Ably et Firebase.
- Mise en œuvre de tâches asynchrones avec Celery et Redis
- Gestion des tâches asynchrones avec Celery et Redis, avec tests automatisés via Pytest et Docker.
- Mise en place d'une intégration continue (CI) via GitHub Actions pour automatiser les tests et les déploiements.
- Frontend développé en ReactJS.

Github: Movie-Night Website: Movie-Night (https://movienight-ui-550865855378.europe-west9.run.app)

Vaukazimut - Application Mobile

Juin 2024

Full-Stack Développeur - Django/DRF, PostgreSQL, ReactNative

Projet universitaire

Equipe de 3 membres pour créer une application mobile d'organisation des courses d'orientation (EPS)

- Conception de la base de données (SQL)
- Développement des APIs avec authentification DRF auth-token en utilisant DRF
- Contribution à l'UI avec React Native

Github: Project-Programmation-Version2

Jeu évolutif - Jeu multijoueur automatisé

Septembre 2023 - Auril 2024

Projet universitaire

Full-Stack Développeur - Python, C

Equipe de 6 membres pour créer une simulation de jeu d'évolution

• Modélisation de l'architecture et développement du jeu automatisé en 2.5D

Olympiade National Informatique des étudiants vietnamiens

• Fonctionnalité multijoueur avec communication par socket UNIX

Github: Projet Reseaux

Stage à Global Farm

Juin 2022- Août 2022 Stage d'été

Gestion Des Opérations Agricoles

Décembre 2021

Algorithme et Optimisation - Algorithme, C++

Concours national

Concours individuel de compétition - Troisième prix au classement final

Compétences

Programmation:

Back-end: Django, DRF, Celery/Python, API RESTful, WebSocket, Sécurité des APIs Front-end: HTML/CSS/JavaScript/ReactJS

Database: SQL (PostgreSQL/ MySQL)

NoSQL (MongoDB)

Système d'exploitation: Linux, Docker, Git

Langues:

Vietnamien Anglais (niveau B2+) Français (niveau B1+)