

Universidad de Carabobo Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología **Licenciatura en Computación Periodo 1-2001**



Código C.N.U.:10244

Asignaturas	Código	Но	oras Pre	esenciales	6		ificac signa	ión de tura		uració: emana:		Tipo	o de A	Asig.
1101911111111	Courgo	Total Semanal	Horas Teoría	Horas Práctica	Horas Lab.	Т	P	T/P	o N	Inicio	Fin	Fam	Pro	Afín
		Jemana		imer A										
Inglés I	CC0158													X
Matemática I	CM0168													
Matemática Discreta	CM0178													
Algoritmos y Programación I	CS0118													
Desarr. y Hab. del Pensamiento	CS0198													
Formación Socio Humanística	CS0001		So	 gundo Ai	i Šo									
Arquitectura del Computador	CA0279			gundo Ai										
Inglés II	CC0258													
Matemáticas II	CM0268													
Algoritmos y Programación II	CS0218													
Creatividad e Inventiva	CA0288													
			T	ercer Añ	0									
Cálculo Computacional	CC0357													
Probabilidad y Estadística	CM0388													
Base de Datos	CS0347													
Sistemas Operativos	CS0377													
			C	uarto Añ	0	<u>'</u>								
Fund.Proc.Imagenes Digitales	CA0420													
Sistema en Tiempo Real	CA0467													
Redes de Computadores	CA0478													
Tópicos Esp.de Program.	CC0431													
Met. Eval. Del Des.de Sit. Com.	CC0483													
Lenguaje y Des. Del Soft.	CS0429													
Sistemas de Información	CS0488													
Fund.para la Opt.Comp.	CC0468													
Computación Gráfica	CS0458													
			Q	uinto Añ	0	,								
Pasantía	CA0548													
Trabajo Especial de Grado	CA0558													
Introd.a los Agentes de Soft.	CC0502													
Introd. Comput. Paralela	CS0555													
Interacción Humano-Comput.	CC0503													
Programación MultiHilos	CC0504													
Computación de Alto Rend.	CC0505													
Introd.al Dis. Geom.as por Com.	CC0506													
Computación Grid	CC0507													
Intr.a la Apl.de Met. En Opt. Com.	CC0508													



Universidad de Carabobo Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología **Licenciatura en Computación Periodo 1-2001**



equisitos Obligatorios Año en que puede ser cursado	Detalles

Clasificación de asignatura:	Duración	Tipo de Asignatura			
 T= Teórica P= Práctica T/P= Teórica-Práctica 	0 • N = Número de semanas • In = Semana de inicio • Fin= Semana de culminación	Fam= FamiliarPro = PropiaAfín = Afin			