

# CAHIER DES CHARGES



# BRAINSTORMING

Pour l'idée du projet nous étions initialement partis sur l'idée de créer un site orienté sur le médical qui permettrait aux utilisateurs de trouver un remède à leurs pathologies.

Suites à divers échanges avec nos formateurs nous avons été contraints de faire évoluer l'idée en " remèdes de grands-mères" afin de rester cohérents notamment d'un point de vue légal.

Puis suite à un énième Brainstorming nous nous sommes mis d'accord pour totalement changer d'idée vers un projet qui résoudra une problématique que nous avons déjà rencontrées en tant que gamer, l'organisation d'événement/partie en ligne entre joueurs. Ce projet présenté de plus vastes possibilités de développement notamment un nombre intéressant de fonctionnalité à mettre en place contrairement à ce que nous voulions faire initialement avec le projet précédent. a cela nous avons décidé d'élargir notre thème a la " Culture Geek" en général en ajoutant l'univers du comics et du mangas afin de pouvoir parler à un plus grand nombre d'utilisateurs

# TÂCHES ET RÔLES DE CHACUN

## Audrey

- Initialisation du projet sur Git
- Création BDD dans Symfony
- Créations des fixtures
- Affichage pages Events
- Gestion CRUD events
- Gestions des Uploads d'images
- Ajout de pages
- Affichage des cartes users
- Système de pagination.

## Alessio

- Schéma BDD
- Création BDD dans Symfony
- Asserts
- Ajout de pages
- Système de recherche
- Gestion des contraintes

## Dylan

- Mise en place de la structure du projet Symfony
- Créations des différents controllers
- Intégration maquette
- Ajout de pages
- Création d'affichage des pages "Mangas, Comics »
- Gestion des réservations et de la création de la page Booking + fonctionnalités.

## Valid :

- Création de la maquette
- Intégration de la maquette
- Ajout de pages
- Affichages "video games, board games, events »
- Mise en place du Responsive.

# DÉPLOIEMENT

Date de déploiement : 01/03/2022

# RÔLE DU SITE, CONTENU, CIBLE

- Évènementiel, communautaire, actualité

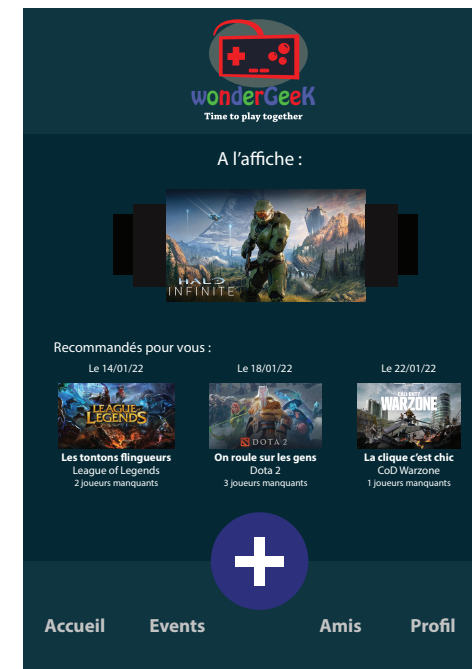
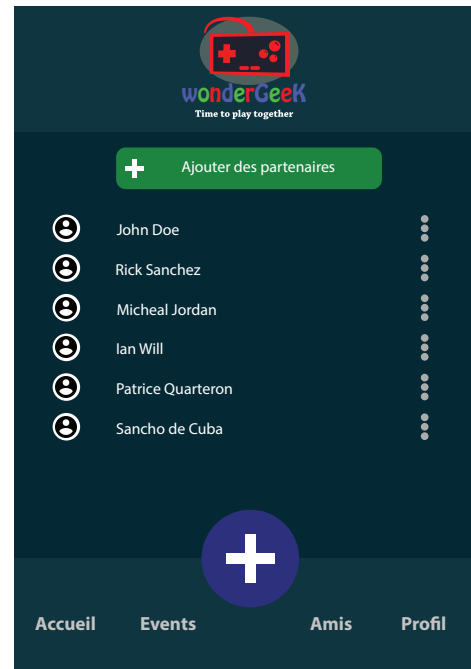
- Contenu :

Réservation d'évènements, organisation d'évènements, référentiel de contenu pop culture d'actualité et populaire

- Cible :

Passionnés de jeux vidéos jeux et l'univers pop culture

# ASPECT ERGONOMIQUE ET CHARTE GRAPHIQUE



# TECHNOLOGIES, FONCTIONNALITÉS

- Framework

Symfony



- PHP



- SQL



- Javascript



- Html / CSS

- Bootstrap



# DIFFICULTÉS RENCONTRÉES

- Projet effectué sur la version 6.0.2, problèmes de compatibilités et documentations pas encore à jour
- Utilisation de git
- Déploiement du site
- Gestion des relations en base de données



# SOLUTIONS AUX DIFFICULTÉS

- Recherches de tutoriels (youtube, stackoverflow...) et appuie du formateur

# FONCTIONNALITÉS AVANCÉES DU SITE

- Réservations d'évènements (Tout utilisateur disposant d'un compte peut s'inscrire aux évènements et peut également en créer. Les visiteurs non connectés seront invités à s'inscrire si ils veulent profiter de ces fonctionnalités)
- Inscription (vérification de la date de naissance, sécurité avec hashage mots de passe, contraintes)
- Formulaire de connexion (contraintes)
- Formulaire de recherche
- Système de pagination
- Espace membre avec affichage des favoris et réservations des évènements

# LÉGISLATION, PROTECTION DES DONNÉES

- RGPD
- CGU
- Cookies
- Données personnelles

# RÉTRO PLANNING

## ■ Utilisation de Trello

**Tableau: Todo List** | Projet formation WF3 | Visible par l'espace de travail | Inviter

Automatisation | Filtre | Afficher le menu

### Tâches prioritaires FRONT

- Navbar avec dropdowns : - Évènements = Tous les évènements -> créer un évènement / - Univers (ou activités) = Jeux Vidéos -> Jeux de société -> Mangas -> Comics
- Mettre en évidence la partie "espace perso" et déconnexion (peut-être un dropdown avec Profil, déconnexion?)
- Corriger l'affichage des cartes utilisateurs
- + Ajouter une carte

### En cours

- Espace profil du user -> affiche infos perso + owned events, booked events, favoris (Alessio)
- Gestion du front et du responsive -> bootstrap (Walid)
- Masquer le bouton "Réserver" si déjà réservé et indiquer "Déjà réservé" ou si owner de l'évènement. Mettre un lien "Voir mes réservations" qui amène sur le profil du user (Dylan)
- Si évènement est terminé à la place du bouton "Réserver" (Dylan)
- Easy admin (Audrey)
- + Ajouter une carte

### Terminé

- Gérer contraintes du formulaire de connexion (Alessio)
- Afficher date et heure sur une ligne dans formulaire d'évènement (Audrey)
- Système de recherche (Alessio)
- Affichage des cartes users (Audrey)
- + Ajouter une carte

### Terminé

- Contraintes : non fonctionnel, à corriger, pbm d'annotations (Alessio)
- Gestion CRUD events (Audrey)
- Affichage mangas, comics (Dylan)
- Affichage Mangas, Comics (Dyl)
- Gestion booking, faire page de confirmation de booking (Dyl)
- Upload d'images (Audrey)
- Gestion des rôles et accès, voters (Audrey)
- Affichage video games (video game), board games (board game) (Audrey, Walid)
- A masquer -> message "ERROR" sur les formulaires en cas d'erreur de saisie (Audrey)
- Système de pagination (Audrey)
- Les champs select dans EventType et UserType doivent être vides par défaut ou avec

### Terminé

- Fixtures (Audrey)
- Asserts (Alessio)
- Intégration maquette (Dyl et Walid)
- Structure projet + php (Dyl)
- Ajout pages (Walid, Alessio, Dyl)
- Affichage events, event (Audrey, Walid)
- Gestion des flash messages -> notification.html.twig à créer dans composants (Alessio)
- Maj page login en intégrant le UserType, getter et setter plain password -> entity User -> UserType -> login.html.twig -> user controller (Audrey)
- Ajouter keep login (checkbox) sur la page de connexion (Audrey)
- UserType : ajouter picture, ville, profil, level. Ajouter la case CGU (Alessio)

### Terminé

- Nom de site : wonderGeek
- Schéma BDD (Alessio)
- Initialisation projet, push sur Git, création des branches (Audrey)
- Création BDD dans Symfony (Alessio, Audrey)
- Logo (Walid)
- Maquette Front Desktop (Walid)

# COMMUNICATION ET ORGANISATION SUR GIT

- Discord, Trello, Zoom
- Création d'une branche 'develop'. Création d'une branche par membre de l'équipe, commit réguliers à chaque ajout de feature puis merge sur la branche 'develop', gestion des conflits