

Time to play together

### PLAN DE PRÉSENTATION

- L'équipe
- Présentation du projet
- Résumé du cahier des charges
- Roadmap de travail
- Etapes clés de la conception
- Visuels clés de la partie BackEnd
- Fonctions avancées du site
- Versionning du projet (Git)
- Arguments marketing
- Conclusion



## L'EQUIPE ET LES RÔLES

#### DYLAN

- Mise en place de la structure du projet Symfony
- Créations des différents controllers
- Intégration maquette
- Ajout de pages
- Création d'affichage des pages « Mangas »,
- « Comics »
- Gestion des réservations et de la création de la page Booking + fonctionnalités.

#### **WALID**

- Création de la maquette
- Intégration de la maquette
- Ajout de pages
- Mise en forme page du site
- Gestion du responsive
- Vérification validation W3C
- Vérification accessibilité



## L'EQUIPE ET LES RÔLES

#### **ALESSIO**

- Schéma BDD
- Création BDD dans Symfony
- Asserts
- Ajout de pages
- Système de recherche
- Gestion des constraints
- Formulaires
- Page espace membre (profil)
- Notifications (flashbags)

#### **AUDREY**

- Initialisation du projet sur Git
- Création BDD dans Symfony
- Créations des fixtures
- Affichage pages Events
- Gestion CRUD events
- Gestions des Uploads d'images
- Ajout de pages
- Affichage des cartes users
- Système de pagination.



## PRÉSENTATION DU PROJET

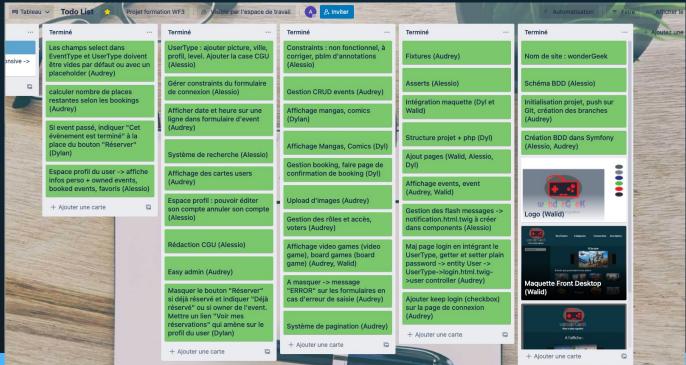
#### WONDERGEEK

Site de type évènementiel, communautaire, actualités

- Contenu : Réservation d'évènements, organisation d'évènements, référentiel de contenu pop culture d'actualité et populaire
- Cible : Passionnés de jeux vidéos, jeux de société et l'univers pop culture



### ROADMAP DE TRAVAIL





# ÉTAPES CLÉS DE LA CONCEPTION Brainstorming

Pour l'idée du projet nous étions initialement partis sur l'idée de créer un site orienté sur le médical qui permettrai aux utilisateurs de trouver un remède à leurs pathologies.

Suites à divers échanges avec nos formateurs nous avons été contraints de faire évoluer l'idée en "remèdes de grands-mères" afin de rester cohérents notamment d'un point de vue légal.

Puis suite à un énième Brainstorming nous nous sommes mis d'accord pour totalement changer d'idée vers un projet qui résoudrai une problématique que nous avons déjà rencontrées en tant que gamer, l'organisation d'événement/partie en ligne entre joueurs. Ce projet présenté de plus vastes possibilités de développement notamment un nombre intéressant de fonctionnalité à mettre en place contrairement à ce que nous voulions faire initialement avec le projet précédent. a cela nous avons décidé d'élargir notre thème a la "Culture Geek" en général en ajoutant l'univers du comics et du mangas afin de pouvoir parler à un plus grand nombre d'utilisateurs.



## ÉTAPES CLÉS DE LA CONCEPTION

Élaboration de la maquette, du logo et de la charte graphique





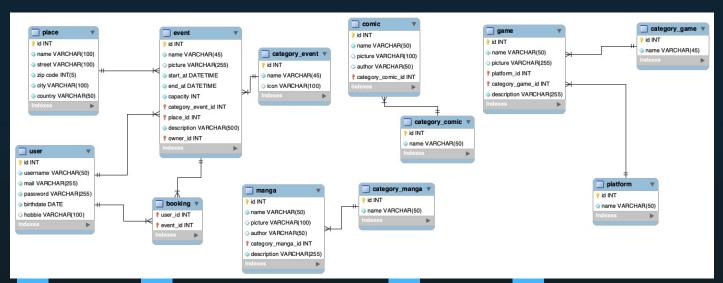
Orienté mobile first





## ÉTAPES CLÉS DE LA CONCEPTION

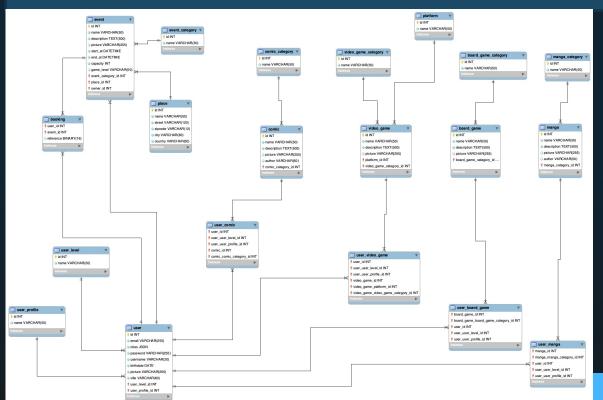
# Conception du schéma de BDD



<- 1<sup>ère</sup> version



## ÉTAPES CLÉS DE LA CONCEPTION



Évolution de la BDD

<- version finale



## VISUELS CLÉS DE LA PARTIE BACK END

Présentation sur zoom





### FONCTIONS AVANCÉES DU SITE

- Réservations d'évènements : Tout utilisateur disposant d'un compte peut s'inscrire aux évènements et peut également en créer. Les visiteurs non connectés seront invités à s'inscrire si ils veulent profiter de ces fonctionnalités.
- Inscription : vérification de la date de naissance, sécurité avec hashage mots de passe, contraintes, système d'upload d'images
- Espace membre avec affichage des favoris, des réservations et des évènements créés
- Possibilité de modifier ou supprimer son compte depuis l'espace membre



### FONCTIONS AVANCÉES DU SITE

- Booking : gestion des voters, l'utilisateur doit être connecté, ne peut pas réserver deux fois le même évènement
- Evènements : si déjà réservé, l'utilisateur voit la mention « déjà réservé » et peut accéder à la liste de ses évènements réservés
- Evènements : indication si passé, à venir, en cours par pastille dans le coin de l'image. Si événement passé, à la place du bouton réservé : « Cet événement est terminé »
- Formulaire de recherche
- Système de pagination



## FONCTIONS AVANCÉES DU SITE

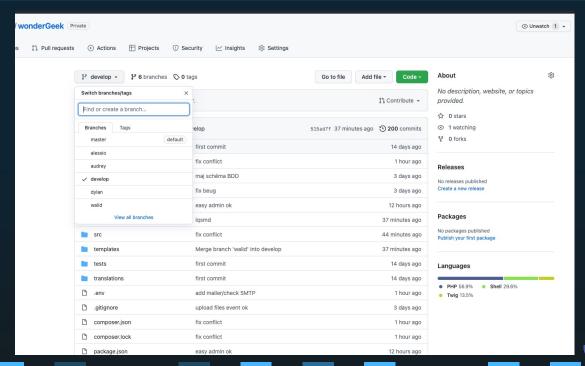
- Sécurité : token à la réservation, au login
- Keeplogin qui permet de rester connecter (durée 1 semaine)



### VERSIONNING DU PROJET (GIT)

Utilisation de git ->

Création d'une branche développe ainsi que d'une branche par membre de l'équipe





#### ARGUMENTS MARKETING

- Partenariat avec des plateformes de streaming (Twitch, youtube, ...)
- Partenariat avec des entreprises d'organisation de salons, évènements, conventions...
- Publicités ciblées
- Cible large



## PERSPECTIVES D'ÉVOLUTION DU SITE

- Service de messagerie instantanée
- Partie forum
- Fil d'actualités jeux vidéos, jeux de société, mangas, comics, pop culture
- Ajout de contenus dans les favoris
- Système de géolocalisation



#### **CONCLUSION**

Malgré le délai imposé, la majeure partie des objectifs fixés initialement dans le cahier ont été atteints.

Nous sommes globalement très satisfaits de l'avancée actuelle du projet pour lequel nous avons encore beaucoup de fonctionnalités à mettre en place dans un futur proche.

