> isel\adeetc

Ambientes Virtuais de Execução Semestre de Verão 17/18

Nuno Leite

Área Departamental de Engenharia Electrónica, Telecomunicações e Computadores Instituto Politécnico de Lisboa, ISEL nleite@cc.isel.ipl.pt

February 19, 2018

Objectivos

- Conhecer os requisitos e o funcionamento dos ambientes virtuais de execução
- Programação Orientada ao Componente (POC)
- Utilização da plataforma Microsoft .NET como caso de estudo
- Desenvolvimento de aplicações em C#

Programa

- Requisitos e características dos ambientes de execução modernos
- A plataforma Microsoft .Net e a Common Language Infrastructure (CLI)
- Estudo do sistema de tipos (Common Type System CTS) especificado pela CLI
- Serviços de "run-time"
 - Gestão automática de memória
 - Introspecção
 - Serialização
- Geração de código IL usando System.Reflection.Emit
- Criação, instalação (deployment) e configuração de componentes e aplicações; Package Manager

Bibliografia

- Bibliografia de referência
 - D. Box with C. Sells, "Essential .Net: The Common Language Runtime", Addison-Wesley, 2002
 - ▶ Jeffrey Richter, CLR Via C#, 4Ed, Microsoft Press, 2012
- Slides
- Bibliografia adicional
 - J. Miller, S. Ragsdale, "The Common Language Infrastructure Annotated Standard", Addison-Wesley, 2004
- Página de apoio
 - Página da turma no Thoth: https://adeetc.thothapp.com/classes/AVE/1718v/LI43D/info

IDE

- Microsoft Visual Studio 2017
 - Obter através do MSDN AA (Academic Alliance)
 - https://www2.isel.pt/plnst/eISEL/LoginMSDNAA.php
 - Fazer login com a conta de email do ISEL.

Avaliação

- 50% Três trabalhos práticos + Discussão;
 - Grupos 3 alunos;
 - Classificação mínima de 10 valores;
 - Discussão final com todos os elementos do grupo onde será definida a classificação individual de cada aluno;
 - Só é permitida uma classificação negativa num dos três trabalhos. Ou seja, no mínimo cada aluno tem que ter dois trabalhos com nota positiva.
- ▶ 50% Teste final, realizado nas datas de exame.
 - Classificação mínima de 10 valores.