

Algoritmos de Ordenação

1.

↙
Baseados em comparações

↘
Não baseados
em comparações

↙
Elementares

- insertion sort
- selection sort
- bubble sort
- merge sort

↘
não elementares

- quick sort
- heap sort

Algoritmos baseados em comparações

2.

- ↳ Para dados distinguíveis de forma electrónica, não é possível em um tempo de execução inferior ao tempo linearitmico $O(N \times \log_2 N)$
 - N é o número de elementos do array a ordenar

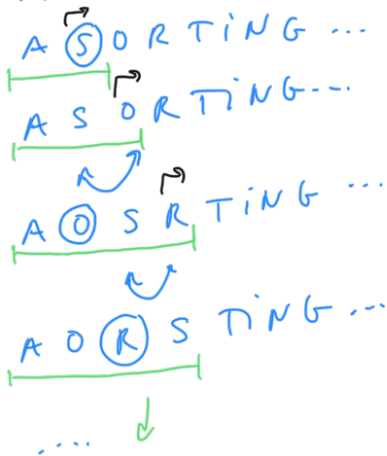
Alg. não baseados em comparações

- ↳ alguns não se aplicam sempre, quando se podem aplicar, sob determinadas condições, conseguem executar em tempo linear $O(N)$

Insertion sort

3.

ASORTINGEXAMPLE



zona onde
vai inserir elemento
correto por ordem. No fim
de cada iteração, esta zona
fica ordenada.

Funções auxiliares

```
fun less (u: Char, y: Char):  
    Boolean = u < y
```

```
fun exch (a: CharArray,  
         i: Int, j: Int) {
```

```
    val aux: Char = a[i]
```

```
    a[i] = a[j]
```

```
    a[j] = aux
```

```
}
```

main

val arr = CharArray(5)

arr[0] = 'A'

arr[1] = 'S'

arr[2] = 'O'

arr[3] = 'R'

arr[4] = 'T'

print(arr)

Não
altera o
array

Inclui
altera
para 'z'

referência
ou
ponteiro

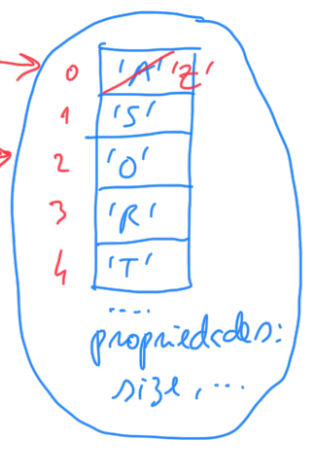
STACK

Memória

HEAP

onde não
alojados objetos

a
0X123



a função recebe
uma cópia de arr,
ou recebe o array original?

fun print(a: CharArray) {

for (...)
=> a[0] = 'z'

Recebe o array original, passando
numa nova referência

ou ponteiro
↓
endereço do array
na memória heap
(array reside no
endereço 0X123)

```

fun lessExch(a: ChanArray, i: Int, j: Int) { 5.
    if (less(a[i], a[j]))
        exch(a, i, j)
}

```

```

fun insertionSort1(a: ChanArray, left: Int, right: Int)
{

```

```

    var i = left + 1

```

```

    while (i <= right) {

```

```

        var j = i

```

```

        while (j > left) {

```

```

            lessExch(a, j, j-1)

```

```

            --j

```

```

        }

```

```

        ++i

```

```

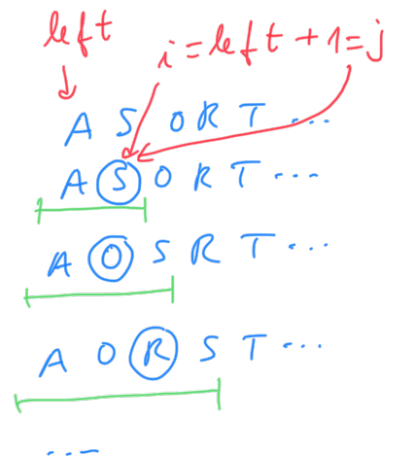
    }

```

```

}

```



T.P.C.

insertionSort2 \rightarrow otimizado
 não faz lessExch, mas
 apenas move o elemento anterior
 para a frente. É para arrays
 que estão ordenados.

Complexidade
 Temporal: $O(n^2)$

Pion ccoo:

$$n = \text{right} - \text{left} + 1$$

ordenado de forma decrescente

6.

1 compensados + troca para trás
+ " " " janela j
2 " " " ordenado

+ " " "
3

+

⋮

+

n

→ soma dos n termos de uma
série aritmética

$$= \sum_{i=1}^n i = \frac{n \times (n+1)}{2} = \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2} \sim n^2$$

\downarrow
 $n \rightarrow \infty$

melhor caso : ordenado de forma crescente

7.

Aumentado
o insertionSort
↓
otimizado

1 comparações para três
+
1 " " "
+
1 " "
+
1 "
+
:
+
1
" $n \rightarrow O(n)$