

①

Cruzamento (One-point crossover)

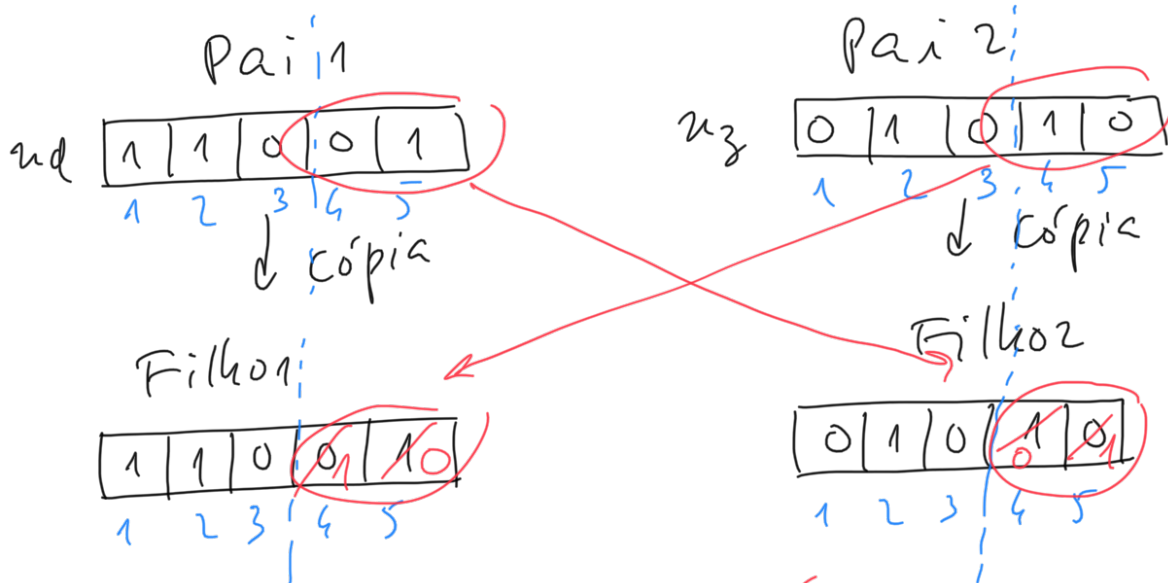
EX: $f(x) = x^3 - 90x + 100$

Soluções x é representada por
uma string de 5 bits

População:

x_a	x_b	x_c	...	x_n	...
-------	-------	-------	-----	-------	-----

ex: 100 soluções



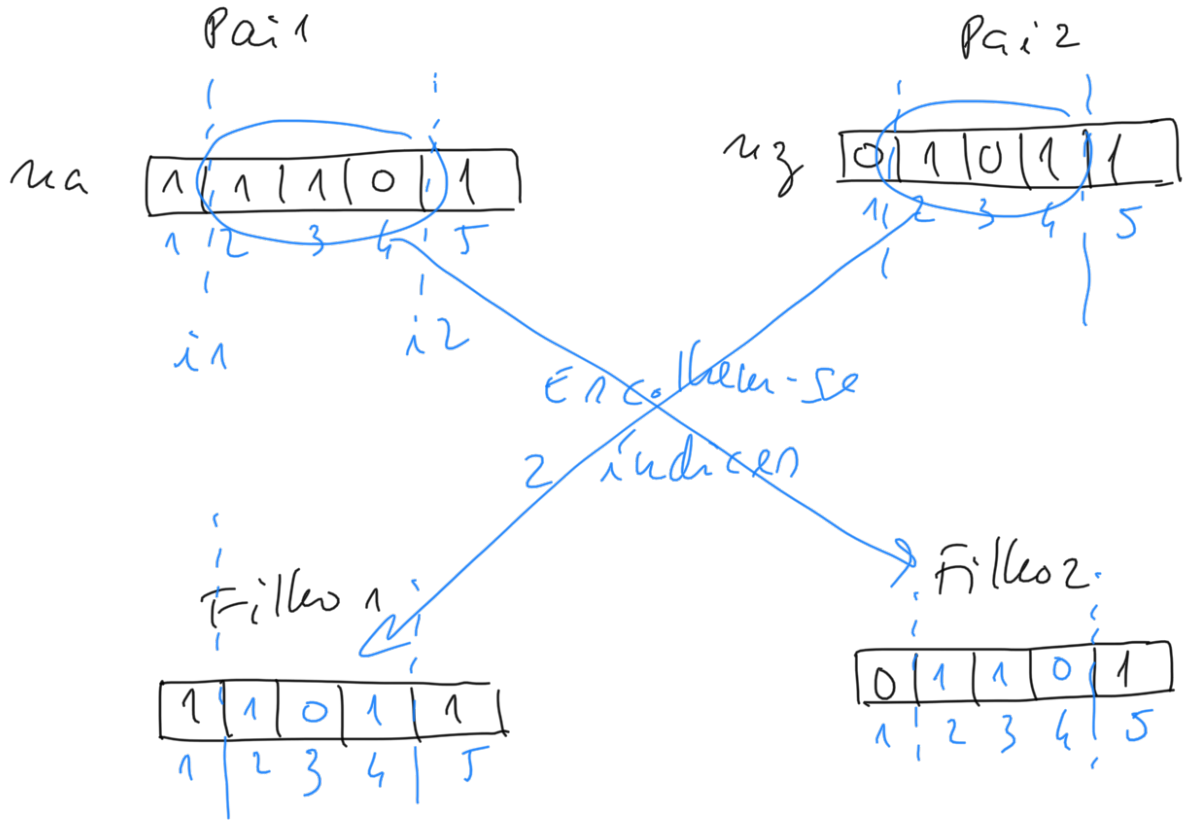
Escolho
um
índice
de forma
aleatória

ex: $i=3$

Volto a avaliar os filhos

(2)

Components (Two-point crossover)



(3)

pentasas

Realiza-se uma alteração,
p.ex., de 1 bit na solução (ou
cromossoma).

na

1	0	1	1	1
---	---	---	---	---



↓ muda 1 bit

na

1	1	1	1	1
---	---	---	---	---