

Esquema de Cifra Assimétrica

1.

Algoritmos (G, E, D) :

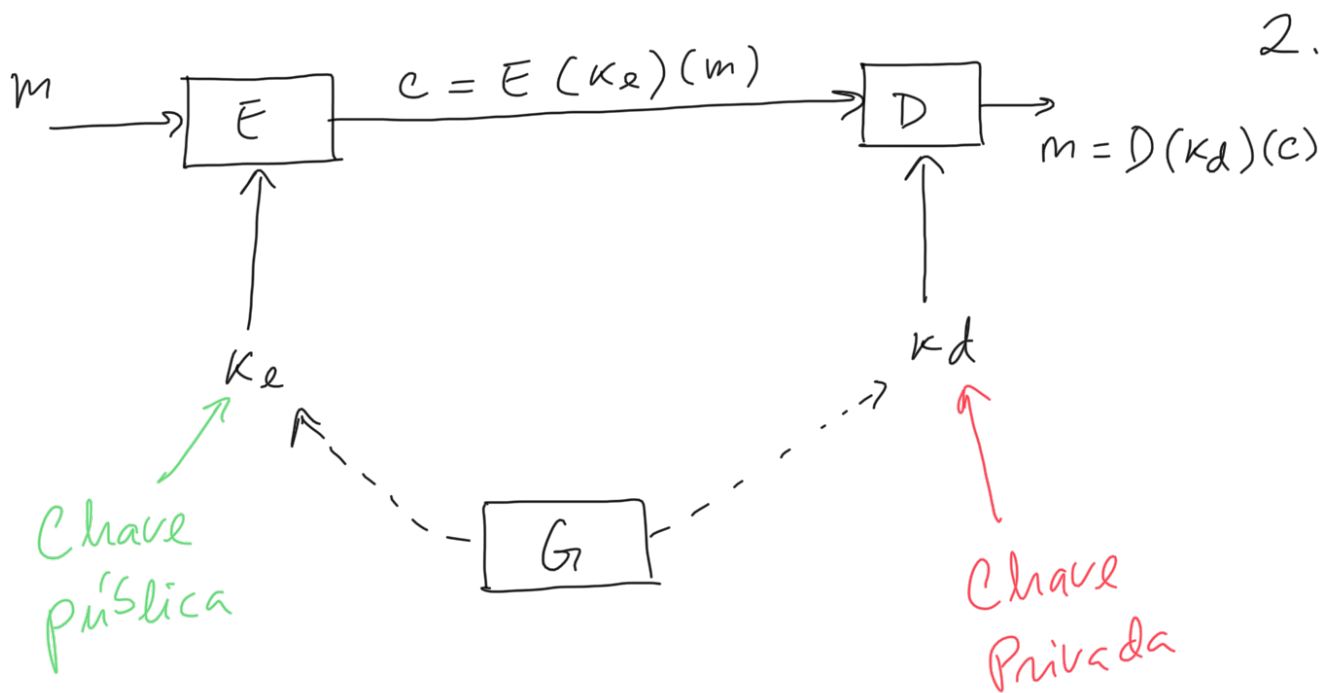
- G , função (probabilística) de geração de pares de chaves (KeyPairs)

$$\text{KeyPairs} \subseteq \text{PublicKeys} \times \text{PrivateKeys}$$

Produto Cartesiano

(conjunto dos pares ordenados (x, y) cujo $x \in \text{PublicKeys}$ e $y \in \text{PrivateKeys}$)

- E , função (probabilística) de cifra
 $E: \text{PublicKeys} \times \text{PlainTexts} \rightarrow \text{CipherTexts}$
- D , função (determinística) de decifra
 $D: \text{PrivateKeys} \times \text{CipherTexts} \rightarrow \text{PlainTexts}$



Propriedades:

Conexão: $\forall m \in M, \forall (k_e, k_d) \in \text{KeyPairs}:$
 $D(k_d)(E(k_e)(m)) = m$

Segurança: É computacionalmente inviável obter m a partir de c , sem conhecer k_d .

3.
- as mensagens e Plaintexts não
seqüências de bits com dimensão
menor do que o limite definido pelo
esquema (ex: RSA 1024 bits)

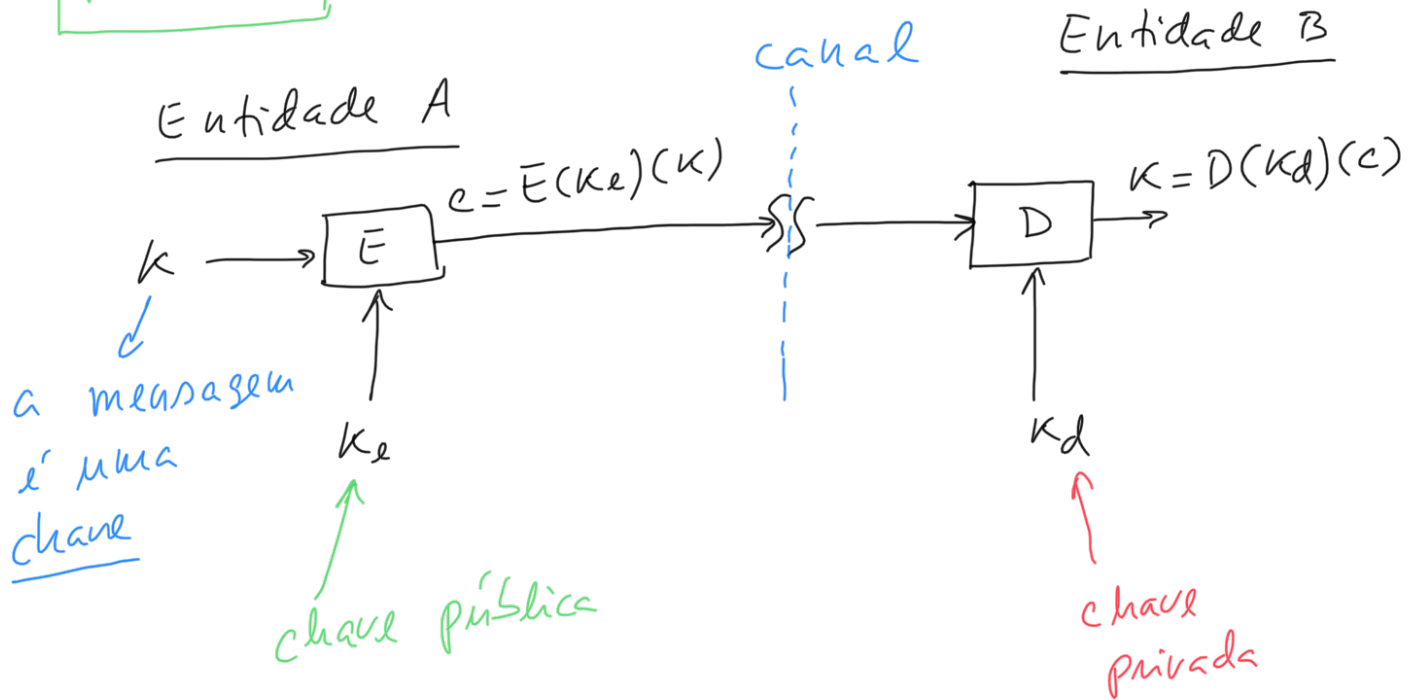
$$m < 1024 \text{ bits}$$

- Idem para os Criptogramas e Ciphertexts
- Cifra assimétrica não garante integridade
- A cifra assimétrica, devido ao elevado custo computacional e limitações na dimensão das seqüências de bits, é usado num algoritmo híbrido.

Algoritmo Híbrido

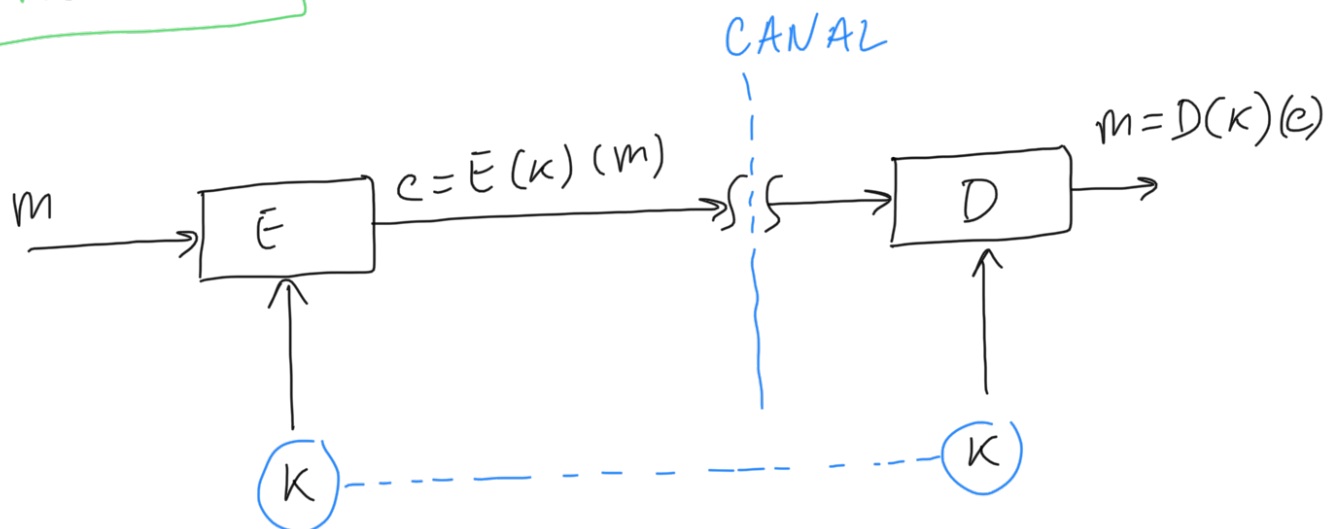
4.

Passo 1



1. Estabelecimento de chave usando cifra assimétrica

Passo 2



2. Cifra Simétrica usada para
comunicação (por ser mais rápida)

Esquema de Assinatura Digital

Algoritmos (G, S, V) :

- G , função (probabilística) de geração de pares de chaves (KeyPairs)

$$\text{KeyPairs} \subseteq \text{PublicKeys} \times \text{PrivateKeys}$$

- S , função (probabilística) de assinatura

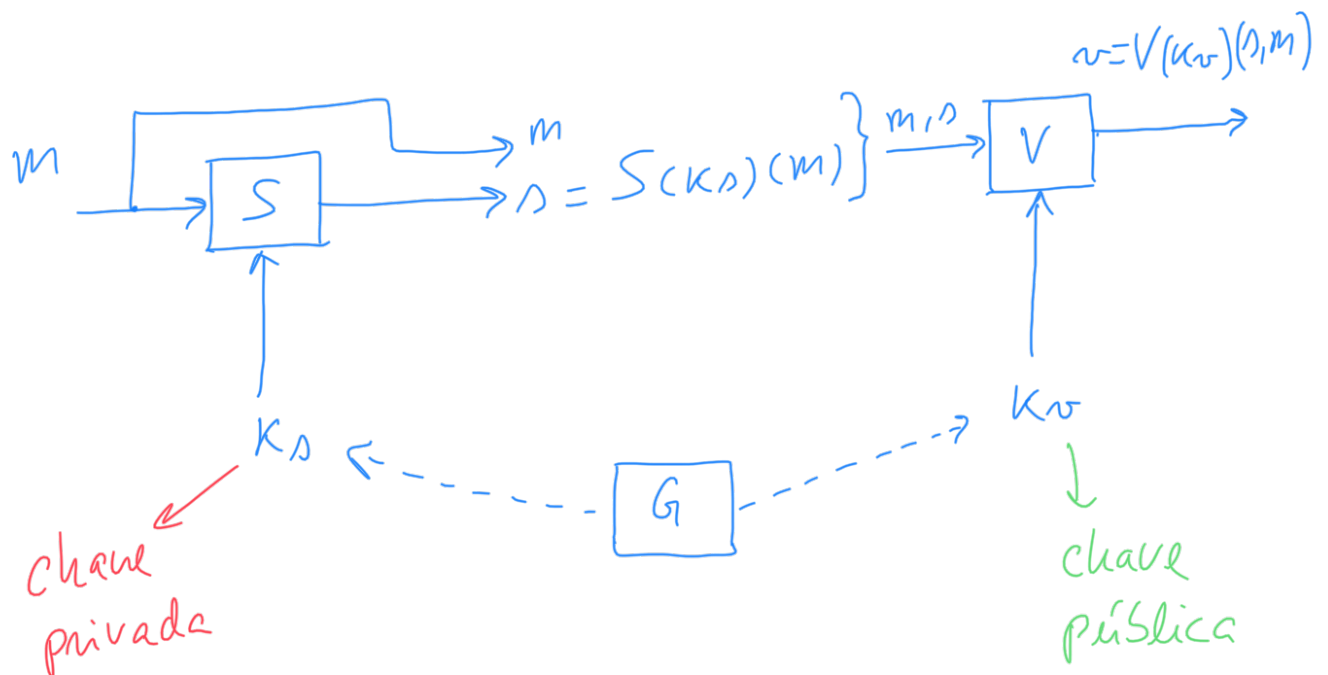
$$S: \text{PrivateKey} \times \{0,1\}^* \rightarrow \text{Signatures}$$

\uparrow
 m (mensagem)

- V , função (determinística) de verificação

$$V: \text{PublicKey} \times (\text{Signatures} \times \{0,1\}^*) \rightarrow \{\text{true}, \text{false}\}$$

\uparrow
 m



Propriedades:

Correção: $\forall m \in \{0,1\}^*$, $\forall (k_s, k_v) \in \text{keypairs}$:

$$V(k_v)(S(k_s)(m), m) = \text{true}$$

Segurança:

Seu o conhecimento de k_s é computacionalmente inviável

- falsificação seletiva - dado m , encontrar s tal que $V(k_v)(s, m) = \text{true}$
- falsificação existencial - encontrar o par (m, s) tal que $V(k_v)(s, m) = \text{true}$

nota: k_v é conhecido

- Assinatura s tem tipicamente dimensão fixa, ex: 1024 bits
- Custo computacional maior do que os esquemas simétricos