

## Curso Avanzado - Ejercicios

v.04.23

---

### Introducción

A lo largo de esta sesión se realizarán ejercicios prácticos que permitirán adquirir conocimientos enfocados a usos más específicos en el Cluster Leftrarú-Guacolda.

---

### Metodología

La clase se dividirá en varios grupos de trabajo y en cada uno de los grupos habrá un coordinador.

Para cada uno de los ejercicios:

1. El profesor plantea el ejercicio y resuelve posibles dudas de los alumnos.
2. Se divide la clase en grupos por un tiempo prefijado. Este tiempo inicialmente será de 5 minutos. El profesor avisará si el tiempo para resolver un ejercicio concreto es distinto al señalado
3. Dentro de cada uno de los grupos, el coordinador compartirá pantalla y entre todos resolverán el ejercicio de manera colaborativa. El profesor o algún asistente ingresará a los grupos de trabajo para apoyar y aclarar dudas.
4. Al finalizar el tiempo para la ejecución del ejercicio se regresará a la sala principal.
5. Uno de los grupos será seleccionado para que su coordinador comparta su pantalla y presente la resolución del ejercicio.
6. Los participantes pueden intervenir para ayudar en la solución del problema, como también para aclarar dudas que surjan.

NOTA: no hace falta anotar los comandos y respuestas de los ejercicios, tan solo tener clara la respuesta para poder presentarla.

---

## ¿Cómo conectarse al Cluster Leftraru-Guacolda?

Los ejercicios se deben ejecutar en el Custer Leftraru-Guacolda.

Para esto debe conectarse mediante protocolo *SSH* al Cluster con el nombre de usuario y contraseña entregado para este curso, o con su usuario y contraseña personal si ya tiene cuenta.

Desde una *Terminal* utilice el comando:

```
ssh $USERNAME@leftraru.nlhpc.cl
```

Se le solicitará su contraseña para autenticar su identidad y posteriormente podrá ver un mensaje similar a:

[illegible]

Laboratorio Nacional de Computacion de Alto Rendimiento (NLHPC)  
Centro de Modelamiento Matematico (CMM)

Universidad de Chile

Si necesita más información para conectarse exitosamente, puede consultar al presentador del curso o visitar nuestro [Tutorial de acceso a Leftraru vía SSH](#).

## Ejemplo de Script básico

Los siguientes ejercicios requerirán que los usuarios puedan lanzar tareas al Gestor de Tareas, y que los usuarios puedan crear sus propios *scripts*.

El presente ejemplo, es un script básico para tomar a modo de referencia, el cual podrán copiar de ser necesario para ejecutar de manera exitosa los ejercicios que se verán durante la presentación.

### Script

Cuando se quiera editar un script, se puede utilizar un editor como **VIM**, **Nano** o su preferido.

El contenido del script debe ser similar como el siguiente ejemplo:

```
#!/bin/bash
#SBATCH -J ejemplo
#SBATCH -p slims
#SBATCH -n 1
#SBATCH -c 1
#SBATCH -o archivo_%j.out
#SBATCH -e archivo_%j.err
#SBATCH --mail-user=foo@example.com
#SBATCH --mail-type=ALL
```

```
sleep 10
```

### Ejecución de Script

Una vez que haya editado su script, deberá lanzarlo, reemplazando *test.sh* por el nombre de su propio script:

```
# sbatch test.sh
```

Una vez enviado a la cola de ejecución, se obtendrá un mensaje similar a:

```
Submitted batch job 24232120
```

## Ejercicios

A continuación se presentan los ejercicios que se realizarán durante la presentación.

### Ejercicio 1

1. Descarga el siguiente código OpenMP: [pi\\_omp.c](#) en tu directorio de trabajo.
2. Compile el código con el comando `icc pi_omp.c -o pi_omp -qopenmp`
3. Crea un script de ejecución para lanzarlo con sbatch, con las siguientes consideraciones:
  - La partición a lanzar es slims.
  - Ejecute 1 proceso.
  - Esta tarea debe tener 20 cpu asignadas.
  - Cada CPU requiere 2300MB de memoria RAM.
  - El binario a ejecutar es `pi_openmp`.
4. Ejecuta el script en el gestor de tareas y observa el archivo de salida.
5. Repite el ejercicio variando el número de cpu asignadas ¿qué diferencia es posible ver?

### Objetivo

- Compilar el código OpenMP.
- Ejecutarlo mediante Slurm.
- Variar parámetros en la tarea Slurm para verificar y comparar el comportamiento.

### Solución

#### Punto 1

Podemos descargar el código fuente vía web, y desde consola podemos ejecutar:

```
curl -o pi_omp.c  
https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/pi_omp.c
```

#### Punto 2

Para compilar el código descargado, ejecutaremos:

```
icc pi_omp.c -o pi_omp -qopenmp
```

El archivo binario para ejecutar es **pi\_omp**.

#### Punto 3

Este es el script de Slurm que utilizaremos:

```
#!/bin/bash
##-----SLURM Parameters - NLHPC -----
#SBATCH -J ejercicio1
#SBATCH -p slims
#SBATCH -n 1
#SBATCH -c 20
#SBATCH --mem-per-cpu=2300
#SBATCH --mail-user=foo@bar.com
#SBATCH --mail-type=ALL
#SBATCH -o ejercicio1_%j.out
#SBATCH -e ejercicio1_%j.err
./pi_omp
```

#### Punto 4

Una vez editado nuestro script, lo guardaremos con el nombre **job\_script.sh** y lo ejecutaremos con:

```
sbatch job_script.sh
```

Si verificamos la salida en el archivo **ejercicio1\_23903272.out** o equivalente, obtendremos un mensaje similar a:

Hay 20 hilos en ejecución

Pi es aproximadamente 3.1415926535897922, el error cometido es 0.0000000000000009

Tiempo de ejecución: 1.395446 segundos

#### Punto 5

Si editamos nuestro script y modificamos el parámetro **-c 10** obtendremos un resultado similar a:

Hay 10 hilos en ejecución

Pi es aproximadamente 3.1415926535898007, el error cometido es 0.0000000000000075

Tiempo de ejecución: 2.785664 segundos

Se puede observar que el tiempo se duplica al disminuir a la mitad el número de recursos.

Y si editamos nuestro script y modificamos el parámetro **-c 5** obtendremos un resultado similar a:

Hay 5 hilos en ejecución

Pi es aproximadamente 3.1415926535898193, el error cometido es 0.0000000000000262

Tiempo de ejecución: 5.535774 segundos

Se puede observar que el tiempo se vuelve a duplicar al disminuir a la mitad el número de recursos.

## Ejercicio 2

1. Descarga el siguiente código MPI: [pi\\_mpi.c](#) en tu directorio de trabajo.
2. Compile mediante el comando `mpiicc pi_mpi.c -o pi_mpi`
3. Crea un script de ejecución para lanzarlo con sbatch, con las siguientes consideraciones:
  - La partición a lanzar es slims.
  - Ejecuta 20 procesos.
  - Deben entrar 10 procesos por cada nodo.
  - Supón que cada CPU requiere 2300MB de memoria RAM.
  - El binario a ejecutar es `pi_mpi`.
4. Ejecuta el script en el gestor de tareas y observa el archivo de salida.
5. Cambia el número de procesos ¿qué diferencias puedes notar?

## Objetivo

- Compilar el código MPI.
- Ejecutarlo mediante Slurm.
- Variar parámetros en la tarea Slurm para verificar y comparar el comportamiento.

## Solución

### Punto 1

Podemos descargar el código desde la Web o desde la línea de comando con:

```
curl -o pi_mpi.c
https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/pi_mpi.c
```

### Punto 2

Para la compilación utilizaremos el comando:

```
mpiicc pi_mpi.c -o pi_mpi
```

Esto dejará un archivo ejecutable llamado **pi\_mpi**.

### Punto 3

El script para ejecutar el binario mediante el gestor de tareas queda de la siguiente manera:

```
#!/bin/bash
##-----SLURM Parameters - NLHPC -----
#SBATCH -J ejercicio2
#SBATCH -p slims
```

```
#SBATCH -n 20
#SBATCH --ntasks-per-node=10
#SBATCH --mem-per-cpu=2300
#SBATCH --mail-user=foo@bar.com
#SBATCH --mail-type=ALL
#SBATCH -o ejercicio2_%j.out
#SBATCH -e ejercicio2_%j.err
srun pi_mpi
```

#### Punto 4

Una vez editado, guardaremos nuestro script con el nombre **ejercicio2.sh**, y lo ejecutaremos con:

```
sbatch ejercicio2.sh
```

Y en el archivo de salida obtendremos un mensaje similar a:

Hay 20 procesos en ejecución

Pi es aproximadamente 3.1415926535897980, el error cometido es 0.0000000000000049

Tiempo de ejecución: 2.734245 segundos

#### Punto 5

Si editamos nuestro archivo **ejercicio2.sh**, y cambiamos el número de procesos (parámetro **-n**), veremos variaciones en el tiempo de ejecución, el valor de Pi y el valor del error cometido.

Por ejemplo, con 10 procesos (**-n 10**) obtenemos:

Hay 10 procesos en ejecución

Pi es aproximadamente 3.1415926535898278, el error cometido es 0.0000000000000346

Tiempo de ejecución: 5.433985 segundos

### Ejercicio 3

1. Descarga el siguiente código MPI\_OpenMP híbrido: [hello\\_hybrid.c](#) en tu directorio de trabajo.
2. Compila utilizando el comando `mpiicc hello_hybrid.c -o hello_hybrid -qopenmp`
3. Crea un script de ejecución para lanzarlo con sbatch, con las siguientes consideraciones:
  - La partición a lanzar es slims.
  - Ejecuta 2 procesos.
  - Cada proceso debe de tener 20 CPU asignadas.
  - Cada CPU requerirá 2300MB de memoria RAM.
  - El binario a ejecutar es `hello_hybrid`
4. Ejecuta el script en el gestor de tareas y observa el archivo de salida.

### Objetivo

- Compilar el código híbrido (mpi/openmp)
- Lanzarlo mediante Slurm
- Identificar cómo se ejecuta entre distintos hilos y distintos nodos.

### Solución

#### Punto 1

Descargamos el código desde la Web o desde la consola con el comando:

```
wget
https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/hello_hybrid.c
```

#### Punto 2

Para compilar el código ejecutaremos el siguiente código:

```
mpiicc hello_hybrid.c -o hello_hybrid -qopenmp
```

El binario que podremos ejecutar se llama **hello\_hybrid**.

#### Punto 3

Utilizaremos el siguiente script con el gestor de tareas:

```
#!/bin/bash
##-----SLURM Parameters - NLHPC -----
#SBATCH -J ejercicio3
#SBATCH -p slims
#SBATCH -n 2
#SBATCH -c 20
```



```
#SBATCH --mem-per-cpu=2300
#SBATCH --mail-user=foo@bar.com
#SBATCH --mail-type=ALL
#SBATCH -o ejercicio3_%j.out
#SBATCH -e ejercicio3_%j.err
srun hello_hybrid
```

#### Punto 4

Grabamos nuestro archivo con el nombre **ejercicio4.sh** y ejecutaremos nuestra tarea con el comando:

```
sbatch ejercicio4.sh
```

Si verificamos el archivo de salida, veremos un resultado similar a:

```
Hello from thread 6 out of 20 from process 0 out of 2 on cn007
Hello from thread 11 out of 20 from process 0 out of 2 on cn007
Hello from thread 5 out of 20 from process 0 out of 2 on cn007
Hello from thread 18 out of 20 from process 0 out of 2 on cn007
...
Hello from thread 13 out of 20 from process 1 out of 2 on cn016
Hello from thread 9 out of 20 from process 1 out of 2 on cn016
Hello from thread 5 out of 20 from process 1 out of 2 on cn016
Hello from thread 12 out of 20 from process 1 out of 2 on cn016
```

#### Ejercicio 4

1. Descarga el siguiente código: [average.py](#) en tu directorio de trabajo.
2. Crea un script de ejecución para lanzarlo con sbatch, con las siguientes consideraciones:
  - La partición a lanzar es slims.
  - Ejecuta un proceso.
  - Este proceso debe tener asignados 2 CPU.
  - Cada CPU requiere 2300MB de memoria RAM.
  - Utiliza una versión reciente de Python.
  - La dimensión del arreglo es de 100 y deben entrar de a 10 simultáneos
3. ¿Qué has obtenido al ejecutar la tarea?

#### Objetivo

- Descargar script de Python
- Ejecutarlo mediante el gestor Slurm
  - Utilizar *Arreglos* de tareas
- Identificación de archivos de salidas en otras carpetas

#### Solución

##### Punto 1

Descargamos el código desde la Web o con el siguiente comando:

```
wget
https://raw.githubusercontent.com/ialab-puc/cluster/master/doc/samples/array/average.py
```

##### Punto 2

Hemos descargado un código Python por lo que utilizaremos el siguiente script para ejecutarlo mediante el gestor de tareas:

```
#!/bin/bash
##-----SLURM Parameters - NLHPC -----
#SBATCH -J ejercicio4
#SBATCH -p slims
#SBATCH -n 1
#SBATCH -c 2
#SBATCH --mem-per-cpu=2300
#SBATCH --mail-user=foo@bar.com
#SBATCH --mail-type=ALL
#SBATCH --array=1-100%10
#SBATCH -o out/ejercicio4_%A_%a.out
#SBATCH -e out/ejercicio4_%A_%a.err
```

```
m1 Python/3.8.2
python average.py $SLURM_ARRAY_TASK_ID
```

Antes de ejecutar la tarea crearemos la carpeta **out** indicada en los parámetros **-o** y **-e** donde serán almacenados los archivos de salida.

```
mkdir out
```

### Punto 3

Ejecutamos nuestro script con:

```
sbatch ejercicio4.sh
```

Y una vez finalizado, podemos ver en la carpeta **out** varios archivos de salida asociado al arreglo de tareas ejecutadas.

```
cd out
```

```
ls -l
```

```
-rw-r--r-- 1 foo users 0 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_1.err
-rw-r--r-- 1 foo users 9 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_1.out
-rw-r--r-- 1 foo users 0 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_2.err
-rw-r--r-- 1 foo users 9 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_2.out
-rw-r--r-- 1 foo users 0 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_3.err
-rw-r--r-- 1 foo users 9 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_3.out
-rw-r--r-- 1 foo users 0 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_4.err
-rw-r--r-- 1 foo users 9 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_4.out
-rw-r--r-- 1 foo users 0 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_5.err
-rw-r--r-- 1 foo users 9 abr 22 12:51 ejercicio4_23903375_5.out
...
```

Y el contenido de los archivos de salida será similar a:

```
cat *.out
```

```
50003.35
50069.46
50166.41
50055.29
50059.69
50016.59
49969.48
...
```

## Ejercicio 5

1. Descarga los siguientes archivos en tu directorio de trabajo: [mulBy2.cu](https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/mulBy2.cu) y [Makefile](https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/Makefile)
2. Teniendo en cuenta que es un código en Cuda y que tenemos un Makefile, mediante el comando `make` compila el código en tu directorio de trabajo
3. Crea un script de ejecución para lanzarlo con sbatch, con las siguientes consideraciones:
  - La partición a lanzar es `gpus`.
  - Ejecuta 1 proceso.
  - Cada proceso debe de tener 1 CPU.
  - Cada CPU requiere 2300MB de memoria RAM.
  - El binario a ejecutar es `mulBy2`
4. ¿Qué obtienes al ejecutar el script?

## Objetivo

- Compilar utilizando las librerías compatibles con CUDA
- Generar un script que permita ejecutarlo en el cluster en la partición **GPUS**
- Verificar el resultado obtenido

## Solución

### Punto 1

Descargaremos los archivos desde la Web o con los siguientes comandos:

```
wget
https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/mulBy2.cu
```

```
wget
https://raw.githubusercontent.com/nlhpc-training/Curso-Avanzado/master/source/Makefile
```

### Punto 2

Al ser este un archivo **CUDA** para compilarlo necesitaremos ejecutar lo siguiente en la carpeta contenedora de los archivos descargados en el punto anterior:

```
ml fosscuda
```

```
make
```

Esto cargará las librerías necesarias y generará el binario llamado **mulBy2**. Este binario es el que deberemos ejecutar mediante SLURM.

### Punto 3

Ejecutaremos nuestro binario en la partición **gpus**:

```
#!/bin/bash
##-----SLURM Parameters - NLHPC -----
#SBATCH -J ejercicio5
#SBATCH -p gpus
#SBATCH -n 1
#SBATCH --gres=gpu:1
#SBATCH -c 1
#SBATCH --mem-per-cpu=2300
#SBATCH --mail-user=foo@bar.com
#SBATCH --mail-type=ALL
#SBATCH -o ejercicio5_%j.out
#SBATCH -e ejercicio5_%j.err
ml purge
ml fosscuda/2019b
./mulBy2
```

Y para ejecutarlo lo lanzaremos con:

```
sbatch ejercicio5.sh
```

### Punto 4

El resultado obtenido corresponde a múltiplos del número 2.

---

### Enlaces de Interés

Puedes leer más información en la [Wiki del NLHPC](#) como también utilizar nuestro [Generador Scripts - NLHPC](#) para facilitarte con la edición de los *scripts de Slurm* y sus distintos parámetros.