

Чек лист iOS guidelines - <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/overview/themes/>

Материал взят отсюда - https://docs.google.com/document/d/1F9xptR4SS4knMlcYNKFL_CuQWKpGOxkzPtmuZnC7a3k/edit#heading=h.auqct6g2i89l

ID	TITLE	COMMENT
1	Во всей системе текст хорошо читается при любом размере, значки четкие и ясные, украшения тонкие и уместные, а дизайн ориентирован на функциональность.	Четкость.
2	Плавное движение и четкий, красивый интерфейс помогают людям понимать контент и взаимодействовать с ним, но при этом не противоречит пользователю никогда не конкурируют с ним.	Дифференцированность.
3	Различные визуальные слои и реалистичное движение передают иерархию, придают живость и облегчают понимание.	Глубина.
4	Перезапуск занимает время и делает ваше приложение ненадежным и сложным в использовании.	Не поощряйте перезагрузку.
5	Запросы оценок вскоре после запуска или слишком частые запросы в процессе использования приложения раздражают и скорее всего уменьшат количество полезных отзывов.	Не просите людей оценивать ваше приложение слишком быстро или слишком часто.
6	Люди ценят возможность узнать больше о вашем приложении, но они также ожидают, что оно будет просто работать.	Обеспечьте онбординг, который поможет людям наслаждаться вашим приложением, а не просто настраивать его.
7	Люди с подозрением относятся к просьбам о предоставлении личной информации или доступа к возможностям устройства, особенно если в этом нет очевидной необходимости.	Запрашивайте разрешение только тогда, когда вашему приложению явно необходим доступ к данным или ресурсу.
8	Если ваше приложение работает на определенном устройстве, убедитесь, что оно работает на всех размерах экрана этого устройства.	приложение, предназначенное только для iPhone, должно работать на всех размерах экрана iPhone, а приложение, предназначенное только для iPad, - на всех размерах экрана iPad.
9	Как правило, используйте стандартные жесты.	Люди знакомы со стандартными жестами и не любят, когда их заставляют изучать разные способы выполнения одних и тех же действий.
10	Тестируйте свои проекты в светлом и темном режимах.	В iOS 13.0 и более поздних версиях пользователи могут выбрать темный внешний вид всей системы под названием "Темный режим".

11	Минимизируйте количество оповещений.	Оповещения нарушают восприятие пользователя и должны использоваться только в важных ситуациях, таких как подтверждение покупок и деструктивных действий (например, удаления), или уведомление людей о проблемах.
12	Избегайте отображения всплывающих окон на iPhone.	Как правило, всплывающие окна следует использовать только в приложениях для iPad.