

Projet de système non déductif

(à remettre au plus tard, le 11/12/2023)

- Ce travail consiste à explorer, via des algorithmes d'apprentissage machine, des approches non déductives. La démarche à suivre est la suivante :
 - Choisir 3 algorithmes d'apprentissage machine. Expliquez leur fonctionnement.
 - Testez-les en mode apprentissage (training) sur 2 jeux de données différents. Décrivez les jeux de données (Input) et décrivez les modèles appris (output).
 - Testez les modèles appris et évaluez-les, quantitativement et qualitativement.
- Pour ce travail, vous pouvez utiliser WEKA, une plateforme intégrant plusieurs algorithmes d'apprentissage machine : <https://www.cs.waikato.ac.nz/ml/weka/>
- Vous pouvez aussi utiliser, en Python, <https://scikit-learn.org/stable/>
- Des exemples de répertoires de jeux de données :
 - <https://archive.ics.uci.edu/>
 - <https://guides.library.cmu.edu/machine-learning/datasets>
 - Ou tout autre jeu de données de votre choix.