

# Greedy wizard

Ученик 9 В класса  
Подхвятилин Артём

Компьютеры стали основной частью нашей повседневной жизни. Люди просто не могут жить без них. Они работают и учатся с помощью компьютеров, находят информацию, и, конечно же, играют в разные игры. Говоря о компьютерных играх, я должен сказать, что они набирают все большую популярность как среди детей, так и взрослых.

Именно поэтому я решил попробовать себя в роли разработчика игры.

# Библиотеки:

Os

Pygame

## Реализация:

Класс Camera - отвечает за камеру

Класс Tile - отвечает за препятствия

Класс Player - отвечает за спрайт игрока

Функции level\_screen, shop\_screen, rules\_screen, die\_screen, win\_screen, start\_screen - отвечают за различные экраны.

Функция terminate - отвечает за выход из игры.

# Что дальше?

1. Создание монстров
2. Улучшение магазина
3. Добавление новых уровней