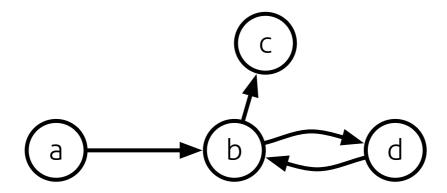
# ROUTENPLANUNG

Stadtpläne, Netzwerke oder Straßenkarten können mit Graphen ausgedrückt werden (stell Dir statt den Buchstaben Orte, Computer oder Haltestellen vor):



Graphen können wie folgt in Python ausgedrückt werden:

#### Aufgabe 1:

Implementiere eine Funktion erreichbar(x,y), das True ausgibt, falls es im Graph einen Weg von x nach y gibt und False ausgibt, falls es keinen Weg gibt.

#### **Hinweis**:

Ein Knoten x ist von einem Knoten y erreichbar, falls:

- es eine Kante (x,y) gibt
- es eine Kante (x,z) gibt und y von z erreichbar ist.

# Beispiele:

```
erreichbar('a','b') -> True
erreichbar('a','d') -> True
erreichbar('d','a') -> False
erreichbar('d','e') -> False
```

# Aufgabe 2:

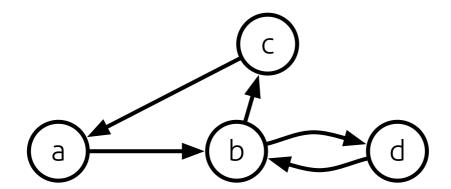
Implementiere eine Funktion weg(x,y), das einen Weg in Form einer Liste von Kanten (x als erstes Element, y als letztes Element) von x nach y ausgibt, oder die leere Liste, falls es keinen solchen Weg gibt.

# Beispiele:

```
erreichbar('a','b') -> ['a','b']
erreichbar('a','d') -> ['a','b','d']
erreichbar('d','a') -> []
erreichbar('d','e') -> []
```

#### Hinweis:

Versuch auch mal folgenden Graphen:



# **TEXTANALYSE: ALICE IM WUNDERLAND**

Unter der URL **http://tinyurl.com/69rynxe** kann der englische Text von *Alice im Wunderland* heruntergeladen werden.

In Python kann dies mit

```
from urllib import request
r = request.urlopen('http://tinyurl.com/69rynxe')
alice = r.read().decode('utf-8').splitlines()
```

in die Variable alice gelesen werden.

#### Aufgabe 1:

Implementiere Funktionen, die folgende Fragen zu Alice im Wunderland beantwortet:

- Wie viele Worte hat der Text?
- Wie viele Zeichen hat der Text?
- Welches Wort kommt am häufigsten vor?
- Was ist das längste Wort im Text?

# Aufgabe 2

ausgibt.

Überschriften sehen wie folgt aus:

CHAPTER IV

The Rabbit Sends in a Little Bill

Schreib ein Programm, das ein Inhaltsverzeichnis der Form

I Down the Rabbit-Hole II The Pool of Tears III A Caucus-Race and a Long Tale