# **js实现touch移动触屏滑动事件**

在开始描述touch事件之前，需要先描述一下多触式系统中特有的touch对象（android和iOS乃至nokia最新的meego系统都模拟了类 似的对象）。这个对象封装一次屏幕触摸，一般来自于手指。它在touch事件触发的时候产生，可以 通过touch event handler的event对象取到

移动端触屏滑动的效果其实就是图片轮播，在PC的页面上很好实现，绑定click和mouseover等事件来完成。但是在移动设备上，要实现这种轮播的效果，就需要用到核心的touch事件。处理touch事件能跟踪到屏幕滑动的每根手指。

以下是四种touch事件  
touchstart: //手指放到屏幕上时触发  
touchmove: //手指在屏幕上滑动式触发  
touchend: //手指离开屏幕时触发  
touchcancel: //系统取消touch事件的时候触发，这个好像比较少用

每个触摸事件被触发后，会生成一个event对象，event对象里额外包括以下三个触摸列表

touches: //当前屏幕上所有手指的列表  
targetTouches: //当前dom元素上手指的列表，尽量使用这个代替touches  
changedTouches: //涉及当前事件的手指的列表，尽量使用这个代替touches  
这些列表里的每次触摸由touch对象组成，touch对象里包含着触摸信息，主要属性如下：  
clientX / clientY: //触摸点相对浏览器窗口的位置  
pageX / pageY: //触摸点相对于页面的位置  
screenX / screenY: //触摸点相对于屏幕的位置  
identifier: //touch对象的ID  
target: //当前的DOM元素

注意：

手指在滑动整个屏幕时，会影响浏览器的行为，比如滚动和缩放。所以在调用touch事件时，要注意禁止缩放和滚动。

1.禁止缩放  
通过meta元标签来设置。

2.禁止滚动  
preventDefault是阻止默认行为，touch事件的默认行为就是滚动。  
event.preventDefault();

使用案例：

[?](http://www.jb51.net/article/64303.htm)

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  10  11  12  13  14  15  16  17  18  19  20  21  22  23  24  25  26  27  28  29  30  31  32  33  34  35  36  37  38  39  40  41  42  43  44  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71  72  73  74  75  76  77  78  79  80  81  82  83  84  85  86  87  88  89  90  91  92  93  94  95  96  97  98  99  100  101  102  103  104  105  106  107  108  109  110  111  112  113  114  115  116  117  118  119  120  121  122  123  124  125  126  127  128 | <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <meta http-equiv="Content-Type" Content="text/html; charset=utf-8;">  <title>移动端触摸滑动</title>  <meta name="author" content="rainna" />  <meta name="keywords" content="rainna's js lib" />  <meta name="description" content="移动端触摸滑动" />  <meta name="viewport" content="target-densitydpi=320,width=640,user-scalable=no">  <style>  \*{margin:0;padding:0;}  li{list-style:none;}.m-slider{width:600px;margin:50px 20px;overflow:hidden;}  .m-slider .cnt{position:relative;left:0;width:3000px;}  .m-slider .cnt li{float:left;width:600px;}  .m-slider .cnt img{display:block;width:100%;height:450px;}  .m-slider .cnt p{margin:20px 0;}  .m-slider .icons{text-align:center;color:#000;}  .m-slider .icons span{margin:0 5px;}  .m-slider .icons .curr{color:red;}  .f-anim{-webkit-transition:left .2s linear;}  </style>  </head>  <body>  <div class="m-slider">  <ul class="cnt" id="slider">  <li>  <img src="<http://imglf1.ph.126.net/qKodH3sZoVbPalKFtHS9mw==/6608946691259322175.jpg>">  <p>20140813镜面的世界，终究只是倒影。看得到你的身影，却触摸不到你的未来</p>  </li>  <li>  <img src="<http://imglf1.ph.126.net/40-jqH_j6EoCWnZOixY2pA==/4798022453110310215.jpg>">  <p>20140812锡林浩特前往东乌旗S101必经之处，一条极美的铁路。铁路下面是个小型的盐沼，淡淡的有了一丝天空之境的感觉。可惜在此玩了一个小时也没有看见一列火车经过，只好继续赶往东乌旗。</p>  </li>  <li>  <img src="<http://imglf0.ph.126.net/Jnmi2y51zVdjKAYlibtpFw==/3068640196117481166.jpg>">  <p>20140811水的颜色为什么那么蓝，我也纳闷，反正自然饱和度和对比度拉完就是这个颜色的</p>  </li>  <li>  <img src="<http://imglf1.ph.126.net/79GPsjhwiIj8e-0nP5MsEQ==/6619295294699949331.jpg>">  <p>海洋星球3重庆天气热得我想卧轨自杀</p>  </li>  <li>  <img src="<http://imglf1.ph.126.net/40-jqH_j6EoCWnZOixY2pA==/4798022453110310215.jpg>">  <p>以上这些作品分别来自两位设计师作为观者，您能否通过设计风格进行区分</p>  </li>  </ul>  <div class="icons" id="icons">  <span class="curr">1</span>  <span>2</span>  <span>3</span>  <span>4</span>  <span>5</span>  </div>  </div>  <script>  **var** slider = {  //判断设备是否支持touch事件  touch:('ontouchstart' in window) || window.DocumentTouch && document instanceof DocumentTouch,  slider:document.getElementById('slider'),  //事件  events:{  index:0, //显示元素的索引  slider:this.slider, //this为slider对象  icons:document.getElementById('icons'),  icon:this.icons.getElementsByTagName('span'),  handleEvent:function(event){  var self = this; //this指events对象  if(event.type == 'touchstart'){  self.start(event);  }else if(event.type == 'touchmove'){  self.move(event);  }else if(event.type == 'touchend'){  self.end(event);  }  },  //滑动开始  start:function(event){  var touch = event.targetTouches[0]; //touches数组对象获得屏幕上所有的touch，取第一个touch  startPos = {x:touch.pageX,y:touch.pageY,time:+new Date}; //取第一个touch的坐标值  isScrolling = 0; //这个参数判断是垂直滚动还是水平滚动  this.slider.addEventListener('touchmove',this,false);  this.slider.addEventListener('touchend',this,false);  },  //移动  move:function(event){  //当屏幕有多个touch或者页面被缩放过，就不执行move操作  if(event.targetTouches.length > 1 || event.scale && event.scale !== 1) return;  var touch = event.targetTouches[0];  endPos = {x:touch.pageX - startPos.x,y:touch.pageY - startPos.y};  isScrolling = Math.abs(endPos.x) < Math.abs(endPos.y) ? 1:0; //isScrolling为1时，表示纵向滑动，0为横向滑动  if(isScrolling === 0){  event.preventDefault(); //阻止触摸事件的默认行为，即阻止滚屏  this.slider.className = 'cnt';  this.slider.style.left = -this.index\*600 + endPos.x + 'px';  }  },  //滑动释放  end:function(event){  var duration = +new Date - startPos.time; //滑动的持续时间  if(isScrolling === 0){ //当为水平滚动时  this.icon[this.index].className = '';  if(Number(duration) > 10){  //判断是左移还是右移，当偏移量大于10时执行  if(endPos.x > 10){  if(this.index !== 0) this.index -= 1;  }else if(endPos.x < -10){  if(this.index !== this.icon.length-1) this.index += 1;  }  }  this.icon[this.index].className = 'curr';  this.slider.className = 'cnt f-anim';  this.slider.style.left = -this.index\*600 + 'px';  }  //解绑事件  this.slider.removeEventListener('touchmove',this,false);  this.slider.removeEventListener('touchend',this,false);  }  },  //初始化  init:function(){  var self = this; //this指slider对象  if(!!self.touch) self.slider.addEventListener('touchstart',self.events,**false**); //addEventListener第二个参数可以传一个对象，会调用该对象的handleEvent属性  }  };  slider.init();  </script>  </body>  </html> |