

Answer Key

Testname: PACKET-3

- 1) constructor
- 2) nothing
- 3) the name of the class
- 4) default
- 5) initialization section
- 6) friend
- 7) a reference to the stream
- 8) friend
- 9) a constant reference
- 10) that the function will not change the calling object
- 11) that the function will not modify that parameter
- 12) ~myClass();
- 13) myClass(const myClass& object_name);
- 14) a complete and independent copy of the dynamic variables
- 15) member
- 16) string
- 17) str1 = str1 + str2; or str1 += str2;
- 18) cout << str[2];
- 19) find
- 20) Vectors
- 21) D
- 22) A
- 23) B
- 24) B
- 25) C
- 26) C
- 27) D
- 28) B
- 29) D
- 30) E
- 31) E
- 32) C
- 33) D
- 34) C
- 35) E
- 36) D
- 37) C
- 38) A
- 39) A
- 40) A
- 41) C
- 42) C
- 43) E
- 44) D
- 45) C
- 46) A
- 47) D
- 48) D
- 49) D
- 50) C

Answer Key

Testname: PACKET-3

- 51) B
- 52) C
- 53) C
- 54) B
- 55) C
- 56) D
- 57) B
- 58) C
- 59) A
- 60) B
- 61) A
- 62) A
- 63) C
- 64) B
- 65) B
- 66) FALSE
- 67) FALSE
- 68) FALSE
- 69) FALSE
- 70) TRUE
- 71) FALSE
- 72) TRUE
- 73) TRUE
- 74) TRUE
- 75) FALSE
- 76) FALSE
- 77) TRUE
- 78) TRUE
- 79) FALSE
- 80) TRUE