

## **Bài tập 2: Định dạng ký tự, đoạn.**

# **TRÍ TUỆ NHÂN TẠO**

Cho tới gần đây nhiều người vẫn coi lĩnh vực trí tuệ nhân tạo (TTNT) như một phần bí ẩn của khoa học tính toán: họ tin rằng, giống như Dr. Frankenstein trong tiểu thuyết của Shelley cố gắng tạo nên sự sống.

Các lập trình viên TTNT làm việc để tạo nên ý nghĩ. Đôi khi các nhà nghiên cứu TTNT được nhìn nhận một cách trái ngược nhau, vừa là tinh hoa lại vừa là kẻ “quấy đảo” của khoa học tính toán.

Khi buộc phải phát biểu về tính khả thi hoặc tính thực tiễn của trí tuệ máy, phần lớn các lập trình viên chuyên nghiệp khi nói về TTNT, họ thường nói rằng “*Đang cần phải nghiên cứu nhiều hơn nữa*” và “*Trong tương lai không xa sẽ có những phát minh quan trọng, tuy nhiên, hiện tại đã tạo được một ít kết quả nhỏ bé, quý báu*”.

Trong vòng những năm gần đây, TTNT đã chuyển từ chỗ chỉ là một vùng nhỏ bé tù túng thành một đề tài nóng bỏng nhất kể từ thời phát minh ra bóng bán dẫn. Thời đại của Trí tuệ nhân tạo đã đến !.

## **Có thể vắn tắt lịch sử của TTNT như sau:**

Có lẽ vinh dự của việc khai sinh ra TTNT nên dành cho A.M Turing bởi phát minh của ông về máy tính lưu trữ chương trình.

*Tuy nhiên, người ta cho rằng TTNT đã ra đời vào khoảng 1960 tại đại học công nghệ Massachusetts MIT, khi John Mc Carthy sáng tạo ra LISP, ngôn ngữ nghiên cứu trí tuệ nhân tạo đầu tiên. **ELIZA** - chương trình hoạt động như một nhà tâm lý Rogerian - được ra đời trong thời gian này.*

Vào cuối những năm 1970, sản phẩm thương mại đầu tiên của TTNT ra đời: Hệ chuyên gia. Hệ chuyên gia là một chương trình chứa các thông tin về một lĩnh vực nhất định và nếu được phỏng vấn sẽ trả lời gần như một chuyên gia người. Thật thiếu sót nếu không nói đến sự xuất hiện của ngôn ngữ Prolog vào năm 1972, và nó đã trở thành ngôn ngữ nghiên cứu TTNT chính thức.

Ngày nay, TTNT đã chuyển từ nghiên cứu sang cài đặt và đã có một số thành quả nhất định như: chương trình chơi cờ của IBM, chương trình nhận dạng tiếng nói, chữ viết, máy học... Và gần đây nhất người ta dự định cho ra đời máy tính mang tên “Mother” có gắn các thiết bị cảm ứng, có thể cảm nhận được trạng thái của người ngồi trước màn hình và thay đổi cho phù hợp. Con người đang tự hỏi liệu “*trí tuệ của máy*” có thể thay thế con người hay không? Và nếu một máy tính có thể điều khiển một dây truyền tạo ra một máy tính mới, có nghĩa là nó đã “sinh” ra một máy tính khác thì nó có thể được xem là một sinh vật không? Câu trả lời không chỉ giành cho các nhà chuyên môn mà cho tất cả mọi người.