

Thesis structure:

1 – Introduction

Até ao 3 a estrutura é semelhante à preparação.

Tirei a secção sobre resource management, tinha o Mesos, OMEGA, etc, deveria ter tirado?

1.1 Context

1.2 Problem Statement

1.3 Contributions

1.4 Document Organization

2 Related work

2.1 Cloud and edge computing

2.1.1 Other computing paradigms

2.2 Overlay networks

2.2.1 Unstructured and structured overlays

2.2.2 Properties of overlay networks

2.2.3 Tools to build overlay networks

2.2.4 Related overlay networks

2.2.4 Conclusions

2.3 Monitoring solutions

2.3.1 Properties of monitoring solutions

2.3.1 Related monitoring solutions

2.3.3 Conclusions

2.4 Summary

3 GO-Babel framework

Explicação do que é, para que serve e porque é que construímos o node watcher (medir latencia é difícil no Babel)

3.1 Overview

Resumo muito high-level, citar papers originais e dizer que explicação mais aprofundada esta lá

3.2 Node Watcher

Explicacao high-level das operações e para que servem, e porque é que abstraímos a implementação num só modulo

3.3 Conclusion

4 The DeMMon framework

Explicação do que é, para que serve e porque é que construímos

4.1 Overview

Imagem com:

clientes (como aplicações de gestão de recursos) , aplicações (para enviarem métricas), API, overlay network e monitoring protocol

Explicar sucintamente como os componentes interagem entre si

4.2 Overlay network

Explicar a fundo, com imagens etc

4.3 Monitoring protocol

Explicar a fundo, com imagens etc

4.4 DeMMon API

Fazer uma breve explicacao das operacoes possiveis, falar da query language, extensibilidade, etc, com imagens etc

4.3 Summary

5 Benchmark

falar do NovaPokemon, motivacao para construir explicar porque microservicos, etc

5.1 Overview

Diagrama com os servicos, brevemente explicar interacao entre eles

5.2 Design choices

Falar de S2 cells, location server, notifications, alguns mecanismos de relevancia e de que maneira que podem ser uteis para testar sistemas de deployment / resource management

5.3 Summary

6 Evaluation

6.1 Evaluation environment

6.1 Overlay network

Lista de experiências e resultados de membership

6.3 Broadcast

Lista de experiências e resultados de broadcast

6.2 Monitoring

Lista de experiências e resultados de monitorização

6.3 Use cases ???

Falar do NovaPokemon com a tese do bruno aqui???

7 Conclusion and future work