



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE NOVA DE LISBOA

Interação Pessoa-Máquina

2020/2021

EcoBook

Stage 4: Final Project



Realizado por:

53073, Hugo Assunção
50483, João Paulo
52690, Nuno Santos
47155, Pedro Belinha

Lab class Nº 1

Group Nº 6

Professora:
Teresa Romão

November 24th, 2020

Briefing

- O que é o EcoBook?

O *EcoBook* é uma aplicação web desenhada para a partilha de livros. Sucintamente, este nosso projeto permite aos seus utilizadores trocar livros usados com outros utilizadores, assim como disponibilizar esses livros para doação em troca de pontos. Para este efeito, cada utilizador possui duas listas: uma *lista de partilha* e uma *lista de desejos*.

Um utilizador pode (entre outras coisas):

- Doar livros da sua *lista de partilha* para o *EcoRepositório*, em troca de *EcoPontos*;
- Trocar livros com outro utilizador;
- Consultar o seu perfil e alterar o conteúdo das suas listas;
- Utilizar os pontos disponíveis numa *caixa mistério* (recebendo um livro sorteado do *EcoRepositório*);

Desenvolvimento do projeto

Nesta fase de desenvolvimento do projeto passámos à implementação de um protótipo computacional (hi-fi). Baseámo-nos no protótipo em papel desenvolvido na fase anterior, assim como no feedback recebido ao longo dos testes, com o objetivo de aperfeiçoar o design gráfico juntamente com a interatividade do mesmo neste novo contexto (*high fidelity in look and feel*).

Para a implementação da nossa aplicação Web utilizámos HTML, JavaScript e CSS, assim como estilos Bootstrap e ícones Font Awesome para o desenho do Front-end. Para o Back-end, usámos JavaScript e a propriedade *Local Storage* do browser para simular uma base de dados, onde armazenamos os dados dinâmicos da aplicação.

Instruções

- URL do protótipo

De modo a poder-se ter acesso ao histórico do nosso projeto disponibilizamos o link onde fomos colocando as diferentes atualizações à nossa aplicação:

<https://github.com/nmFiuza/ipm2020-website>

- Instruções de START UP

Em primeiro lugar, é necessário aceder ao URL acima e fazer o *Download as ZIP* no botão **Code** da página do GitHub ou então fazer:

> git clone <https://github.com/nmFiuza/ipm2020-website.git>

Para iniciar a aplicação basta abrir o ficheiro *index.html* que abrirá a landing page do nosso website no browser, podendo depois proceder-se à navegação enquanto utilizador do nosso sistema. Google Chrome e Opera são recomendados para correr a aplicação pois esta só foi testada nestes ambientes.

Detalhes sobre a implementação

Dado que a página inicial carrega os dados iniciais da aplicação para o Local Storage, sempre que o utilizador acede à mesma, estes voltam a ser carregados por cima dos dados existentes, fazendo reset às estruturas de dados e **retornando a aplicação ao seu estado inicial**.

Na eventualidade de ocorrer algum bug ou erro visual, deve ser suficiente fechar e abrir de novo a o ficheiro *index.html*.

- Funcionalidades implementadas

- Página inicial com alguns exemplos de livros existentes no sistema e funcionalidades da aplicação.
- Barra de navegação entre as diferentes áreas da aplicação
- Na página *Perfil*
 - Lista as informações do utilizador, incluindo os seus EcoPontos;
 - Lista os livros que o utilizador quer disponibilizar para troca – **Lista de Partilha**;
 - Lista os livros que o utilizador gostaria de adquirir – **Lista de Desejos**;
 - Botões para adicionar manualmente novos livros a cada uma das listas; (Na versão real da aplicação, o sistema só iria pedir o ISBN ao utilizador e faria um pedido à API da ISBNdb para obter a informação de cada livro)
 - Um livro só pode estar numa das listas num dado momento.
- Na página *Catálogo*
 - Lista todos os livros disponibilizados pelos utilizadores (nas Listas de Partilha)
 - Um utilizador pode pesquisar por Livro, Autor, Ano, Género e ISBN
- Nas páginas de livros:
 - Lista as informações do livro, a sua sinopse, um botão para adicionar à lista de desejos, uma lista de utilizador com os quais trocar esse livro e uma lista de *reviews*;
 - Se o livro já estiver na lista de partilha, não é possível trocar com ninguém, porque o utilizador já tem o livro;
 - Só é possível adicionar uma review se o livro estiver na lista de partilha do utilizador;
 - Só é possível adicionar o livro à lista de desejos se este não estiver presente em nenhuma das listas do utilizador;
- Páginas *EcoRepositório*
 - Lista os EcoPontos do utilizador;
 - É possível doar os livros da lista de partilha para o repositório;
 - É possível adquirir livros mistério gastando pontos:
 - 200 – Livro aleatório
 - 300 – Livro aleatório de um dado autor/género

- Funcionalidades não implementadas

- Os ISBNs usados são números arbitrários que não correspondem aos números reais dos livros representados;
- Não está implementada a funcionalidade de fazer log-in nem log-out. A aplicação inicia-se automaticamente com a utilizadora Josefina Silva logged in.
- No perfil:
 - Editar detalhes não foi implementado, pois não é relevante para os cenários de teste;
 - Ao adicionar livro não é possível inserir uma imagem, pois as nossas estruturas de dados não foram feitas a pensar na inserção de imagens novas;
 - O envio das mensagens não foi implementado até ao fim, por isso a secção de mensagens apresenta mensagens estáticas que servem apenas como exemplo do aspeto da interface;
- Nas páginas de livros:
 - A troca de livros é representada pelo envio de uma mensagem a um outro utilizador compatível. Como tal, as listas de livros do não são alteradas pois o pedido de troca não foi aceite;
- Nas páginas do *Eco-Repositório*:
 - Aquisição de livro mistério de 400 pontos não implementada;
- Na página Ajuda:
 - Envio de Mensagens não implementado

Cenários

Nestes cenários irás realizar várias ações enquanto “Josefina”, uma utilizadora frequente da aplicação Ecobook;

Cenário 1: Sendo uma amante de todo o tipo de literatura, a Josefina, tem demasiados livros nas estantes da sua casa pelo que estava interessada em libertar espaço no seu quarto para novas obras sem ter de deitar as que tem para o lixo. Afinal de contas, outras pessoas poderiam gostar de uma boa leitura.

Assim, decide doar inicialmente 2 dos seus livros através da sua aplicação preferida: *EcoBook*. Esses dois livros são: *Harry Potter and the Philosopher’s Stone* de J.K. Rowling e *As Rosas de Atacama* de Luís Sepúlveda.

Cenário 2: Após doar os seus livros, Josefina verifica que tem pontos suficientes para adquirir um novo livro do *EcoRepositório*: 300. Sentindo-se aberta a novas experiências, decide gastar os seus pontos numa *Caixa Mistério* do género “Romance” para receber um livro surpresa desta categoria.

Cenário 3: Com o desejo de adquirir um novo livro sem ter que gastar dinheiro nem pontos, Josefina pesquisa agora pelo livro *Tess dos d’Urbervilles*, de Thomas Hardy. Encontra Ricardo, um outro utilizador da aplicação que, não só tem o livro pelo qual Josefina pesquisou, com também deseja adquirir um livro que Josefina tem. Josefina procede então a contactar Ricardo, através do sistema de mensagens, afim de saber se o utilizador estaria interessado nesta troca.