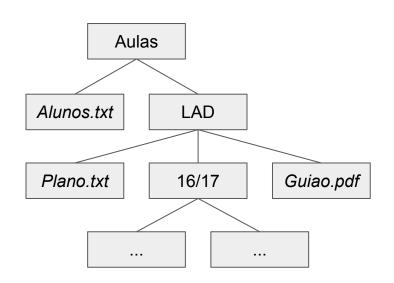
# Conceitos Básicos

Linguagens de Anotação de Documentos

Edição de Documentos

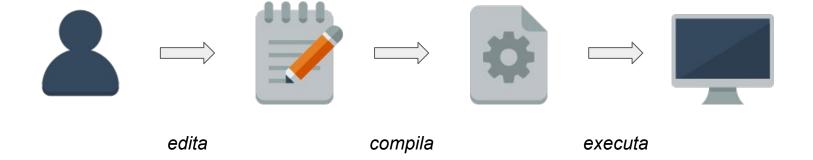
- Gere todos os *dados* armazenados num computador
- Armazenada em dispositivos persistentes (disco duro, flash drives, ...)
- Introduz a noção de *ficheiro*, pedaços de informação bem identificados
- Ficheiros agrupados em diretorias (ou pastas)
- Têm geralmente *meta-dados* associados ("marcas" temporais, permissões)

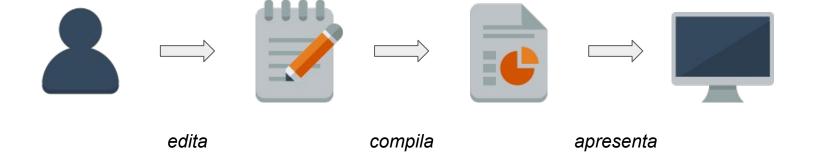
- Estrutura de directorias introduz uma hierarquia em árvore
- Geralmente navegada por interfaces gráficas do sistema operativo



- Vários tipos de ficheiros, geralmente identificados pela extensão
- Distinção relevante:
  - Ficheiros de texto puro (e.g., txt)
  - Ficheiros "de aplicação" (e.g., doc, pdf)
  - o Ficheiros executáveis (e.g., exe)
- Ficheiros de texto ou "de aplicação" são portáveis entre sistemas operativos
- Os executáveis são específicos para cada sistema operativo
- Apenas os ficheiros de texto puro são legíveis pelos humanos

- Fundamental nas ciências de computação é o conceito de compilação
- Processo que transforma ficheiros em texto puro (legível por humanos) em ficheiros binários (computáveis pela máquina)
- Geralmente aplica-se à transformação de código em programas executáveis
- No nosso contexto, refere-se à geração de documentos (e.g., pdf) de textos anotados (e.g., LaTeX)





#### Permissões

- Funcionalidade dos sistemas de ficheiros que limita os direitos de acesso dos utilizadores (meta-dados)
- Permite definir o que cada utilizador consegue fazer com cada ficheiro
  - Geralmente leitura, escrita ou execução
- Particularmente importante quando os dados são partilhados entre utilizadores

#### Escrita de Documentos

- Existem diferentes abordagens à escrita de documentos
- Diferentes conceitos são abordados de maneira diferente:
  - Conteúdo
  - Estrutura
  - Aspecto
  - Disseminação
- Escrever e estruturar o conteúdo de um documento é *conceptualmente* diferente de definir o seu aspecto e formatação

#### **WYSIWYG**

- Paradigma de edição "What You See Is What You Get" (WYSIWYG)
- O utilizador edita ficheiro no seu aspecto final
- Paradigma implementado em processadores de texto
  - Microsoft Word
  - Openoffice
  - LibreOffice
  - Google Docs

#### Processadores de Texto

- Mistura a escrita do documento com a sua formatação, a componente gráfica
- O autor perde tempo com tarefas que não são relevantes até à distribuição final do documento
  - Fontes, alinhamento, páginas...
  - Não afeta propriamente o conteúdo do documento
- Por muito tempo que se invista, é provável que resistam sempre incongruências
- Em particular porque a estrutura é implícita

#### Processadores de Texto

- Edição de ficheiros de aplicação
- O seu formato pode ser proprietário (e.g., docx):
  - Limita a disseminação e partilha (o Microsoft Office não é grátis)
  - Alternativas podem formatar ficheiros de maneira diferente

#### Processadores de Texto

- Em muitas situações processadores de texto são as soluções mais práticas
- E.g., documentos curtos, temporários e dinámicos
- Passa a ideia de como o ficheiro ficará impresso
- No entanto, para documentos longos (como garantir que a formatação está congruente ao longo de centenas de páginas?) há alternativas

## Linguagens Anotadas

- Ficheiros de texto puro, com anotações sobre meta-informação
- A estrutura torna-se explícita
  - Em vez de formatarmos uma "secção" de maneira diferente, dizemos explicitamente que é uma "secção"
- A formatação não é gerida explicitamente
- Quando o ficheiro final for gerado, todas as "secções" são garantidamente formatadas da mesma maneira
- E.g., LaTeX, HTML, XML, Wiki

## Linguagens Anotadas

- Curva de aprendizagem mais acentuada: não se edita o documento visualmente
- Conhecer as anotações disponíveis para cada linguagem (daí editores de texto adequados serem essenciais)
- Pode n\u00e3o ser evidente as consequ\u00e9ncias no documento final
- Torna-se mais rígido, se quisermos fazer alterações de formatação muito específicas
- Geralmente passa por um processo de compilação (ou interpretação) para gerar documentos finais (e.g., pdf)

#### Editores de Texto

- Visto agora lidarmos com texto puro, são usados editores de texto:
  - Notepad
  - TextEdit
  - Gedit
  - Sublime Text
- O texto puro é totalmente portável
- Editores podem oferecer funcionalidades avançadas como "realce" de síntaxe (highlighting) ou "auto-complemento" (auto-complete)

- Quando lidamos com ficheiros de texto puro levanta-se a questão de como codificar os diferentes caracteres dum sistema de escrita
  - Este tipo de ficheiros é portável e computável, por isso os esquemas têm que estar bem definidos
- A codificação de caracteres (encoding) define o conjunto de símbolos disponíveis para escrever em texto puro
- O espaço ocupado por cada caráter depende de quantos símbolos estiverem disponíveis

- Historicamente o esquema mais usado é o chamado ASCII
- Devido a limitações de espaço e de memória permite apenas 128 caracteres diferentes
  - Caracteres alfa-números e estruturas de controlo
- Não inclui, e.g., caracteres acentuados
- Daí ser boa regra em geral não usar acentos ou cedilhas em nomes de ficheiros

Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char	Dec	Hex	Char
0	00	Null	32	20	Space	64	40	0	96	60	•
1	01	Start of heading	33	21	1	65	41	A	97	61	a
2	02	Start of text	34	22	"	66	42	В	98	62	b
3	03	End of text	35	23	#	67	43	С	99	63	c
4	04	End of transmit	36	24	\$	68	44	D	100	64	d
5	05	Enquiry	37	25	*	69	45	E	101	65	e
6	06	Acknowledge	38	26	٤	70	46	F	102	66	f
7	07	Audible bell	39	27	1	71	47	G	103	67	g
8	08	Backspace	40	28	(	72	48	H	104	68	h
9	09	Horizontal tab	41	29	)	73	49	I	105	69	i
10	OA	Line feed	42	2A	*	74	4A	J	106	6A	j
11	OB	Vertical tab	43	2B	+	75	4B	K	107	6B	k
12	OC	Form feed	44	2C	,	76	4C	L	108	6C	1
13	OD	Carriage return	45	2 D	3-3	77	4D	M	109	6D	m
14	OE	Shift out	46	2 E		78	4E	N	110	6E	n
15	OF	Shift in	47	2 F	1	79	4F	0	111	6F	0
16	10	Data link escape	48	30	0	80	50	P	112	70	p
17	11	Device control 1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q
18	12	Device control 2	50	32	2	82	52	R	114	72	r
19	13	Device control 3	51	33	3	83	53	s	115	73	3
20	14	Device control 4	52	34	4	84	54	T	116	74	t
21	15	Neg. acknowledge	53	35	5	85	55	U	117	75	u
22	16	Synchronous idle	54	36	6	86	56	v	118	76	v
23	17	End trans, block	55	37	7	87	57	W	119	77	w
24	18	Cancel	56	38	8	88	58	X	120	78	x
25	19	End of medium	57	39	9	89	59	Y	121	79	У
26	1A	Substitution	58	ЗА	:	90	5A	Z	122	7A	z
27	1B	Escape	59	3 B	;	91	5B	[	123	7B	{
28	1C	File separator	60	3 C	<	92	5C	1	124	7C	1
29	1D	Group separator	61	3D	=	93	5D	1	125	7D	}
30	1E	Record separator	62	3 E	>	94	5E	٨	126	7E	~
31	1F	Unit separator	63	3 F	2	95	5F		127	7F	

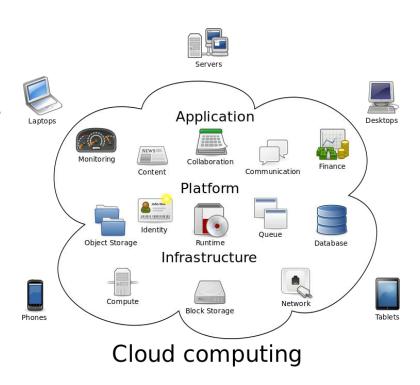
- A solução (temporária) for estender ligeiramente o conjunto (256) mas atribuir diferentes símbolos dependendo do *encoding* selecionado
  - Para ler um texto em Português, o utilizador tinha que saber que o encoding era da Europa Ocidental
- Após muita discussão, a comunidade conseguiu acordar num encoding uniforme, o extremamente complexo Unicode

- O Unicode permite codificar todos os símbolos de todas as linguagens conhecidas (1,112,064 códigos)
  - Assumindo que a aplicação os sabe apresentar!
  - O que não parece ser o caso para a escrita cuneiforme suméria □□□
  - Mas sim do alfabeto fonético internacional (IPA, [aɪ piː eɪ])
- Solução técnica: cada carácter pode ter dimensão variada, dependendo do contexto
- A codificação UTF-8 é hoje em dia universalmente usada

Trabalho Colaborativo na Nuvem

## Computação em Nuvem

- Partilha de recursos (armazenamento e processamento) na internet
- Exemplo mais comum: serviços de email
  (a não ser que seja um servidor local)
- Dados e aplicações acessíveis de qualquer lado através de qualquer dispositivo (desde que haja internet!)
- Problema de privacidade: os dados estão efetivamente do lado da nuvem



## Serviços de Armazenamento

- Permitem armazenar dados na nuvem
- Abstraiem as funcionalidades de um sistema de ficheiros
- Backups permanentes
  - Uma pen drive é em geral menos robusta que os "data centers" da Google
- Propício a trabalho colaborativo, visto os dados estarem também na nuvem
- Exemplos: DropBox, Google Drive, One Drive

## Software com um Serviço

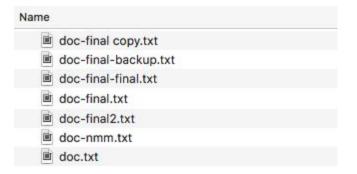
- Software as a Service (SaaS) na nuvem, evita a instalação local de ferramentas
- Acessíveis de qualquer dispositivo, sempre com a versão mais atualizada
- Abstrai toda a infraestrutura técnica
- Exemplos: Google Docs, Microsoft Office 365

## Software como um Serviço

- Limitações: como se acedem através de browsers têm menos funcionalidades e pior desempenho
- Necessita de ligação permanente: os dados não são persistidos localmente
- Sempre a questão da privacidade: o modelo de negócio da Google envolve explorar as nossas preferências

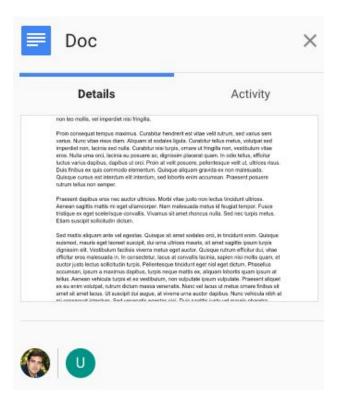
#### Trabalho Colaborativo

- Paradigma tradicional:
  - Editar ficheiro localmente
  - Transferir para o resto da equipa (pen drive, email)
  - Como gerir mudanças em conflito?
  - Como gerir diferentes versões?



#### Trabalho Colaborativo

- Paradigma moderno:
  - Ficheiro está na nuvem e é editado remotamente
  - Partilhado com colaboradores, gestão de permissões
  - Edição em paralelo
  - Histórico de alterações, comentários



## Colaboração na Nuvem

- Sempre versão mais atualizada dos documentos
- Sempre backups automáticos
- Comentários e troca de mensagem em tempo real
- Gestão de permissões (leitura, edição)
- Alertas, atribuição de tarefas
- Centrado no documento (os comentários estão no documento, e não num email ao lado)

#### Controlo de Versões

- Quando um projeto é editado por uma equipa torna-se necessário controlar as mudanças
- Isto é particularmente importante na nuvem, visto não existirem versões locais dos documentos para recuperar
- Funcionalidades mais básicas incluem mostrar o histórico de edições e a autoria
- Sistemas mais avançados permitem reverter mudanças, gerir edições paralelas em conflito, etc