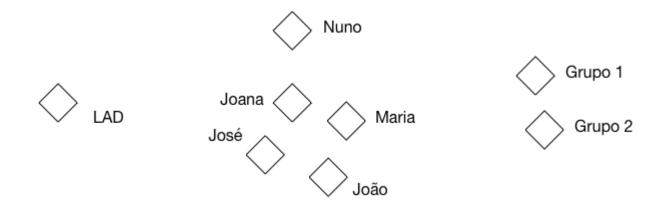
Ontologias (II)

Linguagens de Anotação de Documentos

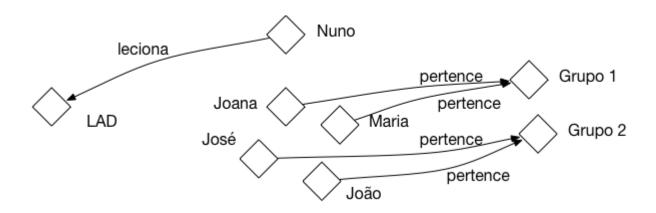
Ontologias

- Uma ontologia é um modelo conceptual da informação relevante para um domínio
- Permite criar sistemas de classificação para atribuir semântica adicional aos recursos
- O conceito tem vindo a ganhar popularidade na web visto facilitar a partilha de informação entre vários serviços de modo consistente
- Para isso são necessárias tecnologias que permitam codificar ontologias para que os serviços as possam interpretar

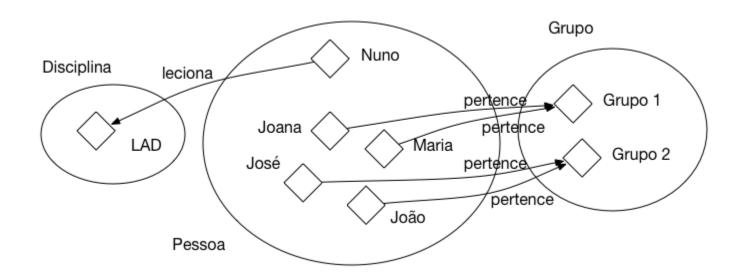
Ontologias: Indivíduos



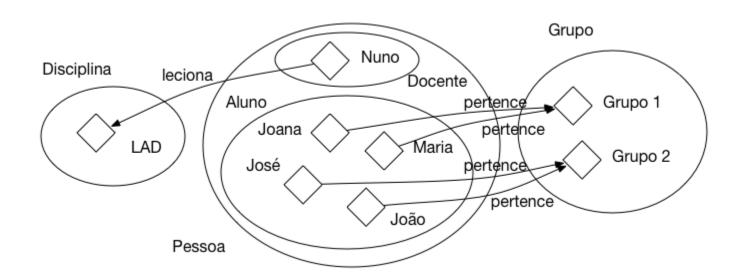
Ontologias: Propriedades



Ontologias: Classes



Ontologias: Axiomas



Web Semântica

- A criação de ontologias necessita de:
 - Identificadores únicos para os recursos (web, por isso URIs)
 - Um sistema para expressar os conceitos (RDFs, geralmente codificado em XML)
 - Um vocabulário com semântica associada (RDFS e OWL)

RDF

- Disponibiliza os construtores do grafo
- Afirmações (statements) através de triplos sujeito predicado objeto
- Os três elementos são recursos unicamente identificados.
- Várias syntaxes
 - XML facilmente processável pelas máquinas,
 - Outras (N-triples, Turtle) mais legíveis para humanos

N-triples

O indivíduo José pertence ao Grupo 1

```
@prefix lad: <http://www.lad.pt/grupos#>
lad:José lad:pertence lad:Grupo1 .
```

RDF XML

O indivíduo José pertence ao Grupo 1

N-triples

- O indivíduo José pertence ao Grupo 1
- O indivíduo José tem número 99999

```
@prefix lad: <http://www.lad.pt/lad#>
lad:José lad:pertence lad:Grupo1 .
lad:José lad:numero "99999" .
```

RDF XML

- O indivíduo José pertence ao Grupo 1
- O indivíduo José tem número 99999

RDF Schema

- O RDF especifica como construir triplos mas estes n\u00e3o t\u00e8m significado / sem\u00e1ntica associada
- O RDF Schema (RDFS) disponibiliza um vocabulário para descrever a taxonomia básica da ontologia
- Introduz elementos predefinidos que têm semântica associada
- Permite identificar o tipo dos recursos e usar propriedades para os descrever

- Introduz a noção de classe e propriedades para as relacionar
 - rdf:type: define o tipo ou classe de um recurso
 - o rdfs:Class: recursos que representam tipos, classes da nossa ontologia
 - o rdfs:subClassOf: define que os elementos de uma classe estão todos contidos numa outra
 - o rdfs:resource: a classe de topo, a que todos os recursos pertencem

Pessoa, Aluno e Docente s\(\tilde{a}\) o classes da nossa ontologia, por isso o seu tipo
 \(\tilde{e}\) Class

```
lad:Pessoa rdf:type rdfs:Class .
lad:Aluno rdf:type rdfs:Class .
lad:Docente rdf:type rdfs:Class .
```

Pessoas concretas (indíviduos) pertencem às classes definidas em cima

```
lad:Jose rdf:type lad:Aluno .
lad:Joana rdf:type lad:Aluno .
lad:Nuno rdf:type lad:Docente .
```

 Se algo é o tipo de um recurso, o sistema assume implicitamente que é uma classe

 Aluno e Docente são sub-classes de Pessoa, por isso estão relacionadas pela propriedade subClassOf

```
lad:Aluno rdfs:subClassOf lad:Pessoa .
lad:Docente rdfs:subClassOf lad:Pessoa .
```

- Todos os indivíduos da sub-classe pertencem à super-classe (e de modo transitivo)
- O sistema assume que Jose é uma Pessoa
- Cada classe pode ser sub-classe de várias classes

- No topo da hierarquia das classes está o rdfs:Resource
 - Todas os recursos são indivíduos de Resource
 - Todas as classes são sub-classes de Resource

- Introduz propriedades predefinidas que permitem caracterizar as propriedades da ontologia
 - o rdf:Property: a classe de todas as propriedades
 - o rdfs:domain: define os elementos de origem das propriedades
 - rdfs:range: define os elementos de destino das propriedades
 - o rdfs:subPropertyOf. define uma propriedade com sub-tipo de outra

A propriedade pertence atribui um grupo a um aluno, é do tipo Property

```
lad:pertence rdf:type rdf:Property .
lad:Jose lad:pertence lad:Grupo1 .
```

- O sistema assume que todos os predicados dos triplos são propriedades, por isso a primeira afirmação é desnecessária
- As propriedades são também recursos, por isso podemos definir propriedades sobre as propriedades

 Podemos definir quais as classes relacionadas pelas propriedades através de domain e range

```
lad:pertence rdfs:domain rdf:Aluno .
lad:pertence rdfs:range rdf:Grupo .
lad:leciona rdfs:domain rdf:Docente .
lad:leciona rdfs:domain rdf:Disciplina .
```

 O sistema passa a assumir que os elementos relacionados pelas propriedades pertencem às classes atribuídas

 Uma propriedade pode também apontar para valores concretos em vez de recursos

```
lad:numero rdfs:domain rdf:Pessoa .
lad:numero rdfs:range rdf:Datatype .
lad:Jose lad:numero "999999" .
```

RDFS: Utilidades

- Introduz propriedades predefinidas que ajudam na leitura e gestão da ontologia
 - o rdfs:label: uma etiqueta legível para o recurso
 - o rdfs:comment: comentários legíveis sobre o recurso
 - o rdfs:seeAlso: um apontador entre recursos

RDFS: Limitações

- O RDFS já nos permite escrever ontologias relativamente expressivas
- No entanto ainda tem algumas limitações
 - Restrições de cardinalidade sobre as propriedades
 - Definir propriedades como transitivas
 - Definir classes combinando outras classes
 - 0 ..
- O OWL introduz novos termos que permitem fazer isto (e muito mais)

OWL

- Várias versões do OWL, cada uma mais expressiva mas mais complexa de processar
 - OWL Lite
 - OWL DL
 - OWL Full
- O OWL DL é o mais equilibrado, expressivo mas ainda relativamente fácil de processar e interpretar

- A noção de classe no OWL DL é mais restrita do que no RDFS, para que sejam mais fáceis de interpretar
- Todas as classes são sub-classe de thing, e nothing é sub-classe de todas as classes

```
lad:Pessoa rdf:type owl:Class .
lad:Pessoa rdf:subClassof owl:Thing .
```

Ao contrário de RDFS, um elemento ou é um indivíduo ou uma classe

- Em OWL podemos também definir classes à custa de outras, i. e., por intenção (em vez de declarar os indivíduos, i. e., por extensão)
 - Todos os elementos de outra classe limitados por alguma restrição
 - o Definidas como a interseção, união ou complemento de outras classes
- Além de sub-classe, podem-se definir outros axiomas
 - Equivalência, as classes têm exatamente os mesmos elementos
 - Disjunção, as classes não partilham qualquer elemento

Os grupos podem conter no máximo 3 alunos

```
_:temp rdf:type owl:Restriction .
_:temp owl:onProperty lad:elementos .
_:temp owl:maxCardinality "3" .

lad:Grupo rdfs:subClassOf :temp .
```

 Recursos com prefixo _ são temporários para ajudar na construção de triplos, e não são efetivamente criados na ontologia

OWL DL: Propriedades

- Em OWL DL, as propriedades são divididas entre
 - ObjectProperty: as que apontam para indivíduos
 - DatatypeProperty: as que apontam para valores literais
- Podem também ser definidas como
 - equivalentes a outras propriedades
 - o inverso de outras propriedades

OWL DL: Propriedades

- Podem ser impostos axiomas adicionais sobre as propriedades
- De cardinalidade
 - funcional (cada recurso de origem só pode estar relacionado com um de destino)
 - inversamente funcional (cada recurso de destino só pode estar relacionado com um de origem)
- Lógicas: simétrica ou transitiva

 Cada Aluno só pode pertencer a um Grupo, e os elementos do grupo são o seu inverso

```
lad:elementos owl:inverseOf lad:pertence .
```

lad:pertence rdf:type owl:FunctionalProperty .

OWL DL: Indivíduos

- Um indivíduo pode ser classificados como sendo
 - o sameAs: equivalente a outro
 - o differentFrom diferente de outro

Take-home Lesson

- As ontologias são modelos conceptuais construídos à volta dos conceitos de indivíduos, classes, propriedades e axiomas
- Formam um grafo, definido à custa de triplos sujeito predicado objeto
- O RDF é usado para definir esses triplos, mas sem semântica associada
- Tecnologias adicionais (RDFS e OWL) definem recursos com semântica predefinida, que permitem descrever ontologias expressivas