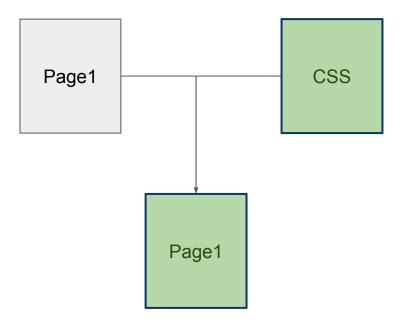
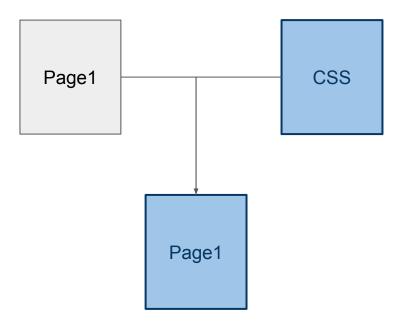
HTML (II)

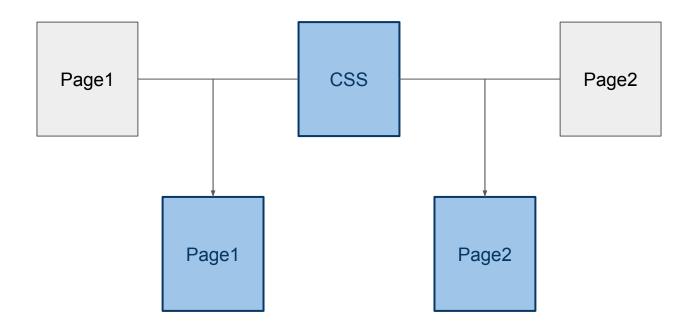
Linguagens de Anotação de Documentos

- O HTML foi desenvolvido para definir o conteúdo das páginas
- Há algumas anotações que definem estilo, mas causam problemas aos designers
 - Algumas foram removidas em versões mais recentes
- O CSS é uma linguagem para escrever folhas de estilo
- Resolve este problema, separando a estrutura do documento da sua formatação

- Em HTML definimos o conteúdo usando as anotações estruturais
- Em CSS definimos como cada uma dessas anotações deve ser apresentada







- Sintaxe das regras de estilo:
 - Seletor
 - Declarações: propriedades + valores

```
seletor { propriedade: valor; ...; propriedade: valor; }
```

Exemplo: alterar a formatação de todos os títulos h1

```
h1 {
    color: red;
    font-size: 14px;
    border: 1px solid;
}
```

- Os seletores definem todos os elementos HTML que serão afetados pela regra
 - Tipos de anotações
 - Identificadores de elementos (os mesmos usados nas referências cruzadas)
 - Classes

- As propriedades definem o estilo de todos os elementos HTML identificados pelos seletores
 - Cores
 - Dimensões
 - Borders
 - 0 ...

Propriedades CSS típicas

- o color
- o background-color
- O font-size
- o font-family
- o text-align
- o border
- o margin
- o padding

Definir CSS

- Vários mecanismos para definir o estilo com CSS:
 - Folha de estilo externa
 - Folha de estilo interna
 - Estilos "inline"
- Estilos "inline" devem ser usados para formatações específicas; folhas de estilo para tudo o que deva afetar múltiplos elementos

Definir CSS

- Folhas de estilo são definidos no cabeçalho do documento HTML (head)
- Externas, com link (extensão css):

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
```

Internas, elemento style:

```
<style> definições_css </style>
```

Definir CSS

Estilos inline são atribuídos diretamente aos elementos com o atributo style

```
<h1 style="color: blue; border: 1px;"> título </h1>
```

Devem ser apenas usados se a regra não se aplicar a mais elementos

Tutorial

https://www.w3schools.com/css/

Imagens

- Imagens com img
- Elemento HTML sem conteúdo (as imagens são ficheiros externos)

```
<img src="endereço imagem">
```

- Endereço pode apontar para imagens locais ou remotas
- Ligações em imagens: simplesmente aninhar

```
<a href=...> <img src=...> </a>
```

Imagens

- Estilo nas imagens
 - width, height para dimensões
 - float para alinhamento
 - o display para converter em bloco

Listas

- Listas ordenadas (o1) ou não-ordenadas (u1)
- Elementos da lista com 1i
- Descrições (dl) definem termos (dt) com a sua descrição (dd)
- Podem conter outros elementos aninhados
- Propriedades CSS definem o estilo (e.g., list-style-type)

Listas

```
i>item 1
 i>item 2
  <l
    item 2.1
    item 2.2
  i>item 3
 i>item 4
```

Tabelas

- Tabelas definidas por table
- Linhas com tr e colunas (células) com td
- Cabeçalhos podem ser distinguidos com th
- Propriedades CSS definem o estilo

Tabelas

```
Nome Número
João 88128
Joana 892323
```

Tabelas

```
table, th, td {
   border: 1px solid black;
th {
   background-color: green;
   color: white;
   padding: 15px;
   text-align: center;
```

Cores

- 140 cores são suportadas em CSS diretamente pelo seu nome
- Para cores adicionais o mais prático é usar valores RGB (red, green, blue)
- Para cada canal, atribui-se um valor entre 0 e 255, o que dá cerca de 16 milhões de cores diferentes

color:rgb(40, 160, 40)

Blocos

- Cada elemento tem uma propriedade display que define se
 - É um block, ocupa toda a largura da linha (h1, p)
 - É inline, ocorrendo no meio do texto (a, img)
- Pode ser mudado no estilo
- Há elementos genéricos, sem significado intrínseco, dos dois tipos (div e span, respectivamente)
- São usados para agrupar outros elementos, para facilmente alterar propriedades de vários elementos

Meta-dados

- Já vimos que no cabeçalho head definimos meta-dados como o title e o style
- Elementos meta definem outros meta-dados relevantes, usados pelos browsers e pelos motores de pesquisa
 - o charset
 - o description
 - o keywords

HTML5

- O HTML5 lançado em 2014 modernizou o HTML
- Funcionalidades que necessitavam de tecnologias adicionais (e.g., Flash)
 são agora standard
- Novos elementos, e.g., estruturais com diferente semântica (article ou section) ou multimedia (video e audio)
- Mais funcionalidades para portabilidade (i.e., diferentes dispositivos)
- Já é suportado por todos os browsers

JavaScript

- JavaScript é a terceira tecnologia fundamental para a escrita do front-end de páginas web
- Linguagem de *programação*: permite definir páginas com conteúdo dinâmico
- Por exemplo, criar novos elementos, ou alterar o seu conteúdo, de acordo com acções do utilizador

```
document.getElementById("id").innerHTML = "Olá Mundo!";
```

Take-home Lesson

- O HTML e o CSS são as peças básicas do front-end de todas as páginas web (i.e., aquilo que acontece do lado do cliente)
- A separação de preocupações disponibilizada pelo HTML/CSS é fundamental para a gestão de páginas de grande dimensão e complexidade
- São linguagens simples, que permitem escrever (ou modificar) páginas facilmente e rapidamente
- Mesmo que se usem ferramentas para a geração de páginas automáticas, modificações personalizadas acabam sempre na edição de HTML/CSS