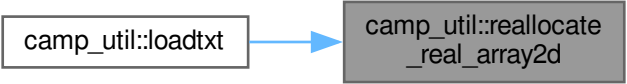


camp\_util::loadtxt



```
graph LR; A[camp_util::loadtxt] --> B[camp_util::reallocate_real_array2d]
```

camp\_util::reallocate  
\_real\_array2d