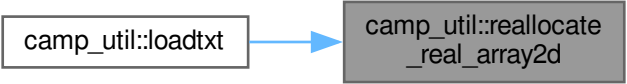


camp_util::loadtxt



```
graph LR; A[camp_util::loadtxt] --> B[camp_util::reallocate_real_array2d]
```

camp_util::reallocate
_real_array2d