

```
Thread 1 "main" hit Breakpoint 1, addGold (goldToAdd=11) at src/player.c:40
40      if(goldToAdd > 0){
(gdb) print goldToAdd
$2 = 11
(gdb) c
Continuing.

Thread 1 "main" hit Breakpoint 1, addGold (goldToAdd=18446744073709481922) at src/player.c:40
40      if(goldToAdd > 0){
(gdb) print goldToAdd
$3 = 18446744073709481922
(gdb) c
Continuing.
4080195166688 * 1.000000

Thread 1 "main" hit Breakpoint 1, addGold (goldToAdd=18446744073709449863) at src/player.c:40
40      if(goldToAdd > 0){
(gdb) print goldToAdd
$4 = 18446744073709449863
(gdb) c
Continuing.
5100243958360 * 1.000000
```

Lors de l'utilisation de la fonction addGold, la variable goldToAdd passée en paramètre était négative. Alors que goldToAdd est déclaré comme étant un unsigned long long int. Nous avons donc retiré le unsigned pour ainsi pouvoir passer en paramètre des négatifs.