

Sistema de Treinamento Cognitivo e Reflexos

Por Nícolas Marçal

Utilizando-se da **BitDogLab** e da linguagem **C**, foi criado um **sistema de treinamento cognitivo** inspirado no jogo **Genius**. Este projeto tem a intenção de demonstrar como a interação entre **LEDs**, **buzzer** e **controles físicos** pode contribuir para o desenvolvimento da **memória** e dos **reflexos**.

