

Vampyr og Ork

Lav to onde dyr som har hver deres udgave af en angrebsmetode. Angrebsmetoden skal defineres i et interface og metoden skal returnere en int. Vampyren er stærkest jo nærmere man kommer midnat og Orkernes styrke er helt random.

Lav nu en vampyr og en ork og lad dem kæmpe ti kampe.

Hvis du har tid ...

Lav en spiller som har en forsvarsmetode der er helt random. Spilleren skal have et antal liv som den mister hver gang den taber en kamp.