

# JEGYZŐKÖNYV

Web technológia alapjai

Destiny 2

Készítette: Nagy Máté

Neptunkód: **YT6AIQ**

Dátum: 2024. május. 03

**Miskolc, 2024.**

## **Tartalom jegyzék**

<b>1. Főoldal.....</b>	<b>5</b>
<b>2. Osztályok .....</b>	<b>5</b>
<b>3. Történek.....</b>	<b>6</b>
<b>4. Kiegészítők.....</b>	<b>6</b>
<b>5. Kapcsolat .....</b>	<b>7</b>

## Bevezetés

A feladatom a Destiny 2 nevezetű játékról szól, amiben sikeresen feltudod fezedni a Destiny 2 lenyűgöző világát, ahol a belsőnézetű lövöldözős játékelmény mélyebb rétegei várják bemutatásra!

Akár az újonnan érkezőknek, akik most ismerkednek a játékkal, akár a tapasztalt veteránoknak, akik többet szeretnének megtudni az osztályokról és képességeik kombinációs lehetőségeiről, itt mindenki talál valami újat és izgalmasat.

Ha a stratégia és a taktika húz, fedezd fel az osztályok kifinomult működését, és tanuld meg, hogyan lehet kihozni a legtöbbet a karakteredből. A történetrajongók sem maradnak ki, mivel betekintést nyerhetnek a Destiny 2 lenyűgöző univerzumába és az epikus küldetésekbe, amelyek tele vannak fordulatokkal és izgalmas momentumokkal.

Tarts velünk, és merülj el egy olyan világban, ahol a lehetőségek végtelenek, és a kalandok sosem érnek véget!

## **A feladat leírása:**

### **1. Főoldal**

1.1 [A háttér, menü gombok beállítása és kezelése](#)

1.2 [A játék, készítője, és elnyert díjai](#)

### **2. Osztályok**

2.1 [A három class bemutatása, rövid videó a használatukról](#)

2.2 [A gombok és azok formázása](#)

### **3. Történet**

3.1 [A játék történetének elmesélése](#)

### **4. Kiegészítők**

4.1 [Az animált gomb](#)

4.2 [Az expansion \(DLC-k\)](#)

4.3 [A DLC-k rövid bemutatója](#)

4.4 [Az DLC-k ikonjai](#)

### **5. Kapcsolat**

5.1 [Kapcsolat panasz, kérdés esetén](#)

## **1.1 A háttér, menü gombok beállítása és kezelése**

A háttér stíluslap (css) használatával lett beillesztve és formázva.

A háttért úgy formáztam meg, hogy ne ismétlődjön.

A headerbe került menü gombok egy felsorolt szöveggént kerültek be a nav segítségével weblapba, amit css-el és JavaScripttel oldottam meg, hogy át irányítsa a megfelelő az oldalhoz tartozó többi HTML fájlra.

A footerbe kerültek az oldalhoz tartozó források, és további segédanyagok.

## **1.2 A játék, készítője, és elnyert díjai**

Az oldal további részét egy div rendszerbe helyeztem el és formáztam táblázatosra stílusok segítségével.

A táblázat egy sectionok keresztül 3x3-as div rendszerbe került. Az első sor a bejegyzés címét mutatja be. A második sorba tettem magát a bejegyzés egy részét, ami bemutatja magát a játékot, a szponzort és az elnyert díjait.

A harmadik sorba pedig egy kis képet helyeztem be a játék és a szponzor logójáról.

## **2.1 A három class bemutatása, rövid videó a használatukról**

A headerben itt is megtalálhatók a menü gombok, amik az oldalakon való tájékozódásban segítenek.

A classok hasonlóan a főoldalhoz képest egy div rendszerbe kerültek. Ez viszont már egy 3x4-es rendszerbe kerültek.

Az első sor tartalmazza magát a classok elnevezéseit. A második sor egy rövid leírás mutatnak a classokról, valamint a harmadik sorban található egy rövid videó, amit a negyedik sorban lévő gombok vezérelnek.

Emellett még megtalálható az oldalon az 5 féle képesség fa, amivel a osztályok rendelkeznek, ezeket egy articlebe helyezve mutatom be Mindegyik egy link, amivel bővebb leírást mutathat be a felhasználónak, amiket json fileből olvastam be agetJSON metódus segítségével.

## **2.2 A gombok és azok formázása**

A gombokat úgy helyeztem és formáztam az oldalon, hogy alkalmazkodjon a háttér színpalettájához internal és external css-el. A hozzájuk rendelt JavaScript kódot a bodyba helyeztem el a könnyebb működés érdekében-

Mindegyik videóhoz, négy gombot rendeltem hozzá az első gomb elindítja, illetve leállítja a hozzá rendelt videót. A forward vagyis a második gomb 30 másodpercet teker az adott videóból. A volume up és down gombok a videók hangerejét állítják egységenkénti változtatással. A videókat egy ismert destiny-s tartalomgyártótól kértem el kizárólag tanítási célból.

## **3.1 A játék történetének elmesélése**

Mivel a Destiny franchise története igen hosszú, ezért ezt inkább iframe segítségével egy YouTube hivatkozáson keresztül oldottam meg.

## **4.1 Az animált gomb**

A gomb css formázással kapta az alakját. A működése jQuery animációval és JavaScript-el működik.

## **4.2 Az kiegészítők (DLC-k)**

Az első sorba a menüsorhoz hasonlóan aside segítségével hozzáadtam pár hasznos linket, ami még segítheti az új felhasználókat.

A 3x8-as táblázatba helyeztem el DLC-k neveit. Mindegyik oszlop egy külön DLC-t és információját tartalmazza

### **4.3 A DLC-k rövid bemutatója**

A második sor tartalmaz egy rövid leírást, vagyis a DLC történetének a bevezetését. Amiknek a bővebb folytatását a [4.4](#) es bejegyzésben található ikonokra való kattintással érhető el.

### **4.4 A DLC-k ikonjai**

Az összes DLC kapott egy kis ikont, ami hiper hivatkozásként funkcionál és elvezet arra a weboldalra, ami bővebb bemutatást nyújt a DLC-k történetéről.

## **5.1 Kapcsolat panasz, kérdés esetén**

A kapcsolat menüpontban lehet kérdéseket feltenni a játékkal és a benne lévő dolgokkal kapcsolatban.

A kapcsolat megteremtéséhez egy űrlapot (formot) hoztam létre, amivel kommunikálni lehet a kapcsolat tartó és a felhasználó között.

Az űrlapot hibakezeléssel hoztam funkcióval is elláttam, ami figyelmezteti a felhasználót, ha valamit nem töltött ki, vagy helytelenül töltötte ki. Itt olyasmire lehet gondolni, hogy nem megfelelő email cím formátum vagy üresen hagyott mezők. A hibaüzenet kis szövegdobozban jelenik meg a hibás mező alján, hogy lehet kijavítani a hibát.

Minden mező sikeres kitöltése után a küldés gombra kattintva az oldal egy alertként visszajelzést ad a felhasználónak az űrlap elküldéséről.