

## Список литературы

- 1) Э.Б. Винберг. Курс алгебры. Главы 5-8.
- 2) А.И. Кострикин, Ю.И. Манин. Линейная алгебра и геометрия.
- 3) А.И. Кострикин. Введение в алгебру, Часть II: Линейная алгебра.

## Векторные пространства

Пусть  $K$  - основное поле. Элементы основного поля будем называть скалярами.

Например:  $K = \mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{Q}, \mathbb{Z}_p$  ( $p$  - простое). Первые три это числовые поля, а последнее - не числовое, именно поэтому мы будем называть элементы поля скалярами, а не числами.

**Опр: 1.** Векторное (линейное) пространство над полем  $K$  - это множество  $V$ , элементы которого называются векторами, на котором заданы две операции:

- 1) Сложение векторов:  $V \times V \rightarrow V, (u, v) \mapsto w = u + v$ ;
- 2) Умножение векторов на скаляры:  $K \times V \rightarrow V, (\lambda, v) \mapsto w = \lambda \cdot v$ ;

так, что выполняются аксиомы векторного пространства:

- (1)  $u + v = v + u, \forall u, v \in V$ ;
- (2)  $(u + v) + w = u + (v + w), \forall u, v, w \in V$ ;
- (3)  $\exists 0 \in V: \forall v \in V, v + 0 = v$  (существует нулевой вектор), иногда будем обозначать  $\vec{0}$ ;
- (4)  $\forall v \in V, \exists w: v + w = 0$ , где  $w$  называется противоположным вектором и обозначается  $w = -v$ ;
- (5)  $\lambda \cdot (\mu \cdot v) = (\lambda \cdot \mu) \cdot v, \forall \lambda, \mu \in K, \forall v \in V$ ;
- (6)  $\lambda \cdot (u + v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v, \forall \lambda \in K, \forall u, v \in V$ ;
- (7)  $(\lambda + \mu) \cdot v = \lambda \cdot v + \mu \cdot v, \forall \lambda, \mu \in K, \forall v \in V$ ;
- (8)  $1 \cdot v = v, \forall v \in V$ ;

**Rm: 1.** По отношению к операции сложения  $V$  образует абелеву группу.

## Примеры векторных пространств

- 1) Пространство геометрических векторов:  $V = \{\text{геометрические векторы в пространстве}\}, K = \mathbb{R}$ .

**Вектора:** направленный отрезок, причем не закрепляем у него начальную точку (свободные векторы). Векторы, полученные параллельным переносом считаем одинаковыми.

**Операции:**

- (+): Правило параллелограмма: вектора откладываются от одного и того же начала, строим на них параллелограмм и берем вектор идущий по диагонали этого параллелограмма;
- ( $\cdot$ ): Соответствующий отрезок растягиваем или сжимаем в нужное число раз. Если коэффициент отрицательный  $\Rightarrow$  меняем направление. Если коэффициент нулевой  $\Rightarrow$  получаем нулевой вектор (вектор у которого начало и конец совпадают);

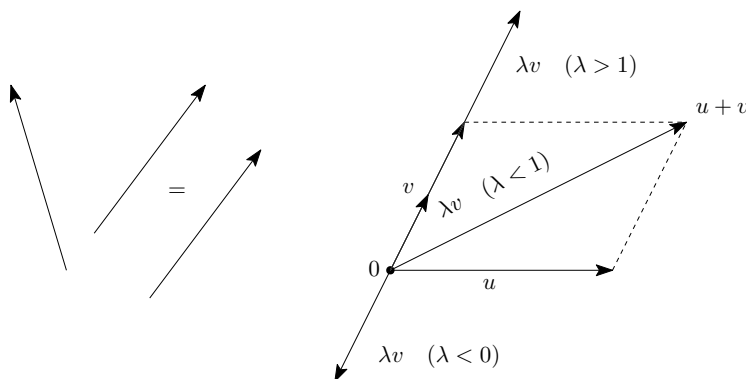


Рис. 1: Пространство геометрических векторов.

- 2) Арифметическое векторное пространство:  $V = K^n$ .

**Вектора:** упорядоченные наборы из  $n$  элементов основного поля:  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ ,  $\forall i, x_i \in K$ .

**Операции:** Определяются покомпонентно:

$$(+): x + y = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n);$$

$$(\cdot): \lambda \cdot x = (\lambda \cdot x_1, \lambda \cdot x_2, \dots, \lambda \cdot x_n);$$

- 3) Пространство матриц фиксированного размера:  $V = \text{Mat}_{m \times n}(K)$  - можно отождествить с  $K^{m \cdot n}$ . Операции с матрицами мы рассматривали ранее в курсе алгебры.

**Rm: 2.** Матрицу всегда можно разложить в одну длинную строку: длиной  $mn$ .

- 4) Пространство функций:  $V = \mathcal{F}(X, K) = \{f: X \rightarrow K\}$ .

**Операции:**

$$(+): \forall f, g \in \mathcal{F}(X, K), f + g \in \mathcal{F}(X, K): (f + g)(x) = f(x) + g(x), \forall x \in X;$$

$$(\cdot): \forall f \in \mathcal{F}(X, K), \forall \lambda \in K, \lambda \cdot f \in \mathcal{F}(X, K): (\lambda \cdot f)(x) = \lambda \cdot f(x), \forall x \in X;$$

- 5) Пространство многочленов от переменной  $t$ :  $V = K[t]$ . Многочлены можно складывать, умножать на элементы поля снова будем получать многочлены  $\Rightarrow$  определены операции. **Операции:**

$$(+): \forall P(x), Q(x) \in K[t], P(x) + Q(x) \in K[t];$$

$$(\cdot): \forall P(x) \in K[t], \forall \lambda \in K, \lambda \cdot P(x) \in K[t];$$

- 6) Расширение полей: пусть  $L$  - поле,  $K \subseteq L$  - подполе, сложение умножение определены по определению поля, в частности, элементы поля  $L$  можно складывать между собой и умножать на элементы подполя  $K \Rightarrow V = L$  - векторное пространство над  $K$ . Например,  $\mathbb{R} \supset \mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{C} \supset \mathbb{R}$ .

## Свойства векторов и операций над ними

**Следствие 1.** Нулевой вектор единственен.

□ Пусть  $0_1$  и  $0_2$  - два нулевых вектора, сложим их:

$$0_1 = 0_1 + 0_2 = 0_2 \Rightarrow 0_1 = 0_2$$

где  $0_1 + 0_2 = 0_2$ , так как  $0_1$  - нулевой вектор и  $0_1 + 0_2 = 0_1$ , так как  $0_2$  - нулевой вектор. ■

**Следствие 2.** У каждого вектора  $\exists!$  противоположный вектор.

□ Пусть есть два противоположных вектора  $w_1 \in V$  и  $w_2 \in V$  вектору  $v \in V$ . Сложим их все и расставим скобки:

$$w_1 + 0 = w_1 + (v + w_2) = (w_1 + v) + w_2 = 0 + w_2 = w_2 \Rightarrow w_1 = w_2$$

**Следствие 3.**  $\forall \lambda \in K, \lambda \cdot \vec{0} = \vec{0}$ .

□

$$\lambda \cdot \vec{0} = \lambda \cdot (\vec{0} + \vec{0}) = \lambda \cdot \vec{0} + \lambda \cdot \vec{0} \Rightarrow +(-\lambda \cdot \vec{0}) \Rightarrow \vec{0} = \lambda \cdot \vec{0} + \vec{0} = \lambda \cdot \vec{0}$$

**Следствие 4.**  $\forall v \in V, 0 \cdot v = \vec{0}$ .

□

$$0 \cdot v = (0 + 0) \cdot v = 0 \cdot v + 0 \cdot v \Rightarrow +(-0 \cdot v) \Rightarrow +(-0 \cdot v) \Rightarrow \vec{0} = 0 \cdot v + \vec{0} = 0 \cdot v$$

**Следствие 5.**  $\forall v \in V, (-1) \cdot v = -v$ .

□ Рассмотрим сумму:

$$v + (-1) \cdot v = 1 \cdot v + (-1) \cdot v = (1 + (-1)) \cdot v = 0 \cdot v = \vec{0} \Rightarrow (-1) \cdot v = -v$$

**Rm: 3.** Запись скалярного множителя слева или справа - не важно, потому что множители имеют разные типы. Иногда бывает удобно записывать умножение на скаляры справа:

$$\forall v \in V, \forall \lambda \in V, v \cdot \lambda := \lambda \cdot v$$

В дальнейшем увидим, что это может быть достаточно удобно. При этом сохраняется вид аксиом векторного пространства, например, ассоциативность (воспользуемся коммутативностью умножения поля):

$$(v \cdot \lambda) \cdot \mu = \mu \cdot (\lambda \cdot v) = (\mu \cdot \lambda) \cdot v = (\lambda \cdot \mu) \cdot v = v \cdot (\lambda \cdot \mu)$$

Остальные аксиомы сохраняются тем более.

## Линейная зависимость

**Опр: 2.** Линейная комбинация векторов  $v_1, \dots, v_m \in V$  с коэффициентами  $\lambda_1, \dots, \lambda_m \in K$  - это конечная сумма вида:

$$\lambda_1 \cdot v_1 + \lambda_2 \cdot v_2 + \dots + \lambda_m \cdot v_m$$

**Опр: 3.** Линейная комбинация называется тривиальной, если:  $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_m = 0$ .

**Опр: 4.** Система векторов  $S = (v_1, \dots, v_m)$  называется линейно зависимой, если  $\exists$  нетривиальная (то есть  $\exists \lambda_i \neq 0$ ) линейная комбинация векторов этой системы равная нулю:

$$\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_m v_m = 0$$

В противном случае, она называется линейно независимой.

**Теорема 1. (основная лемма о линейной зависимости)** Пусть у нас есть две системы векторов:

$$S = (v_1, \dots, v_m), \quad T = (w_1, \dots, w_n)$$

причём  $\forall v_i \in S$  является линейной комбинацией векторов из  $T$  и  $m > n \Rightarrow S$  - линейно зависима.

**Rm: 4.** Можно переформулировать теорему следующим образом: если  $S$  линейно независима и линейно выражается через  $T$ , то  $m \leq n$ .

□ Доказывается в курсе алгебры первого семестра. ■

**Опр: 5.** Будем говорить, что система векторов  $S$  порождает векторное пространство  $V$ , если:

$$\forall v \in V, \exists v_1, \dots, v_n \in S, \exists \lambda_1, \dots, \lambda_n \in K: v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n$$

**Утв. 1.** Пусть  $S = (v_1, \dots, v_n)$  - конечная система векторов, тогда следующие условия эквивалентны:

- (1)  $S$  - линейно независима и порождает  $V$ ;
- (2)  $S$  - является максимальной линейно независимой системой векторов в  $V$

**Опр: 6.** Система векторов называется максимальной, если при добавлении к ней хотя бы одного вектора система становится линейно зависимой.

□

(1)  $\Rightarrow$  (2)  $\forall v \in V$  в силу линейной независимости верно:

$$v = \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n \Rightarrow \lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n + (-1)v = 0, \quad (-1) \neq 0$$

Система нетривиальна  $\Rightarrow S \cup \{v\}$  - линейно зависима  $\Rightarrow S$  - максимальная линейно независимая.

(2)  $\Rightarrow$  (1)  $\forall v \in V, S = (v_1, \dots, v_n, v)$  - линейно зависима, тогда:

$$\exists \mu_i \neq 0: \mu_1 v_1 + \dots + \mu_n v_n + \mu_{n+1} v = 0 \Rightarrow \mu_{n+1} \neq 0$$

Если  $\mu_{n+1} = 0$ , то мы бы получили, что система  $S$  - линейно зависима, а это не так. Тогда:

$$v = \left( -\frac{\mu_1}{\mu_{n+1}} \right) \cdot v_1 + \dots + \left( -\frac{\mu_n}{\mu_{n+1}} \right) \cdot v_n$$

Получили, что вектор  $v \in V$  выражается через векторы системы  $S \Rightarrow S$  порождает пространство  $V$ . ■

**Опр: 7.** Упорядоченная система векторов, удовлетворяющих эквивалентным условиям (1) и (2) из утверждения 1 называется базисом пространства  $V$ . Стандартное обозначение базиса:

$$e = (e_1, \dots, e_n)$$

**Rm: 5.** Также заметим, что мы работаем с конечными базисами, чтобы не разбираться с некоторыми теоретико-множественными трудностями бесконечномерных пространств. Далее ещё это обговорим.

**Утв. 2.**  $\forall x \in V, \exists!$  разложение  $x = x_1 \cdot e_1 + \dots + x_n \cdot e_n, x_i \in K$  по базису  $e$ .

□

**Существование:** Поскольку базис это порождающая система векторов, то  $\forall x \in V$  можно разложить в виде линейной комбинации базисных векторов:  $\exists x_1, \dots, x_n \in K : x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n$ .

**Единственность:** Пусть  $\exists$  другое разложение  $x = x'_1 \cdot e_1 + \dots + x'_n \cdot e_n$ , следовательно вычтем одно разложение из другого:

$$(x_1 - x'_1) \cdot e_1 + \dots + (x_n - x'_n) \cdot e_n = 0 \Rightarrow x_1 - x'_1 = \dots = x_n - x'_n = 0 \Rightarrow \forall i = \overline{1, n}, x_i = x'_i$$

где мы воспользовались определением базиса (вектора линейно независимы  $\Rightarrow$  равенство их линейной комбинации нулю возможно только в тривиальном случае). ■

**Опр: 8.** Координатами вектора  $x$  в базисе  $e$  называются  $x_i \in K$  из его разложения  $x = x_1 \cdot e_1 + \dots + x_n \cdot e_n$ .

В дальнейшем удобно будет записывать разложение по базису в матричном виде:

$$x = (e_1 \quad \dots \quad e_n) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = e \cdot X$$

где  $X$  - столбец координат вектора  $x$  в базисе  $e$ .

**Утв. 3.** Во всех базисах пространства  $V$  одинаковое количество векторов.

□ Следует сразу из основной леммы о линейной зависимости: если бы было разное число, то тот базис, в котором векторов было бы больше он бы линейно выражался через тот базис, в котором векторов было бы меньше  $\Rightarrow$  базис в котором больше векторов был бы линейно зависим  $\Rightarrow$  противоречие. ■

**Опр: 9.** Размерностью векторного пространства  $V$  называется количество векторов в любом базисе этого пространства. Обозначение:  $\dim V$ .

## Примеры базисов векторных пространств

(1) Арифметическое пространство:  $K^n$ .

Стандартный базис:  $(e_1 \quad \dots \quad e_n)$ , где  $\forall i = \overline{1, n}, e_i = (0 \quad \dots \quad 0 \quad \underset{i}{1} \quad 0 \quad \dots \quad 0)$ .

$\forall x = (x_1 \quad \dots \quad x_n) \in K^n, x = x_1 \cdot e_1 + \dots + x_n \cdot e_n$ , где  $x_i$  - координаты в стандартном базисе;

(2) Пространство матриц:  $Mat_{m \times n}(K)$ .

Стандартный базис:  $E_{ij} = \underset{j}{i} \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$  - матричные единицы.

$$\forall A \in Mat_{m \times n}(K), A = \sum_{\substack{i=1, \dots, m \\ j=1, \dots, n}} a_{ij} E_{ij} = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} E_{ij}, \text{ где } a_{ij} - \text{элементы матрицы } A;$$

(3) Поле комплексных чисел над полем вещественных чисел:  $\mathbb{C} \supset \mathbb{R}$ .

Базис:  $(1, i)$ , то что это базис (существует и единственное разложение по базису) - свойство алгебраической формы записи комплексного числа.

$$\forall z \in \mathbb{C}, z = x + iy, x = \operatorname{Re}(z) \in \mathbb{R}, y = \operatorname{Im}(z) \in \mathbb{R}.$$

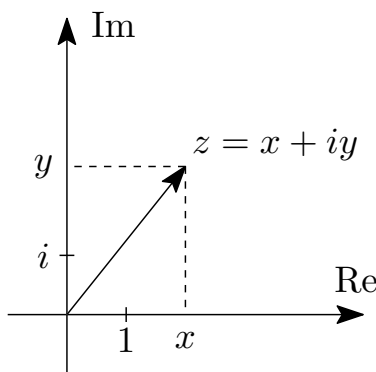


Рис. 2: Поле  $\mathbb{C}$  над  $\mathbb{R}$ .

(4) Пространство многочленов:  $K[t]$ .

Конечный набор одночленов:  $1, t, t^2, \dots, t^n$  - линейно независимая система векторов при  $\forall n$ , поскольку две разные комбинации одночленов дают разные многочлены, если линейная комбинация равна 0, то только в тривиальном случае  $\Rightarrow$  есть сколь угодно большая линейно независимая система в заданном пространстве  $\Rightarrow$  нет конечного базиса;

**Опр: 10.** Векторное пространство  $V$  называется конечномерным, если в нём есть конечный базис и бесконечномерным в противном случае.

## Изоморфизмы векторных пространств

Бывает так, что разные векторные пространства обладают одинаковыми свойствами с точки зрения линейной алгебры, то есть устроены одинаково.

**Опр: 11.** Изоморфизм векторных пространств это такое отображение  $\varphi: V \rightarrow W$ , где  $V$  и  $W$  - два векторных пространства над одним и тем же полем  $K$ , которое удовлетворяет двум свойствам:

- 1)  $\varphi$  - биективно;
- 2)  $\varphi$  - согласовано с операциями:

$$\varphi(x + y) = \varphi(x) + \varphi(y), \forall x, y \in V$$

$$\varphi(\lambda \cdot x) = \lambda \cdot \varphi(x), \forall \lambda \in K, \forall x \in V$$

**Обозначение:**  $\varphi: V \xrightarrow{\sim} W$  или  $\varphi: V \xrightarrow{\sim} W$ .

**Опр: 12.** Пространства  $V$  и  $W$  изоморфны, если  $\exists$  изоморфизм  $\varphi: V \xrightarrow{\sim} W$ . **Обозначение:**  $V \simeq W$ .

Если между пространствами есть изоморфизм, то все свойства линейной алгебры, формулируемые в терминах операций над векторами, если выполнены в одном пространстве, то будут и в другом.

**Теорема 2.** Любое векторное пространство  $V$  над полем  $K$ , размерности  $n < \infty$  изоморфно  $K^n$ .

□ Выберем базис  $e = (e_1 \dots e_n)$  в пространстве  $V$  и построим отображение  $\varphi: K^n \rightarrow V$  следующим образом:

$$\varphi: X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mapsto x = e \cdot X$$

Проверим биективность:

- 1) **Инъективность:** следует из единственности разложения вектора по базису:

$$\varphi(a) = \varphi(b) \Rightarrow a_1 e_1 + \dots + a_n e_n = b_1 e_1 + \dots + b_n e_n \Rightarrow a = b$$

- 2) **Сюръективность:** также следует из разложения вектора по базису:

$$\forall x \in V, \exists x_1, \dots, x_n \in K: x = x_1 e_1 + \dots + x_n e_n = e \cdot x = \varphi(x)$$

Следовательно, отображение - биективно. Согласованность с операциями - очевидна:

$$\begin{aligned} \forall a, b \in K^n, \varphi(a + b) &= e(a + b) = (a_1 + b_1)e_1 + \dots + (a_n + b_n)e_n = a_1 e_1 + \dots + a_n e_n + b_1 e_1 + \dots + b_n e_n = \\ &= ea + eb = \varphi(a) + \varphi(b) \end{aligned}$$

$$\forall a \in K^n, \forall \lambda \in K, \varphi(\lambda a) = e(\lambda a) = \lambda a_1 e_1 + \dots + \lambda a_n e_n = \lambda \cdot (a_1 e_1 + \dots + a_n e_n) = \lambda \varphi(a)$$

В результате, мы получаем, что отображение это изоморфизм. ■

**Пример:** Пространство геометрических векторов (направленных отрезков в пространстве)  $V$  имеет размерность 3  $\Rightarrow V \simeq \mathbb{R}^3$ .